

EBV 2023

MANUALIDADES

ESCOLARES



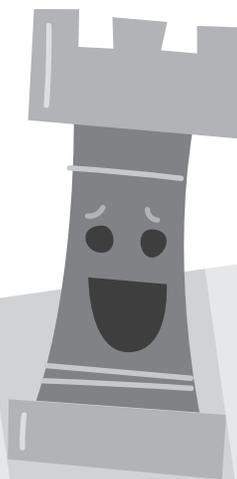
MANUALIDADES: LA DECORACIÓN

¡A veces menos es más! Demasiadas decoraciones pueden distraer a algunos niños y causar problemas de comportamiento. Recuerda que la construcción de relaciones es mucho más importante que la apariencia del salón.

- Imprime la Verdad bíblica de cada día en recortes de tarjetas de juego para niños. Colócalas en la pared focal. Si encuentras algunas otras ayudas útiles como el tablero de juego; inclúyelo.
- Haz recipientes para manualidades con cajas de cartón y con papel de anuncios para colocar en el salón. Permite que los niños hagan sus propios diseños en los contenedores o que usa los contenedores de plástico para guardar sus manualidades. Utiliza los contenedores como accesorios y también para guardar los materiales que necesites durante las sesiones.
- Coloque las huellas de la EBV 2023 (*VBS 2023 Floor Prints 005840701*) en el suelo siguiendo un patrón de tablero de juego.
- Coloca el letrero de rotación de «Manualidades» de la EBV 2023 en el exterior de la puerta.
- Pega el Telón de fondo gigante de la EBV 2023 (*VBS 2023 Supersized 005840696*) en la paredes del salón.
- Consulta (*VBS 2023 Decorating Made Easy 9781087772110*) para obtener ideas adicionales (material en Inglés).
- Busca más ideas en el CD Admin 19a: La decoración.

MATERIALES PARA TODOS LOS DÍAS

- Cartulina (varios colores)
- Colores
- Papel de construcción (varios colores)
- Crayones
- Pegamento (goma de pegar para manualidades, puntos engomados o pegamento en barra)
- Perforadora
- Marcadores permanentes y marcadores lavables
- Pintura
- Brochas para pintar
- Toallas de papel
- Tijeras para niños y tijeras para adultos
- Cinta adhesiva transparente
- Cinta para pintor
- Toallitas húmedas (para limpiar)
- Logos de la EBV 2023 (*VBS 2023 Logo Stickers 9781087776484*)
- Manteles de la EBV 2023 (*VBS 2023 Tablecloths 9781087776712*) u otro mantel de plástico



SÍGUEME



CONEXIÓN CON LA HISTORIA BÍBLICA

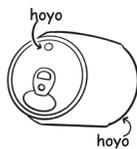
En la historia bíblica de hoy, Jesús le dijo a Pedro que lo siguiera. La Biblia dice que nosotros también podemos ser seguidores de Jesús. Seguir a Jesús significa responder a la buena noticia del evangelio y vivir de modo que otros vean que amamos y obedecemos a Jesús.

MATERIALES

- ◆ Cartulina o papel de construcción
- ◆ Cartón grueso
- ◆ «Molde: Sígueme» (Pág. 9 opcional)
- ◆ Tijeras para niños
- ◆ Pegamento en caliente (Solo para uso del líder)
- ◆ Popote de plástico (1 por niño)
- ◆ Varilla de madera de 3/16" / 41 cm. (1 por niño)
- ◆ Varilla de madera larga de 36" (91 cm.) (1 por niño)
- ◆ Un lata de aluminio (1 por niño)
- ◆ Arandelas de 3/4" o 2 cm. (2 por niño)
- ◆ Punzón (para uso del líder solamente)
- ◆ Figuritas adhesivas
- ◆ Marcadores
- ◆ Bolsas plasticas de un galón (3.785 litros)
- ◆ Rollo de cinta adhesiva de empaque (1 por niño)

ANTES DE LA SESIÓN

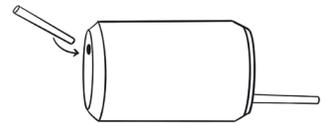
- Usa el punzón para perforar en cada extremo de cada lata, haz los agujeros lo suficientemente grandes como para que quepa el popote. Los agujeros deben estar en los bordes opuestos (inferior y superior de la lata).
- Corta las varillas de madera por la mitad.



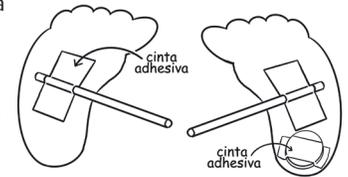
Paso 1: Traza el contorno del pie izquierdo y del derecho en cartulina gruesa y córtalos. (Imprime la «Plantilla Sígueme» en cartulina de colores para que los niños la corten). Decora los contornos de los pies y escribe la Verdad bíblica de hoy, o ¡Sígueme! en los pies.

Paso 2: Cubre una lata de aluminio con cinta adhesiva para decorar. Agrega figuritas autoadhesivas para decorar si lo deseas.

Paso 3: Corta un popote por la mitad. Inserta cada mitad en el orificio preperforado en cada extremo de la lata.

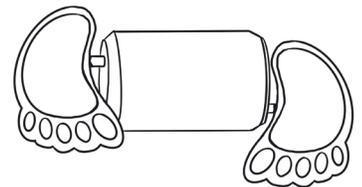


Paso 4: Pega una arandela en la parte posterior del contorno de cada pie cerca del «talón».



Paso 5: Inserta cada varilla de madera en un popote cerca del «talón».

Paso 6: Usa la varilla extralarga para empujar y hacer rodar la lata por el piso. ¡Puedes ver los pies «caminar»!



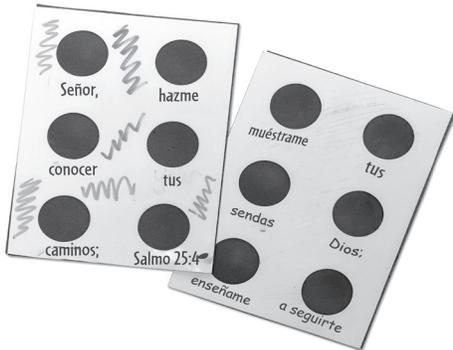
Sugerencia para el líder:

Los pies tienden a salirse de la lata, ¡pero se colocan fácilmente! Proporciona una bolsa con cierre hermético para llevar los pies y las latas a casa desmontadas. Las varillas de espiga deben caber dentro de las pajitas. Si aumenta el tamaño de la pajilla, aumente también el tamaño de la varilla.

Para un eje más suave, se puede usar el centro de cartón de un rollo de cinta adhesiva en lugar de una lata de bebida. Simplemente pegue con pegamento caliente las piezas de popote en el centro del rollo en los lados opuestos del círculo.

