

# CONTENIDO BÍBLICO Y ENTRENAMIENTO

## PREPÁRATE PARA LIDERAR

Materiales de enseñanza para todos los líderes —incluyendo el Paquete de inicio o manuales para líderes, paquete de ayudas visuales, ayudas para las rotaciones y otros materiales que se venden por separado.

### REÚNE LOS MATERIALES

- Música para niños para la EBV 2023 (Incluida en el «Paquete de inicio de la EBV» 005840728)
- Manteles para la EBV 2023 (VBS 2023 Tablecloths 9781087776712)
- Paquete de ayudas visuales para la EBV 2023 (Paquete de Ayudas para Preescolares y Escolares 005840727)
- Recetas para la rotación de Merienda de la EBV 2023 (CD 22 de Administración)
- Biblia
- Folleto de capacitación (pág. 5)
- Códigos de acceso (pág. 6)
- 20 hojas de papel construcción
- Marcadores
- Cartulina
- Tijeras
- Cinta adhesiva transparente
- Cubo con el lema (pág. 7)
- Ingredientes para la merienda elegida
- Cronómetro
- Biblias



### PREPARACIÓN PREVIA

- Prepara la pared principal colgando el Cartel del Salmo 25:4 (Ayudas21) del Paquete de Ayudas visuales.
- Cubre las mesas con manteles para exponer los materiales de estudio y otros recursos que entregarás a los líderes.
- Entrégale un folleto de capacitación a cada participante.
  
- Nivel 1: Juego de memoria**  
(Escribe el texto del Salmo 25:4 en ocho cartulinas. Haz dos juegos. En las cuatro cartulinas restantes, escribe frases como: «Oh, oh», «Lo siento», «Qué mal» o «Pierdes un turno». Coloca las cartulinas boca abajo en el Tablero gigante para el piso).
  
- Nivel 2: Locos por el lema**  
Utiliza cartulina para imprimir y armar un «Cubo de juego del lema» por grupo. Si usa cubos de juego inflables gigantes, pega las siguientes palabras en los lados del cubo: *Jesús, lo cambia, todo, empezar de nuevo, Giros & Vueltas.*
  
- Nivel 3: Pon tu cabeza en el juego**  
Imprime y recorta las tarjetas «Pon tu cabeza en el juego». Pág. 8-12 en esta carpeta.
  
- Elige una merienda del CD 22 de Administración (Recetas) y prepárala antes de comenzar la sesión.

# CONDUCE LA CONFERENCIA

## BIENVENIDA (5 MINUTOS)

1. Haz sonar la música del CD de música para Escolares de la EBV 2023 mientras recibes a los participantes. Distribuye los manuales para líderes, si no lo has hecho antes.
2. Dale a cada participante un Folleto de capacitación y una Tarjeta de códigos al entrar.
3. Dales la bienvenida a los participantes y explícales que este año, en la EBV, tendrán que jugar para ganar, porque van a experimentar una celebración intensa de todo tipo de juegos en «Giros & Vueltas». Desde los clásicos juegos de mesa hasta en los videojuegos, los niños verán a Jesús a través de los ojos de uno de Sus mejores amigos, Pedro, y descubrirán que confiar en Jesús como Salvador cambia por completo el juego. Jesús es quien verdaderamente cambia las reglas en el juego de la vida.
4. Dedicar unos momentos a explicar la tarjeta que los líderes recibieron al llegar. Algunos videojuegos ofrecen privilegios especiales a los jugadores que ingresan un código especial durante el juego. Las ventajas que ofrece ese código pueden ser vidas ilimitadas, invencibilidad, poderes especiales, etc. Explícales: «En nuestra capacitación de hoy, haremos algunos juegos. Si necesitas ayuda, entrega tu tarjeta de código para obtener una ventaja. Solo podrás usarla una vez, así que ¡úsala sabiamente!».

