





EQUIPO DE PROGRAMACION

Informe de Curso de Programación de Campamentos

Dalia Roxana Ramos

Claudia Janeth Yanes Erazo

Iglesia Evangélica Central Centroamericana
El Progreso, Yoro



INDICE

~ Portada	
~ Equipo de Programación	
~ Dedicatoria y Agradecimiento	5
~ Organigrama Personal	6
~ Resultados Diagnostico	7
~ Horario Final	12
~ Actividades Básicas	13
~ Actividades Claves	14
~ Actividades Optimas	30
~ Horario Detallado	39
~ Presupuesto	45
~ Menú Campamento	47
~ Evaluación Campamentos	48
~ Anexos	49



DEDICATORIA

A todos aquellos jóvenes que serán bendecidos con este campamento.

A todos aquellos ocupados que el Señor llamo para servirles y que tomaron el reto.

A todos aquellos que al ver como Dios transforma vidas por medio de campamentos se unirán a este grandioso reto.

AGRADECIMIENTOS

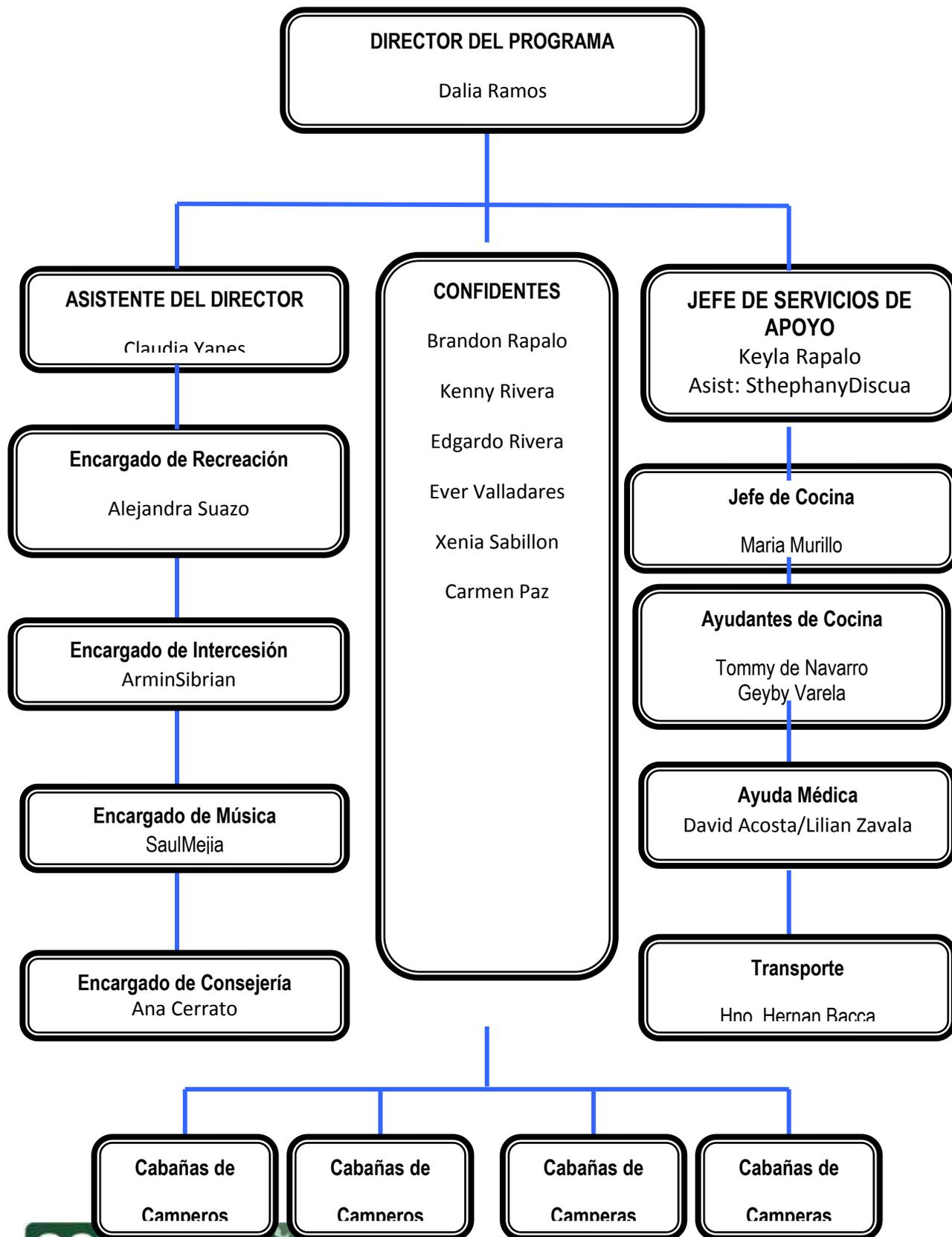
Agradecidas con Dios.

A la Iglesia Evangélica Central Centroamericana, nuestra iglesia.

A la Hna. Norma de Canales, nuestra mentora Blanca Suazo y el grupo de mentores que estuvieron pendientes.

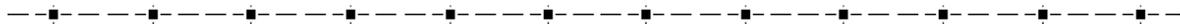
A nuestras Instructoras y amigas de Construyendo Relaciones y Facilitando Crecimiento Ana Cerrato, Melba Argueta, Yadira Ayala, Tommy de Navarro por su apoyo permanente.

A nuestros amigos y compañeros de Curso que fueron de apoyo y animo.





INFORMACION INICIAL DEL EVENTO						
Fecha de Evento: Semana de Oxigenación Junio 2014			Sitio tentativo donde se llevará a cabo: Manantial de Vida			
Lunes	Martes	Miércoles	<i>Jueves</i> 	<i>Viernes</i> 	<i>Sábado</i> 	<i>Domingo</i>
¿Quiénes son los acampantes? Adolescentes en alto riesgo social(Drogas, pandillas, abuso, deserción escolar)						
Gama de Edades: 12-14 Años			<input checked="" type="checkbox"/> Urbano <input type="checkbox"/> Ru			
Proporción de hombres vs. Mujeres: Hombres: 19 (63.4%) Mujeres: 11 (36.6%)			Clase Social: Bajo Recursos			
Trasfondo cristiano (hogares cristianos, recién convertidos, no creyentes) Una gran mayoría viene de hogares no cristianos y un ambiente hostil, el 80% de los adolescentes dicen ser cristianos pero no tienen un compromiso real con Dios, y con la iglesia local ya que no logran identificar la congregación de la iglesia local y sus maestros en el C.D.I. (Centro Desarrollo Integral)						
Quiénes son los patrocinadores del evento? C.D.I. El Camino. / Iglesia Evangélica Central Centroamericana						
Propósito General: Discipulado Entendemos por discipulado como una formación vital en la vida de todo cristiano en la cual se cimentaran las bases de las verdades Bíblicas.						



Plan de Acompañamiento		
Antes del Evento	Durante el Evento	Después del Evento
Impartir temas que tengan que ver con Discipulado.	Crear un cuaderno con devocionales creativos para desarrollar una necesidad de estar cerca de Dios por medio de su palabra	Dar seguimiento usando discipulado con las verdades bíblicas.
Impartir testimonios de líderes que estén comprometidos con la obra	Crear actividades intencionales de aprendizaje para ellos.	Integrarlos al grupo de jóvenes asignándoles un hermano mayor que vele por su crecimiento.
		Presentación Formal de ellos a la iglesia para crear un sentido de pertenencia a la Iglesia Local.

Inventario de Experiencias Previas
<ul style="list-style-type: none"> Campamento de Impacto 2013- ¿Quién es Dios? Campamento de Impacto 2013-¿Qué es el pecado? Campamento de Impacto 2013- El sacrificio de Cristo en la cruz. Campamento de Impacto 2013- Un corazón lavado por la sangre de Cristo.



