

HONDA DE CALCETÍN

Haga un nudo en la punta de un calcetín viejo. Busque tres cubetas o recipientes. ¡Si hace calor, juegue afuera y moje en agua el calcetín!

Escriba un nombre o designe cada cubeta con un "punto problemático" (un lugar específico o una situación que causa o provoca que su hijo tenga problemas de dominio propio). Pídale a su hijo que use el calcetín mojado como si fuera una honda y que lo lance hacia las cubetas. Si el calcetín toca una de las cubetas, pídale que le describa la forma en la que puede estar en control de sí mismo y darle la honra a Dios en ese lugar o cuando esa situación ocurra.

Recuérdale que siempre es sabio hacer una pausa y orar, antes de hacer una decisión rápida o enojada. ¡Si se siente valeroso, permita que su hijo les ponga el nombre a las cubetas con algunas de las cosas que a usted le cuesta trabajo tener dominio propio y lance el calcetín!



UN TEATRO DE LADRILLOS

Busque en la caja de juguetes para Legos®, bloques para construir y figuras de acción. Disfruten de una tarde construyendo un escenario de bloques y cajas de zapatos para un juego divertido. Tomen fotos con el teléfono celular (o con la cámara digital) que ilustren los eventos de Hechos 27 —la historia de Pablo y la tormenta en el mar.

¿Prefiere un video? Anime a su hijo a crear la iluminación de los relámpagos con una lámpara de mano, una cubeta de detergente vacía para hacer los truenos y otros efectos especiales, mientras usted reconstruye la historia. Hable sobre el efecto que tuvo la fe invariable de Pablo en sus temerosos compañeros de barco. Cuando termine, súbalas a su sitio favorito para fotos o video para compartirlas. Comparta también, las observaciones de su hijo sobre cómo poder confiar en Dios en todo tiempo y para todas las cosas.



El 1-2-3 para llegar a ser CRISTIANO

1-ADMITIR

Admitir ante Dios que usted es un pecador. Arrepentirse y apartarse del pecado. (Romanos 3:23; Romanos 6:23; Hechos 3:19; 1 Juan 1:9)

2-CREER

Creer que Jesucristo es el Hijo de Dios y aceptar el perdón de pecado que Dios le regala. (Juan 3:16; Juan 14:6; Hechos 4:12; Romanos 5:8; Efesios 2:8-9; Juan 1:11-13)

3-CONFESAR

Confesar su fe en Jesucristo como su Salvador y Señor. (Romanos 10:9-10,13)

DEVOCIONALES • DIAS 4-5

DÍA 2

TEMA DEL DÍA: Atrevete a hablar

ATRACCIÓN PRESENTADA: Pablo habló con

valentía (Hechos 9:20-30)

APLICACIÓN PRÁCTICA: Puedo confiar en que

Dios me ayuda a hablar de Él con valentía.

VERSÍCULO BÍBLICO: Nos ha dado Dios un espíritu

de... poder. 2 Timoteo 1:7

Cuando Pablo aceptó a Jesús como su Salvador,

inmediatamente comenzó a hablarles a otros

que Jesús era el Hijo de Dios. Esto confundió

y enojó a los judíos en Damasco, quienes

trataron un complot para matarlo. Con la

ayuda de amigos que también eran creyentes

en Jesús, Pablo ejecutó un emocionante escape

nocturno. ¡Pregúntele a su hijo cómo salió Pablo

de Damasco!

Desafortunadamente, Pablo no recibió una

calurosa bienvenida cuando regresó a Jerusalén.

Los creyentes allí desconfiaban de él. Bernabé, un

alentador tanto de nombre como de naturaleza,

habló a favor de Pablo y verificó el cambio que

hubo en su corazón. Esto abrió el camino para

Jesús de Jerusalén.

ATRACCIÓN FAMILIAR: Anime a su hijo a ser un

valiente y fiel "hablante". Ayúdelo a sentirse

más cómodo para hablar de Dios, haciéndolo

tema frecuente de sus conversaciones en casa.

Pase unos cuantos minutos hablando sobre

de Jesús.

cómo su familia puede hablar valientemente

DÍA 3

TEMA DEL DÍA: Atrevete a creer

ATRACCIÓN PRESENTADA: Pablo proclamó

salvación (Hechos 16:16-34)

APLICACIÓN PRÁCTICA: Puedo confiar en el plan

de salvación de Dios y compartir su amor con otros.

