

CAMPAMENTOS CRISTIANOS INTERNACIONALES



INSTITUTO EVANGELICO VIRGINIA SAPP

INTEGRANTES

Juan Ramón Alvarenga

Martha López

Mercedes Guzmán

Nelly Galindo

Ivonne Servellon

Integrantes del equipo estrella! :)
Juan Ramon (felicidades con tu matrimonio... lamento no haber podido asistir pero gracias por la tarjeta tan bella, te llevo el regalo la proxima vez que te veo!)
Martha (gusto de saludarte!)
Mercedes (como estas?)
Nelly (hace mucho que no nos vemos...)
Ivonne (que tal te va llenando los zapatos de Besita? dificil, verdad? :)

Bueno, saludos a todo Equipo de Virginia Sapp!
felicidades por entregarme su paquete.

bueno, solamente quiero decirles que agradezco mucho el hecho de que me hayan entregado su paquete
Por cierto, realizaron este campamento este fin de semana pasada?

Me hace falta la version electronica... no habia nada en el CD que amablemente me entregaron. Podria alguien hacerme el favor de enviarmelo via correo electronico en Word?

Ahora, mis comentarios:

Positivo:

- Muy bonita actividad con esto del ticket de entrada para el desayuno
- Muy buenas estaciones y bien explicadas, yo podria seguir las instrucciones y realizarlas.
- Me parece bonita la actividad de la tarde de talentos tambien.
- Buena explicacion sobre "sexo factura", creo que vale la pena prestarlo para el equipo de Solid Rock... verdad?

Constructivos:

- No entiendo para nada la dinamica "El buquerque".... hace falta mas instrucciones.
- Con el caso de "buscando el tesoro", yo no podria dirigirlo porque no se entienden las instrucciones.
- Solamente para aclarar, la tecnica que usamos se llama AVED.. no AVE....bueno, esto es un detalle.

De nuevo, felicidades, me gustaria contar con la version actualizado si es que ya pusieron en practica esta version... creo que a Bessy le gustaria tambien.

Bueno, un abrazo para todos, y por favor, confirmame si cada uno de uds. puede asistir la sesion de capacitacion y informacion del Taller sobre como enseñar la Biblia a niños pequeños en forma creativa y no-tradicional... sera el dia sabado, 1 de marzo, de 1:00-4:00 en Virginia Sapp... avisame por favor,

un abrazo, su amiguita gringa! :)

Lisa

CURSO DE CAPACITACIÓN PARA DIRECTORES DE PROGRAMA
NIVEL BÁSICO

Programación de Campamentos

Cuaderno de Trabajo

Asociación Internacional de Campamentos Cristianos, América Latina
© Derechos Reservados, 1985, 1992, 2002

CCI se reserva el derecho de publicación de este manual.
Por lo tanto no da autorización para fotocopiarlo bajo ninguna circunstancia.

Asociación Internacional de Campamentos Cristianos, América Latina
© Derechos Reservados 2002

CCI se reserva el derecho de publicación de este manual.
Por lo tanto no da autorización para fotocopiarlo bajo ninguna circunstancia.

Autora: Lisa Anderson de Umaña
Dibujantes: José Luis Ríos, México
Netza Gómez, México
Dorian Banegas, Honduras
Diagramación: Adalberto Hernandez Vega, Honduras

Muchas gracias a las siguientes personas que sirvieron como asesores:

- © 1985 El documento básico fue escrito por Luis Fernando Aragón V., M.Sc.
- © 1991 Publicado por CCI América Latina, primera impresión • 1000 ejemplares
Colaboradores: Elizabeth Martínez Isáis, México; Ileana Rosado, México; Yolanda Cruz, México; Carlos Marroquín, Guatemala; Jake Wetzel, Bolivia, Ramón Ruiz Valera, EUA; John Shackelford, EUA; Julio Paz, Guatemala; Bud Williams, EUA; Roberto Sabean, Costa Rica; Fausto Ré, Argentina; Roberto Drov Dahl, EUA; Russ Bryant, EUA; Dick Troup, EUA; Silvia Umaña, Honduras; Adalberto Hernández Vega, Honduras; Dinora Jacobs, Guatemala.
- © 2002 Publicado por CCI América Latina, segunda impresión • 1000 ejemplares
Editores: Roberto Stephen Sabean Dixon y Rolando Ruiz, Costa Rica.
Asesores: Norma de Canales, Juanita de López, y Evelyn de Umaña.

Contenido

SESIÓN #1	1
SESIÓN #2	5
SESIÓN #3	11
SESIÓN #4	17
SESIÓN #5	21
SESIÓN #6	24
SESIÓN #7	29
SESIÓN #8	32
SESIÓN #9: MINICAMPAMENTO	34
SESIÓN #10	35
EVALUACIÓN DEL CURSO: PROGRAMACIÓN DE CAMPAMENTOS	37
INDICE DE PALABRAS PRINCIPALES	37

Cuaderno de Trabajo

Agendas y Hojas de Trabajo de las sesiones

Sesión #1

Reunión del Equipo de Programación Agenda de la Sesión #1		
Tiempo necesario para la primera reunion: 45 minutos		
Puntos en la agenda	Tiempo promedio	Notas
1. Conocerse como equipo	15 min.	Comenta dos cosas que te gustaron de tu experiencia de trabajar en equipo anteriormente. Nombra un aspecto negativo que ya viviste y no quieres que se repita en este equipo.
2. Formar el Equipo de Programación	10 min.	Ver Hoja de Trabajo #1, p. 2
3. Completar "Información inicial del evento"	15 min.	Ver Hoja de Trabajo #2, p. 4
4. Confirmar la próxima reunión	5 min.	
Tarea antes de la próxima reunion: Completar Hoja de Trabajo #2		

En el transcurso de la reunión, el director de programa debe llevar un registro de las tareas y responsabilidades asignadas para así llevar un control de su cumplimiento.

Cuadro de Responsabilidades

Cuadro de Responsabilidades

Fecha de hoy:	Director de programa:	Cronometrador:	Árbitro:	Visualizador:	Otros:
Cumplida <input checked="" type="checkbox"/>	Tareas	Responsable	Recursos Necesarios	Fecha Límite	Observaciones
✓	Convocatoria	Martita	Telefonos	29 de Octubre	
✓	Elaboración de encuesta	Nelly	Computadora	30 de Octubre	
✓	Aplicación de la encuesta	Ivonne	Copias	1 de Noviembre	
✓	Tabulación encuesta	Equipo	encuestas	1 de Noviembre	

Formación de un Equipo de Programación: [Hoja de Trabajo #1]

Miembros del equipo	Cumpleaños	Teléfono	Dirección	Correo electrónico
1 Ivonne Servellon	1 de Enero	98822748	Col San Ángel	ivonneservellon@yahoo.com
2 Martha Lopez	2 Enero	98971082	El Hatillo	
3 Mercedes Guzmán	17 Octubre	233- 5772	Col. Henry Merriam	Mercy_171052@yahoo.com
4 Nelly Galindo	20 Mayo	255 37 48	Col Hato de Enmedio	Nellycarola316@yahoo.com
5 Juan Ramon Alvarenga	27 Febrero	227-82 53	Col Villa los Laureles	N/T
6				
Día de reunión: jueves				
Hora: 3.00 p.m.			Lugar: Instituto Evangelico	
Frecuencia de reuniones				
Fecha para la reunión entre Sesiones #1 y 2 Nota: Todas las reuniones son este día ala misma hora 3:00 pm Instituto Virginia Sapp			Fecha para la reunión entre Sesiones #5 y #6 22 Nov.	

Fecha para la reunión entre Sesiones #2 y #3 2 Noviembre	Fecha para la reunión entre Sesiones #6 y #7 26 Nov
Fecha para la reunión entre Sesiones #3 y #4 8 Noviembre	Fecha para la reunión entre Sesiones #7 y #8 6 Diciembre
Fecha para la reunión entre Sesiones #4 y #5 15 de Noviembre	Fecha para la reunión entre Sesiones #8 y #9 pendiente) 7 de Diciembre

Información inicial del evento: [Hoja de Trabajo #2]

Fechas del evento:
22-24/ Feb. 08

Sitio tentativo donde se llevará a cabo:

Marcar los días de la semana de su evento.

Palabra de Vida

Lunes

Martes

Miércoles

Jueves
X

Viernes
X

Sábado
X

Domingo

¿Quiénes son los camperos?

