



## JUEGOS DE BAJOS RECURSOS

### PELOTA / PALETA.

#### MATERIALES:

Pelota liviana

Paletas de cartón

Señaladores para el piso

Recipiente para embocar la pelota

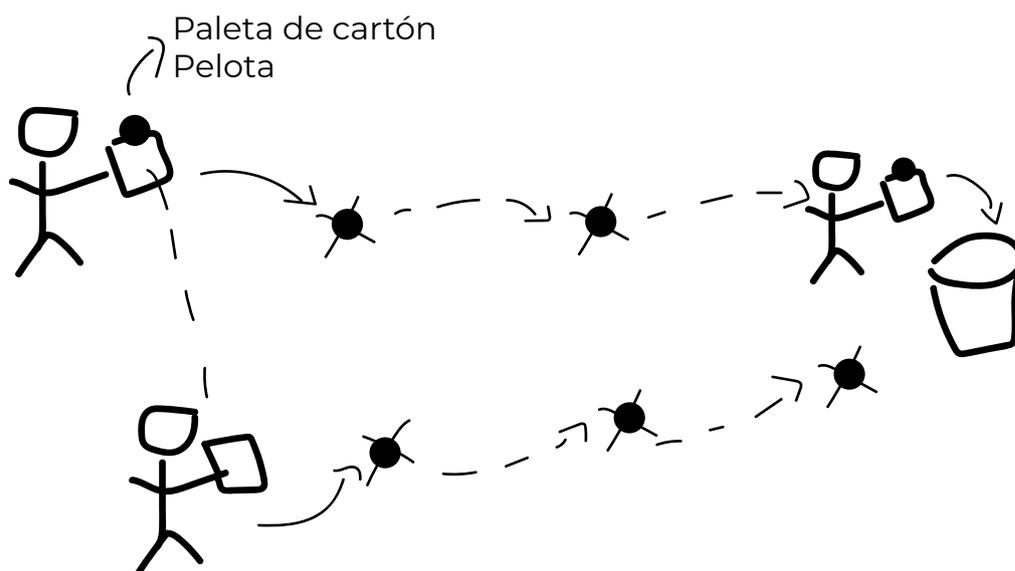
#### JUEGO:

Dos participantes enfrentados se van movilizando a través de los señaladores, a medida que hacen pases con la paleta.

Si se cae la pelota, la levantan y continúan desde el punto anterior.

El objetivo es llegar al final y embocar la pelota en el recipiente o tacho.

Ganan 100 puntos cada vez que se emboca la pelota.





## TAPA – TAPITAS.

### MATERIALES:

Tapitas plásticas  
Señalética para el piso  
Recipiente

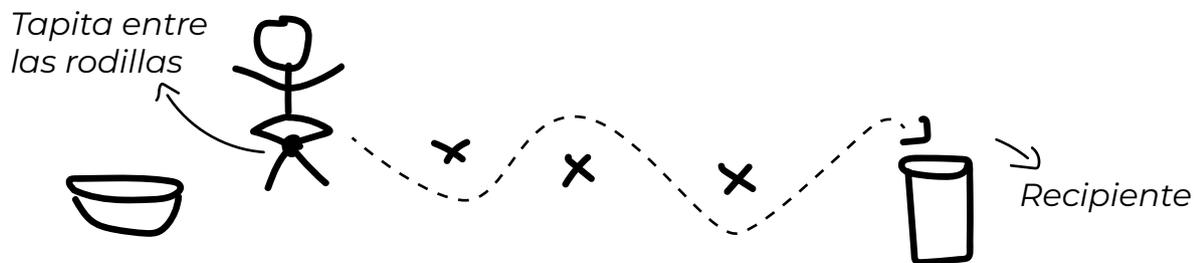
### JUEGO:

Se forma una fila con la cantidad de jugadores, cada uno tendrá una tapita que colocara entre sus rodillas.

El objetivo es llevar dicha tapita haciendo un zigzag (marcado en el suelo), hasta el recipiente.

Si al jugador se le cae la tapita antes de llegar al recipiente deberá volver al final de la fila y comenzar nuevamente en su turno.

Ganan 100 puntos cuando todos los jugadores completen el objetivo.



## LA TORRE DE PISA.

### MATERIALES:

Una mesa  
Vasitos plásticos ( iguales)  
Vendas para tapar los ojos

### JUEGO:

Al primer participante se le vendaran los ojos, tendrá un vaso en la mano el cual deberá llevar hasta la mesa guiado con las voces del equipo.