VERSÍCULO BÍBLICO: Nos ha dado Dios un espíritu

de... amor. 2 Timoteo 1:7

Proclamar la salvación es peligroso a veces. En la

historia de hoy, Pablo y su compañero de viaje

Silas fueron golpeados y encerrados en la cárcel

de Filipos. Este "evento" no silenció sus voces;

simplemente cambió su lugar de reunión.

Mientras Pablo y Silas cantaban alabanzas

a Dios, un terremoto aflojó sus cadenas. El

carcelero estaba seguro de que era preferible

morir que recibir el castigo por permitir que sus

prisioneros escaparan. Después de que Pablo le

aseguró que todos los prisioneros estaban allí,

el carcelero le preguntó: "¿Qué debo hacer para

ser salvo?" Pablo aprovechó el momento para

explicarle cómo ser salvo permanentemente del

castigo por el pecado. ¡El carcelero se atrevió a

creer y su creencia cambió a toda su familia!

ATRACCIÓN FAMILIAR: Hoy los niños descubrieron

"el 1-2-3 para llegar a ser cristiano" que aparece

en la parte posterior de esta hoja. Los pasos del

1-2-3 describen en términos simples lo que le pasó

al carcelero—y a cualquiera que acepte el regalo

de la salvación de Dios. Hable de lo que significa el

atreverse a creer y de cómo usted les puede hablar

a otros acerca del amor de Jesús por ellos.

JUEGO DEL VERSÍCULO BÍBLICO

Porque no nos ha dado Dios espíritu de cobardía, sino de poder, de amor y de dominio propio. 2 Timoteo 1.7

Este año, en lugar de proveer un versículo bíblico distinto cada día, hemos escogido un solo versículo muy bueno y adecuado para toda la semana, enfatizando una frase o palabra clave cada día. Salga afuera y jueguen este juego para ayudar a su hijo a aprender y a jugar el juego de 2 Timoteo 1.7

Asigne un lado del patio como *Dado* y el otro lado como *No dado*. Pídale a su hijo que se pare lo más lejos posible de usted y párese en medio del patio y diga una palabra del versículo, como "¡Poder!" o "¡Cobardía!"

Guíe a su hijo a elegir hacia cuál lado del patio debe correr mientras usted trata de tocarlo. Si lo alcanza a tocar, intercambien sus lugares en el juego.

TABLERO DEL JUEGO COLOSAL

Use el mapa del parque de diversiones al reverso como el tablero del juego. Pídale a su hijo que cierre los ojos y deje caer una ficha (un botón o una moneda) sobre el mapa.

- Si la ficha cae sobre algo rojo o naranja, pídale a su hijo que le diga algo que él sabe sobre el número 1 del "1-2-3 para llegar a ser cristiano".
- Si la ficha cae sobre algo azul o marrón, pregúntele a su hijo que le diga algo que él sabe acerca del número 2 del "1-2-3".
- Si la ficha cae sobre algo amarillo o gris, pregúntele a su hijo que le diga algo que él sabe sobre el número 3 del "1-2-3".
- Si la ficha cae sobre algo verde o morado, pídale que le diga algo de lo que se acuerde sobre una de las historias de la Biblia durante la EBV.

Aumente la dificultad para los niños mayores con esta variación: Rete a su hijo a encontrar y leer el versículo de la Biblia que se aplica al paso 1, 2 o 3.