## NIVEL 1: JUEGO DE MEMORIA: VERSÍCULO BÍBLICO DE LA EBV (10 MINUTOS)

1. Forma dos equipos.
2. Explica: «Para revelar el versículo bíblico de la EBV, vamos a jugar un juego que pondrá a prueba nuestra memoria. En la pizarra está escrito el versículo, cubierto por tarjetas. Cada equipo mandará a un jugador para tomar dos tarjetas. Si las palabras de ambas tarjetas coinciden, podrán quedarse con las tarjetas, y el equipo sumará un punto. Si no coinciden, deberán volver a ponerlas como estaban, y será el turno del otro equipo».
3. Cuando hayan descubierto todos los pares de tarjetas, felicita al equipo que tenga más coincidencias. Anima a ambos equipos a trabajar juntos para armar el versículo y leerlo al unísono.
4. Comenta: «Giros & Vueltas está basado en la sencilla idea de que el juego de la vida no tiene por qué ser imposible. Nosotros conocemos a Aquel que ya ganó el juego. Su nombre es Jesús, y vale la pena seguirlo. Esperamos que los niños, en esta semana, hagan suya la oración del Salmo 25:4, que puede cambiar sus vidas: “Señor, hazme conocer tus caminos; muéstrame tus sendas”. No importa los giros y vueltas que nos esperen en nuestra vida, podemos tener la verdadera victoria en Jesús, el que puede cambiar por completo el juego». Tarjeta de códigos: Si alguien quiere ayuda y entrega su tarjeta en este juego, tendrá un turno adicional.
5. Muestra el cartel del Versículo bíblico en la pared central. Haz que todo el grupo lo lea al unísono.

## NIVEL 2: LOCOS POR EL LEMA (10 MINUTOS)

1. Formar grupos de tres o cuatro líderes.
2. El lema de la EBV este año es «Seguir a Jesús lo cambia todo». Guía al grupo a decirlo al unísono. y escucha cuál grupo lo dice con más entusiasmo.
3. El siguiente juego utiliza cubos y es cronometrado. A cada equipo se le tomará el tiempo que le lleva sacar las cinco palabras del lema en orden. El equipo puede lanzar un solo cubo o los dos. Pero deben tener cuidado: si sale «Comienza de nuevo», deben empezar desde la primera palabra otra vez. El equipo que lo logre en menos tiempo gana.
4. Una vez que ambos equipos hayan completado la frase en orden, felicita al ganador y reciten todos juntos el lema.



## NIVEL 3: ¡PON TU CABEZA EN JUEGO! (35 MINUTOS)

1. Para ayudar a presentar el contenido bíblico de cada día, jugarán cinco rondas de este juego. (Cada equipo jugará dos rondas. El Día 5 podría utilizarse para hacer participar a alguien que aún no lo haya hecho, como un colaborador, alguien del equipo de tecnología o el director de la EBV). Un jugador se ubicará delante de su equipo con una pila de tarjetas boca abajo y pondrá una tarjeta sobre su frente de modo que el equipo pueda ver lo que está escrito en ella. El equipo deberá comunicárselo al jugador, pero sin decir esa palabra en particular. Cuando el jugador acierte la palabra en cuestión, podrán pasar a la siguiente tarjeta. Tendrán un minuto para descubrir la mayor cantidad de palabras que les sea posible. (Si una palabra resulta demasiado difícil, el jugador podrá pasar a la siguiente).
2. Cuando hayan terminado las cinco rondas, felicita al ganador. Dale unos minutos a los equipos para analizar las claves y determinar cuál es la historia de ese día. Dale las citas bíblicas para cada día.
3. Pide a los equipos que te cuenten qué historias bíblicas piensan que descubrieron. Luego, presenta brevemente cada día basándote en los pasajes bíblicos y los contenidos de la pág. 5.
4. Dedica unos momentos a felicitar al equipo ganador y dar gracias a todos por participar en los juegos.