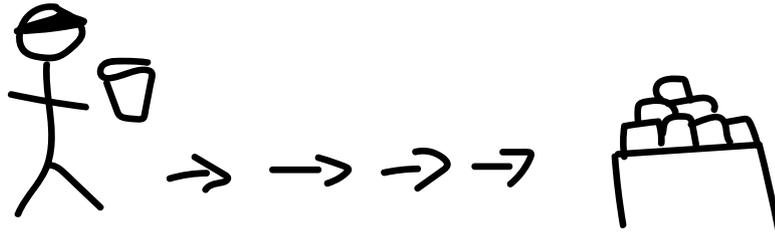
El objetivo será colocar el vaso sobre la mesa de manera que se pueda formar una torre 3/2/1.

El segundo participante deberá hacer lo mismo con los ojos vendados también y así todos los demás hasta formar la torre.

Ganan 1000 puntos por la torre completa.

Se descuentan 100 puntos por cada vaso caído.





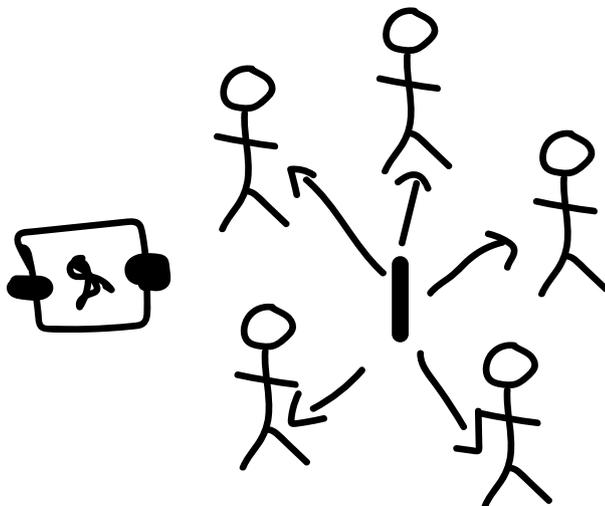
## TODOS PARA UNO.

### MATERIALES:

Un fibrón  
Hilo o soga  
Papel en blanco

### JUEGO:

El fibrón estará sujeto por 4 o 6 sogas o hilos.  
En el centro estará fija al piso (con cinta) una hoja de papel.  
El objetivo es que hagan un dibujo en la hoja.  
Para eso, cada participante agarrara un extremo de las soguitas y se les dará una consigna sencilla (ej: sol, árbol, etc.) .  
Tendrán un minuto aprox. para realizar el dibujo, si lo cumplen en su totalidad ganan 500 puntos.□





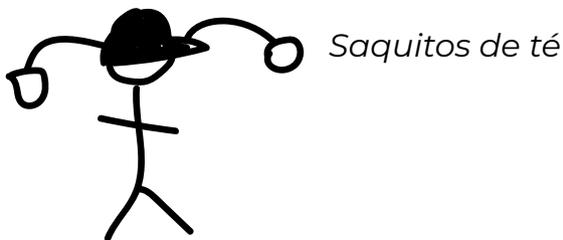
## QUE DIA TETE..

### MATERIALES:

Gorra con visera  
Saquitos de té

### JUEGO:

En una gorra atar un saquito de té a cada lado de la misma.  
El objetivo es lograr poner los saquitos sobre la visera de la gorra moviendo la cabeza y sin utilizar las manos. Tendrán 30 segundos por jugador.  
Ganan 100 puntos por c/u que logre el objetivo.



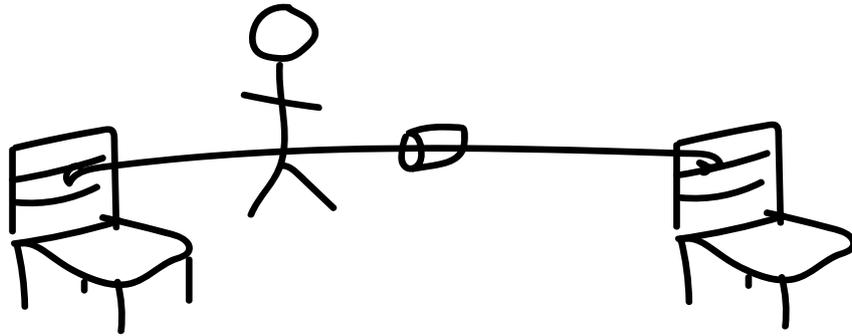
## LOBO ESTA.