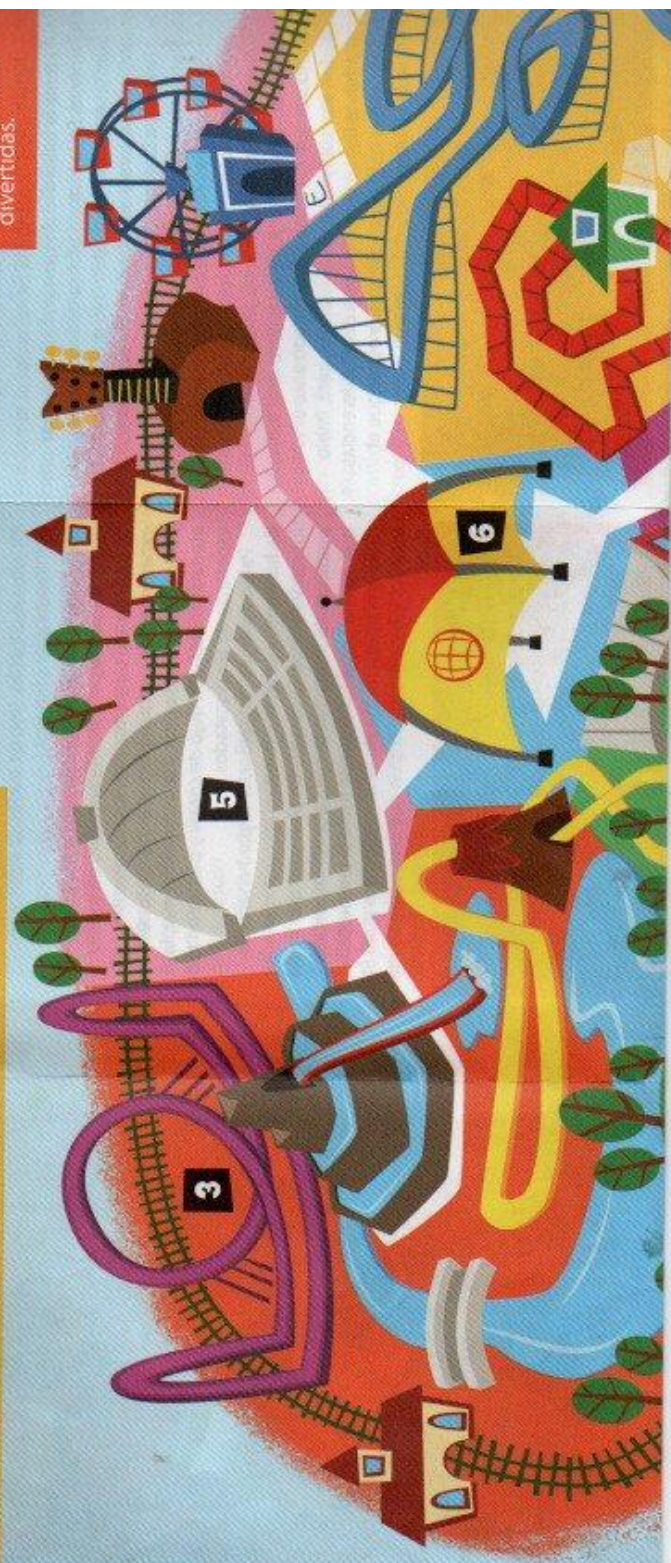
Desafiélo para que se memorice los versículos y pueda compartir el plan de salvación de Dios con otros.

