

Ludoteca de Semana Santa

EL GRAN JUEGO DE

La
Pascua



MINISTERIO INFANTIL

Maestr@s de Escuela Dominical

Gigantografía

EL GRAN JUEGO DE
La Pascua

Barbi Chiodini

Barbi Chiodini

MINISTERIO INFANTIL

Maestros de Escuela Dominical

MATERIAL DE DISTRIBUCIÓN GRATUITA

MINISTERIO INFANTIL

Maestros de Escuela Dominical

MATERIAL DE DISTRIBUCIÓN GRATUITA

Recorta, pega
y arma el
tablero





27

28



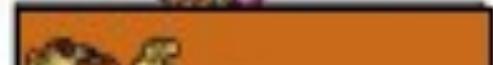
29



30



31





20



21



22



PASCUA
23



24



25



26



PASCUA
27



31



32



33



PASCUA
34



35



36





31



32

PASCUA



33



34



35



36

PAS

MINISTERIO INFANTIL

Maestros de Escuela Dominical

MATERIAL DE DISTRIBUCIÓN GRATUITA

57

MUERTE

58

PASCUA

59

60



61

62



63



Banbi Chiedini

EL GRAN JUEGO DE

La



Pascua

50

49



48

47



46



45

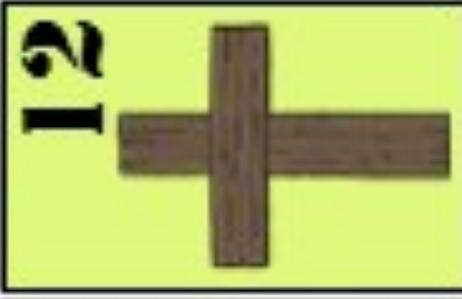




UA



11



12



13



14

PASCUA



15



16

MINISTERIO INFANTIL

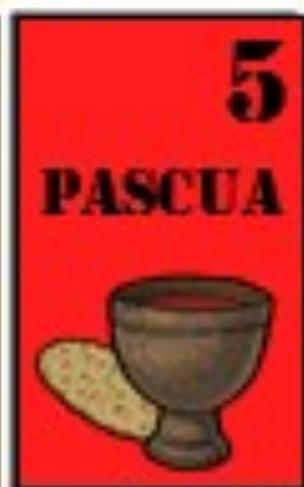
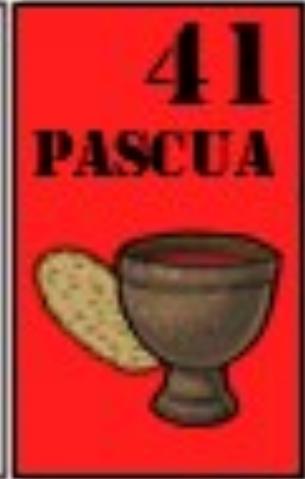
Maestros de Escuela Dominicana

MATERIAL DE DISTRIBUCIÓN GRATUITA

7

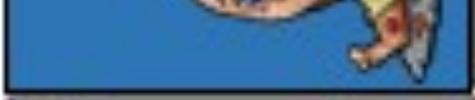


SALIDA ➔





PASC



10



9



PASCUA

8



M

Reglas del juego

EL GRAN JUEGO DE

La Pascua

BASADO EN EL JUEGO DE LA OCA

2 a 6 jugadores

Contiene: 1 tablero para armar, 1 dado para armar, 6 fichas de colores y 6 de repuesto, 1 reglamento.

PREPARACIÓN

Cada participante elige un color de ficha y la coloca sobre la casilla de salida. A continuación cada jugador arroja los dados, el jugador que saque el número más alto comenzará el juego.

DESARROLLO DEL JUEGO

1-Los jugadores deben tirar los dados en su turno, y avanzar con su ficha, tantas casillas como número hayan sacado.

2-Si en la primera jugada uno de los jugadores cae en una casilla que ocupa otro jugador, este deberá retornar a la salida.

3-Cada vez que un jugador llegue a la casilla que tenga la palabra PASCUA, deberá adelantar su ficha hasta la casilla de Pascua siguiente, diciendo: **De Pascua a Pascua no tomo pausa.** Puede tirar el dado nuevamente.

4-Cada vez que un jugador llegue a la casilla de la CRUZ (Nº6 y Nº12) pasará a la siguiente casilla CRUZ. Si cayó en la Nº6 pasará a la nº12, si cayó en la Nº12 retrocederá a la Nº6. Podrá tirar el dado nuevamente diciendo: **De cruz en cruz tiro porque sigo a Jesús.**

5-Cada vez que un jugador cae en la casilla de CORONA DORADA, pasará a la siguiente casilla con CORONA DORADA (Nº26 y Nº53). Retrocediendo a la Nº26 si se encontraba en la Nº53. Podrá tirar el dado diciendo: **De corona en corona avanzo hacia la gloria.**

6-El juego contiene 4 casillas en donde se pierde un turno. Estas son:

- *Casilla posada Nº19
- *Casilla en miseria Nº31
- *Casilla el traidor Nº42
- *Casilla de la cárcel Nº52

7-Si un jugador cae por desgracia en la casilla Nº58, la casilla de la MUERTE, deberá retroceder hasta la casilla de salida, y volver a empezar.

8-Gana el primer jugador que ingrese a la casilla Nº63. La cual se ingresa cuando obtiene el número exacto para caer allí con el dado. En caso contrario, avanzará y retrocederá las veces que sea necesario.

MINISTERIO INFANTIL

Maestros de Escuela Dominical

Este material fue creado con el único propósito de exaltar el nombre de nuestro Dios y que se pueda compartir su Palabra de forma gratuita.

Está prohibida su venta, modificación, también quitarle el logo del Ministerio y el de su creadora.

Material elaborado
Y diseñado por:

Barbi Chiodini