Estudiantes del ciclo diversificado del último año de comercio

Gama de edades:
16-18 años

Urbano Rural

Proporción de hombres vs. mujeres:

Hombres: 35% Mujeres: 65%

Clase social:
Media Alta

Trasfondo cristiano (hogares cristianos, recién convertidos, no creyentes...)

- ✓ A través de la encuesta nos dimos cuenta que un 92% a recibido a Jesús como su Salvador
- ✓ Y este mismo porcentaje asiste a una iglesia
- ✓ Y el 69% viene de influencia cristiana por parte de padres o tutores

¿Quiénes son los patrocinadores del evento?

Padres de Familia bajo la cobertura del I.E. V. S Orientación Cristiana

Plan para conservar los resultados (Seguimiento, parte I)

1. **Carta a sí mismo:** Esta es una actividad óptima de nuestro campamento en un tiempo a solas, la cual enviaremos a los camperos 3 meses después del campamento con el fin de evaluar su mejora y actitud.
2. **Mural de fotografías:** Un mural de los más trascendental del campamento como regalo a ellos, por el equipo.
3. **Invitación a participar en los devocionales semanales del colegio:** Con testimonios, mensajes, presentación de lo que hicieron en su tarde de talentos en el campamento.
4. **Involucrarlos al grupo de discipulado:** Estamos seguros que si logramos involucrar a nuestros camperos a este programa obtendremos excelentes resultados tales como mayor compromiso con Dios y con los no alcanzados del colegio. Una mayor cantidad de discipulos que serán de vital ayuda en los devocionales, evangelismos, viajes misioneros etc. Será una gran oportunidad de rendir sus dones, talentos y habilidades al servicio de la extensión del reino de Dios en este mundo.
5. **Consejería personalizada:** Estamos seguros que nuestros camperos necesitaran ayuda en áreas específicas de su vida la cual será tratada a través de un pastor con un plan de monitoreo y acompañamiento en el que tendrá la oportunidad de reflexionar, evaluar y tomar decisiones a la luz de la Palabra.
6. **Plan de Inducción a la iglesia más cercana de su comunidad:** Buscaremos una iglesia con doctrina sana cercana al hogar de nuestro campero y nos comunicaremos con el pastor o lider de jóvenes para trasladarle esta hermosa vida.

Sesión #2

Reunión del Equipo de Programación Agenda de la Sesión #2		
Tiempo necesario para la primera reunion: 80 minutos		
Puntos en la agenda	Tiempo promedio	Notas
1. Conocerse como equipo	15 min.	En una escala de 1 a 10, evalúa tu forma de escuchar activamente. Definición: Significa poner atención a lo que la otra persona dice. No es simplemente esperar tu turno para hablar, sino poder interactuar acerca de lo escuchado.
2. Completar el Diagnóstico	60 min.	Ver Hoja de Trabajo #3, p. 5
3. Confirmar la próxima reunión en caso necesario	5 min.	Ver Hoja de Trabajo #2, p. 4
Tarea antes de la próxima reunion: Completar Hoja de Trabajo #3 y traer una fotocopia para los instructores		

En el transcurso de la reunión, el director de programa debe llevar un registro de las tareas y responsabilidades asignadas para así llevar un control de su cumplimiento.

Cuadro de Responsabilidades					
Fecha de hoy:	Director de programa:	Cronometrador:	Árbitro:	Visualizador:	Otros:
Cumplida <input checked="" type="checkbox"/>	Tareas	Responsable	Recursos Necesarios	Fecha Límite	Observaciones
✓	Convocatoria	Martita		29 Oct.	
✓	Elab. Encuesta	Nelly	Computadora	30 Oct.	
✓	Aplic. Encuest	Ivonne	Copias	1 Nov.	
✓	Tabulacion	Equipo	Encuestas	1 Nov.	

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

Investiga 4 fuentes de información antes de definir las metas de fe y el pasaje bíblico por estudiar. Después de recopilar la información, se analiza en el equipo. A lo largo del proceso pide dirección al Espíritu Santo para descubrir las metas de fe y el pasaje bíblico que se podrá estudiar en el campamento.

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

Características de las edades • De las características leídas en la monografía, Ideas Sin Límite: Características de las Edades, parte I ó II, ¿cuáles observas marcadamente (los más pertinentes que afectarán el programa) en tu grupo de camperos (mentales, físicas, espirituales, sociales y emocionales)?

CARACTERÍSTICAS MENTALES:

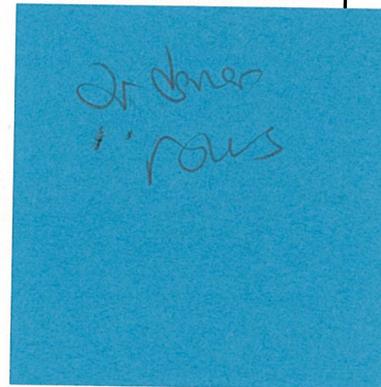
1. No les gusta la lectura
2. Atracción por nuevos conocimientos tecnológicos
3. Les gusta escuchar conferencias formativas pero que sean novedosas e interesantes

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:

1. Llenos de energía
2. Interesados por su apariencia personal

CARACTERÍSTICAS EMOCIONALES

1. Fortalecer la comunicación con sus padres, maestros y amigos
2. Orientación en el área de sexualidad



Necesidades especiales del grupo • ¿Cuáles son las necesidades especiales del grupo?

A través de un medio apropiado (encuestas, entrevistas, cuestionarios, observaciones, etc.), busca conocer las inquietudes y discernir las necesidades reales del grupo. Cuidado con conformarte con las apariencias o síntomas de problemas y no las raíces. Para descubrir sus necesidades reales, se recomienda trabajar en equipo, en un espíritu de oración, pidiendo que Dios guíe el proceso. Anota tus observaciones y conclusiones.

Nota: Ver la hoja de apoyo sobre encuestas.

1. **Necesitan vivir una vida siguiendo a Jesús como modelo de vida:** Anteriormente mencionábamos que el 92% de nuestros camperos a tomado la decisión por Jesús sin embargo esto no quiere decir que ellos sean verdaderamente cristianos.
Otro dato que obtuvimos a través de la convivencia con ellos es que este grupo suele dañarse con facilidad con aquellas personas que son significativas en su vida y que según ellos les fallan tales como Padres, amigos, maestros, pastores etc. (Ya que ellos necesitan modelos a seguir)
2. **Amarse, respetarse y aceptarse a si mismo:** Como están tan interesados por su apariencia externa llegan a

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

un punto de perder su verdadera identidad y optan por aquella del grupo popular en la que no hay respeto, no hay amor propio y en la que los "defectos físicos" son más notables por ser como el grupo. Esta es una urgente necesidad ya que oramos en fe por ver jóvenes con identidad propia viviendo al estilo de Jesús.

3. La falta de sujeción a las autoridades: Esta se deriva de un transfondo de casa al no tener buena relación con sus padres no hay sujeción ni autoridad, es característico de su edad de llevar la contraria las autoridades las cuales pasan a ser anticuadas. Sin embargo creemos que si desde el principio de año tratamos esta necesidad le daremos otro giro.

4. Relacionarse y Perdonar a sus padres: Nuestra encuesta nos dice que:

10% de nuestros camperos no sostiene una conversación con sus padres

18% no puede contarle un secreto

34% no puede contarle un problema

18% no puede hablarle de sexualidad.

Esto es una cruda realidad de una falta de comunicación con los padres y por lo que anteriormente decíamos que nuestros camperos se dañan con facilidad es a los padres a quien menos perdonan; por ellos deseamos con todo nuestro corazón proveer espacios de sanidad interior en el campamento para romper con toda falta de perdón.

5. Perseverar en su vida cristiana: No es nuestro sentir hacer un campamento sin pensar en nuestros camperos como cristianos perseverantes en su andar diario, con convicciones firmes amando a Dios y viendo a Jesús como su modelo a seguir.

Propósito primordial del campamento • (Escoge únicamente un énfasis para tu evento)

- Evangelizar: (un enfoque hacia invitar no creyentes)
- Discipular: (crecimiento para cristianos)
- Desarrollar el liderazgo (capacitación para un grupo específico)
- Fortalecer la unidad del grupo o de las familias
- Otro énfasis: CONSAGRACIÓN Y DISCIPULADO

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

Inventario de experiencias previas • Se hace un inventario de los temas que se han estudiado en campamentos previos para evitar repetir un tema ya tocado con este grupo. Siempre se busca actividades y temas novedosos.