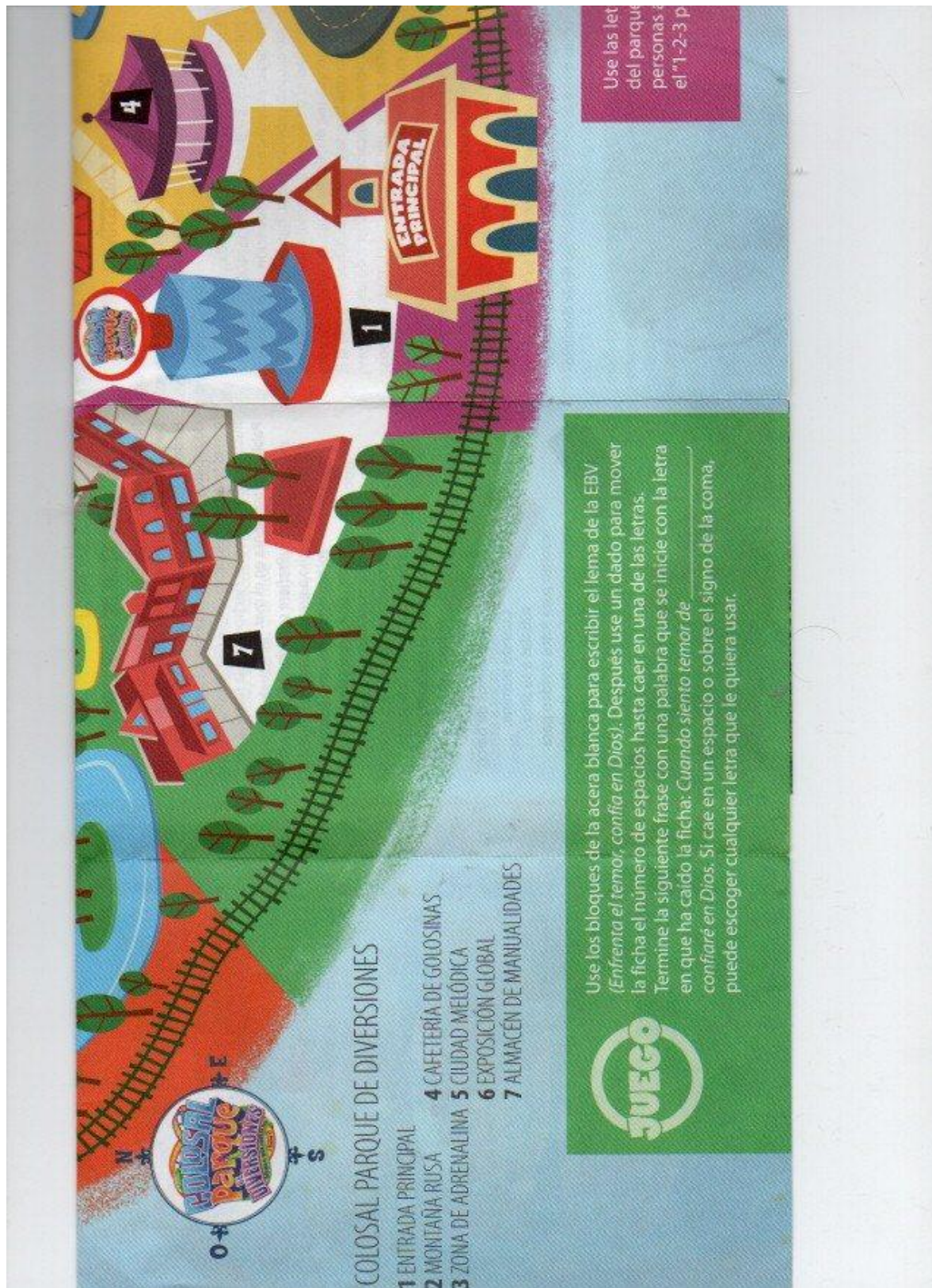




Deje caer una ficha (un botón o una moneda) encima del tablero y vea cuál número es el más cercano a la ficha. Mencione el mismo número de temores a los que se enfrenta a veces.

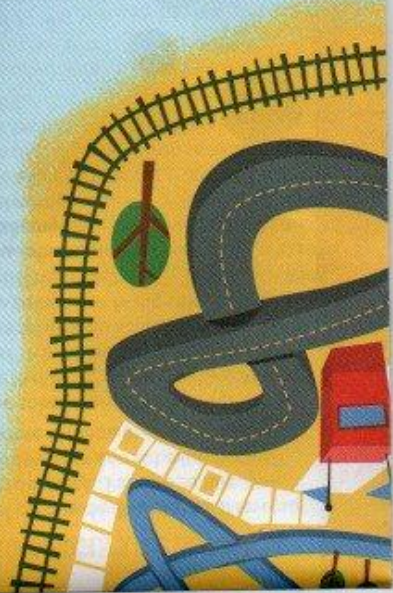
Imagínese estar en a atracciones mostradas del parque. Después baje, mencione una que les puede demostrar en un lugar de divertidas.







N, S, O y E del compás
para poder recordar a las
personas que pueden compartir
la fe con nosotros.



DÍA 1

TEMA DEL DÍA: Atrevete a cambiar

ATRACCIÓN PRESENTADA: Pablo obedeció

(Hechos 9, 1-18)

APLICACIÓN PRÁCTICA: Puedo confiar en Dios

y obedecerle sin temor.

VERSÍCULO BÍBLICO: Porque no nos ha dado

Dios espíritu de cobardía. 2 Timoteo 1, 7

Hablando de un cambio total de dirección:

Pablo salió furioso hacia Damasco con la

intención de arrestar a los seguidores de

Jesús. Sin embargo, antes que llegara a la

ciudad, un deslumbrante encuentro con el

mismo Jesús cambió para siempre el curso

de su vida. Dios cambió con delicadeza

la actitud del creyente Ananías, quien

estaba temeroso de que un encuentro

con Pablo sería peligroso. Ananías sanó al

temporalmente ciego Pablo y lo bautizó. Así

fue como comenzó la aventura de Pablo.

Atracción familiar: Pregúntele a su hijo:

¿Cómo es confiar y obedecer a Dios?

¿Qué cosas cree usted que Dios quiere que cambie acerca

de sus actitudes y acciones? ¿Es difícil para

una persona cambiar sus actitudes y sus

actitudes? ¿Por qué sí o por qué no?

¿LISTO PARA EL PASEO?