DIAGNOSTICO GENERAL CAMPAMENTO

<p>Características de las edades</p>	<p>Físicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es muy auto consciente: Problemas de acné, de peso. • Crecimiento Irregular. <p>Sociales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quiere ser reconocido. • Rechaza la niñez y las niñerías, especialmente hermanos y hermanas menores. • Fuerte interés en el sexo opuesto. • Temperatura inestable. • Fácilmente avergonzable. Buscan aprobación, se sienten inseguros y muy susceptibles a la burla. • Este es el “clímax” de su instinto de grupo: Pandillas, son muy leales. <p>Emocionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • No les gusta ser expuestos y expresar sus emociones. • Necesitan amor pero no lo piden, lo rechazan. <p>Espirituales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuerte sentido de culpa, a veces saben la que deben hacer, pero les cuesta hacerlo. • Temor de ir contra el grupo de los de su edad. • Puede tener temor en el futuro. • Desean servir • Necesita instrucción para saber defender sufre. • Gusta de estudios bíblicos bien preparados. <p>Mentales</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se interesan en el futuro
<p>Propósito General</p>	<p>Discipular</p>





Ellos no están seguros de su salvación	Necesitan conocer lo que implica ser salvo	El 80% de los muchachos encuestados no están seguros donde pasaran la eternidad.	Reconociendo al Señor Jesús como su salvador y amigo.
Desean saber como encontrar la voluntad de Dios en su vida personal	Necesitan desarrollar una relación personal genuina con Dios por medio de ejemplos de otros creyentes.	Nuestros muchachos toman la Salvación como una obligación a cambio de un beneficio material	Definiendo en que etapa de su crecimiento cristiano están el estado de su relación con Dios.
No saben como agradar a Dios	Ellos necesitan escudriñar la palabra y ponerla en practica	Nuestros muchachos no están reflejando el carácter de Cristo, en su forma de pensar, hablar y en su andar.	Tomando decisiones de asistir al discipulado de jóvenes y Reconociendo a la iglesia local y ministerio de CDI como una sola institución.
Pasaje Bíblico: Efesios 2:1-10			



Dirección Espiritual del Campamento			
Propósito General: Discipular	Metas de Fe		
	Reconociendo al Señor Jesús como su salvador y amigo.		
	Definiendo en que etapa de su crecimiento cristiano están el estado de su relación con Dios.		
	Tomando decisiones de asistir al discipulado de jóvenes y Reconociendo a la iglesia local y ministerio de CDI como una sola institución.		
Pasaje Seleccionado: Efesios 2:1-10			
Tema Global: METAMORFOSIS			
Proceso Pedagógico Diario en el campamento			
Día 1:	Día 2	Día 3	Día 4
Creados por Dios	Regalo Inmerecido	Premio Supremo	Buenas Obras
El evangelio nos enseña que somos creación de Dios pero no somos salvos todavía	EL Amor de Dios mostrado para con el mundo a través de su hijo Jesucristo	El evangelio nos enseña que somos salvos por gracia Y fe, no por obras.	El evangelio nos enseña que debemos de ser agradecidos con Dios, demostrándolo con nuestras acciones.



Horario General de Campamento

Inicio	Final	DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4
6:00 AM	07:00 a.m.	X	Levantarse		
7:00 AM	08:00 a.m.		Tiempo a Solas con Dios		
8:00 AM	09:00 a.m.		Desayuno		
9:00 AM	10:00 a.m.		REUNION DE CONFIDENTES/ JUEGO GRUPALES		JUEGO GRUPAL
10:00 AM	11:00 a.m.		Encuentro Bíblico en Comunidad	ENCUENTRO BÍBLICO EN COMUNIDAD	KERMES/TESTIMONIO
11:00 AM	11:30 a.m.		Almuerzo	Almuerzo Campestre	
11:30 AM	12:00 p.m.				Almuerzo
12:00 PM	01:00 p.m.		Salida Al Sitio de Campamento	CNN	
1:00 PM	01:30 p.m.	ESTACIONES			AVENTURA/ACERTIJO
1:30 PM	02:00 p.m.		Bienvenida/Tiempo de Cabañas/Creando Comunidad	ACERTIJO	
2:00 PM	02:30 p.m.	Alistare para siguiente Actividad			ACERTIJO
2:30 PM	03:00 p.m.		Manteles Decorativos	Alistarse para siguiente Actividad	
3:00 PM	03:30 p.m.	Juego Grupal			Cena
3:30 PM	04:00 p.m.		Club de Bienvenida	Caminata #1	
4:00 PM	04:30 p.m.	Prepararse para Dormir			
4:30 PM	05:00 p.m.	Circulo de la Amistad			
5:00 PM	05:30 p.m.	Hora de Dormir			
5:30 PM	06:00 p.m.	X			
6:00 PM	07:00 p.m.				
6:00 PM	07:00 p.m.				
6:00 PM	07:00 p.m.				



Actividades Básicas

Las actividades Básicas nos ayudan a vivir en comunidad, en una forma que promueve el orden, la salud y el bienestar de todos. Las áreas integrales que se trabajaran con estas necesidades serán: Área Física o de Salud, Área Socioemocional.

DESCRIPCIÓN DETALLA Y GENERAL DE NUESTRAS ACTIVIDADES CLAVES.

- **Levantarse**
- **Tiempos de Comida:** (Desayuno, Almuerzo, Cena) La forma de servir el desayuno es: Enviando a cada cabaña, el estilo para servir será el buffet servido por cocineras.
- **Aseo Personal:** Los muchachos se lavaran sus manos antes de comer. Y se cepillaran después de cada tiempo de comida.
- **Reunión de Confidentes (También tomada como clave):** En este tiempo mientras los camperos son atendidos por el grupo de apoyo con juegos de recreación. Los confidentes tendrán la reunión para tratar puntos importantes como por ejemplo: Dar a conocer caso especiales con bitácora de cada campero, Motivos de Oración, Afinar detalles para actividades del día, Entregarles material de Encuentro Bíblico en Comunidad.
- **Prepararse para dormir y Dormir:** Los muchachos dispondrán de un tiempo para cepillarse sus dientes, lavarse la cara y poder descansar para el siguiente día.

Actividades Claves



Con las actividades claves se busca fomentar el crecimiento y desarrollar habilidades. Existe diversidad de actividades para escoger. Las áreas que se pueden fortalecer son Área Física, Socioemocional, Intelectual y Espiritual.

Las actividades claves para nuestro campamento son:

- ~ Tiempo a Solas
- ~ Encuentro Bíblicos en Comunidad
- ~ Acertijos
- ~ Campismo
- ~ Aprendizaje Fluido de la Naturaleza
- ~ Kermes/Aventurándose
- ~ Estaciones
- ~ Juegos Grupales

Cada una de estas actividades será detallada a Continuación.



Día 2: Tiempo a Solas

¿CONOCES EL AMOR?

“Nosotros amamos porque Él nos amó primero.” (1 Juan 4:19 NVI)

Cuentan la Historia de un joven que era un cristiano ejemplar, era el sueño de toda joven cristiana. Un muchacho sano y de buenas costumbres. Era educado y estaba estudiando, era un joven prodigio en el cual podíamos decir que podría convertirse en una persona ejemplar. Sus padres eran de una familia muy acomodada y él tenía las mejores cualidades, Servicial, Educado, Estudiante y un Futuro Profesional, Le gustaban las artes y la música. Realmente este era un joven que amaba a Dios y estaba dispuesto a dejar su carrera y su familia por agradarle. Un día él conoció a una joven muy bonita, y se enamoró de esa joven que le inspiraba amor y pureza. Cuando sus padres se dieron cuenta lo apoyaron con mucho entusiasmo pero su padre que era un hombre muy educado y sabio le dijo que después de casarse con esa muchacha, pasaría algo terrible. Su esposa a quien él amaba se convertiría en una Prostituta. Y él aun sabiendo que eso pasaría decidió seguir porque la amaba y que le estaba dando el mayor de los regalos Su Amor.