### MATERIALES:

Hilo  
2 sillas  
Vasito de telgopor (hacer un agujerito en la base para que pase el hilo)

### JUEGO:

El objetivo es que cada participante deberá mover el vasito del punto A al punto B, únicamente soplándolo y sin otra ayuda. (de manos, cara, etc.).  
Ganan 100 puntos por cada vez que llegue al punto B.



### ARMA PALABRA.

#### MATERIALES:

Fibrón  
Cartulinas (pliegues)  
Tiza o cinta (para marcar el sector de armado)

#### JUEGO:

Escribir en imprenta mayúscula versículos en los pliegues de cartulina y recortarlo a modo de rompecabezas, pueden ser 9 o 12 pedazos.

Se colocan las piezas boca abajo y mezcladas.

El objetivo es armar el rompecabezas del versículo indicado por el maestro.

Gana 500 puntos el equipo que lo arma.

### CABECITAS ACTIVAS.

#### MATERIALES:

6 botellas plásticas (iguales o diferentes), con un poco de peso  
Media can can con una pelota en el extremo

#### JUEGO:

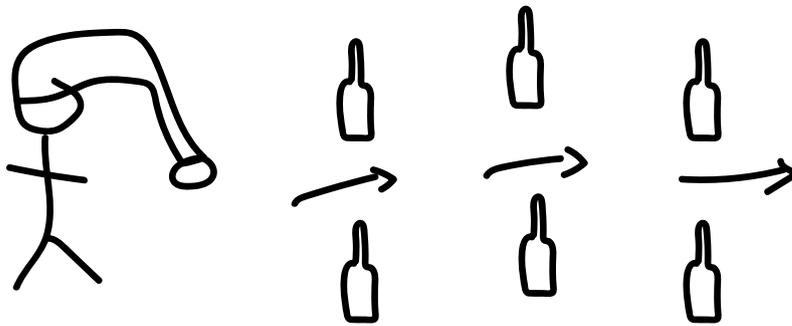
El jugador deberá colocarse la media en la cabeza y con las manos en la cintura, ir pasando tratando de tirar las botellas.

El objetivo es tirar todas las botellas con la pelota que está en el extremo de la media.

Solamente al pasar se puede probar un solo tiro sobre cada botella.

Ganan 100 puntos si el jugador tira todas las botellas.

Si no caen todas se cuentan 10 pts por c/botella.



## TUERCAS APP.

### MATERIALES:

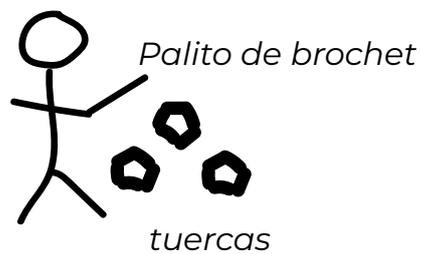
Palitos de brochet (varios)  
Tuercas (10 )  
Una mesa

### JUEGO:

Cada participante deberá llevar con el palito de brochet una tuerca y la colocara en la mesa.

El objetivo es hacer una torre con las 10 tuercas poniéndolas una encima de la otra con el palillo.

Ganan 1000 puntos por la torre completa.  
Si se cae son 50 pts por cada tuerca sobre la torre.





## COMPLETA LA PIZZA.

### MATERIALES:

- Patines (hechos con 2 tablas de madera)
- Cartón circular con dibujo de pizza (cortado en 8 porciones)
- Una bandeja (puede ser de cartón duro)
- Una mesa (para armar las pizzas)
- Silla o apoyo (para las porciones)

### JUEGO:

Dos participantes se suben a los patines, uno tiene la bandeja, donde coloca una porción de pizza.