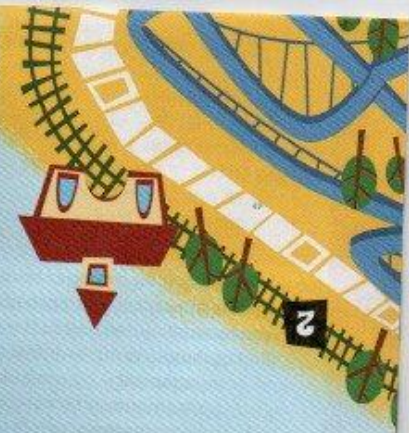
Así que... ¿cuántas subidas y bajadas experimentó ayer? ¿Los parques de diversiones no pueden inventar una montaña rusa que supere las subidas y bajadas, con los cambios rápidos e inesperados que hacen gritar desahogado, experimentados por la mayoría de las familias durante el curso de una semana normal?

Durante la EBY, los niños estudiarán las emocionantes y peligrosas aventuras de Pablo, quien se convirtió en un seguidor de Jesús. Serán animados a que confíen, que hablen, que crean y que estén firmes, sabiendo que Dios les dará la confianza y el valor que necesitan en sus vidas.

Esta guía le puede ayudar a fortalecer la fe de su familia en nuestro absolutamente confiable Dios. Hemos trazado el estudio bíblico y la aplicación práctica para cada día de la EBY. Pídale a su hijo que añada los detalles adicionales de la historia bíblica. Traten de hacer juntos las actividades fáciles para la casa. ¡Esperamos que esta breve visita al Colosal Parque de Diversiones abra las puertas para muchas temporadas de juegos, oración y obediencia a Dios juntos!



nas de las
n el mapa
que se
era en la
amor a
aciones



DÍA 4

TEMA DEL DÍA: Atrévete a estar firme.
ATRACCIÓN PRESENTADA: Pablo respondió sabiamente (Hechos 21:27-23:11)
APLICACIÓN PRÁCTICA: Puedo confiar en que Dios me ayudará a controlarme y a honrarlo con mis acciones.

VERSÍCULO BÍBLICO: Nos ha dado Dios un espíritu de... dominio propio. 2 Timoteo 1:7
 Pablo tenía la habilidad de pensar rápido y actuar sabiamente. En la historia bíblica de hoy, con sus respuestas a tiempo y bajo dominio propio, logró mantenerse seguro y ampliar sus oportunidades para hablarle a la gente de Jesús. En vez de asustarse y huir de la airada multitud en Jerusalén, se les enfrentó y les contó su historia personal.

Pablo respetuosamente les reveló a sus captores que él era un ciudadano romano. Esta acción detuvo la azotada que le iban a dar porque él tenía derecho a un juicio romano. Presentado ante el Sanedrín (concilio judío) como un prisionero, Pablo astutamente usó su conocimiento de las diferencias teológicas que había entre ellos para evitar que el proceso legal procediera más adelante.

Atracción familiar: Esta historia de la Biblia anima a que los niños pausen y no se atemoricen cuando es tiempo de tomar acción. ¡En oración, ellos pueden considerar cuidadosamente las opciones y elegir honrar a Dios! Pídeles a sus hijos que mencionen algunas ocasiones donde han necesitado dominio propio y algunas maneras en que pueden honrar a Dios con sus acciones.

DÍA 5

TEMA DEL DÍA: Atrévete a confiar.
ATRACCIÓN PRESENTADA: Pablo confió en Dios (Hechos 27)

APLICACIÓN PRÁCTICA: Puedo confiar en que Dios me da el poder para enfrentar mis temores, sin importar lo que venga después.

VERSÍCULO BÍBLICO: Porque no nos ha dado Dios espíritu de cobardía, sino de poder, de amor y de dominio propio. 2 Timoteo 1:7

Pablo era prisionero en un barco que iba hacia Roma. De pronto, el barco se encontró en medio de una terrible tormenta. Aun los marineros experimentados temían por sus vidas. Después de dos semanas de andar a la deriva en el mar, la aterrada tripulación dejó de comer y perdieron toda esperanza de ser rescatados.

Pablo no demostró temor. Él se paró en medio de los marineros en la cubierta y les pidió que fueran valerosos. Dios tenía un plan para que Pablo predicara en Roma. Pablo creía que no importaba qué pasara o qué tan horrible fuera la tempestad. ¡Dios tenía la intención de llevar a cabo ese plan! Él les dijo: "Yo confío en Dios en que será como se me dijo!"

Atracción familiar: Las tormentas pasan. La vida es aterrador. Pero los niños pueden saber que están bajo el cuidado de un Dios que les ama entrañablemente. Sus alentadoras palabras y el ejemplo de su fe pueden enseñarle a su hijo que puede confiar en Dios, no importa lo que venga después. Tomen turnos como familia para recordar ocasiones en que tuvieron que confiar en Dios para que les diera el valor de enfrentarse a sus temores.