1. El retaro de la familia (La familia de José)
2. Siembra en mi (parabola del sembrador)

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

Metas de fe • Definición: Una meta de fe se forma con base en la respuesta a esta pregunta: "Si Dios bendijera abundantemente este evento, ¿cómo se transformarían las vidas de los camperos?"

De manera específica, describe 2 ó 3 cambios que se pueden esperar a raíz del campamento. Redáctalos con palabras que describan el impacto que tendrá el programa en las vidas de los camperos. La visión no contempla lo que van a hacer en el programa como actividades, sino en su vida posterior al campamento. Por ejemplo: En fe, vislumbramos que el campero va a dedicar tiempo todos los días a la lectura de la Biblia en su casa...

1. Al bendecir Dios este evento y nosotros trabajamos con excelencia vemos por fe jóvenes evidenciando el modelo de Jesús al:
 - Amarse, respetarse y aceptarse a si mismo.
 - Perdonar las fallas de personas significativas en su vida como ser (padres, maestros y amigos)
 - Someterse a las autoridades en obediencia y amor.

2. Al bendecir Dios este evento y nosotros trabajamos con excelencia por fe vemos jóvenes perdonando, relacionandose y comunicandose con sus padres según el plan de Dios para la familia.

Posteriormente, con base en las metas de fe, se crearán actividades óptimas, actividades cuyo propósito es ayudar al logro de estas metas de fe.

Pasaje bíblico por estudiar • A la luz de estas metas de fe, ¿qué pasaje bíblico se podría estudiar en el campamento?
Nota: No van a desarrollar los estudios en este momento; solamente escoger los pasajes. CCI AL ofrece un curso que se llama

Diagnóstico: [Hoja de Trabajo #3]

Creando Encuentros Bíblicos en Comunidad para elaborar los estudios bíblicos. Ahora es el momento de dar una sugerencia que posteriormente el equipo encargado de esto puede tomar en cuenta.

Porción de la Escritura que se puede estudiar durante los estudios bíblicos:

Filipenses 2:1-18 Humillación y exaltación de Cristo y luminares en el mundo. Lo que buscamos aquí es mostrar al campero la actitud de Cristo en todo y que se tome como modelo de vida y luego del 12-18 ver lo que Dios pide de nosotros: obediencia, ocuparnos en nuestra salvación, hacer las cosas sin murmuración, son luz en medio de una generación corrupta, tomados de la palabra de donde salio nuestro tema global y otros.

Pasajes de apoyo:

- Lucas 2:40 Crecimiento integral
- Lucas 4:1-13 Tentación de Jesús (venciendo la tentación sexual)
- Juan 2 Las bodas de Caná (Obediencia a su madre. Su relación social)
- Juan 11:28-35 Jesús llora ante la tumba de Lazaro (Emociones de Jesús)

Sesión #3

Reunión del Equipo de Programación Agenda de la Sesión #3		
Tiempo necesario para la primera reunion: 3 Horas		
Puntos en la agenda	Tiempo promedio	Notas
1. Conocerse como equipo	15 min.	¿Cuáles dones y talentos posees que quieres aportar al equipo? ¿Qué podría ser un estorbo para que tu talento no se desarrolle dentro del equipo?
2. Leer y comentar sobre Tema Global / Revisión del diagnóstico por parte de los instructores.	1 hora:15 minutos	Ver Hoja de Trabajo #4, p. 12
3. Determinar los recursos con que se cuenta para realizar el evento	45 min.	Ver Hoja de Trabajo #5, p. 12
4. Confirmar la próxima reunión	5 min.	
Tarea antes de la próxima reunion: Completar Hoja de Trabajo #2		

En el transcurso de la reunión, el director de programa debe llevar un registro de las tareas y responsabilidades asignadas para así llevar un control de su cumplimiento.

Cuadro de Responsabilidades					
Fecha de hoy:	Director de programa:	Cronometrador:	Árbitro:	Visualizador:	Otros:
Cumplida <input checked="" type="checkbox"/>	Tareas	Responsable	Recursos Necesarios	Fecha Límite	Observaciones
	NINGUNA				

Tema global del campamento – [Hoja de Trabajo #4]

Lluvia de ideas: No sueltes la cuerda
Amigos para siempre
Amigo fiel
A prueba de fuego
Destellos
Corriendo hacia Jesús
Antorchas encendidas
Iluminando el camino
Carbones encendidos
Santos armados y peligrosos

Tema global seleccionado:

NO SUELTES LA CUERDA

Versículo lema: Filipenses 2:16

Canción lema: Aquí estoy yo (Jesús Adrian Romero)

(Día de la semana)	"Subtema"	Breve explicación
(Jueves)	No sueltes la cuerda tienes talento	Que el joven descubra sus talentos y los dedique al Señor (tarde de talentos)
(Viernes)	No sueltes la cuerda vive al estilo de Jesús	Llevar al joven a imitar a Jesús, viendolo a Él como su modelo a seguir.
(Sábado)	No sueltes la cuerda eres a prueba de fuego	Poniendo en practica las herramientas dadas para vivir en victoria.

Posibles nombres de las cabañas: Destellos, antorchas, Los invisibles, carbones encendidos, guerreros

Otras actividades/ disfraces:

Noche de talentos

Cena innovadora almuerzo dinamico

Recursos - [Hoja de Trabajo #5]

Recursos en cuanto a tiempo

Tiempo previo al evento

Labor del director de programa	Programación del campamento		Capacitación del personal / Promoción		Evento	Conservación de los resultados	
	Octubre	Diciembre	Enero	Febrero	22,23 y 24 de Febrero	Febrero	Noviembre
Meses de anticipación							

Recursos - [Hoja de Trabajo #5]

Recursos en cuanto a tiempo

Recursos materiales referente al sitio

Selección de un sitio de campamento

Describe brevemente cada elemento con que cuenta el sitio que han seleccionado para realizar el evento. Si aún no saben dónde lo realizarán, describe brevemente los elementos que buscarán en un sitio. **Nota:** El Apéndice B del *Libro de Texto*: "Pautas para Seleccionar un Sitio" p. 96 contiene una guía para ayudarte en esta labor.

Información general

Nombre del sitio: Palabra de Vida	Encargado del sitio: David Bogran
Dirección de su oficina de reservaciones:	
Teléfono: 235-9458	Fax:
Correo electrónico:	Sitio en Internet: www _____
Tarifa por noche por persona: 80.00 lps	Tarifa por comidas por persona: D. 45, A. 60 C. 55
Otros gastos: Cartulinas, copias, material para estaciones, decoración, merienda, ofrenda para confidentes etc.	
Fechas disponibles en períodos deseados: Si	

Condiciones de alojamiento

Excelente

Condición del comedor

Excelente

Condiciones de los servicios sanitarios (duchas, inodoros, lavamanos, agua...)

Excelente

Equipo de cocina (agua potable, estufa [cocina], utensilios de servir, vajilla, cubiertos, picheles [jarras]...)

Excelente

Área verde

(árboles para acertijos, sombra, espacio para jugar...)

Apropiado

Equipo recreativo (material para acertijos, pelotas...)

Si tiene

Instalaciones recreativas
(canchas, terreno de juegos infantiles, playa, piscina, área de fogata...) Si tiene

Materiales didácticos
(aulas, salón de reuniones, pizarra...)

Condiciones climáticas
(tiempo de lluvia, abundancia de insectos, sequía...)

