

Herederos



Herederos



"Dejad a los niños venir a mí, y no se lo impidais; porque de los tales es el reino de Dios"
Marcos 10:14



OBJETIVO GENERAL

Demostrar a los niños y niñas la evidencia de un Dios real, creador de todo lo que le rodea y que tiene un maravilloso plan para sus vidas.

OBJETIVO

Que los niños comprendan que los hijos de Dios deben brillar con la luz de Jesús en medio del mundo. Que aprendan a rechazar las obras de la oscuridad y a manifestar el Amor de Cristo con alegría, valentía y buenas acciones que inspiren a otros a seguir la luz de Dios.



Nombre de Dios

**Jehová Rapha
el Señor que sana**



Herederos



1

JESÚS LUZ DEL MUNDO



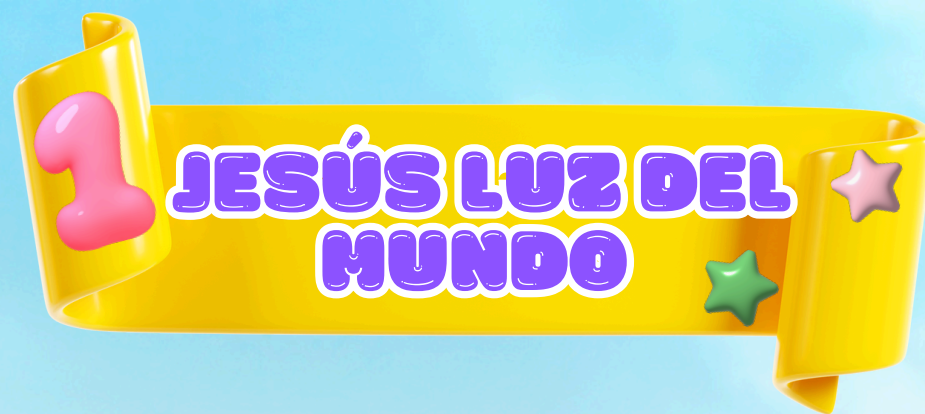
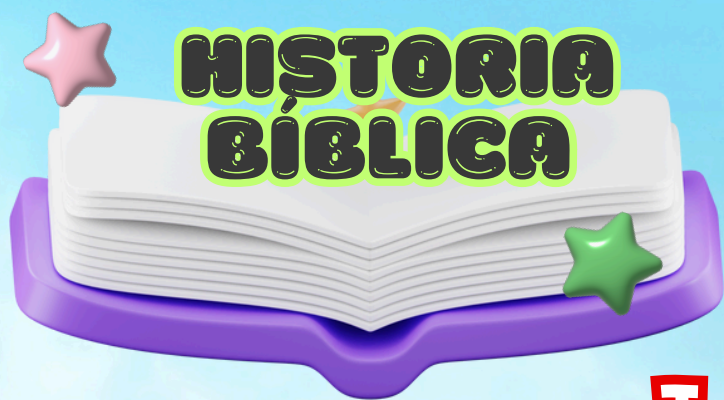
INTRODUCCIÓN

Venda los ojos de un niño y pídele que encuentre un objeto en el aula, mientras que sus compañeros les indican por donde puede caminar. Puedes volver a repetir las veces que desees. Luego pregúntales ¿cómo se sintieron?, ¿Creen que es fácil o difícil hacer las cosas sin poder ver? Cuéntales que hoy aprenderán la historia del milagro de Jesús sanando a un ciego.

"... Yo soy la luz del mundo; el que me sigue no andará en tinieblas.." Juan 8:12

VERSÍCULO A MEMORIZAR





Jesús sana a un ciego

Juan 9:1-12



Aplicación

Cuando Jesús sanó al ciego, no solo le dió vista a sus ojos, sino también luz a su corazón. Aquel hombre no podía ver nada, vivía en oscuridad, pero cuando se encontró con Jesús, su vida cambio por completo.

Así como el ciego vivía en oscuridad, nosotros también necesitamos que Jesús nos ilumine para ver lo que está bien. Él es la luz del mundo, y cuando lo seguimos, su luz nos guía, nos aleja de lo malo y nos ayuda a brillar con su amor donde quiera que estemos.



Juego con Propósito



ATRAPA LA LUZ

Invita a un niño a sostener una linterna (representando la luz de Jesús). Los demás están alrededor y deben pasar una pelota (tiniebla). Cuando la luz nos alumbra, deben detenerse

y responder una pregunta de la clase o decir el versículo bíblico.



LENTES DE ESTRELLAS

CREARTE



Lleva lentes con forma de estrella y que los niños decoren a su gusto.



2

HEREDEROS QUE BRILLAN

HEREDEROS QUE BRILLAN



INTRODUCCIÓN

¡Brilla o Apagate!

El maestro dice acciones:

- Ayudar a un amigo (los niños gritan ¡Brilla!
- Mentir (dicen ¡Apagate!
- Orar por alguien (¡Brilla!)
- Pelear con mis amigos (¡Apagate!)

Pídele a ellos que digan algunas acciones y sus compañeros respondan.