APLÁSTALO (JUEGO DEL VERSÍCULO PARA MEMORIZAR)

DÍA 2



MANUALIDAD EN PAQUETE

MATERIALES

- ◆ Cartón blanco (1 por niño) (4" x 5 1/2" / 10 x 14 cm.)
- ◆ Tijeras para niños
- ◆ 1 hoja de goma EVA muy delgada, de cualquier color (4" x 5 1/2" - 10 x 14 cm.)
- ◆ Crayón, marcador o bolígrafo de pintura blanca
- ◆ Objeto circular para marcar la circunferencia de 1" (2.5 cm.) de diámetro (por ejemplo, rollo de cinta adhesiva)
- ◆ Punzón circular pequeño o acocador
- ◆ Pegamento

ANTES DE LA SESIÓN

- Cortar cartulina y la goma EVA al tamaño indicado.

OTRAS OPCIONES

- En el paquete «Aplástalo» para la EBV 2023 (VBS 2023 Twists & Turns Pop It Craft Pack 005841537) se encuentran los materiales para una manualidad similar.

CONEXIÓN CON LA HISTORIA BÍBLICA

Esta semana aprendemos cómo seguir a Jesús cambia el juego. Nuestro versículo para memorizar, Salmo 25:4, nos enseña que podemos orar y pedirle a Dios que nos muestre Sus caminos y nos enseñe Sus sendas. Cuando seguimos a Jesús, aprendemos que podemos confiar en Él, pase lo que pase.

Paso 1: Usando un objeto circular, traza seis círculos en cada cuadro de cartulina blanco. Córtalos. Asegúrate de que todos sean del mismo tamaño y coincidan con el otro marco cuando los unas.

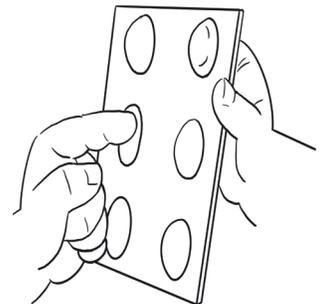
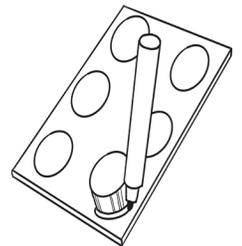
Sugerencia para el líder: También puedes usar una perforadora para hacer esos orificios.

Paso 2: Pega la goma EVA a un lado del marco y luego pega el otro marco del otro lado.

Paso 3: Escribe las palabras del Versículo de la EBV debajo de cada círculo (deberás usar ambos lados del marco).

Paso 4: Moldea con suavidad la goma EVA con el punzón circular o acocador para formar burbujas que se puedan aplastar.

Sugerencia para el líder: Puedes conseguir huevos de Pascua de plástico o alguna otra superficie de tres dimensiones para ayudar a los niños a moldear la goma EVA.



GIREN LOS DEDOS

DÍA 3



MANUALIDAD EN PAQUETE

MATERIALES

- ◆ Autoadhesivos circulares (5 autoadhesivos de 4 colores por niño, 20 en total)
- ◆ Plantilla: «Giren los dedos» (pág. 11) y «Rueda para girar los dedos» (pág. 9)
- ◆ Broches mariposa (2 por niño)
- ◆ Clips (2 por niño)
- ◆ Cartón grueso (5 ½ x 8") (14 x 20 cm.) (1 por niño)
- ◆ Tijeras para niños
- ◆ Marcadores/crayones
- ◆ Autoadhesivos del lema de la EBV 2023 (opcional)

ANTES DE LA SESIÓN

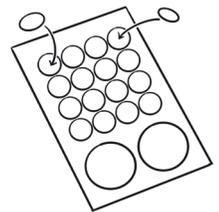
- Haz una copia de la plantilla de la tarjeta: «Gira los dedos» y dos copias de la plantilla de la «Rueda para girar los dedos» para cada niño.

CONEXIÓN CON LA HISTORIA BÍBLICA

En la historia bíblica de hoy, aprendimos sobre los giros y vueltas en la vida de Pedro. Pedro era un amigo cercano y seguidor de Jesús, pero durante el arresto y el juicio contra Jesús, negó conocerlo. Luego se sintió muy triste por lo que había hecho. Después de morir y resucitar, Jesús se les apareció a Pedro y a los demás discípulos. Desayunó con Pedro y le dijo que iba a trabajar a través de él para ayudar a que otros conocieran y siguieran a Jesús. La historia de Pedro nos enseña que, sean cuales sean los giros y las vueltas que la vida nos presente, nunca estamos demasiado lejos de Dios. Jesús nos ama y quiere trabajar a través de nosotros para que otros lo conozcan.

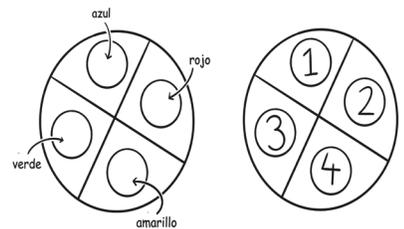
Paso 1: Corta el molde del «Gira los dedos». Pega el tablero en el cartón con pegamento o cinta adhesiva, con la imagen hacia arriba.

Paso 2: Pega los adhesivos circulares sobre el tablero de juego, una hilera de cada color. Pega los autoadhesivos indicados en el círculo de la ruleta de colores. Escribe los números del 1 al 4 en los segmentos de la otra rueda.



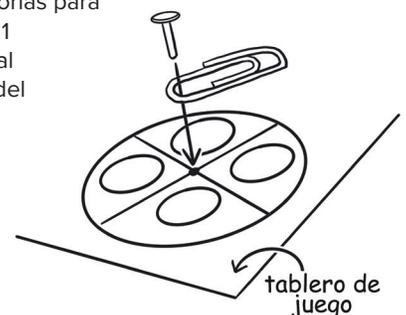
Paso 3: Decoren las ruletas y el tablero con marcadores, figuritas adhesivas, y otras cosas más.

Paso 4: Armen las ruletas insertando una tachuela dentro de un ganchillo de metal para sujetar papeles, y luego perforen el círculo de la ruleta sobre el tablero. Asegúrenlo en la parte de atrás.



Paso 5: Gira las dos flechas giratorias para saber qué dedo usar (del 1 al 4, contando del índice al meñique) y en qué color del tablero colocar ese dedo.

Paso 6: Permite que los niños que terminan rápido jueguen con un amigo o solos.



MARCO PARA FOTOS

DÍA 4



MANUALIDAD EN PAQUETE

MATERIALES

- ◆ Molde de marco (pág. 12)
- ◆ Cinta adhesiva
- ◆ Figuras de goma EVA autoadhesivas de la EBV 2023 (opcional, 005840675)
- ◆ Marcadores, tijeras, autoadhesivos, etc.

ANTES DE LA SESIÓN

- Imprime el molde de la figura en cartón (1 por niño).
- Para niños menores, recorta el molde con anticipación.

OTRAS OPCIONES

- En el paquete «Marco para fotos» para la EBV 2023 (VBS 2023 Meeples Frame Craft Pack (9781087781655) se encuentran los materiales para una manualidad similar.