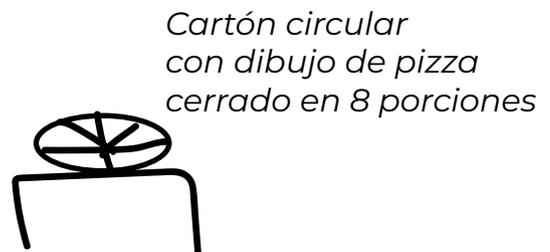
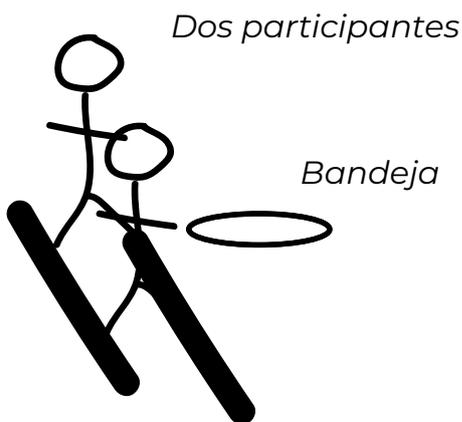
El objetivo es llevar la porción hasta la mesa para armar una pizza completa.

Van sobre los patines y vuelven corriendo. Allí suben dos nuevos compañeros y llevan otra porción de pizza.

Si se caen o bajan un pie de los patines, vuelven al inicio y se sube la otra dupla.

Ganan 1000 puntos por cada pizza completa.

Incompleta 50 pts cada porción sobre la mesa.



*Patines de madera*



## PUNTAJE DE GOL.

### MATERIALES:

Tiza, aros o cartulina  
Pelota

### JUEGO:

Se pueden utilizar tizas, para dibujar en el piso.

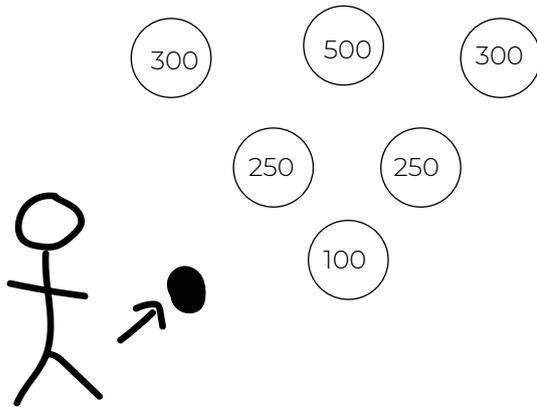
Aros de gimnasia o cartulinas fijas al piso.

Se pone puntajes en cualquier forma elegida.

Cada participante en su turno deberá patear la pelota de manera que frene en uno de los círculos, para obtener el puntaje indicado.

Si pasa por encima del círculo pero sigue de largo obtendrán la mitad del puntaje.

El objetivo es lograr la mayor cantidad de puntos posible



## A DESAYUNAR!

### MATERIALES:

Bolsa de papas o similar

Taza, plato, cuchara, servilleta, etc. (cantidad de elementos que deseen)

Mesa

### JUEGO:

El objetivo es armar una mesa de desayuno.

Cada participante se mete en la bolsa y debe llevar un elemento a la mesa, haciendo un zigzag, dejarlo y volver corriendo para que salga el segundo

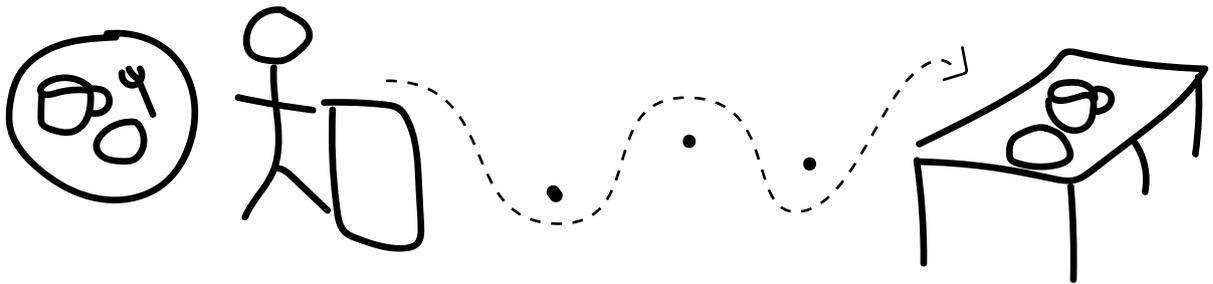


o participante.

Así sucesivamente hasta armar la mesa completa con la cantidad de elementos usados.

Se pueden armar varias mesas.

Ganan 500 puntos por mesa completa o 25ptos por cada elemento sobre ella..



Estos juegos fueron compartidos por:  
Noe Tamayo - Comunidad Cristiana  
Rosario Santa fe!

Gracias Noe por ponerlo en manos de todos!