¿Qué harías vos, si te encontraras en esa situación?, ¿Seguirías con alguien a quien amas y estás enamorado/a aun sabiendo que tarde o temprano te fallara?

Pero todo el amor empezó con Dios. Él nos ha amado primero. (Romanos 5:8 Mas Dios muestra su amor para con nosotros, en que siendo aún pecadores Cristo murió por nosotros.). La única razón por la cual usted puede amar a Dios y a los demás está el amor, porque Dios te amó primero. Y mostró todo su amor al enviar a Jesucristo a la Tierra para morir por ti y por mí. Demostró el amor por ti en la creación. Demostró su amor por todo lo que tenemos en la vida, todo es un regalo del amor de Dios.

Tenemos que experimentar el amor de Dios.

Así como este joven decide amar a esa joven Dios decidió amarte. Lamentablemente el padre del joven no se equivocaba y su esposa se convirtió en una prostituta. Imagínate!!! Tu esposa/o convertido/a en una prostituta! Pero aun así este joven decidió ir y perdonar a su esposa y la siguió



amando. El amor de Dios es Entrega. Es una decisión, Él decidió amarte aun sabiendo como sos fuiste y serás.

¿Qué esperas para disfrutar ese amor que excede toda inteligencia?

Quien no conoce realmente a Dios, no conoce el verdadero Amor. Un Amor que cubre toda falta por medio de la sangre redentora de Jesús. Un amor sin condiciones. Su hijo.

Día 3: Tiempo a Solas

UN JUEZ JUSTO



Un día Antonio regresa de su colegio, él venia emocionado porque aprendió algo nuevo y lo habían seleccionado como el mejor alumno de su salón de clase. Cuando se iba acercando por la esquina de su casa, mira demasiado movimiento, ambulancias, patrullas de policías, mucha gente que corría en dirección al mismo lugar para donde el iba. Cuando esta a pasos de su hogar se da cuenta que algo anda mal y siente angustia y siente la necesidad de correr y lo hace. Las patrullas están ahí, muchos de tus vecinos tienen cara de espanto y de dolor. Corre aun mas rápido para ver que ha pasado, y su corazón comienza a latir tan fuerte que puede escucharlo, cuando llega frente al portón de su casa se da cuenta que su madre y su hermana ha sido asesinada. Se sientes destrozado. Y lo primero que hace es preguntar: Como paso? Quien fue? Por qué lo hizo?... Que momento tan triste! Luego de que Su madre y Su hermana han sido enterradas en un cementerio de Su municipio, le han dado una noticia que le llena de alegría pero al mismo tiempo de enojo: La policía pudo atrapar a la persona que cometió el asesinato de las personas que él amaba.

Días después él se encuentra en un tribunal con abogados y un Juez. Su cara lo único que demuestra es dolor e Indignación. Abren la puerta y ve que los policías traen a un joven no mayor de 25 años con esposas en sus manos, ese joven lo ve sentado en la mesa del lado acusador, y su mirada es de arrepentimiento, pero Antonio lo único que deseaba es que todo el peso de la Ley, cayera sobre aquel joven que había hecho algo imperdonable.

Comienza el juicio. Y sus abogados son impecables, mencionan tantas leyes en las cuales hablan de cadena perpetua, pero Antonio lo que desea es que ese hombre muera. Pero que esta pasando? Es increíble... El abogado defensor comienza a decir todo lo bueno que ese joven había hecho. Y llama testigos. Una anciana a la cual el ayudaba todos los meses. La anciana con una voz tan débil dice: Él ha sido un ángel. Me ha mantenido a mí y a mis nietos. No se merece que lo juzguen. Antonio se sentía Indignado! Como esa señora podía decir eso! Uno a uno la parte defensora paso a los testigos. Jóvenes ex-convictos, Mujeres con Cáncer, Madres Solteras. Todos diciendo que él había hecho un cambio enorme en sus vidas. Antonio no comprendía. El Juez escucho todo lo que tenían que decir. Al final de la audiencia, el Juez tenía un veredicto. El joven acusado era Inocente del crimen, ya que el nunca había hecho nada malo, mas que ese asesinato,

y las cosas buenas que había hecho por los demás eran más



que ese asesinato. Antonio se levanto llorando y dijo: Como es posible que el siendo culpable, sea declarado y salvado del castigo por sus buenas obras?

Crees que el Juez fue Justo? Crees que el joven era inocente? Crees que Antonio tenia razón al sentirse así?

Dios es un Dios justo. Y no será como este Juez. En este caso el joven fue absuelto por sus obras buenas, pero la Biblia dice otra cosa en **Efesios 2:8-9 Porque por gracia sois salvos por medio de la fe; y esto no de vosotros, pues es don de Dios; no por obras, para que nadie se gloríe.**

Dios es un Dios Justo. Y serás salvo no por asistir a tu iglesia o portarte bien. Serás salvo si Recibes a Jesús en tu Corazón, y tienes una vida que agrade a él. Que dejes de hacer lo que tus amigos que no son cristianos hacen para comenzar a hacer lo que la Biblia dice.

Es tu elección.



Día 4: Tiempo a Solas

Profundo agradecimiento

“¡Gracias a Dios por lo que nos ha dado! ¡Es tan valioso que no hay palabras para describirlo!”

2 Corintios 9:15 (Traducción en lenguaje actual)

Levantarse por la mañana, respirar el aire que nos rodea, levantar nuestra cabeza y ver el cielo azul, contemplar el sonido de los pajarillos que cantan es una bendición enorme. Ver a tu familia, tener a tu papá o a tu mamá.

Reconocer que todo es gracias a Dios es una delicia. Levantar una oración de agradecimiento por un nuevo día, es lo mínimo que podemos hacer.

A veces pareciera que estamos tan acostumbrados a las bendiciones de Dios, tan acostumbrados al cuidado y protección de Dios que ya no valoramos diariamente esa hermosa bendición y no nos damos cuenta hasta que vemos a otras personas en dificultades.

Esta mañana puedes decirle a Dios: *“Dios mío, gracias, mil gracias por todo, quisiera tener las palabras indicadas para expresarte mi agradecimiento y saber que son las que tú querías escuchar, pero no sé cómo expresarlas, por lo que solo te pido que examines mi corazón y veas el profundo agradecimiento que hay en mi vida hacia ti”*.

No sé si a ustedes les ha pasado alguna vez, sentir que no son merecedores de sus bondades, pero sin embargo Dios se luce en sus vidas. Sentir que no merecen tanto amor, pero sin embargo Dios nos ama con amor eterno, sentir que no son merecedores de vivir de tener una educación, de nuestros padres que trabajan diariamente por llevar comida a casa, pero sin embargo Dios nos ha dado vida eterna.

Pensar en lo que Dios ha hecho en nuestra vida, desde el día en que rendimos nuestro corazón a Él es darnos cuenta lo mucho que ha hecho sin que nosotros mismos creyéramos tan siquiera que podría pasar.



“«Yo te elegí antes de que nacieras; te aparté para que hablaras en mi nombre a todas las naciones del mundo»”

Jeremías 1:5 (Traducción en lenguaje actual)

“Ustedes no fueron los que me eligieron a mí, sino que fui yo quien los eligió a ustedes...”

Juan 15:16a (Traducción en lenguaje actual)

Quizá no seas el joven más perfecto y no pretendas serlo, quizá tengas cientos de errores que necesitas enmendar, pero hay algo de lo que Dios no puede dudar nunca y es que en nuestro corazón hay un **PROFUNDO AGRADECIMIENTO** que los impulsa a que cada día intenten agradecerlo y jamás cansarse de intentarlo.

“Crea en mí, oh Dios, un corazón limpio, Y renueva un espíritu recto dentro de mí”

Salmos 51:10 (Reina-Valera 1960)

Estoy seguro que cada uno de nosotros tenemos algo de que agradecer a Dios, estoy seguro que tu vida sin Él no tenía sentido, pero desde el día en que te encontraste con Él tu vida jamás volvió a ser la misma.