CONEXIÓN CON LA HISTORIA BÍBLICA

Hoy aprendimos que Jesús es digno de ser seguido. Jesús quiere que todos escuchen la buena noticia del evangelio y crean en Él. Cuando seguimos a Jesús, admitimos que somos pecadores, creemos que Jesús es el Hijo de Dios y confesamos nuestra fe en Él. Entonces, ya siendo cristianos, compartimos la buena noticia con otros. Todos pueden responder a Jesús y seguirlo.

Paso 1: Recorta el molde del marco.

Paso 2: Decora el marco con marcadores, crayones, autoadhesivos, figuritas de goma EVA, etc.

Paso 3: Coloca la fotografía dentro de su marco. Pega las esquinas de la fotografía para fijarla.

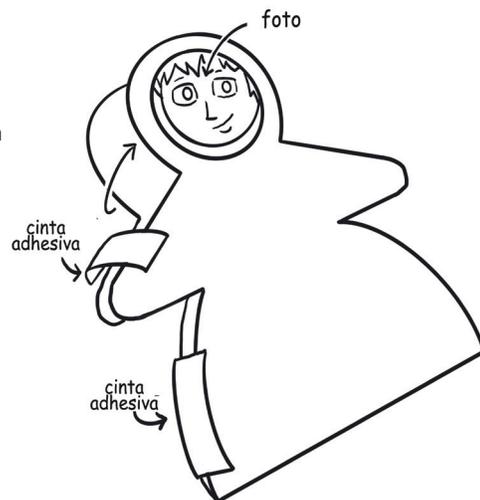
Sugerencia para el líder: Es posible que sea necesario recortar los bordes de la fotografía para que quepa dentro del marco. Considera hacer esto con anticipación para los niños más pequeños.

Paso 4: Pega con cinta la parte del frente y del reverso del marco.

Paso 5: Fija la parte del soporte de la plantilla a la parte posterior del marco.

Paso 6: Escribe: «Puedo seguir a Jesús» en el marco.

Sugerencia para el líder: Considera la posibilidad de tomar una foto de cada niño (previa autorización de sus padres o tutores) durante la rotación de manualidades. Imprime las fotos para que los niños puedan pegarlas en sus marcos al día siguiente.



JUEGO DE MÁSCARAS

DÍA 5



CONEXIÓN CON LA HISTORIA BÍBLICA

Cada máscara hecha en nuestro grupo es única y especial, porque cada persona es única y especial. No hay dos máscaras que sean exactamente iguales. Hoy, aprendimos que Jesús es para todos... ¡incluyéndonos a nosotros! Somos todos únicos y especiales para Dios, y Él quiere que todos confiemos en Él y lo sigamos.

MATERIALES

- Cornetas de papel (1 por niño)
- Goma EVA (4 x 6" - 10 x 15 cm. 1 por niño)
- Perforadora y grapadora
- Elástico de ¼" / 1/2 cm.
- Ojitos locos, opcional
- Marcadores/autoadhesivos para dibujar caras locas
- Máscara para el juego (pág. 15)
- Mazo de cartas de G&V (pág. 15)
- Figuritas adhesivas

ANTES DE LA SESIÓN

- Imprime y recorta varias máscaras (pág. 15) para que los niños tracen el contorno.
- Imprime las cartas de G&V (pág. 15) en cartón para que los niños recorten y decoren. Cada niño deberá tener 6 cartas.

ANTES DE LA SESIÓN

- Recorta las cartas con anticipación si tienes un grupo de niños pequeños.
- Muestra cómo parar las cartas y voltearlas con la máscara.

Paso 1: Traza el contorno de una máscara en goma EVA y recórtala.

Paso 2: Recorta las tarjetas de G&V y decóralas. Puedes agregar el logo de «Giros y vueltas» en el reverso de cada una.

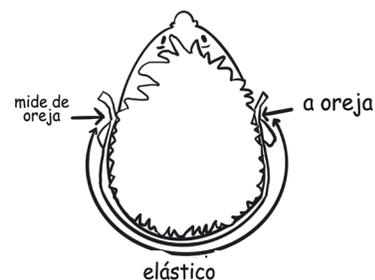
Paso 3: Haz orificios a ambos lados de la máscara. Decora tu máscara con autoadhesivos, marcadores, ojitos locos, etc.

Sugerencia para el líder: Sugiere diferentes tipos de juegos que los niños puedan crear con sus tarjetas. Pueden agregar el Versículo de la EBV o el lema. También pueden optar por agregar los íconos diarios, o quién, qué, cuándo, dónde, por qué y cómo, en un lado y el logo de la EBV en el otro lado. Los niños pueden voltear una tarjeta del lado del logo y luego responder una pregunta de una de las historias bíblicas usando esa tarjeta. Permite que los niños sean creativos y piensen en sus propios juegos para agregar a las tarjetas si lo prefieren.

Paso 4: Mide el largo exacto de elástico sosteniendo un extremo junto a una oreja y extendiéndolo hasta el lado opuesto, a la otra oreja. Corta el elástico. Inserta el elástico en un orificio y haz un nudo. Extiende el elástico y repite el procedimiento en el orificio opuesto.