## OREN JUNTOS (5 MINUTOS)

1. Diles a los participantes: «Nos ha sido dada una oportunidad única esta semana. Pasaremos un tiempo enfocándonos directamente en dar la eterna Palabra de Dios a niños que necesitan conocer el amor y la gracia de Jesús».
2. Continúa: «Algunos niños que estarán en esta EBV quizás vengan de familias que hablan con frecuencia del amor de Dios, pero otros vendrán de familias que nunca escucharon el evangelio. Oremos para que, como resultado de la EBV de este año, todos los niños comprendan los caminos de Dios y sigan a Jesús durante el resto de su vida».
3. Pregunta si algún líder tiene un motivo de oración específico con relación a la EBV.
4. Asegúrate de que todos tengan su tarjeta de códigos y anímalos a usarla como tarjeta de oración personal durante la EBV. Escriban los motivos de oración en ella a medida que los escuchen. Cierra este tiempo orando para que la EBV 2023 dé frutos para el reino de Dios.

## RECESO (10 MINUTOS)

1. Sirve una merienda de las sugeridas en el CD 22 de Administración de la EBV 2023.



## PLANIFICACIÓN EN GRUPO (30 MINUTOS)

1. Pídele a cada líder de grupos por edades y de rotaciones que se reúna con su grupo en el área designada. Verifica que cada grupo tenga los recursos y un lugar (mesa o salón) designado para reunirse a planificar cada día de la EBV.
2. Indícales a los grupos que se familiaricen con los detalles de su grupo de edades o rotación respondiendo las preguntas: ¿A quién le enseñarán? (¿Qué edades específicas?); ¿Qué enseñarán? (Opciones disponibles en los recursos); ¿cuándo enseñarán? (Horario y duración de su parte de la EBV); ¿dónde enseñarán? (Lugar donde enseñarán); ¿cómo enseñarán? (Tareas específicas asignadas para su grupo de edad o rotación).
3. Dale la opción de completar la planificación para los cinco días en esta ocasión o volver a reunirse para completar lo que no terminen hoy.
4. Anima a los integrantes de los grupos a orar unos por otros y por el impacto que la EBV tendrá en los niños y sus familias.

# RESUMEN DE CONTENIDO BÍBLICO

1

**Día 1 Pedro siguió a Jesús** —Jesús se sentó en la barca de un pescador llamado Pedro para enseñar la Palabra de Dios a la multitud. Al terminar Su enseñanza, Jesús miró a Pedro y le dijo: «Lleva la barca hacia aguas más profundas, y echen allí las redes para pescar». Pedro le respondió: «Maestro, hemos estado trabajando duro toda la noche y no hemos pescado nada. Pero, como tú me lo mandas, echaré las redes». ¡Y atraparon tantos pescados que sus redes comenzaron a romperse y la barca se hundía! Cuando Pedro vio el milagro cayó a los pies de Jesús y le dijo: «¡Apártate de mí, Señor; soy un pecador!» Pedro se dio cuenta de lo profundo que era su pecado, comparado con la santidad de Jesús. «No temas», le dijo Jesús a Pedro, «desde ahora serás pescador de hombres». Pedro y los otros pescadores dejaron todo y siguieron a Jesús. (*Mat. 4:18-20; Luc. 5:1-11*).

2

**Día 2 Pedro caminó hacia Jesús en el agua** —Jesús le dijo a sus discípulos que fueran delante de Él en la barca. La barca estaba lejos de la orilla. El viento comenzó a soplar con fuerza y se levantaron olas muy grandes. Los discípulos vieron a Jesús caminando hacia ellos sobre el agua. Pedro le pidió a Jesús caminar sobre el agua y Jesús le dijo «ven». Pero entonces Pedro, al sentir el viento fuerte, tuvo miedo... y comenzó a hundirse en las aguas agitadas y oscuras. Entonces gritó: «¡Señor, sálvame!». Jesús lo salvó. «¿Por qué dudaste de Mí? ¿Tan pequeña es tu fe?», le preguntó Jesús a Pedro. Apenas Jesús y Pedro subieron a la barca, el viento se detuvo. Los discípulos adoraron a Jesús y dijeron: «¡Verdaderamente tú eres el Hijo de Dios!» (*Mat. 14:22-33*).