Dejando a un lado todo problema que puedas estar enfrentando, toda tribulación que este viviendo o toda dificultad que se ve venir, hoy quiero hacerte y a la vez invitarte a que respondas la siguiente pregunta:

Si hoy tuvieras frente a frente al Señor,

¿Qué le dirías?



Campismo: Almuerzo Campestre

Objetivos de la actividad: Que los muchachos aprecien la naturaleza. Ayuda a adquirir nuevas destrezas, momento de camaradería.

Actividad Clave: ALMUERZO CAMPESTRE	
Nombre de la Actividad: Almuerzo Campestre	Lugar y ocasión: Esta actividad se realizará durante el medio día en el día 3. Se hará en la zona de fogatas al otro lado del río.
Descripción: Se unirán en cabañas mixtas. Junto con sus confidentes los camperos cocinaran su almuerzo. Cada confidente ira a traer los ingredientes y cuando ya este todo listo comenzara a dar las instrucciones de cómo preparar su almuerzo. Todos los ingredientes los confidentes los tendrán a la mano.	
L=Logística: <input type="checkbox"/> Contar con materiales y equipo necesarios. <input type="checkbox"/> Tener delimitado el lugar donde se desarrollará la actividad. <input type="checkbox"/> Explicar a los confidentes cómo se desarrollará la actividad y cómo llenarán la tarjeta de juego.	D=Duración: 1 hora con 30 minutos
	# de Participantes: 10 por mesa dependiendo de la cant. que hay en las 2 cabañas
	Materiales para la actividad: a. Leña b. Fósforos c. Gas d. Bistec de carne con condimento suave e. Verduras en rodajas: zanahoria, cebolla, papa, chile dulce. f. Margarina en barra g. Papel Aluminio h. Vasos i. Jugo natural j. Casamiento previamente preparado k. Encurtido l. Tortillas
Actividad o juego alternativo en caso de lluvia (Plan B) En caso de lluvia se realizaría en el tabernáculo, para mas comodidad. Lo único modificable seria el lugar de la fogata. Un lugar abierto.	



¿Cómo te organizarás para dirigir?	Lo que haré como director de la actividad estaré pendiente que todo lo necesario esta a la disposición.
A=Agrupación	Se agruparan inicialmente por cabañas y luego asignaremos que cabaña estarán juntas y en que mesa estarán. En caso de plan B, se hará estilo buffet dirigido por cocineras y por cabañas. Se llevaran todos los ingredientes y pasaran en fila.
V=Voz e inicio	El director con un sombrero de cocinero y delantal dirá que es tiempo de hacer un manjar y tener contacto con la naturaleza. (Cada confidente tendrá que ir con un gorro de chef.)
E2= Explicación	1. Las explicaciones de esta actividad estarán previamente explicadas a cada confidente, será labor del confidente reproducirlas con sus cabañas.
D5= Dirección	El Director estará dirigiendo los confidentes llamándoles para que pasen por sus ingredientes. En caso de usar el Plan B, el director llamara por grupo de cabañas, mientras los demás están en un juego dirigido. Referí de Seguridad: Un miembro de equipo de apoyo, velara para que los camperos no se quemen mientras están alrededor de las brazas.
RECOMENDACIONES O MODIFICACIONES DEL JUEGO	<ul style="list-style-type: none"> Llevar papel aluminio extra, por si se rompe el que usaran los camperos.

Estaciones

Relevo descalzo y calzado

Juego en equipo

Sub-categoría

Corriendo

Duración aproximada: 10-15 minutos

Materiales: Una tiza o cuerda para trazar la línea de salida y la línea meta y una superficie con pasto

Descripción:
Esta relevo consiste en que los participantes utilicen los zapatos de otro participante para correr a lo largo del área de juego.

Notas para el director del juego:
Traza para cada equipo su propia línea de salida, y a una distancia de 20 m (60 pies) su propia línea meta.

Instrucciones para los participantes:

- Formen dos equipos, con igual número de participantes. El equipo A colóquese a lo largo de su línea de salida y el equipo B colóquese a lo largo de la línea opuesta, la línea meta.
- A la señal, todos los miembros de los equipos caminen lo más rápido que puedan para llegar a su línea meta.
- Una vez que hayan llegado a su línea meta, quítense sus zapatos y reoresen, sin zapatos, a la línea de salida.



La gran travesía

Trabaja en equipo

Sub-categoría

Corriendo

Duración aproximada: 15 minutos.

Materiales: Un pedazo de pastel (queque, torta) colocado sobre un plato de cartón o desechable por equipo, 3 velas encendidas, una venda por equipo y una alberca (piscina)

Descripción:

El objetivo de este reto es que lleven un pastel desde el primer participante hasta el último sin que el pastel sufra ningún accidente.

Notas para el director del juego:

Crea la ruta que deberán recorrer los participantes del relevo, es decir, determina cómo deberán llevar el pastel de un participante a otro. Por ejemplo, se podrá llevar corriendo, caminando, brincando, nadando, con los ojos vendados, etc.

Instrucciones para los participantes:

1. Formen equipos de 5 participantes cada uno.
2. Cada participante del equipo ubíquese en un punto diferente a lo largo de la ruta, y recuerden que en ningún momento se pueden apagar las tres velas.
3. Al escuchar la señal de inicio, los primeros de cada equipo tomen un plato con pastel, coloquen sobre él tres velas, enciéndanlas y llévenlo saltando en un solo pie hasta donde esté el segundo participante. Entonces éste lleve el pastel, gateando, hasta donde está el tercer participante.
4. Después el tercer participante lleve el pastel brincando por en medio de la piscinita hasta el cuarto participante; es decir, atravesese la piscina con el pastel en las manos pero evitando que se moje y que se apaguen las velas.
5. Por su parte, el cuarto participante lleve el pastel caminando con los ojos vendados hasta el quinto participante, quien lo irá dirigiendo para evitar que se lastime.
6. Por último, el quinto participante corra hacia la meta con el pastel en las manos.
7. El equipo que cruce primero la meta es el ganador.
8. Para terminar, cada equipo comparta con sus integrantes el pedazo de pastel.

106



www.cciat.org



A dúo

Trabaja en equipo

Sub-categoría

Con accesorios

Duración aproximada: 10 - 20 minutos

Materiales: Globos para cada participante, una llanta o neumático de vehículos para cada dos personas y una caja para cada equipo.

Descripción:

El objetivo de esta actividad es que todo el equipo (formado por pareja) corra con un neumático en medio de sus cinturas hacia la caja con globos, levanten un globo, lo inflen y regresen a su lugar sin que se caiga el neumático.

Notas para el director del juego:

1. Coloca frente a cada equipo una caja con globos sin inflar a unos 10 metros o más de distancia de la línea de inicio (la cual será también la línea final).
2. La caja debe contener suficientes globos (uno para cada miembro del equipo).

Instrucciones para los participantes:

1. Formen dos o más equipos con igual número de participantes.
2. Cada equipo colóquese en línea y formen parejas.
3. Al escuchar la señal de inicio, todas las parejas de cada equipo colóquense espalda con espalda, coloquen el neumático en su cintura y corran hacia la caja de globos (uno puede correr hacia delante y el otro hacia atrás, ¡o como se les ocurra!). No hay espectadores, todas las parejas corren a la vez.
4. Una vez que lleguen a la caja de los globos, ambos miembros de la pareja agáchense para que cada uno tome uno, inflenlos y al mismo tiempo, revientenlo con el pie. Durante su intento deberán mantener el neumático a la altura de la cintura.
5. Una vez que cada uno haya reventado un globo, corran de regreso a la línea de salida. El equipo en el que todas las parejas terminen primero será el ganador.

Variación:

Se pueden utilizar dos neumáticos por pareja en vez de sólo uno.