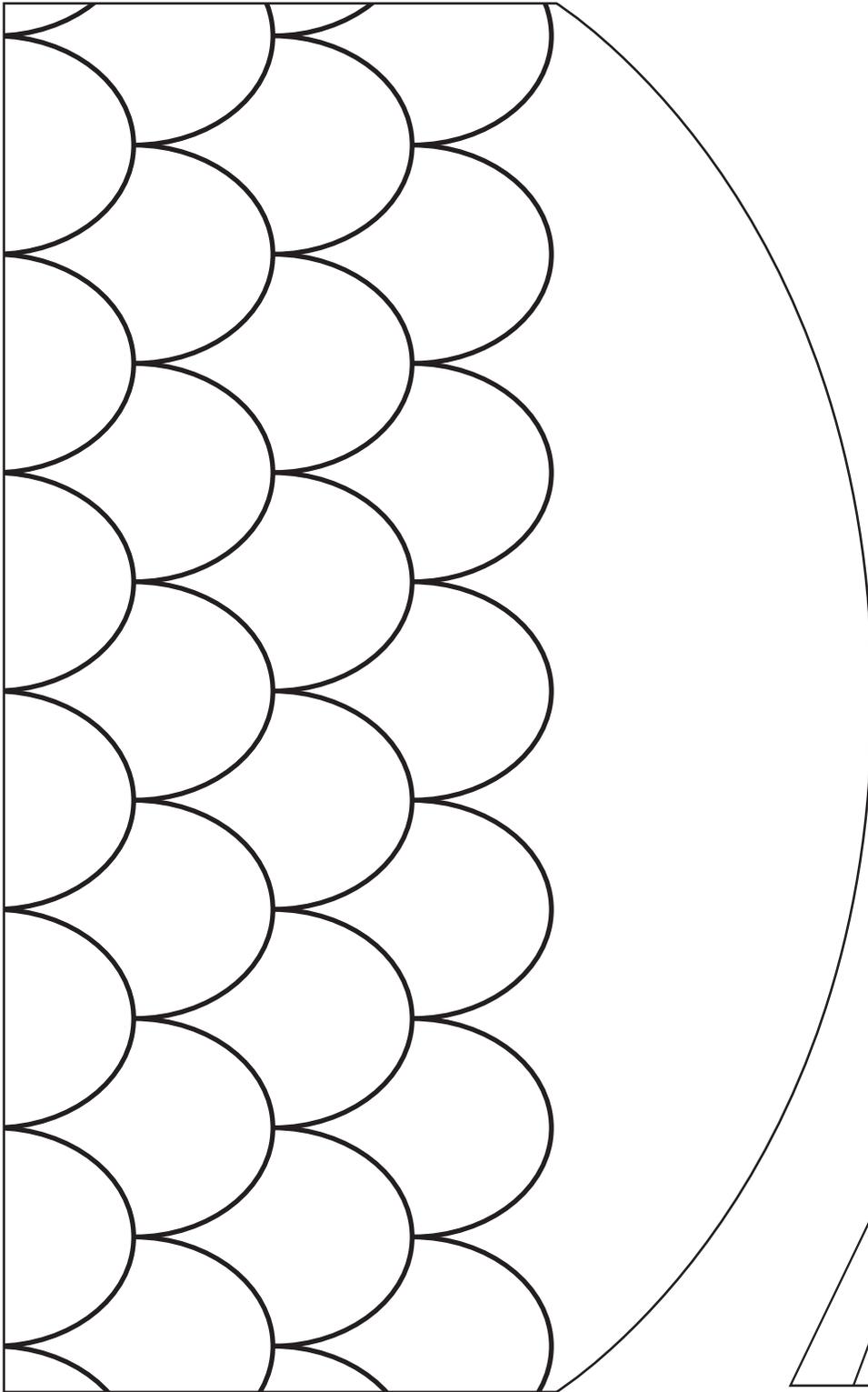
Paso 5: Corta una ranura en medio de la máscara e inserta la corneta de papel.

Para jugar: Ponte la máscara y sopla la corneta para voltear las cartas del juego.

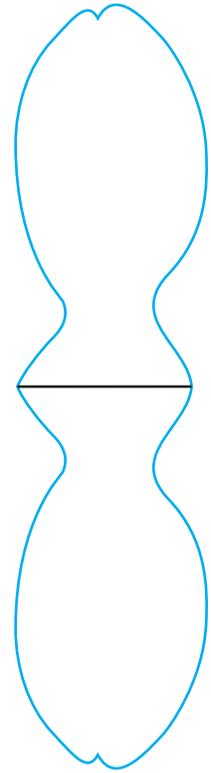


MODELO DE «¡A PESCAR!»

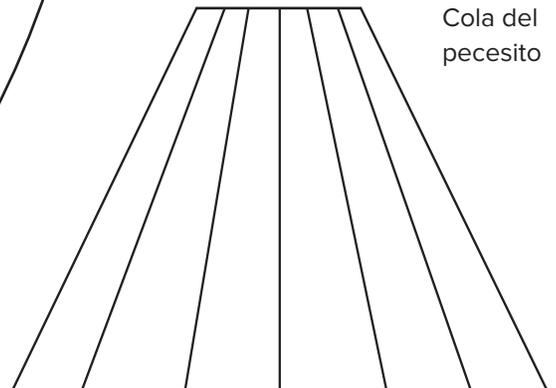
(GUÍA PARA EL LÍDER MANUALIDAD DEL DÍA 1)