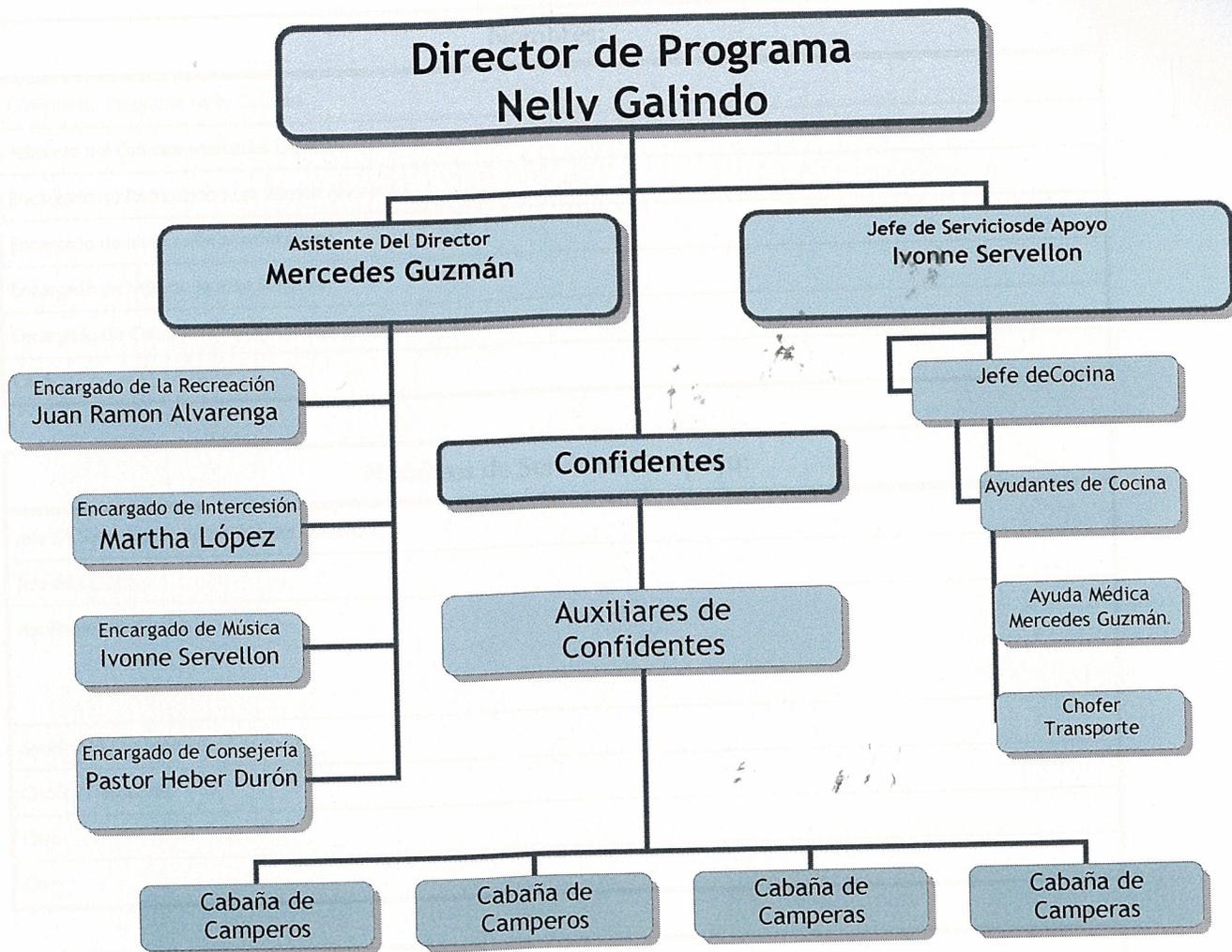
Medidas de seguridad y salud
(primeros auxilios, presencia de peligros físicos como barrancos, hoyos, piscina sin baranda, o de personas como pandillas...)

Abundancia de insectos

Hollos

15
Nuevas
hojas

Hoja de Trabajo #7



Recursos humanos: El personal

Miembros del Equipo de Programación:	
1	Mercedes guzman
2	Martha López
3	Ivonne Servello
4	Juan Ramón alvarenga
5	Nelly Galindo
6	
7	

Nombres:	
Director de Programa	Nelly Galindo
Asistente del Director	Mercedes Guzmán
Encargado de Recreación	Juan Ramón Alvarenga
Encargado de Intercesión	Martha López
Encargado de Música	Ivonne Servellon
Encargado de Consejería	Heber Durón
Otro	

Nombres de Servicios de Apoyo:	
Jefe de Servicios de Apoyo	Ivonne Servellon
Jefe de Cocina	
Ayudantes de Cocina	
Ayuda Médica	Mercedes Guzmán
Chofer/Transporte	
Otro	
Otro	

Confidentes:	
Mujeres	Varones
1 Sarahi Guzman	1 Luis Sierra
2 Hogla Guevara	2 Dimer Ochoa
3 Melissa Rosales	3 Richard sierra
4 Marilia Aguilar	4 Joel Avila
5 Deysi Ramos	5 Daniel Bonilla
6 Orfa Sulamita Marquez	6 Heber Durón
7 Sharon	7 Mario Durón
8 Emma de Cruz	8 Walter Cruz
9	9

Calendarización de la capacitación del personal		
<p>Sesión 1 Fecha: 18,19 de Enero Temario</p>	<p>Sesión 2 Fecha: 1 y 2 de Febrero Temario</p>	<p>Sesión 3 Fecha: 8,9 de Febrero Temario</p>
<p>Sesión 4 Fecha: 15,16 de Febrero Temario</p>	<p>Sesión 5 Fecha: 20,21 de Febrero Temario</p>	<p>Sesión 6 Fecha: Campament Temario</p>

Sesión #4

Reunión del Equipo de Programación - Agenda de la Sesión #4		
Tiempo necesario para la reunión	110 min.	
Puntos de agenda	Tiempo promedio	Notas
1. Conocerse como equipo	15 min.	En base a la información sobre reuniones eficaces, evalúa el desempeño del equipo. (Por ejemplo: ¿Estamos cumpliendo adecuadamente con los roles? ¿Estamos respetándonos según el criterio mencionado?) Menciona por lo menos dos cambios que mejorarían el trabajo en equipo.
2. Programar las actividades básicas del evento (Planificación Horizontal)	30 min.	Ver Hoja de Trabajo #6, p.17
3. Programar las actividades claves del evento (Planificación Vertical)	60 min.	Ver Hoja de Trabajo #7, p.19; remitirse a las hojas de Construyendo Relaciones
4. Confirmar la próxima reunión	5 min.	
Tarea antes de la próxima reunión:		

En el transcurso de la reunión, el director de programa debe llevar un registro de las tareas y responsabilidades asignadas para así llevar un control de su cumplimiento.

Cuadro de Responsabilidades					
Fecha de hoy:	Director de programa:	Cronometrador:	Árbitro:	Visualizador:	Otros:
Cumplida <input checked="" type="checkbox"/>	Tareas	Responsable	Recursos Necesarios	Fecha Límite	Observaciones
NINGUNA					

Planificación horizontal: Programar actividades básicas: [Hoja de Trabajo #6]

A planificación horizontal es una forma de visualizar el programa a grandes rasgos. Es ubicar las actividades que se repiten día con día a la misma hora. Permite ver el flujo de actividades a lo largo de toda la semana.

HORA	JUEVES	VIERNES	SABADO
6:00-7:00 7:00-8:00 8:00-9:00 9:00-10:00 10:00-12:00	X	Aseo personal Tiempo a solas Desayuno Juego grupal Encuentro Biblico	Aseo personal Tiempo a solas Desayuno Acertijo Encuentro Biblico
12:00-1:00		Almuerzo	Almuerzo
1:30-3:30	X	Estaciones	
3:00-4:30 4:00-5:30 6:00-7:00 10:00-11:00 11:00		Salida y llegada al Campamento Cena Circulo de la amistad Hora de Dormir	Cena Circulo de la amistad Hora de dormir

A

Planificación vertical: Programar actividades claves [Hoja de Trabajo #7]

Creando actividades óptimas: [Hoja de Trabajo #8]		
Meta de fe #1	Actividad óptima	Recursos necesarios
Meta de fe #2	Actividad óptima	Recursos necesarios
Meta de fe #3	Actividad óptima	Recursos necesarios
Meta de fe #4	Actividad óptima	Recursos necesarios

En hojas aparte se tendrá que explicar a fondo cómo se realiza cada actividad óptima. Ver Apéndice E del *Libro de Texto*: "Descripción de una Actividad Óptima" p.54