36





Juegos Grupales y Canciones Rompehielos

- ~ A moles café
- ~ El tren del amor
- ~ El baile del Mozambe
- ~ Me requeté
- ~ Yo tengo un tic
- ~ Manteca de Iguana
- ~ Patos, pollos y gallinas
- ~ Taza, tetera
- ~ El canto de Gulibert
- ~ Paquetumetete



Juegos Grupales

El Dragón

Forman 2 filas en forma vertical y cada campero tomando la espalda baja de su otro compañero en forma de distancia, en medio de las 2 filas hay un cono el cual es el objetivo de los que quedan al final de la fila, estos tienen que correr alrededor de las 2 filas y mientras ellos corren las filas se alargan tratando de dificultar más el camino de los que corren, cuando los corredores den la vuelta completa todos los de la fila se encogen lo más que puedan y abren bien sus piernas para que sus compañeros (corredores) puedan tirarse y tomar el cono.

Robando el Banderín

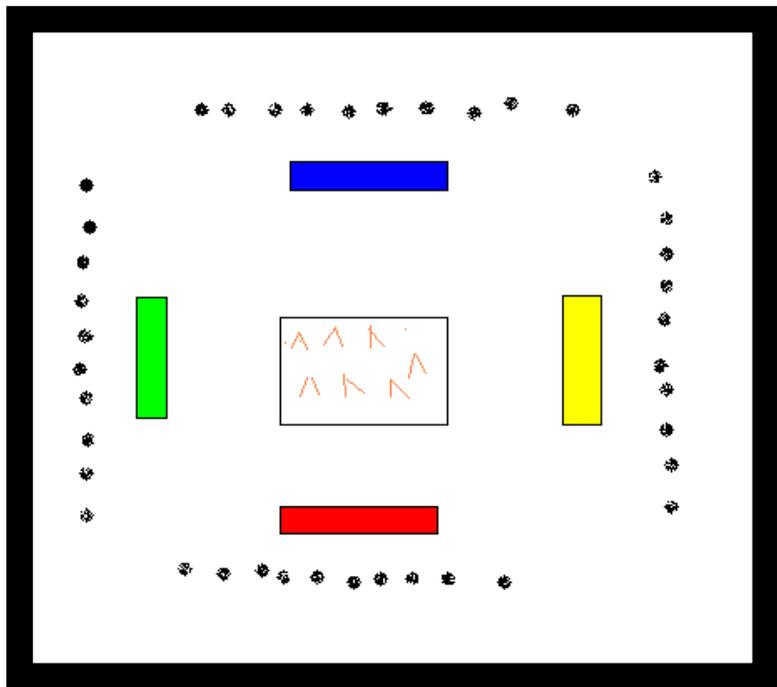
Este se hace en un campo de fútbol. Hacen grupos uno en la mitad de la cancha disperso en toda la mitad y el otro grupo de igual forma. En la portería hay un banderín (pañoleta) que está cercado por conos en forma de cuadros. El objetivo es que el equipo del otro lado de la cancha tome el banderín sin que nadie lo toque, porque si lo tocan quedan como estatua y no puede moverse hasta que uno de sus compañeros lo libere pasando al otro lado. Si alguien llega al cuadro en donde está el banderín tiene que salir con la misma dificultad que pudo entrar. Porque si lo tocan con el banderín en la mano tiene que regresar al lado de su cancha.

Conos Locos



Hay 7 conos en medio de 4 equipos de 10 camperos están ordenado en esta forma:

Todos los camperos están por orden de numero del 1 al 10 y el directo de juego dice un numero para que se prepare para correr, cuando pitan salen corriendo los camperos al tratar de



tener 3 conos en su recuadro solo se puede un cono a la ve. Después tiene que regresar por otro. Cuando en el medio ya no haya ninguno, tiene que ir a tomar los conos de los equipos contrarios hasta tener 3 conos en su equipo, cuando un equipo los tenga completos termina el juego.



Actividades Optimas

Actividad Optima: Afirmando tus pisadas	
Meta de Fe: Vemos a los jóvenes de nuestro CDI Reconociendo al Señor Jesús como su salvador y amigo.	
Nombre de la Actividad: Afirmando tus pisadas	Lugar y ocasión: Inicio: Comedor, Senderos, Final: Anfiteatro
Descripción: Constara de 5 Estaciones. Primera de Bienvenida, las 3 siguientes serán de reflexión. Y la cuarta se usara un lazo atado a dos arboles, ese lazo representara la salvación y a Jesús mismo. Con los ojos vendados bajaran formados del lazo.	
L=Logística: <input type="checkbox"/> Contar con materiales y equipo necesarios. <input type="checkbox"/> Tener delimitado el lugar donde se desarrollará la actividad. <input type="checkbox"/> Explicar a los confidentes cómo se desarrollará la actividad y cómo llenarán la tarjeta de juego.	D=Duración: 2 Horas
	# de Participantes: 30
	Materiales para la actividad: Lazos. Carteles Grandes con Preguntas Reflexivas Leña para la Fogata



	<p>Actividad o juego alternativo en caso de lluvia (Plan B): Se hará toda la actividad en el tabernáculo. Se expondrá el mismo contenido de cada estación. Pero esta vez habrá una persona encargada de cada estación pasara una a una y hará su presentación. Mientras todos los acampantes escuchan. Al final se entrara un tiempo de cantos, luego reflexión y en ese momento los confidentes le dirán a los camperos que se venden los ojos. Y a una señal se enviaran por cabañas para que pasen por el lazo, como estará todo el grupo usaremos la zona cercana al tabernáculo, los camperos sentirán el agua y podrán estar en contacto con la naturaleza. La lluvia nos puede servir como ejemplo cuando la tormenta de nuestros problemas no nos deja confiar.</p>
<p>¿Cómo te organizarás para dirigir?</p>	<p>Lo que haré como director de la actividad:</p>
<p>A=Agrupación</p>	<p>Los agrupamos por cabañas sentándolos en forma de circulo en el comedor se envían a cada estación por cabaña. 1 cabaña de varones y luego una de niñas. Habrá un intervalo de 10 minutos entre cada grupo.</p>
<p>V=Voz e inicio</p>	<p>Se comenzara con un tiempo de alabanzas.</p>
<p>E2= Explicación</p>	<p>Cada cabaña tendrá un orden asignado. Las cabañas tendrán un intervalo de 10 minutos en cada estación. Pasaran por c/estación y seguirán por el sendero marcado por antorchas. Culminara en el anfiteatro con un testimonio y reflexión.</p>



<p>D5= Dirección</p>	<p>Estaremos enviando en grupos en el tiempo indicado. Habrá una persona entre cada estación para guiar o asegurarse que el grupo camine en la dirección correcta.</p>
<p>RECOMENDACIONES O MODIFICACIONES DEL JUEGO</p>	<p>Asegurarse que hay aceite para las antorchas.</p>

Caminata Afirmando Tus Pisadas

Hora: 7:00 a 9:00pm

Cantidad: 30 camperos de 12-14 Años.

Duración: 2 Horas

Descripción de Actividad

Información especial del grupo: Los adolescentes seleccionados son parte de nuestro CDI, pero no asisten a la iglesia.

Meta de Fe: Vemos a los jóvenes de nuestro CDI Reconociendo al Señor Jesús como su salvador y amigo.

Apertura: Se comenzara con un tiempo de alabanzas en el cual se enviara a cada grupo por cabañas en un intervalo de 7 minutos guiados por su





confidente. Comenzando en el comedor y terminando en el Anfiteatro con una fogata y tiempo de reflexión. Constará de 5 estaciones distribuidas en el sendero ya seleccionado.