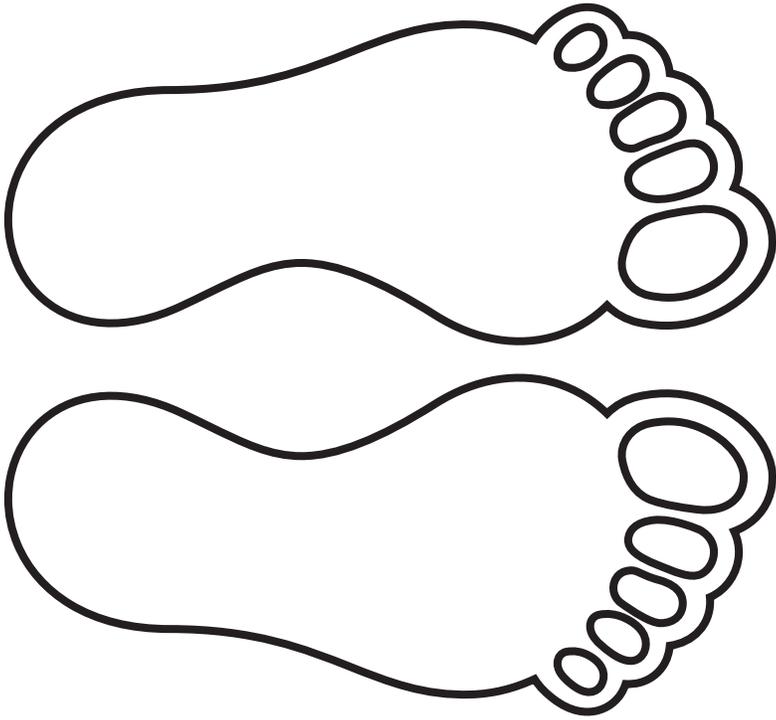
Cuerpo



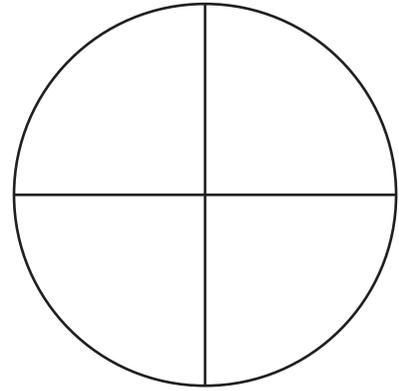
Pecesito



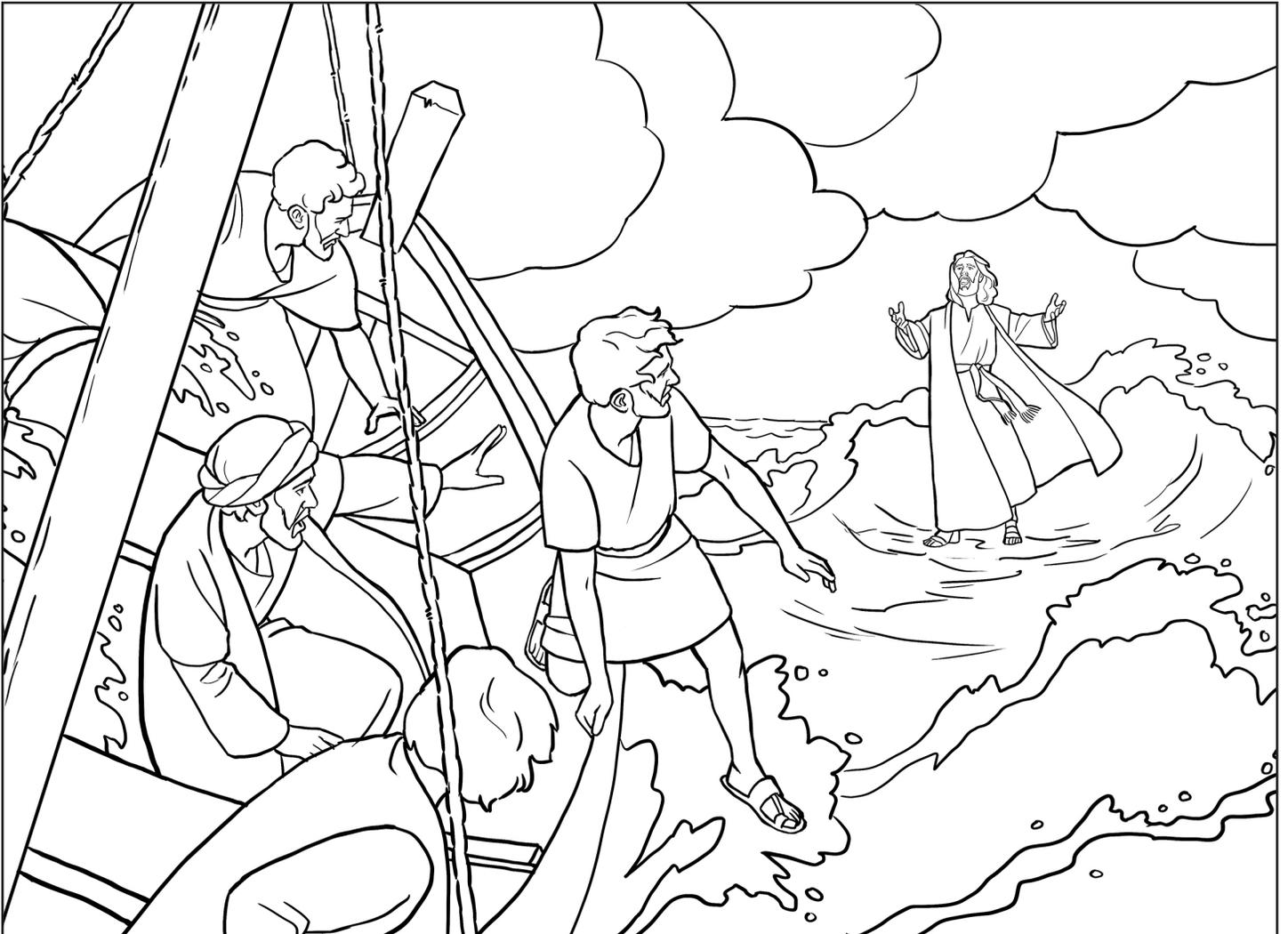
Cola del
pecesito



Molde para Día 1: Sigüeme (aumentar 200%)