HORA	JUEVES	HORA	VIERNES	HORA	SÁBADO
2:30-4:20 PM	Reunión de apertura: Nombre de cabañas Porras Reglamento de cabañas	6:00-7:00 a.m.	Aseo personal	6:00-7:00 a.m.	Aseo personal
				6:30-7:00 a.m.	Reunión con líderes
4:20-4:30 p.m.	Traslado a los buses	7:00-8:00 a.m.	Tiempo a solas con Dios Con guía (instrucciones)	7:00-8:00 a.m.	Tiempo a solas con Dios: "Carta para mí de mí."
4:30-5:30 P.m.	Viaje al campamento Canciones recreativas, detonadores.	8:00-9:00 a.m.	Desayuno (Cita persona a persona N.1)	8:00-9:00 a.m.	Desayuno (Cita persona a persona N.3)
5:30-6:00 p.m.	Acomodarse en cabañas	9:00-10:00 a.m.	Reunión de líderes Juego grupal	9:00-10:30 a.m.	Presentando a mi familia
6:00-7:30	Presentación de porras Cena	10:00-12:00 a.m.	Encuentro Bíblico	10:30- 12:00 a.m.	Encuentro Bíblico
7:30-8:00 p.m.	Aseo personal (lavarse dientes, abrigarse, traer foco etc.)	12:00-1:00 p.m.	Almuerzo	12:00-1:00 p.m.	Almuerzo Ticket Especial (Basura) Cita persona a persona N.4
8:00-10:00 p.m.	Buscando el Tesoro				
10:00-10:30 p.m.	Circulo de la amistad "mis expectativas"	1:00-1:30	Preparándose para las estaciones	1:00-2:00	Sexo Factura Juego grupal
10:30-	A dormir	1:30-3:30	Estaciones	2:00-2:30 P m	Preparativos de salida
		3:30-4:30 p.m.	Aseo personal Cita persona a persona N.2	2:30-3:00 p.m.	Programa de cierre
		4:30- 6:00 p.m.	Tarde de talentos	3:00-4:30	De regreso a Casa
		6:00-7:00 p.m.	Cena		
		7:00-10:00 p.m.	Caminata con estaciones y fogata		
		10:00-10:30 p.m.	Circulo de la amistad		
		10:30-	A dormir		

HORARIO DETALLADO

DURACIÓN APROXIMADA	GRUPO	ACTIVIDAD	RESPONSABLE/ LUGAR	NOTAS MATERIAL DE APOYO
JUEVES “No sueltes la cuerda tienes talento”				
Duración aproximada	Grupo	Actividad	Responsable	notas material de apoyo
Antes del mini campamento 1:00-2:00 1 hora		<p>Preparativos: Personal: Se tiene que contar con un confidente modelo por cada 4-5 camperos en este mini campamento.</p> <p>Materiales: Copias de manuales para los camperos que incluye el encuentro bíblico en comunidad, tablero, bolsa de campero que incluye (Colores, lápiz) Equipo de sonido Parlantes Amplificador, micrófonos, cables, grabadora, extensión.</p> <p>Materiales para estaciones, acertijos, caminata, fogata: Globos, cajas decoradas, carteles de instrucciones, rótulos, cartas, guitarra, cartas, etc.</p> <p>Otros materiales: Caja de marcadores, papel, tijeras, tape, calcomanías, pegamento, lanilla, etc.</p>	Ivonne Servellon	
2:30-4:20 p.m. 1 50 min.		<p>Reunión de apertura: aprovechando que nuestra salida será hasta las 4:30 p.m. avanzaremos con los estudiantes dentro de la institución.</p> <p>Lectura de la norma I y IV Reflejar la ética cristiana, crear un ambiente de amor y camaradería de familia. Esta información es propicia con nuestras metas de fe y será de ayuda directa a fortalecer las actividades del programa.</p> <p>Nombre de cabañas Porras Reglamento de cabañas:</p> <p>Distribución de camperos en el colegio. Cada confidente buscara un lugar para realizar las actividades anteriormente mencionadas.</p> <p>Prepararse y salida: El grupo de apoyo y confidentes ayudaran a los camperos a colocar</p>	Director Nelly Galindo	<p>Llevar agenda</p> <p>Presentación de normas</p> <p>Tener listo material a usar por cabaña.</p> <p>Lugar: Plaza</p> <p>Teléfono.</p>

20-5:30

sus maletas dentro del bus. Los camperos esperaran instrucciones del director para abordar.

Viaje al campamento: **Canciones recreativas, detonadores de conversación**
Tema: la familia
Canciones: en el arca de Noé, Viajar en Tren, Mery one two tree, El fraile. El sapo,

Juan Ramón Alvarenga

5:30-6:00

G.4

Acomodarnos en la cabaña, práctica de porra.

Confidentes

El director señalara la ubicación de cada cabaña

6:00-6:30

G.G

Presentación de porras: **Con ticket de color utilizando palillas para asignar el turno.**

Juan Ramón Alvarenga Confidentes

Pista de carros

6:30-7:30

G.4

Cena: **La forma de entrar será utilizando la dinámica "El bunquer" Todos deberá de entrar lo más pegados posibles de una sola ve. en el momento de comer "Descubriendo la adivinanza" La llave es de madera, la jaula es de agua, el cazador queda preso y la presa queda libre. Respuesta El pueblo de Israel saliendo de Egipto"**

Nelly, Luís

Comedor
Adivinanza escrita por cada cabaña.

7:30-8:00 PM

G.4

Aseo personal
Preparándose para: " Buscando el tesoro"

8:00-10:00

Buscando el tesoro
Actividad que consiste en buscar pistas (4) que los llevaran al tesoro (fotografía de su familia en un cofre) esta actividad será por cabaña.
Nota: En este momento no podemos asignar pistas por que debemos de estar en el lugar de campamento para escoger las 6 rutas.

Juan Ramón, Luís y Nelly confidentes

Mapa por cada cabaña, cofres, fotografías, cabuya, pistas y focos.
Lugar: área de campamento

30-10:00
p.m.

G.4

Circulo de la amistad " Mis expectativas"

1. ¿Qué fue lo que más te gustó hoy?
2. ¿Qué esperas recibir/aprender en este campamento?

Confidente

Dormitorios

VIERNES

"No sueltes la cuerda vive al estilo de Jesús"

6:00-7:00

G.4

Aseo Personal

Confidentes

Baños

7:00-8:00

G.1

Tiempo a Solas con Dios

Propósito: Facilitar al campero la experiencia de darse cuenta que Dios puede hablarle directamente por medio de sus pensamientos, sus palabras y su creación.

(10 min.) Se inicia estando todos juntos para alabar y orar brevemente.

(50 min.) Tiempo a solas (durante los cuales el confidente modelo se va a reunir con uno de ellos por unos 15 -20 min.) en lo que se llama un encuentro persona a persona) Utilizaremos una guía para el devocional por campero.

Nota: Recordar al campero recoger un elemento de la naturaleza que represente su relación con Dios, el cual será su ticket de entrada.

Mercedes Guzmán e Ivonne
Confidente

Guía que estará en el manual de campero
Áreas verdes

8:00-9:00

G.G

Desayuno: Entrada con boleto: el boleto será un elemento de la naturaleza que represente su relación actual con Dios y lo compartirá en un grupo. (los grupos se harán por elementos similares)

Ivonne

Elementos de la naturaleza

9:00-10:00

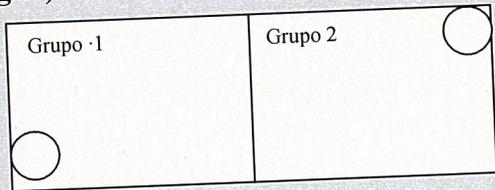
G.G

Juego Grupal: Cuidando el tesoro. Juego que consiste dividir el grupo en dos, luego ubicarlo en su área, la cual estará dividida por un lazo, cada grupo tendrá un tesoro (balde con 20 globos llenos de agua)

Juan Ramón Alvarenga

Lazo, 40 globos, baldes

40 min.
Explicación y desarrollo del juego
10 min.
Reflexión



○ Frente a proteger: un círculo hecho con un lazo (haciendo uso de la técnica AVE)

- A. Los camperos deberán buscar a una pareja con la que no han compartido hasta este momento y colocaran frente a frente en dos líneas (Obteniendo 2 grupos)
 - V. El que dirige la actividad deberá asegurarse que todos escuchen sus instrucciones.
 - E. Cada grupo deberá defender su tesoro y a la vez deberá tratar de robar el tesoro del equipo contrario, creando una estrategia
- Reglas:**
1. Si esta en el área enemiga debe cuidarse de no ser congelado por uno del equipo contrario que solo podrá utilizar sus mano para congelarlo.
 2. Solo podrá ser descongelado cuando uno de sus compañeros le toque la cabeza.
 3. Solo podrá robar una bomba a la vez.
 4. Si el campero logra llegar al frente donde se encuentra el tesoro estará a salvo de ser congelado.
 5. El congelado tendrá la oportunidad de pasar su globo a un compañero.
 6. Al final se hace un recuento de los globos ganados.
- Encuentro bíblico: pendiente**

Confidentes

Tablero, bolsa de campero (Colores y lápiz)

10:00-12:00

G.4

12:00-1:00	G.G	Almuerzo: Pegadito a mi. A. El campero tendrá que buscar a la persona que tiene su misma figura (Utilizaremos palillas con diferentes figuras de papel) Se le dará un pedazo de lanilla la cual utilizaran para amarrarse entre ellos mismos de sus manos. Recogerán su comida y se sentaran juntos y el uno le dará de comer al otro, esta actividad solo durará 10 min.	Luís sierra	Lanilla palillas con sus respectivas figuras
------------	-----	--	--------------------	--

1:00- 1:30

G.4

Preparándose para las estaciones

Confidente

1:30-3:30

Estaciones: Nota importante: En todas nuestras estaciones y actividad notarán que estamos utilizando lazos debido al nombre de nuestro campamento "no sueltes la cuerda" (haremos uso de la técnica AVE)

Juan Ramón Alvarenga

Estación 1
Bombas de colores 8 de cada color

- A. Tendremos 4 diferentes colores de bomba según el número de camperos, entregaremos a cada campero una bomba al azar, la que tendrá que inflar, luego pediremos que se agrupen según su color de bomba trasladándola con sus manos hacia el extremo indicado. Así quedaran formados los 4 grupos.

