

# Las Aventuras de Gracia

Estaciones



**DÍA 3**  
LA GRACIA DE DIOS SALVA

## ESTACIÓN UNO

# La gracia de Dios salva



### MANUALIDAD: DIADEMAS DE CUERNOS

Materiales: lápices de colores o marcadores, tijeras, cinta adhesiva, diademas de plástico, hojas para colorear con dibujos de cuernos

Preparación: ninguna

Paso 1: colorea y decora los cuernos.

Paso 2: recorta los cuernos.

Paso 3: pega los cuernos a las diademas.

Paso 4: ponte el dibujo de cuernos.

Comentar: ¿cómo salvó el carnero a la madre de Gracia en el video de hoy? (pause para que den sus respuestas). Con sus cuernos. Cuando uses estos cuernos, recuerda que la gracia de Dios salva.

## ESTACIÓN DOS

# La gracia de Dios salva



### MERIENDA: BOCADILLOS DE CUERNOS

Ingredientes: bocadoillos de maíz en forma de embudo o triángulo, tazas

Preparación: vierta los bocadoillos de maíz en tazas para crear porciones individuales.

Paso 1: dele a cada niño una taza de bocadoillos de maíz.

Paso 2: a comer.

Analizar: ¿qué sonido hace cuando muerdes los bocadoillos? (pause para que den respuestas). ¡Crac! Cada vez que masticas un bocadoillo de maíz, puedes recordar cómo se quebró el cuerno del carnero para salvar a la madre de Gracia. ¿Pero qué sucedió después? ¡Su cuerno volvió a crecer! Jesús murió en la cruz para salvarnos; PERO NO SE QUEDÓ MUERTO. ¡RESUCITÓ!

## ESTACIÓN TRES

# La gracia de Dios salva



### ACTIVIDAD DEL VERSÍCULO: UN TIEMPO DE GRACIA

Versículo para memorizar: 2 Corintios 12:9

Materiales: fichas/tarjetas, marcador, cronómetro o temporizador

Preparación: escriba el versículo en las tarjetas con una palabra o frase en cada tarjeta. Haga dos juegos de cartas, y baraje cada juego.

Paso 1: divida a los niños en dos equipos. Haga que cada equipo seleccione una persona para que sea el “héroe” (idealmente alguien que conozca bien el versículo).

Paso 2: ponga en marcha un cronómetro durante dos minutos; y haga que los equipos trabajen al mismo tiempo para poner las cartas en orden, en el suelo.

Paso 3: cuando se acabe el tiempo, el “héroe” tiene 10 segundos para corregir cualquier error. Haga que todo el equipo se ponga de pie y diga el versículo a una voz. ¡El equipo con el mayor número de tarjetas ordenadas gana!

Analizar: ¿cómo trabajó tu equipo para poner el versículo en el orden correcto? ¿Fue de ayuda saber que alguien podría entrar y salvarte de cometer un error? Al igual que tu compañero de equipo te salvó, Dios nos salvó a través de su Hijo, Jesús.

## ESTACIÓN CUATRO

# La gracia de Dios salva



### **JUEGO: JUEGO DE “QUEMADO GRACIA SALVADORA”**

Materiales: cinta adhesiva, pelotas de quemado o pelotas de espuma

Preparación: use cinta adhesiva para dividir la habitación por la mitad. Coloque pelotas a lo largo de la línea divisoria.

Paso 1: divida a los niños en dos equipos iguales. Coloque a los equipos alineados en paredes opuestas.

Paso 2: explique que este juego se llama “Quemado”; pero que tiene una pequeña variación: cuando tu compañero de equipo atrape la pelota que alguien del otro equipo lance, debe gritar nuestro punto del día tan fuerte como pueda (la gracia de Dios salva); para que sus compañeros de equipo vuelvan a entrar al juego. ¡El equipo que quede al final con, al menos un participante, gana!

Paso 3: ¡a jugar se ha dicho!

Comentar: ¿cómo te sentiste cuando te golpearon con una pelota y te quedaste fuera del juego? No fue muy divertido ver a los demás jugar sin ti. Pero cuando tu compañero de equipo atrapó la pelota, ¡te salvó como Dios nos salva a nosotros!

## ESTACIÓN CUATRO

# La gracia de Dios salva



### JUEGO ALTERNATIVO: “GRACIA DICE”

Suministros: ninguno

Preparación: ninguna

Paso 1: díales a los niños que jugarán a “Simón dice” con una variación: icualquiera que no siga las instrucciones y quede “fuera” puede salvarse diciendo el punto del día!

Paso 2: ¡a jugar se ha dicho!

Comentar: nuestro punto del día es que la gracia de Dios salva. Él nos salva a todos si lo aceptamos en nuestro corazón, ¡al igual que nuestro punto del día te salvó de quedar fuera del juego!