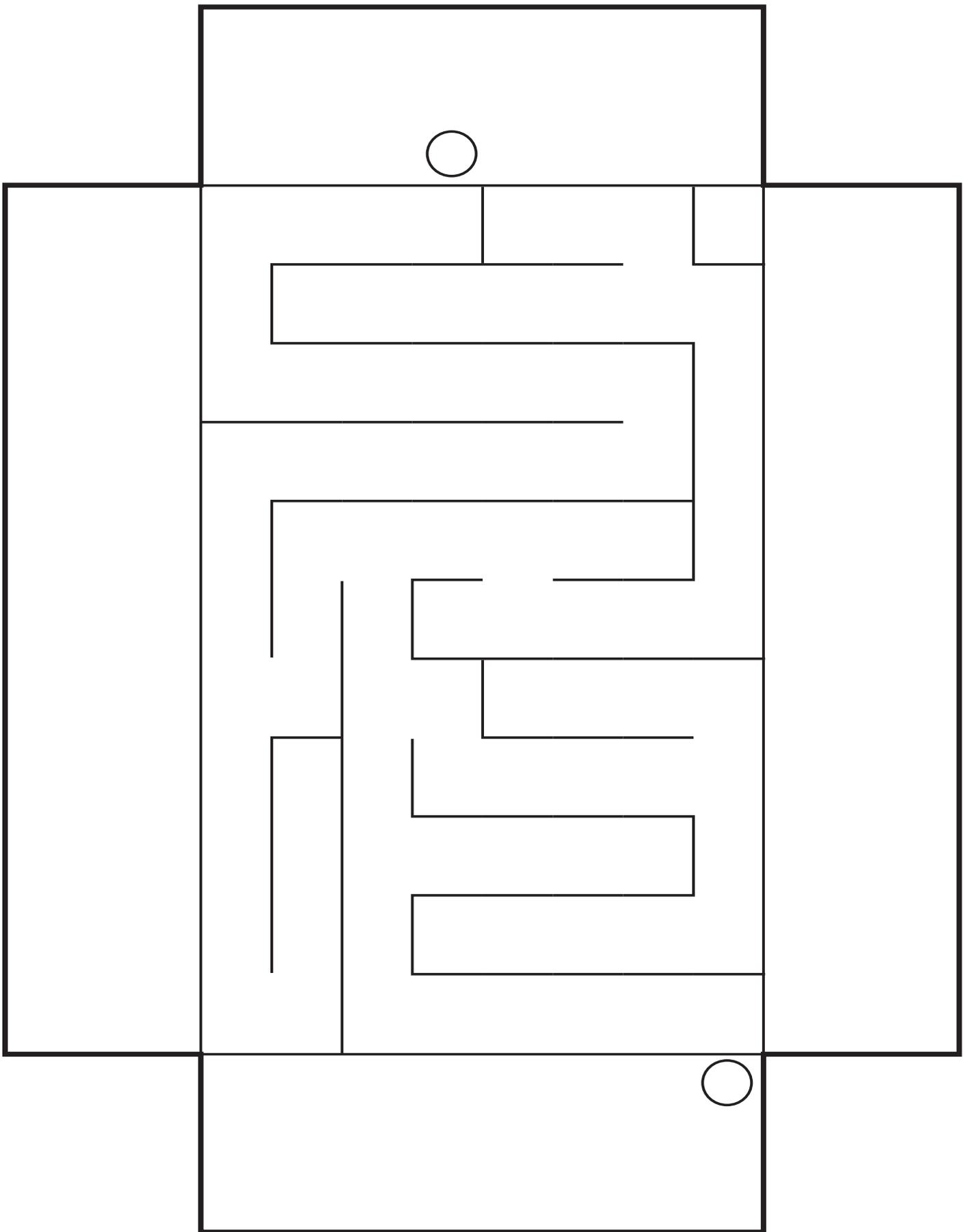


Molde para Día 3: Giren los dedos

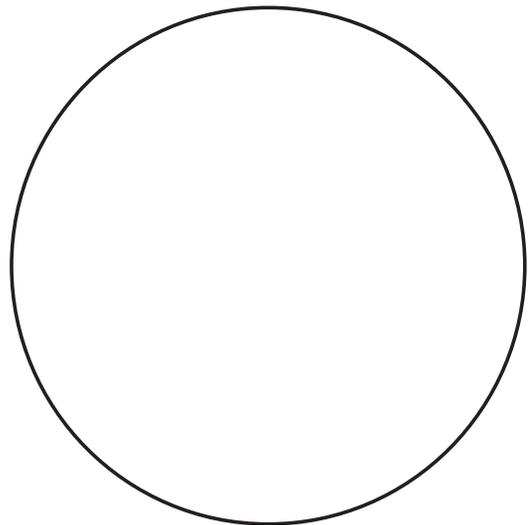
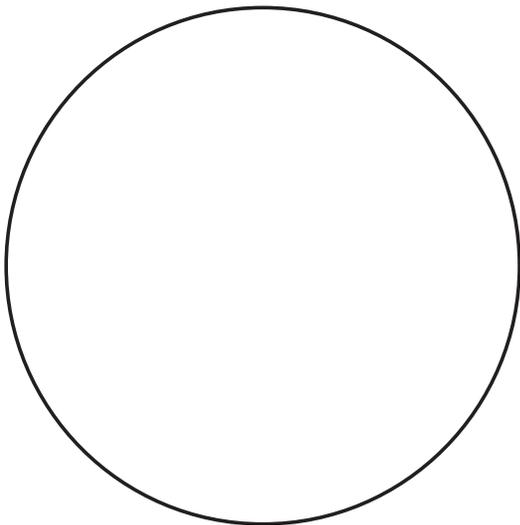
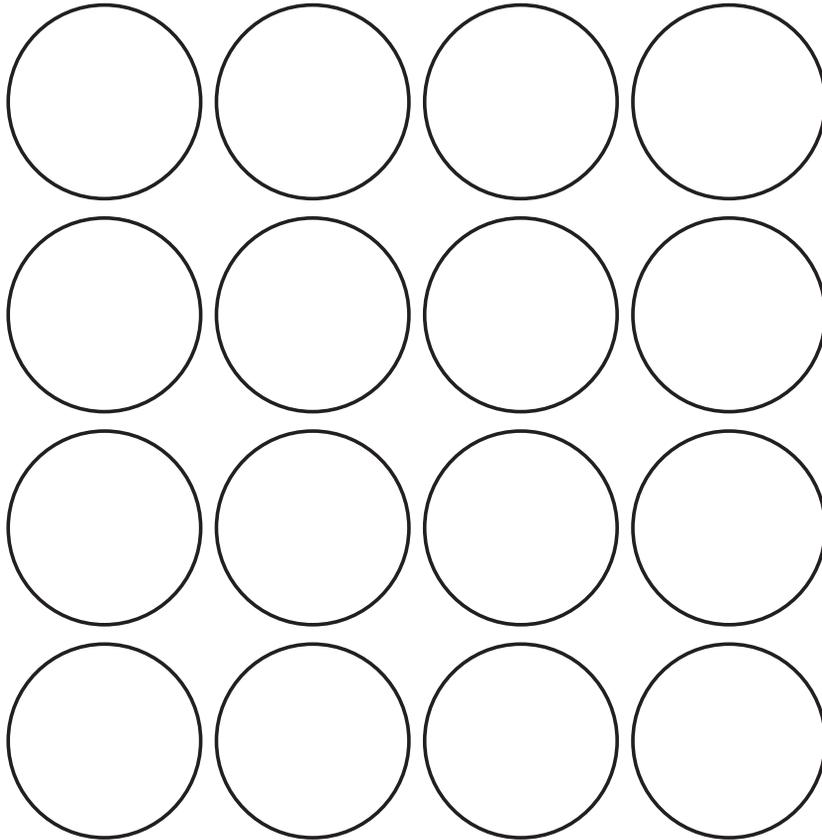


Plantilla: Pedro caminó sobre la tormenta. Para usar en el rompecabezas del Día 2

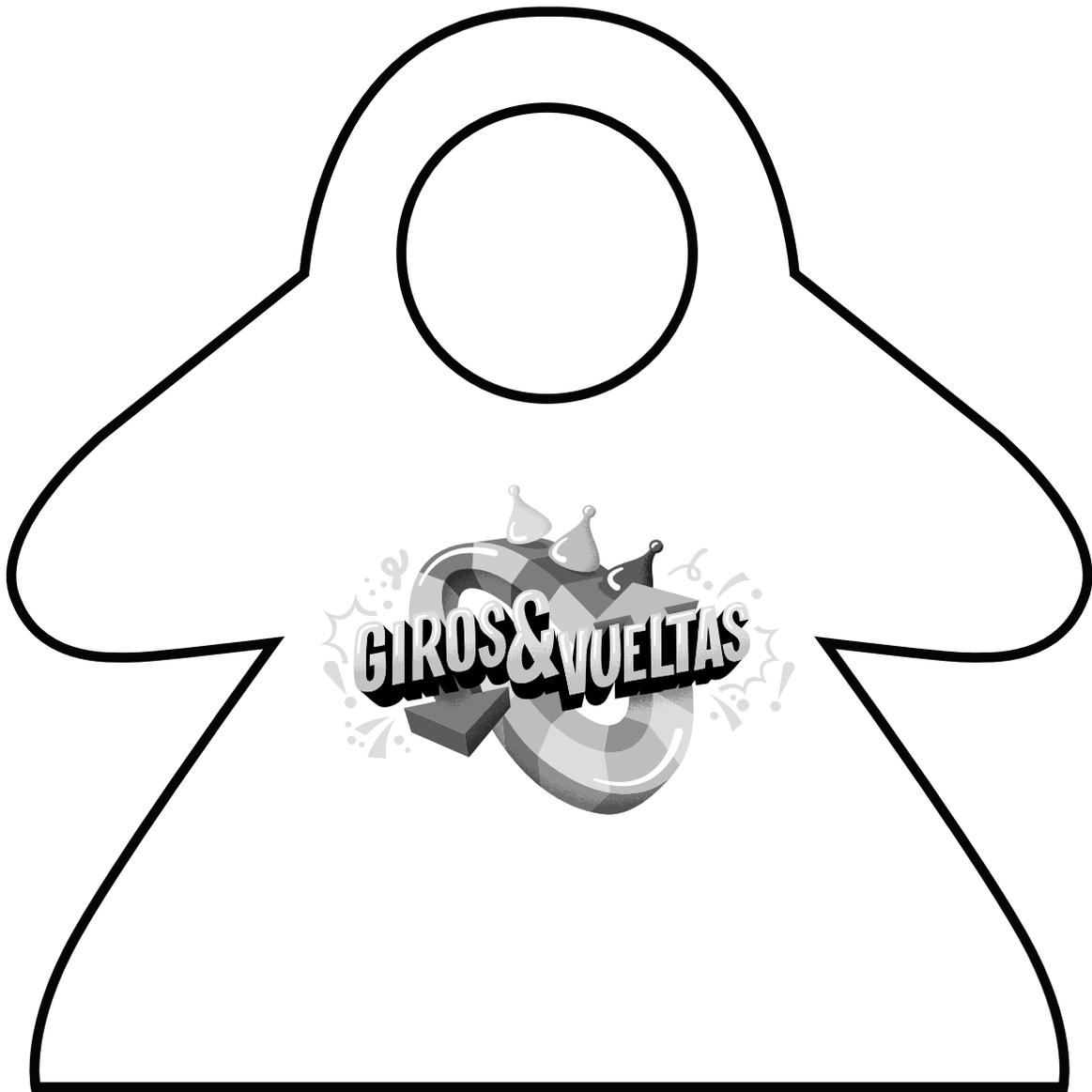
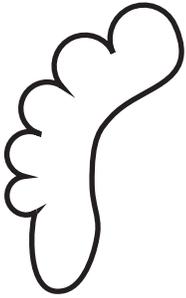
Molde para Día 3: Laberinto con giros y vueltas