Plástico grande
Jabón de lavar carros
Agua, ase
2 baldes
4 pailas pequeñas
Lazo.

V. El que dirige la actividad deberá cerciorarse que todos escucharon sus instrucciones.

E. Después de agruparse irán a su estación correspondiente, donde se les explicara cada estación.

1. Tobogán humano:

E. Indicaciones: A la cabaña se le dará un balde con agua y 4 pailas pequeñas, el juego consistirá en deslizarse en el tobogán llevando la paila llena de agua. Y depositando el agua en otro balde, el objetivo es llenar el segundo balde de agua.

Habrá un lazo amarrado (muy seguro) tendrá nudos para que ellos puedan tomarse mejor de la cuerda y así subir de regreso.

Reglas:

- 1. Deslizarse de pompas
- 2. Llevar la paila en sus manos levantadas
- 3. Depositar el agua en el balde.
- 4. Regresar subiendo por el lazo.

Preguntas de reflexión:

- 1. ¿Qué fue lo más complicado de este juego.
- 2. Qué fue lo más divertido de este juego.
- 3. Si hubo alguien que no pudo trasladar nada de agua al balde preguntar como se sintió
- 4. Con que compararías este juego en la vida real.

Estación 3
Bolitas de algodón aprox. 10 por cada miembro del grupo 1, (tomar en cuenta cuantas veces repetirá este juego) (40 bolitas de algodón en total)
Anilina o

2. Globolandia: (Pendiente)

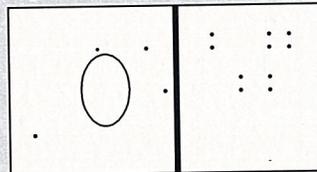
3. Cuidado con las bolas: Este juego consiste en dividir el grupo en tres equipos, luego se asigna a cada uno su trabajo:

Grupo N1 Se le entregan las bolas (son bolitas de algodón con colorante, estas deben de estar en una bolsa o recipiente ya que deben de estar húmedas)

Grupo N2 Se les entregaran unas bolsas blancas para basura (grandes) y se las pondrán como camisa, estos serán el blanco humano, también estarán vendados

Grupo N3 Serán los que defiendan el blanco, se les entregaran bates de periódico, (enrollar un periódico completo y pegar con tape. Esto será lo único que podrán usar para defender al blanco.

Indicaciones sobre el área: El área debe de estar dividida de la siguiente forma



Dentro de este círculo echo de lazo estarán los del grupo N.2. En el área que esta el grupo N2 pero fuera del círculo, estarán los del grupo N3, y en la otra área estará el grupo N1 con las bolas.

Reglas:

1. Los del grupo N1 no pueden pasar la línea del centro de toda el área (usaran solo su puntería)
2. Los del grupo ·2 no pueden salirse del círculo, ni defenderse, solamente pueden tratar de capearse las bolas si es que las pueden ver.
3. Los del grupo · 3 solo pueden usar los bates de periódico para defender al blanco.
4. Una vez al grupo N1 se le hallan terminado las bolas

colorante
Bolsas transparentes pequeñas 1 por cada miembro del equipo 1
Bolsas blancas (debe tomar en cuenta que si este juego lo repetirá con otra cabaña deberá tener un balde con agua para limpiar las bolsas y una toalla o trapo para secarlas
Lazo para la línea del centro y otro para el círculo.
Bates de periódico previamente elaborados

Estación 4

50 Globos
Un lazo grueso
Lanilla

contaran a cuantos hirieron las marcas de color serán nuestra evidencia.

4. Bomba nuclear: Este juego consiste en buscar 2 árboles que estén a una distancia 2-3 metros, se colocara un lazo de extremo a extremo a la altura de una persona normal, Se tendrá en un extremo bombas a inflar y al grupo participante.

Forma de jugar: Los participantes deberán uno por uno inflar su bomba, agarrarla con la boca y colocarse en el lazo tipo paso comando (sus manos y pies en el lazo) deberá cruzar de extremo a extremo con la bomba en la boca.

Reglas 1. el participante deberá trasladar la bomba al otro lado y le darán lanilla para que la amarre
2. Si se le suelta la bomba o se suelta él del lazo deberá regresar y esperar un turno nuevo

Esto lo hará todo el grupo al final deberán tener un grupo de bombas amarradas.

Historia para el juego: OK chicos ustedes han sido elegido para trasladar oxígeno puro a esta isla (otro extremo) esa isla esta contaminada y requiere de su ayuda para que los pocos sobrevivientes que quedan puedan vivir. Pero un poco no es suficiente se necesita de todos ustedes. Los globos que ellos inflaran es el oxígeno que llevaran a la isla.

Preguntas de reflexión: 1. ¿qué fue lo más complicado de este juego.
2. Qué fue lo más divertido de este juego.

3. Si hubo alguien que tubo que repetir su turno preguntar que sintió?

4. Con que compararías este juego en la vida real.

Nota: Haremos una reflexión al final bajo el tema No sueltes la cuerda, no te salgas de la cuerda etc.

3:30-4:30 1 hora	G.4	Aseo personal	Confidentes	(dejar limpios después de usar) Humano (camperos)
4:30-5:00 30 min.	G.4	Preparándose para la tarde de talentos		
5:00-6:00	G.G	Tarde de talentos “ no sueltes la cuerda tienes talento” Indicaciones: Cada cabaña deberá tener una participación como mínimo y 2 como máximo. El turno será a través de la entrega de un papelito con un número que le indicara su posición. Cada cabaña no podrá perder tiempo en el escenario al momento de subir ya tendrá que estar lista. La frase a usar será que pase la cabaña N.1 y la que sigue se prepara, para obtener fluidez en el programa.	Ivonne	Equipo de sonido Micrófonos Papelitos enumerados
6:00-7:00 p.m. 1 hora	G.G	Cena: Actividad Cada campero buscara una pareja que anden vestidos similarmente y compartirá sobre las expectativas que tiene para esta noche.	Nelly	Comedor, comida
7:00- 10:00 pm 3 horas		Fogata con estaciones <ol style="list-style-type: none"> Esta actividad dará inicio con todos juntos frente al comedor (área verde) comenzaremos cantando, haciendo preguntas (detonadores) luego empezaremos a pasar dos camperos hacia cada estación. Habrán 2 rutas diferentes pero que llegaran a la fogata Las dos rutas tendrán las mismas tres estaciones: Habrá una persona por cada ruta pendiente que cuando se desocupe la estación número 1, pasar al siguiente campero y de esa misma manera habrán otros pendientes de las otras estaciones evitando que se tropiecen más de un campero en las estaciones. Primera estación: G.1 Una caja hermosamente decorada que contiene la primera carta “como me siento” está carta tratara de sacar a luz sentimientos	Mercedes Guzmán, coordinara la evacuación de los camperos. Pastor Heber. Coordinará al grupo frente al comedor con la alabanza y detonadores. Juan Ramón y Luís coordinaran que las cajas y las rutas estén listas y cuidarán que el paso este libre de una estación a otra. Martita: La intersección durante toda la actividad. Nelly: Recibirá a los camperos en la fogata y	6 cajas previamente decoradas. Cartas Leña Guitarra acústica Foco por campero (indispensable) Persona que dará su testimonio

del campero en relación a sus autoestima por eso será una carta confrontativa donde el se podrá ver como en un espejo. (la misma carta será para todos)

Segunda estación: G.1 Otra caja igualmente hermosa con otro simbolismo “Lo que dice Dios de Mi” esta otra carta llevara al campero a sentir el amor de Dios hacia el y el concepto elevado que Dios tiene de él.