3

**Día 3 Pedro negó a Jesús y fue restaurado** —Jesús le dijo a Pedro que antes que terminara el día, Pedro negaría en tres ocasiones que conocía a Jesús. Esa noche los soldados arrestaron a Jesús. Durante el juicio de Jesús Pedro se sentó cerca. En tres ocasiones diferentes, Pedro negó conocer a Jesús. Al día siguiente, Jesús fue crucificado. Su cuerpo fue sepultado. Al tercer día Jesús resucitó. Tiempo después, Pedro y algunos discípulos decidieron ir a pescar. No pescaron nada. Un hombre en la orilla sugirió que pusieran la red en el lado derecho del bote. ¡Pescaron 153 pescados! ¡Ellos se dieron cuenta que ese hombre era Jesús!

Jesús tomó el pan y el pescado que había cocinado, y los compartió con ellos. Jesús le preguntó a Pedro: «¿Me amas?», en tres ocasiones diferentes. Pedro respondió: «Sí, Señor, Tú sabes que Te amo». Jesús le dijo a Pedro que cuidara de los demás seguidores de Jesús. (*Luc. 22:31-34, 54-62; Juan 21:1-19*).

4

**Día 4 Pedro habló audazmente sobre Jesús** —Pedro y otro discípulo, Juan, iban camino al templo, cuando vieron un hombre que no podía caminar. Pedro sanó al hombre por el poder de Jesús. Las personas que conocían al hombre estaban asombradas, y Pedro les enseñó las buenas nuevas acerca de cómo Jesús murió y resucitó para salvar a la gente de sus pecados. Los líderes religiosos estaban molestos porque Pedro y Juan estaban predicando de Jesús. Ellos arrestaron a los discípulos. Al día siguiente, Pedro y Juan se pararon ante los líderes religiosos y hablaron con denuedo de Jesús. Los líderes religiosos sabían que estos hombres sin educación podían hablar de esta manera porque habían estado con Jesús. Les ordenaron no enseñar de Jesús. Pedro y Juan respondieron: «No podemos dejar de hablar de lo que hemos visto y oído». Sabían que tenían que contarle a la gente sin importar lo que sucediera. (*Hech. 3:1-4:24*).

5

**Día 5 Pedro le habló a Cornelio sobre Jesús** —Cornelio era un oficial del ejército romano que adoraba a Dios. Una tarde un ángel de Dios apareció en una visión y le dijo a Cornelio que enviara a Jope y encontrara a un hombre llamado Pedro. Cornelio obedeció. Mientras tanto, Pedro tenía una visión. La visión fue sobre animales impuros. Una voz le dijo a Pedro que no llamara algo impuro si Dios lo hizo puro. Pedro estaba tratando de entender la visión cuando llegaron los hombres que lo buscaban. El Espíritu Santo le dijo a Pedro que fuera con los hombres.

Cornelio, su familia y amigos esperaban oír el mensaje de Pedro. Él dijo «Dios no hace acepción de personas. Cualquier persona es aceptable para Dios si tiene fe en Él. Jesús es Señor de todos». Pedro enseñó que todos los que creen en Jesús tendrán el perdón de sus pecados. Todos los que escucharon el mensaje se convirtieron en creyentes. (*Hech. 10*).





# EBV 2023: GIROS & VUELTAS™

## SEGUIR A JESÚS CAMBIA EL JUEGO

**NIVEL 1: VERSÍCULO LEMA:**

**NIVEL 2: LEMA:**

**NIVEL 3: CONTENIDO BÍBLICO:**



**DÍA 1**

Título de la sesión \_\_\_\_\_  
 Historia bíblica \_\_\_\_\_  
 Referencia bíblica \_\_\_\_\_  
 Verdad bíblica \_\_\_\_\_  
 Versículo bíblico \_\_\_\_\_

**DÍA 3**

Título de la sesión \_\_\_\_\_  
 Historia bíblica \_\_\_\_\_  
 Referencia bíblica \_\_\_\_\_  
 Verdad bíblica \_\_\_\_\_  
 Versículo bíblico \_\_\_\_\_