GIROS & VUELTAS™

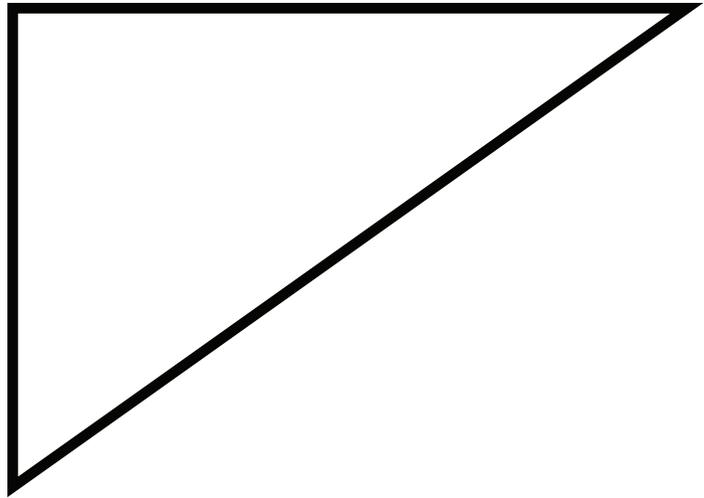
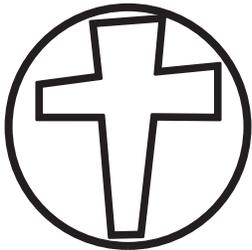
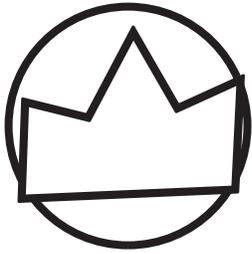


Molde para Día 3: Giren los dedos

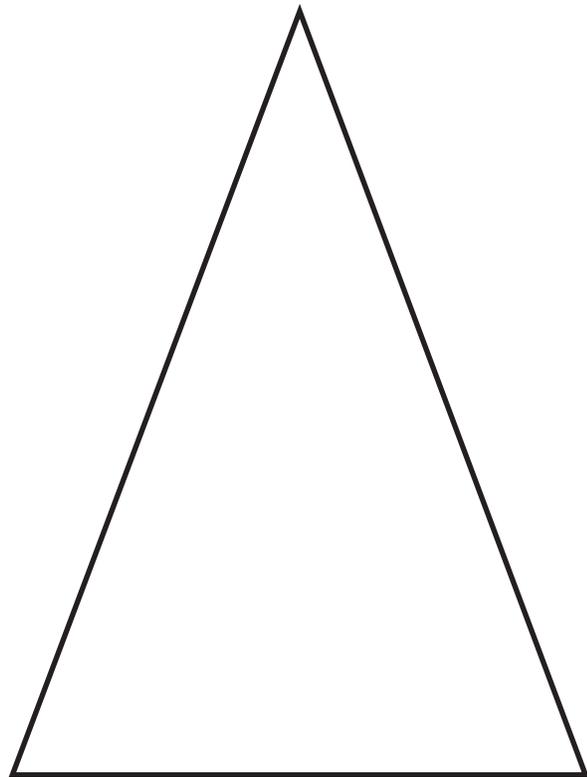


Molde para Día 4: Marco para foto

Molde para Día 4: Rueda de colores (Iconos del evangelio)