Tercera estación: El campero tomara la tercera carta de otra hermosa caja la cuál ahora será “lo que Jesús pide de mi” esta carta busca tocar el corazón del campero, que de la misma forma que Jesús le perdono el debe perdonar, que de la misma manera que él le ayuda el debe ayudar, que de la misma manera que él acepta el debe aceptar a los demás.

Nota: Cada caja tendrá la cantidad de cartas según el número de camperos. Habrá dos rutas para terminar más rápido.

En cada estación sobre la caja habrá un rotulo con las indicaciones al campero. Al final de las estaciones habrá una persona especial que lo recibirá con un fuerte abrazo y lo llevara a la fogata.

Fogata: En la fogata seguiremos con la misma actitud de reflexiva solamente dejaremos que el Espíritu Santo les confronte, utilizando preguntas como:

1. Que carta es la que más te conmovió y porque.
2. Cuál de las tres cartas toco tu corazón y poruque.
3. En que área de tu vida necesitas hacer cambios.
4. Se leerán versículos afines a objetivo.
5. Se contara la historia del conde y el pájaro herido.
6. cuando el grupo ya este completo alguien dará un testimonio en relación a esto tres conceptos
 - Mi auto estima antes de conocer a Jesús era.
 - Pero un día supe lo que Dios me tenía preparado y lo que Él pensaba de mi,
 - Y lo más tremendo es que

hará las preguntas de reflexión. Ivonne estará a cargo de la alabanza.

		<p>yo se que Jesús me pide cosas que Él hizo y que esta seguro que yo también puedo hacer como amar, perdonar, etc.</p> <p>7. Luego se dará paso a la ministración.</p> <p>8. Nuestras expectativas son grandes en esta actividad creemos que esta planificación anticipada quedará también en el cielo como una cita que Dios tiene con nosotros ese día y a esa hora.</p>		
<p>10:00-10:30 30 minutos</p>	<p>G.4</p>	<p>Lluvia de amor. En este momento ya no buscamos hacer reflexionar al campero buscamos confirmarle cuan especial es y cuanto le amamos, por ello esto estará basado en una lluvia de amor, frases hermosas que se dirán unos a otros, del confidente al campero a través de un separador.</p> <p>Indicaciones: El confidente reunirá a su cabaña y con su material, hará un círculo y les dirá cuan hermosa ha sido esta noche, tan hermosa que debe quedar en nuestros recuerdos por ellos, haremos algo que nos la recuerde. Un separador. El campero hará un separador para el de su mano derecha así todos tendremos uno de un amigo especial de nuestra cabaña.</p>	<p>Confidentes</p>	<p>1 Cartulina por cabaña Pegamento, calcamonias Marcadores, tijeras lápices.</p>
<p>10:30-</p>		<p>A descansar</p>	<p>Confidentes</p>	
		<p>SABADO "no sueltes la cuerda eres a prueba de fuego"</p>	<p>Confidentes</p>	
<p>6:00-7:00</p>		<p>Aseo personal</p>		
<p>7:00-8:00 10 min. Alabanza e indicaciones</p>		<p>Tiempo a solas "carta para mi de mi" Indicaciones del devocional son: Escoge una porción de la Biblia, o sigue con tu lectura diaria si no es así comienza hoy una</p>	<p>Mercedes Guzmán</p>	<p>Biblia y lápiz, papel de color</p>

<p>30 min. De lectura, alabanza y reflexión en la palabra 20 min. Escribir la carta.</p>	<p>G.G</p>	<p>podrás comenzar con un libro del N.T. te recomendamos El evangelio de Juan, Dedicar 30 minutos a orar y leer, cantar o dejar que Dios te hable a través de la naturaleza. Luego de estos 30 minutos empieza a escribirte una carta, esta carta debe contener tus emociones (como te sientes), tus decisiones, tu compromiso con Dios, lo que tu deseas decirte, puedes comenzar diciendo hola y tu nombre por ejemplo Hola Nelly y empieza a contar lo que ha sucedido en el campamento pronto estarás conectado y las palabras fluirán</p>	<p>Luís Sierra</p>	
<p>8:00-9:00</p>	<p>1 etapa G.G 2 etapa G.4 3 etapa G.4</p>	<p>Desayuno: no les daremos indicaciones solamente les diremos que pueden pasar al comedor dejaremos que ellos se sientan con quien deseen, lo que queremos ver es que si buscan a su cabaña o ver que hacen. ¿Para que? Para investigar cuanta afinidad se ha desarrollado entre camperos de lamisca cabaña y desde luego entre confidente y campero.</p>	<p>1 Etapa. Nelly 2 Etapa confidentes 3 Etapa confidente</p>	<p>Comedor Comida</p>
<p>9:00-10:00 1 etapa 10 minutos 2 etapa 20 minutos 3 etapa 15 minutos.</p>		<p>Presentando a mi familia: 1 etapa: Estaremos todos juntos comenzaremos con algo que los sorprenda que va de esta manera Nelly: Empieza a gritar ¿donde estamos?, estoy perdida, Ivonne dirá yo se donde estamos, estamos en un aeropuerto. Nelly si estamos en un aeropuerto quiere decir que todos somos aviones y todos deberán seguirnos. Nelly: Alto, alto no solo porque estemos en un aeropuerto quiere decir que todos seamos aviones y los del grupo diremos Ammmmmmm, Nelly: ¿Donde estamos? Luís: dirá yo se donde estamos, estamos en un hospital. Nelly: Si estamos en un hospital quiere decir que todos estamos enfermos. y todos deberán seguirnos. Nelly: Alto, alto no solo porque estemos en un hospital quiere decir que todos seamos enfermos y los del grupo diremos Ammmmmmm, Nelly: ¿Dónde estamos? Martita: dirá yo se donde estamos, estamos</p>		<p>Elementos de la naturaleza</p>

en un gallinero.

Nelly: Si estamos en un gallinero quiere decir que todos somos gallina, y todos deberán seguirnos

Nelly: Alto, alto no solo porque estemos en un gallinero quiere decir que todos seamos gallinas o gallos y los del grupo diremos Ammmmmmm.

Nelly donde estamos

Juan Ramón dirá yo se donde estamos, estamos en un casa

Nelly Si estamos en una casa quiere decir que todos somos hermanos, papás, mamás etc. y todos deberán actuar como un miembro de la familia.

Nelly: Alto, alto no solo porque estemos en una casa quiere decir que todos seamos familia y los del grupo diremos Ammmmmmm.

Reflexión: Solo vives en tu casa o eres parte de tu familia.

2 etapa:

Indicaciones: Ahora te pedimos que en cabaña busques un lugar y en esa área cerca de tu cabaña o en el camino recojas elementos de la naturaleza que representen a cada miembro de tu familia (un elemento por cada miembro de la familia)

Confidente: Reunirá a su cabaña después de asegurarse que todos hallan recogido los elementos.

El confidente pedirá que cada campero presente a su familia utilizando los elementos, el confidente podrá ser el primero en compartir esto facilitara la convivencia.

Dejara que ellos se expresen no interrumpirá (solamente en caso extremos como el campero se emociona y está llorando, acercarse y darle un abrazo y continuar con la actividad)

Lo hará así con cada miembro de su cabaña.

3 etapas.

Una vez que hallan terminado les pedirá que con esto elementos formen una escultura, una vez que los camperos han hecho la escultura él dirá, que diferentes son cada familia, sabes en nuestras familias faltarán algunas cosas, otros elementos importantes, tomate 2 minutos para buscar elementos nuevos que le agregarías a tu familia, (estos ahora representarán aspectos

	<p>importantes que el campero cree que su familia carece de ellos y los colocara a la escultura.) El confidente preguntara que significa cada elemento nuevo y porque lo coloco. El confidente y cabaña acompañaran a cada campero en una oración personal de gratitud a Dios por sus familias y pidiendo que los elementos nuevos sean realidad en sus hogares. Nota: Favor dejar las esculturas, necesitamos tomar fotos de ellas para el mural.</p>	Confidente									
10:00-11:30 1 hora y 30 min. 11:30 12:00	Encuentro Bíblico (pendiente) Libre	Confidente Ivonne	Tableros, bolsa de campero Encuentro bíblico 2 parte								
12:00-1:00	Almuerzo Cuidando la naturaleza Boleto de entrada. Un basura	Luís Sierra	Basurero								
1:00-2:00	Sexo factura. Este juego grupal consiste en delimitar un área a la mitad, luego colocar en los dos extremos frente a la línea de en medio dos recipientes llenos de unos deliciosos confites. ZONA B <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">RECIPIENTES O</td> <td style="text-align: center;">GUARDIAN</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">TENTADOR</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">O TENTADOR</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">GUARDIAN</td> </tr> </table> ZONA A Tendremos dentro de estas dos áreas dos personas que llamamos los tentadores y otros dos que son los guardianes. Funciones del los tentadores: tentar o seducir a los corredores para que tomen confites del recipiente y no cumplan la meta de llegar en el menor tiempo. Funciones de los guardianes: Es prevenir a los corredores de no tomar confites del recipiente y animarles a llegar en el menor tiempo posible al otro extremo. Indicaciones del juego: En la zona A	RECIPIENTES O	GUARDIAN	T ENTADOR			O T ENTADOR		GUARDIAN		Confites, facturas de crédito.
RECIPIENTES O	GUARDIAN										
T ENTADOR											
	O T ENTADOR										
	GUARDIAN										

tendremos a los corredores, su única meta llegar a la zona B en el menor tiempo. Lo que buscamos en esto es ver quienes son seducidos y toman confites y quienes no lo hacen.