Estaciones	Descripción de Estaciones
Primera	En esta estación se hará la bienvenida para despertar el interés de los muchachos. Con un mimo que haga una breve presentación.
Segunda	La primera estación recordamos todo lo que recibieron cuando aceptaron a Cristo. Efesios 2:8
Tercera	Se expondrá que la salvación no se gana por obras. Efesios 2:9
Cuarta	Se expondrá que somos hechura suya, y que Dios tiene un propósito para nuestras vidas. Efesios 2:10, también les mostremos porque y para que Dios les salvo. Aquí podemos lograr enseñarles que somos parte de un pueblo que se llama Iglesia.
Quinta	Se hará la aplicación, Se atara una soga de un árbol a otro la soga representara la salvación que adquirimos cuando recibimos a Cristo y que a pesar de que caigamos y nos soltemos Ese regalo preciado de la salvación y que Jesús mismo no nos dejara ni nos soltara. En esta Quinta estación antes de llegar a la soga se pondrá una venda en los ojos de cada campero. Siempre estará ahí. antes de llegar al anfiteatro



Actividad Óptima: ¿Donde Estás?	
Meta de Fe: Definiendo en que etapa de su crecimiento cristiano están el estado de su relación con Dios.	
Nombre de la Actividad: ¿Donde estás?	Lugar y ocasión: Inicio: Anfiteatro, Sendero, Final: Tabernáculo
Descripción: Esta caminata se hará en base a las fases de transformación de la mariposa confrontando su vida espiritual. Serán 6 estaciones, la primera será como una introducción para que los muchachos sepan que es lo verán. En la última fase en el tabernáculo se usara el Neón como forma de dramatizar la metamorfosis de una mariposa, para lograr que los jóvenes se comprometan a un cambio.	
L=Logística:	D=Duración: 2 Horas
	# de Participantes: 30
	Materiales para la actividad: Neón en barra. Pañuelos. Navajas para romper las barras. Vestimenta para Etapa de la Mariposa.



	<p>Actividad o juego alternativo en caso de lluvia (Plan B) :</p> <p>Se hará toda la actividad en el tabernáculo. Se expondrá el mismo contenido de cada estación. Pero esta vez cada persona encargada de estación pasara una a una y hará su presentación. Mientras todos los acampantes escuchan. Al final se entrara un tiempo de cantos, luego reflexión y en ese momento los confidentes le dirán a los camperos que se venden los ojos. Y a una señal seguirá la reflexión mientras lanzan el neón a los muchachos.</p>
¿Cómo te organizarás para dirigir?	Lo que haré como director de la actividad:
A=Agrupación	Los agruparemos por cabaña sentándolos en forma de círculo en el comedor. Se envían en cada estación por cabaña, 1 de muchachas, 1 de varones.
V=Voz e inicio	Se comenzara diciendo que es una actividad especial. Después de esto se comenzaran a un tiempo de alabanzas y se comenzaran a enviar simultáneamente a las cabañas.
E2= Explicación	Cada cabaña tendrá un orden asignado. Intervalo de 10 minutos entre cabaña. Pasara por cada estación en la cual escucharan lo que una persona les tendrá que decir. Terminara en el tabernáculo con una reflexión y luego de eso se usara neón para hacer la representación de la metamorfosis de la mariposa.
D5= Dirección	El director estará enviando a los grupos. El equipo de apoyo estará velando por la seguridad para que no se pierdan del camino. Se usaran pañuelos para cubrir los ojos de los camperos para que no se irriten con el Neón.
RECOMENDACIONES O MODIFICACIONES DEL JUEGO	Llevar pañuelos extras por si algún campero no lleva. Asegurarse que todos los camperos tienen sus pañuelos puestos cuando comience a tirarse el neón.



Caminata ¿Donde Estás?

Hora: 7:00 a 9:00pm

Cantidad: 30 camperos de 12-14 Años.

Duración: 2 Horas

Descripción de Actividad

Meta de Fe:Definiendo en que etapa de su crecimiento cristiano están el estado de su relación con Dios.

Apertura: Comenzando en el Anfiteatro y terminando en el Tabernáculo con una fogata y tiempo de reflexión.Constara de 5 estaciones distribuidas en el sendero ya seleccionado.

Estaciones	Descripción de Estaciones
Primera	En esta estación se hará la bienvenida para despertar el interés de los muchachos. Con un mimo que haga una breve presentación de el proceso de metamorfosis.
Segunda	La primera etapa es un estadio huevo, que dura entre 3 y 8 días. Es un período pasivo durante el cual se forman las orugas. Las hembras ponen centenares de huevos, en primavera o verano. Hey! Ya saben quien soy? Saben en que etapa estoy? Soy un Huevo! Un hermoso huevo que dicen que me puedo convertir en una hermosa Mariposa... Pero, no lo sé soy muy pasivo. Y también soy muy muy débil y mi tamaño es tan diminuto, Cualquier animal o persona puede hacerme daño por que a veces ni siquiera notan que existo. Creo que necesito crecer pero no lo sé. Me da miedo, que tal y si no llego a convertirme en lo que dicen o esperan?
Tercera	La segunda fase, que es la oruga, es activa y la más larga del ciclo (si no hay hibernación). En este período es en el que se puede observar el cambio más notable de tamaño, pasando de un huevo que ocupa alrededor de 1 mm, a una oruga que alcanza fácilmente los 4 cm. Para alcanzar este excepcional crecimiento, las orugas deben consumir cantidades considerables de alimentos. Este crecimiento les



	<p>obliga a efectuar varias mudas. Su último papel es encontrar un lugar seguro para la fase de ninfosis.</p> <p>Que Bien! He logrado llegar a ser un hermosa oruga! Ahhh nunca imagine que podía crecer tanto! Imagínense puedo llegar a medir hasta 4 cm! Que excelente! Pero debo de alimentarme bien!!! Pero al crecer es algo doloroso porque tengo que tener varias mudas y es obligatorio!! Pero es necesario si quiero llegar a ser una hermosa mariposa! Alguna vez ustedes han visto una???? Sé que yo lo seré! Para esto fui creada. Sabes para que fuiste Creado?</p>
<p>Cuarta</p>	<p>La fase siguiente es la crisálida, también llamada capullo o pupa. Durante esta fase, que es pasiva, se efectúa una transformación total dentro del insecto. Las celdas, que forman una sustancia amarillenta, son las encargadas de la reorganización de la anatomía del animal, del paso de oruga a mariposa. Este proceso es muy complejo y todavía desconocido para el hombre. Estas crisálidas tienen formas y colores diversos, para facilitar el camuflaje. Y este camuflaje es importante en muchas especies ya que hibernan en esta fase de su evolución.</p> <p>Ahhh ya es casi la ultima etapa! Que increíble que pronto me convertiré en lo que mi Creador quiere. Estoy teniendo una transformación Total dentro de mi! Lo puedo sentir! Sii esa sensación de que todo se esta poniendo en su lugar, mis antenas, mis alas! Ohh mi alas! Imagíenme volando! Pero esta etapa es algo misteriosa ni siquiera el hombre puede describirlo, es un proceso de transformación increíble que solo Dios y nosotras las crisálidas entendemos! Pero siempre debo de cuidarme, Por los depredadores! Así que Dios me ha dado algunos camuflajes para protegerme. Estas Listo y Dispuesto para tu maravillosa transformación?</p>
<p>Quinta</p>	<p>Su vida adulta dura normalmente unas semanas. Durante este período, su principal fin es encontrar un compañero para emparejarse y asegurar así la regeneración de la especie. Las mariposas pasan el</p>



	<p>resto de su tiempo defendiendo su territorio y huyendo de eventuales depredadores.</p> <p>Lo logre! Mirenme! Lo logre! Pude terminar MI METAMORFOSIS! Soy una hermosa Mariposa! Que increíble! Puedo Volar, tengo colores, tengo vida! Pero aun asi tengo una misión! Hacer que mi especie se reproduzca! Impresionante! Pero siempre debo de estar alerta porque los depredadores me siguen y quieren atacarme y acabar con mi vida! Pero Sé que mi Creador esta al cuidado de mi! Siii Lo Logre!</p>
<p>Sexta</p>	<p>Se hará la aplicación, y tiempo de alabanzas y luego ellos se vendaran sus ojos y se les llenara de Neón mientras se hace la aplicación.</p>