Realiza un juego para hablar sobre la clase anterior, haz preguntas relacionadas con la historia bíblica y el versículo que memorizaron



VERSÍCULO A MEMORIZAR

"Vosotros sois la luz del mundo"
Mateo 5:14



Herederos



Aplicación

Parábola de la lámpara Mateo 5:14-16

Jesús dijo que somos la luz del mundo, y eso significa que debemos brillar con su amor y verdad, evitar participar en fiestas que representan oscuridad, miedo o maldad, como el Halloween.

Mientras muchos celebran con disfraces y cosas tenebrosas, los hijos de Dios pueden mostrar la verdadera alegría, compartiendo la luz de Jesús con amor, paz y buenas acciones.



Juego con Propósito



DESCUBRE EL NÚMERO

Invita a los niños a escoger una ficha y alumbrar con una linterna para describir el número. Cuando tenga el número leerá la pregunta relacionada con la clase o el versículo que debe responder.

Realizar hasta que todas las fichas sean reveladas.



LÁMPARAS DE PAPEL

CREARTE



Lleva las piezas de papel recortadas, invítalos a armar, decorar a su gusto y escribir el versículo en la parte de adentro



3 BRILLA
AQUÍ Y ALLÁ

HEREDEROS QUE BRILLAN

INTRODUCCIÓN

Realiza un juego para hablar sobre la clase anterior, haz preguntas relacionadas con la historia bíblica y el versículo que memorizaron



Luces y Sombras

El maestro muestra diferentes imágenes (una persona ayudando, otra peleando, alguien orando, una calabaza de halloween.....) a medida que las va mostrando los niños deben decir si es Luz o Sombra. El objetivo es que los niños reconozcan lo bueno y lo malo.

VERSÍCULO A MEMORIZAR

"... Dejen que sus buenas acciones brillen a la vista de todos, para que todos alaben a su Padre celestial"
Mateo 5:16NTV





El Buen Samaritano Lucas 10:25-37

Aplicación

El Buen Samaritano ayudó a un hombre que todos habían ignorado. Lo hizo porque su corazón estaba lleno del amor de Dios. Cuando nosotros ayudamos, compartimos o hacemos cosas buenas, no es para que nos aplaudan, sino para que las personas vean el amor de Dios en nosotros.

Jesús dijo que cuando hacemos buenas obras, las personas verán esas acciones y glorificarán a nuestro Padre que está en los cielos (Mateo 5:16). Así que cada vez que ayudas a un amigo, compartes o muestras amor, estás dejando que la luz de Dios brille a través de ti. Dios quiere que ayudes a otros a ver su luz para que no esten más en tinieblas.



ESCOGE LA ESTRELLA

Juego con Propósito



Coloca un número a cada Estrella, el niño lanzará un bolsita pesada a la estrella que desee y responderá una pregunta relacionada con la clase o el versículo.

Repetir las veces que desee.

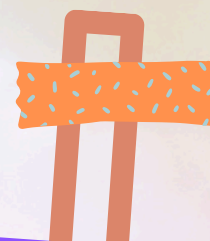


ESTRELLAS DE COLORES

CREARTE



Lleva las piezas recortadas para que los niños lo armen y decoren a su gusto, pueden escribir el versículo y el título de la clase.





OBJETIVO



Que los niños refuercen las enseñanzas del mes a través de desafíos divertidos.

1

Estación

¡SIGUE LA LUZ!

Tema: Jesús es la Luz del Mundo Juan 8:12

Objetivo: Recordar que cuando seguimos a Jesús, no andamos en tinieblas.

Carrera de Linterna

Los niños, por equipos, deben avanzar por un circuito oscuro (puede ser bajo una mesa o con obstáculos) usando una linterna o hacer una carrera de relevos donde deben pasar la linterna a su compañero.

Aplicación: Así cómo necesitamos luz para no tropezar, necesitamos a Jesús para guiarnos.

2

Estación

HEREDEROS QUE BRILLAN

Tema: Somos Luz Mateo 5:14-16

Objetivo: Enfatizar que somos luz del mundo y debemos brillar con buenas acciones.



Pirámide de Buenas Acciones

Los niños, por equipos, deben tomar vasos con el nombre de Buenas acciones, estos estarán en un extremo del aula y cada niño correrá para buscar uno a uno los vasos y entre todos armarán la pirámide.

Aplicación: cada buena acción es la luz que encendemos en el mundo y refleja a Jesús.



BRILLA AQUÍ Y ALLÁ

Tema: El Buen Samaritano Lucas 10:25-37

Objetivo: Mostrar que cuando ayudamos, reflejamos la luz de Jesús

Manos que ayudan

Cada equipo debe usar solo una mano (la otra la mantienen atrás) para completar y armar rompecabezas de los versículos de las clases del mes.

Aplicación: para brillar aquí y allá debemos trabajar en unidad en el colegio, en tu casa, en la iglesia y dondequiera que estemos.



Finaliza felicitando a todos por su esfuerzo y recompensa a cada equipo con una medalla o alguna golosinas.