**DÍA 5**

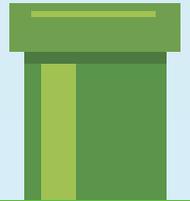
Título de la sesión \_\_\_\_\_  
 Historia bíblica \_\_\_\_\_  
 Referencia bíblica \_\_\_\_\_  
 Verdad bíblica \_\_\_\_\_  
 Versículo bíblico \_\_\_\_\_

**DÍA 2**

Título de la sesión \_\_\_\_\_  
 Historia bíblica \_\_\_\_\_  
 Referencia bíblica \_\_\_\_\_  
 Verdad bíblica \_\_\_\_\_  
 Versículo bíblico \_\_\_\_\_

**DÍA 4**

Título de la sesión \_\_\_\_\_  
 Historia bíblica \_\_\_\_\_  
 Referencia bíblica \_\_\_\_\_  
 Verdad bíblica \_\_\_\_\_  
 Versículo bíblico \_\_\_\_\_





**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



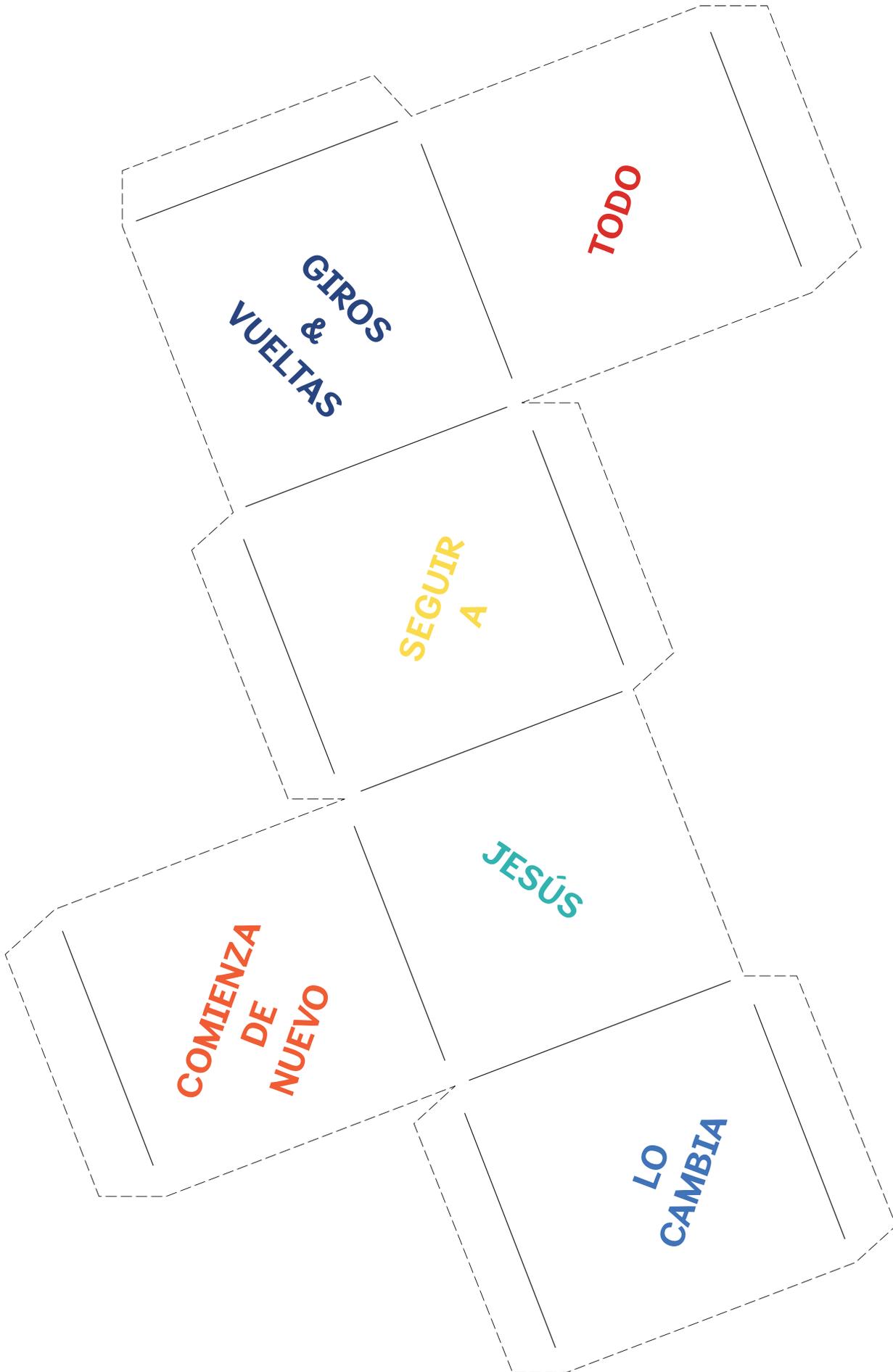
**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**CÓDIGO DE ACCESO DIRECTO**  
**USA ESTA TARJETA CUANDO NECESITES**  
**AYUDA EN LOS**  
**GIROS Y VUELTAS DE NUESTRO**  
**ENTRENAMIENTO.**  
**PARA USAR UNA VEZ.**