Horario Detallado de Campamento





Inicio	Final	DIA 1	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLES	LUGAR	MATERIALES
1:00 PM	01:30 p.m.	Salida Al Sitio de Campamento	Reunion de Campistas	Apoyo, Director, Confidentes	I.E.C.C.A	
1:30 PM	02:00 p.m.					
2:00 PM	02:30 p.m.					
2:30 PM	03:00 p.m.					
3:00 PM	04:00 p.m.	Bienvenida/Tiempo de Cabañas/Creando Comunidad	Bienvenida (Rompehielo), Distribución de cabañas	Coordinadora de Apoyo y Confidentes	Enfrente de Cabañas	Gafetes, Equipo y materiales de animacion
4:00 PM	05:00 p.m.		Decoracion de puertas, Pacto de Amigos, Nombre de Cabaña, Porra, Espectativas	Confidentes	Cabañas	Copia pacto de amigos, Materiales para decorar.
5:00 PM	06:00 p.m.	Juego Grupal	Juego RompeHielo (Norma 1) Canciones Recreativas / A moler café/ El canto de Gulibert / Cono Locos	Director de Juegos	Tabernaculo	Conos
6:00 PM	07:00 p.m.	Cena/ Presentación	Presentacion de cancion de cabaña, Normas de Campamento	Director/Cabañas/ Equipo de Cocina	Comedor	Normas del Campamento
7:00 PM	08:00 p.m.	Club/Fiesta de Bienvenida	Se hara actividades de Recreacion, Dramas.	Apoyo, Director, Confidentes	Tabernaculo	Piñata, Antifaces, Canciones, Actores
8:00 PM	09:00 p.m.					
9:00 PM	09:30 p.m.	Prepararse para Dormir				
9:30 PM	10:00 p.m.	Circulo de la Amistad	Conocerse como Cabaña	Confidentes	Cabañas	Tarjetas de Colores
10:00 PM		Dormir				



Inicio	Final	DIA 2	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLES	LUGAR	MATERIALES
6:00 AM	07:00 a.m.	Levantarse/Aseo Personal	Levantarse/bañarse / alistarse	Confidentes	Cabañas/Baños	
7:00 AM	08:00 a.m.	Tiempo a Solas	Tiempo para estar a solas con Dios primero un tiempo de Cantos y luego cada campero lo tendra Individual	Equipo de alabanza/director	Buena vista	copia del tiempo a solas, biblia y lapiz
8:00 AM	09:00 a.m.	Desayuno		Equipo de cocina	Comedor	
9:00 AM	10:00 a.m.	Juego Grupal/Reunion de Confidentes	Equipo de Apoyo estara con los muchachos mientras hay retroalimentacion con los confidentes. Juego Grupal: EL DRAGON	Equipo de Apoyo/ Director	Tabernaculo/Comedor	Material para Juegos/ Copias de EBC/Bitacora
10:00 AM	11:00 a.m.	Encuentro Biblico en Comunidad	Estudio biblico impartido por cabañas por cada confidente.	Confidentes	Area alrededor	Copia de los EBCs,Lapices
11:00 AM	12:00 p.m.					
12:00 PM	01:00 p.m.	Almuerzo		Equipo de Cocina	Comedor	
1:00 PM	02:00 p.m.	CNN	Conociendo Nuestra Naturaleza	Confidentes/Director de CNN.	Zona con Area Amplia	
2:00 PM	02:30 p.m.					
2:30 PM	03:00 p.m.	ESTACIONES	Cada Confidentes tiene a cargo una estacion.	Confidentes	Senderos/Rio	Rotulo con nombre de Estacion
3:00 PM	03:30 p.m.					
3:30 PM	04:00 p.m.					
4:00 PM	04:30 p.m.					
4:30 PM	05:00 p.m.	Alistare p/siguiente Actividad		Confidentes/Director	Cabañas/Baños	
5:00 PM	06:00 p.m.	Manteles Decorativos			Comedor	Preguntas, marcadores,pape lografo
6:00 PM	07:00 p.m.	Cena		Equipo Cocina	Comedor	



7:00 PM	08:00 p.m.	Caminata #1 Donde Estás?		Director/Confidentes/Apoyo	Senderos/Comedor/Anfiteatro	Luces de Neon/Camiseta Negra/Pañoletas
8:00 PM	09:00 p.m.					
9:00 PM	09:30 p.m.	Alistarse para Dormir				
9:30 PM	10:00 p.m.	Círculo de la Amistad		Confidentes	Cabañas	
10:00 PM		Dormir				

Inicio	Final	DIA 3	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLES	LUGAR	MATERIALES
--------	-------	-------	-------------	--------------	-------	------------



6:00 AM	07:00 a.m.	Levantarse/Aseo Personal	Levantarse/bañarse/ alistarse	Confidentes	Cabañas/Baños		
7:00 AM	08:00 a.m.	Tiempo a Solas	Tiempo para estar a solas con Dios primero un tiempo de Cantos y luego cada campero lo tendra Individual	Equipo de alabanza/director	Buena vista	copia del tiempo a solas, biblia y lapiz	
8:00 AM	09:00 a.m.	Desayuno		Equipo de cocina	Comedor		
9:00 AM	10:00 a.m.	Juego Grupal/Reunion de Confidentes	Equipo de Apoyo estara con los muchachos mientras hay retroalimentacion con los confidentes	Equipo de Apoyo/Director	Tabernaculo/Comedor	Material para Juegos/ Copias de EBC/Bitacora	
10:00 AM	11:00 a.m.	ENCUENTRO BIBLICO EN COMUNIDAD		Confidentes	Area alrededor		
11:00 AM	11:30 a.m.						
11:30 AM	12:00 p.m.	Almuerzo Campestre	Actividad de Campismo	Equipo de Cocina/Director/Confidentes/Apoyo	Zona del otro lado del rio	Utensilios de Cocina/Comida Preparada	
12:00 PM	01:30 p.m.						
1:30 PM	02:00 p.m.	ACERTIJO		Instructor Capacidad	Jungla de Acertijo		
2:00 PM	02:30 p.m.						
2:30 PM	03:00 p.m.						
3:00 PM	03:30 p.m.			Estudio biblico impartido por cabañas por cada confidente.	Confidentes	Zona alrededor	Copia de EBC,Lapiz
3:30 PM	04:00 p.m.						
5:00 PM	05:30 p.m.						
5:30 PM	06:00 p.m.	Alistarse para siguiente Actividad			Cabañas/ Baños	Recordar a los camperon ponerse la camiseta negra.	
6:00 PM	07:00 p.m.	Cena		Equipo de Cocina	Comedor		
7:00 PM	08:00 p.m.	Caminata # 2 Donde Estás?		Confidentes/Apoyo/Director	Senderos/Tabernaculo/Comedor	Pañoletas/ Lazo	
8:00 PM	09:00 p.m.						



9:00 PM	09:30 p.m.	Alistarse para Dormir				
9:30 PM	10:00 p.m.	Circulo de la Amistad		Confident es	Cañanas	
10:00 PM		Dormir				



Inicio	Final	DIA 4	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLES	LUGAR	MATERIALES
6:00 AM	07:00 a.m.	Levantarse/Aseo Personal/Alistar Maletas	Levantarse/bañarse/alistarse	Confidentes	Cabañas/Baños	
7:00 AM	08:00 a.m.	Tiempo a Solas	Tiempo para estar a solas con Dios primero un tiempo de Cantos y luego cada campero lo tendra Individual	Equipo de alabanza/director	Buena vista	copia del tiempo a solas, biblia y lapiz
8:00 AM	09:00 a.m.	Desayuno		Equipo de Cocina	Comedor	
9:00 AM	10:00 a.m.	JUEGO GRUPAL	Todos Jugando	Grupo de Apoyo		
10:00 AM	11:00 a.m.	KERMÉS		Confidentes	Comedor	
11:00 AM	11:30 a.m.					
11:30 AM	12:00 p.m.					
12:00 PM	01:00 p.m.	Almuerzo		Equipo de Cocina	Comedor	
1:00 PM	01:30 p.m.	Evaluacion de Campamento		Director	Comedor	Copia de Evaluacion
1:30 PM	02:00 p.m.					
2:00 PM	02:30 p.m.	De Regreso a Casa		Director/Conductor		
2:30 PM	03:00 p.m.					
3:00 PM	03:30 p.m.					
3:30 PM	04:00 p.m.					
4:00 PM	04:30 p.m.					