Habrán tres rondas, cada una de ellas con una dificultad.

Primera ronda: Los corredores saldrán hacia la zona B y deberán regresar a la zona A al sonar del silbato sin ningún inconveniente,

Segunda ronda: la dificultad ahora será que deberán hacer lo mismo que en la primera ronda pero con los ojos vendados.

Tercera ronda: Deberán hacer lo mismo que las rondas anteriores pero ahora deberán tomarse de la mano con una pareja, escogerán quien ira vendado y quien no.

Regla de esta ronda: El que va guiando (o sea el que no va vendado) no podrá hablar en ningún momento.

Los tentadores y guardianes estarán haciendo su trabajo en cada ronda, seduciendo y previniendo,

Al cabo de jugar las tres rondas, reuniremos al grupo para hacer la aplicación del juego.

Sexo factura: porque este nombre, el sexo es un acto que te pasa la factura al final en tu vida antes, ahora o después.

Cuentan la historia de un joven que siempre había sido cristiano, un día decidió probar como era el mundo y busco sexo, se encontró con una sexo servidora, tuvieron relaciones pueda ser que para este joven su mejor noche, al despertar noto que la mujer ya no estaba y fue al baño a preparase para salir, que sorpresa se llevo, en el espejo del baño con lápiz labial un mensaje.

“bienvenido al club del SIDA” una noche Pasional convertida en un infierno vivo.

Los confites: realmente nos son unos deliciosos confites son una factura de cobro.

En este momento pediremos que todos los que tomaron confites lo habrá, se darán cuenta de lo que en ellos hay, mensajes como:

*El sexo se convierte en una adicción

* El sexo fuera del matrimonio es un pecado y el pecado es muerte.

* El sexo fuera del matrimonio trae hijos

no deseados

* El sexo fuera del matrimonio trae matrimonios fuera del plan de Dios.

* El sexo fuera del matrimonio trunca los sueños de cualquiera.

* El sexo fuera del matrimonio puede llevarte al suicidio

* El sexo fuera del matrimonio solamente es una absurda fantasía que se convierte en una gran pesadilla.

* La pornografía es un pecado contra tu cuerpo e integridad.

* La pornografía es una adicción que te hace sentir basura.

* La pornografía, puede parecer que no afecta a nadie más que a ti, pero que de tus futuros hijos puedes atarlos a esta maldición.

* La masturbación es un acto que te hace sentir sucio en todo tiempo, ya que estas pensamientos no te dejan tranquilo.

* La masturbación es un pecado que atenta contra tu propio cuerpo, por lo cual siempre traerá grandes consecuencias para tu vida, baja estima, vergüenza etc..

* La pornografía te lleva a tener pensamientos morbosos, al tan solo abrazar a alguien de tu sexo opuesto.

* El sexo fuera del matrimonio traerá como consecuencia que en tu matrimonio halla insatisfacción sexual.

* El sexo fuera del matrimonio nunca te saciara por completo, el miedo se apoderará de ti.

* Satanás insiste tanto en que peques de esta manera porque el te cobrara al final

* El Sexo fuera del matrimonio trae enfermedades venéreas.

¿Quién no tomo confites?

El que no tomo confites se hace acreedor de una factura de crédito.

¿Qué es una factura de crédito?

Una factura por la cuál el corredor se hace acreedor de beneficios.

Beneficios:

El abstenerse te traerá los siguientes beneficios: * Paz, pureza, libertad, satisfacción sexual en tu matrimonio, confianza en la elección de mi pareja, identidad en Cristo, Me da la oportunidad de ser un instrumento útil en las manos de Dios, Te capacita para ayudar a otros,

	<p>pureza mental, te da autenticidad y no imitación, te da dirección, etc.</p> <p>Conclusión: ahora ustedes que han realizado esta actividad los retamos a vivir sin relaciones sexuales prematrimoniales, los retamos a vivir sin masturbación, los retamos a limpiar lo que han esta viendo y los pensamientos que han estado pensando, los retamos a dejar de ridiculizar a sus amigos que están tratando de caminar más cerca de Dios, los retamos a permitir que las chicas o chicos en sus vidas sepan que se interesan más por sus corazones que por sus cuerpos, los retamos a apropiarse de esta verdad, ya que los que hacen estos son aquellos que se apropian del carácter y amor de Dios.</p> <p>Alistando maletas y contestando la evaluación.</p>	<p>Confidentes y camperos</p>	
<p>2:00-2:30</p> <p>2:30-3:00</p>	<p>Programa de cierre: Es aquí cuando les hablamos del gozo que sentimos de tenerlos en este campamento, pero que sin lugar a duda hoy estarán frente a su realidad y no es que este campamento no fue parte de su realidad, es concientizarlos a vivir su vida utilizando todo lo que hemos aprendió:</p> <p>Amar a nuestras familia (padre, madres y hermanos etc.)</p> <p>Amarse, aceptarse y respetarse a si mismo.</p> <p>Perdonar, siempre va a existir oportunidades para perdonar a otros y para que se nos perdone a nosotros.</p> <p>A guardarse puro sexualmente y sobre todo a ver a Jesús como su máximo ejemplo a seguir.</p> <p>Testimonio de 2 camperos y su experiencia en este campamento.</p> <p>Entrega de las evaluaciones.</p>	<p>Pastores. Equipo de programación: Martha, Ivonne, Juan Ramón, Mercedes y Nelly</p>	<p>Copias de evaluación</p>
<p>3:00- 4:30</p>	<p>Regreso a casa</p>	<p>Juan Ramón Luís y Nelly</p> <p>Luís Miguel Sierra.</p>	<p>Bus</p>

PROMOCIÓN DIRIGIDA

Hemos escogido la promoción dirigida ya que es la que mejor se adapta a nuestros objetivos.

PUBLICIDAD ORAL:

Invitación persona a persona: está se hará 2 meses antes del evento

Encargado: Maestro de la clase de Biblia.

Publicidad escrita:

Afiches: Se colocarán afiches novedosos dentro de los salones de clase.

Elaboración de afiches: Nelly Galindo y Juan Ramón Alvarenga

Encargado de colocarlos: Maestro de clase de Biblia.

Invitaciones personalizadas: Estas son pequeñas tarjetas de invitación que se le entregara a cada estudiante un mes antes del evento.

Internet: Estamos pendientes de elaborar una pagina Web o un sitio en Internet para que los estudiantes puedan tener acceso a la información del campamento, puedan hacer preguntas y poder conocer sus expectativas. (Trabajaremos para lograrlo)

ELABORACIÓN DE PRESUPUESTO

CAMPEMENTO "NO SUELTES LA CUERDA"

Costo por persona: Lps. 600.00

Gastos estimados	Por persona	Numero de personas	Total
Alimentación 6 tiempos de comida	Lps. 320.00	40	12,800.00
Hospedaje 2 noches	Lps. 140:00	40	5,600.00
Copias Manual del campero Copias de cartas Tiempo a solas Evaluaciones	Lps. 10.00	40	400.00
Material para estaciones Globos Cajas Cartulinas Cabuya Lazo Plástico grande Ase Jabón de carro Calcomanías Algodón Anilina Bolsas grandes de color blanco Confites Leña etc.	Lps. 75.00	40	3,000.00
Gasto de confidentes y pastores	Lps. 55.00	40	2,200.00
Transporte (es otorgado por el dueño del los buses)			

NOTA: Este presupuesto esta sujeto a cambios, porque estamos buscando bajar los costos.