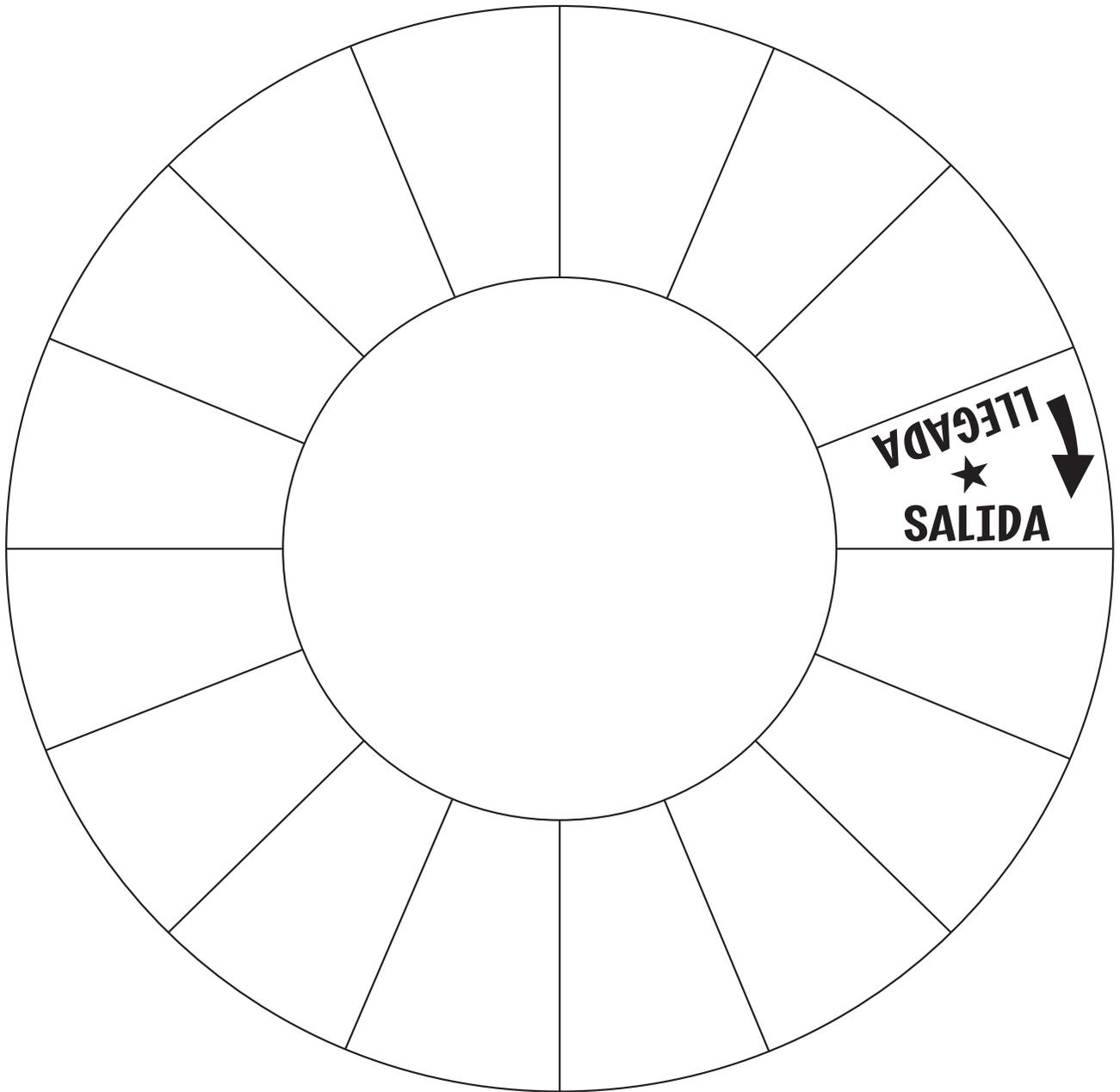


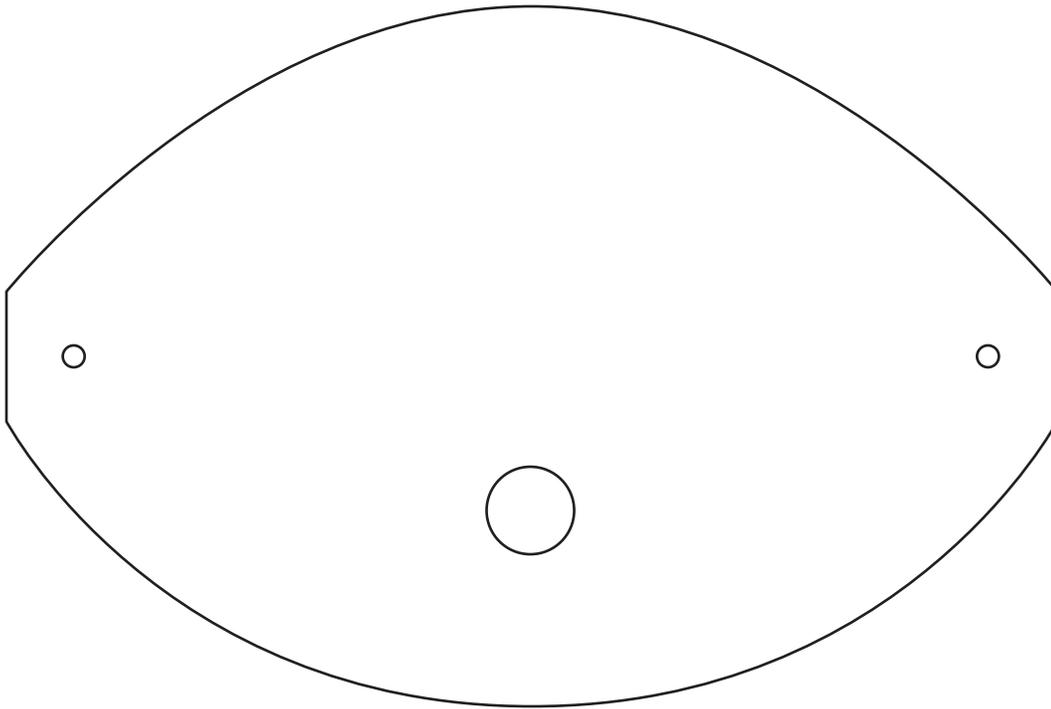
Molde para Día 5: Shisima



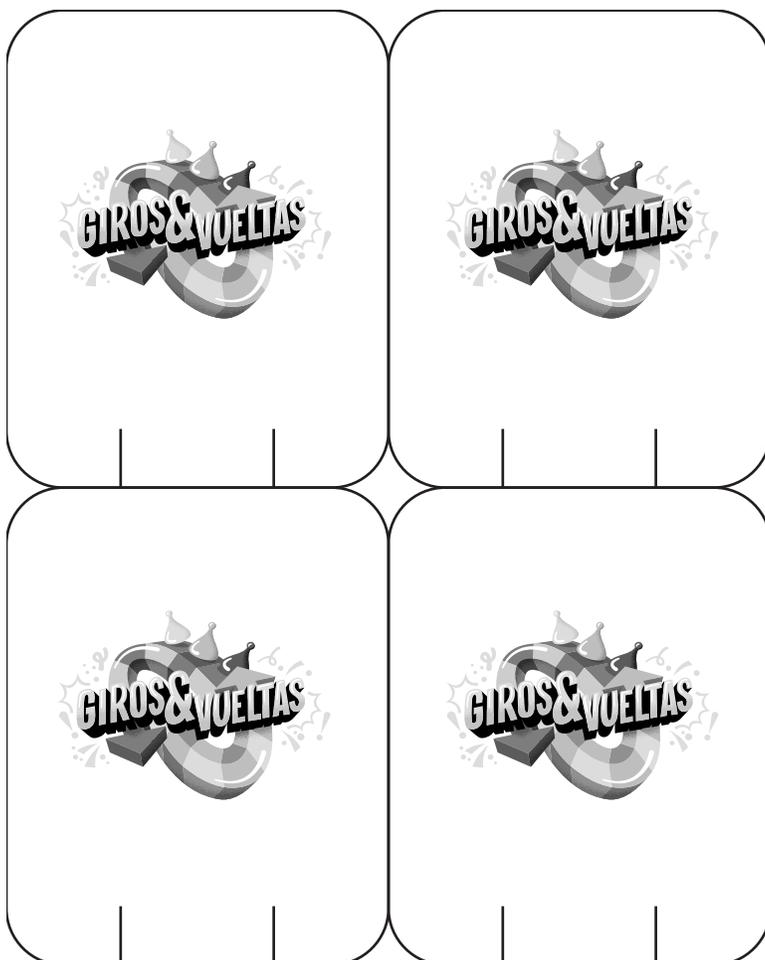
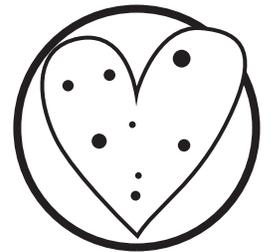
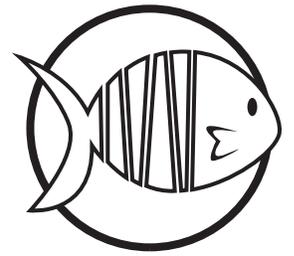
Molde para Día 5: Shisima

Molde para Día 4: Rueda de colores





Molde para Día 5: Juego de mascarar (mascara)



Molde para Día 5: Juego de mascarar (mazo de cartas)

FIGURAS PARA DECORAR