**Barca**

**Pescado**

**Santo**

**Andrés**

**Maestro**

**Mar de Galilea**

**Red**

**Pedro**

**Multitud**

**Maestro**

**Montaña**

**Oración**

**Jesús**

**Viento**

**Fantasma**

**Asustados**

**Olas**

**Duda**

**Fe**

**Hijo de Dios**

**Gallo**

**Getsemaní**

**Carbón**

**Fuego**

**Resucitado**

**Desayuno**

**Perdonar**

**Pescar**

**Red**

**Oveja**

**Plata**

**Caminar**

**Sanar**

**Templo**

**Alabar**

**Juan**

**Pecados**

**Arrepentirse**

**Prisión**

**Espíritu Santo**

**Ángel**

**Oración**

**Mediodía**

**Visión**

**Dios**

**Limpio**

**Gentil**

**Favoritismo**

**Ley**

**Bautismo**



## PARTICIPA EN EL ENTRENAMIENTO DE LA EBV 2023

Acompáñame el \_\_\_\_\_  
(Fecha)

a prepararnos para Giros & Vueltas®  
Creados en Cristo. Diseñados para el propósito de Dios.

Nos encontraremos en:

\_\_\_\_\_  
(Lugar)

de las \_\_\_\_\_ a las \_\_\_\_\_  
(Hora) (Hora)

Por favor, confirma tu asistencia a:

\_\_\_\_\_  
(Nombre y número de teléfono del director de la EBV)



## PARTICIPA EN EL ENTRENAMIENTO DE LA EBV 2023

Acompáñame el \_\_\_\_\_  
(Fecha)

a prepararnos para Giros & Vueltas®  
Creados en Cristo. Diseñados para el propósito de Dios.

Nos encontraremos en:

\_\_\_\_\_  
(Lugar)

de las \_\_\_\_\_ a las \_\_\_\_\_  
(Hora) (Hora)

Por favor, confirma tu asistencia a:

\_\_\_\_\_  
(Nombre y número de teléfono del director de la EBV)

# 1.2.3. PARA SER CRISTIANO

# 1

Admite ante Dios que eres pecador. Arrepiéntete y apártate de tu pecado.

*(Romanos 3:23; Romanos 6:23; Hechos 3:19)*

# 2

Cree que Jesús es el Hijo de Dios y acepta el perdón del pecado que Dios te regala.

*(Juan 3:16; Juan 14:6; Hechos 4:12; Romanos 5:8; Efesios 2:8-9; Juan 1:11-13)*

# 3

Confiesa tu fe en Jesucristo como Salvador y Señor.

*(Romanos 10:9-10,13; 1 Juan 1:9)*

Durante la EBV los escolares escucharán estos primeros pasos para llegar a ser cristiano. Recuerda que esta es una herramienta que puede usar para ayudar a las personas a conocer a Cristo.