Presupuesto

COSTOS FIJOS	
Decoración de Comedor - Manteles y Centros de mesa	L. 700.00





Capacitación de Confidentes	L. 1,000.00
Materiales para kermés	L. 500.00
Materiales para estación de juegos	L. 300.00
Total Costos Fijos	L. 2,500.00
Total Costos Fijos por personas	L. 41.67
COSTOS VARIABLES	Por persona
Alimentación (7 Tiempos-Aprox L.40 C/U)	L. 8,400.00
Recuerdos-Obsequios o fotografía	L. 450.00
Transporte -Bus contratado	L. 6,000.00
Materiales-Gafetes	L. 300.00
Total Costos Variables (30 x costo variable por persona)	L. 15,150.00
Total esperado de personas	30
Total Variables por persona	L. 505.00
Costos Totales	L. 17,650.00
Reserva para gastos imprevistos (10% sobre el costo total)	L. 1,765.00
Excedente esperado por persona	L. 1,800.00
Presupuesto de Costos mas excedente	L. 21,215.00

Fuente de Ingresos	
Inscripciones (30 acampantes x Lps 550)	L. 16,500.00



Donaciones- jugos y galletas	L. 1,000.00
Becas	L. 8,250.00
Total de Ingresos	L. 25,750.00

Calculo de Punto de Equilibrio	
Inscripción- Costo Variables Por Persona	45
Punto de Equilibrio (# de Acampantes necesarios para no perder)	56

Información Financiera del Evento	
Valor de la inscripción	L. 550.00
Punto de Equilibrio	56
Meta de Inscripción	30
Capacidad Máxima	55

Menú



	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
Desayuno		Frijoles, Huevo Rancheros, Queso, Tortilla, Café	Coctel de Frutas, Cereal.	Panqueques, Café.
Almuerzo	Arroz con Pollo, Ensalada, Pan. Jugo Natural	Arroz, Bistec guisado, Ensalada. Tortilla, Jugo Natural	Pollo Frito, Arroz, Ensalada de papas, Jugos Naturales.	Hamburguesas, Jugo Natural
Cena	Baleadas, Café	Tacos Mexicanos, Jugo Natural.	Frijoles, Mantequilla, Omelette, Café.	

Evaluación del Campamento



- 1- Menciona las actividades que te gustaron
- 2- Que te pareció el menú del campamento
- 3- Que nuevas actividades te gustaría que hiciéramos
- 4- Que no te gustaría que siguiéramos haciendo
- 5- Que te pareció el sitio del campamento, en cuanto al alojamiento para dormir, baños, lugar de actividades. Describe cada una de ellas
- 6- Se cumplieron las expectativas que tenias para este campamento
- 7- En comparación con otros campamentos, Que opinas de este? Escribe puntos a favor y puntos en contra.
- 8- Que te parecieron tus líderes asignados.
- 9- Recomendaciones para el Equipo Coordinador.

Anexo : Circulos de la Amistad

1er Noche

Para conocerse como cabaña

>Nuestra amistad< (pág. Facilitando) hacen tarjetitas con diferentes tipos de mariposas donde las camperas contestaran las siguientes preguntas

- ❖ Nombre y apellido
- ❖ Comida favorita
- ❖ ¿Qué te gustaría recibir como regalo?





- ❖ ¿Qué cualidades quieres que tengan tus compañeros durante el campamento?
- ❖ Que es lo que más te ha gustado hasta ahora?

Luego las van pegando como una red (ver ejemplo en el libro)

2da Noche

>Lluvia de Amor<

Se harán unos corazones para cada campera con el nombre de ellas en donde ellas podrán cualidades muestras de afecto y virtudes que han podido ver en sus demás compañeras y según el tema visto en el EBC. Dirán cosas bonitas de cómo Dios nos creó y que es un regalo inmerecido el recibir esas cualidades, estarán en círculo y estarán pasando los corazones para ser llenados por todos los de la cabaña luego darán gracias a Dios por sus camperas y a dormir.

3er Noche

>Cascadas de preguntas<

Los confidentes harán preguntas a las niñas para profundizar en su propia vida y como el espíritu santo a obrado hasta este momento.

Preguntas

- ❖ ¿Cómo te sentiste durante la caminata?
- ❖ ¿De que manera sentiste la presencia de Dios durante la fogata?
- ❖ ¿Cómo te ha ministrado el señor hasta hoy? ¿En que área de ti?
- ❖ ¿Qué significado tendrá el señor para ti de hoy en adelante?

Anexo : Mantel Decorativo

Reglas:

- No se permiten letras o palabras, todas las respuestas son con dibujos
- Todos compartirán sus respuestas.
- Nadie puede hacer comentarios ofensivos de los dibujos de los demás.



-
1. Con quien vives?
 2. Si pudieras cambiar algo de tu vida, ¿Qué cambiarías?
 3. Nombra un motivo de gran gozo en tu vida?
 4. Si pudieras ser presidente que cambiarías?
 5. Si pudieras elegir tu país de nacimiento cual escogerías?
 6. Si pudieras ser parte de la naturaleza, ¿Qué te gustaría ser?
 7. Si pudieras tener una lámpara de deseos, Que cambiarías de tu casa?
 8. A qué le tienes miedo?

Anexo : TIEMPO DE KERMES

TARJETA DE ORGANIZACIÓN DE KERMÉS	
Nombre de Kermes	Galería de Vida
Confidente/Instructor	Todos los confidentes/Asistente a Director
Cupo Máximo:	10 Camperos por estación.
Materiales	Papel de Colores Pegamento Pintura Pinceles Paleógrafos Escarcha



	Silicone
Forma Novedosa:	Se hará una presentación en la cual se presentara como un museo, en el cual habrán reconocidos artistas (camperos) los cuales expondrán sus obras de arte plasmando su experiencia en el campamento. (Testimonios, pintados)
Pasos a Seguir:	Preparar el área de trabajo, Comedor. Darles los materiales de acuerdo al área de arte que les tocara hacer. Pintura, Música, Esculturas. Construir Obras de Arte. Exponer las obras. En este tiempo los camperos darán sus testimonios de sus obras.
	El objetivo es que los jóvenes compartan sus experiencias vividas en el campamento por medio de la creatividad.

Anexo: Tarjeta de Organización para Aprendizaje Fluido

TEMA ECOLOGICO DE LA CLASE	AGUILAS EN VUELO		
	Número total de participantes: 30 Jovenes	Duración Total: 1 hr y 30 min	Edad: 12-14 AÑOS
AGRUPACION	Equipo por Cabañas		
ETAPA 1	Nombre de la actividad: Canción Recreativa del Arca de Noe.	Duración aproximada: 15 minutos	Sitio/Materiales: Contiguo anfiteatro en manantial de vida.



<p>Despertar entusiasmo.</p>	<p>En un círculo todos juntos comenzaran a cantar la canción del arca de Noé. Y se hace en conjunto con la canción del barco en naufragio, solo que en esta ocasión se dirá que Noé agrupo a los animales por Mamíferos, entonces todos los camperos que tengan asignado un animal mamífero se unirán.</p>		
<p>ETAPA 2</p> <p>Enfocar la Atención</p>	<p>Nombre de la actividad: Sé cómo el Aguila</p>	<p>Duración aproximada: 15 minutos</p>	<p>Sitio/Materiales: Ninguno</p>
<p>Pasos a Seguir para desarrollar la actividad: Todos se acostaran en el suelo y cerraran los ojos y se comenzara a contarse una historia sobre el águila.</p> <p>Medida de Seguridad:Revisar el área para que no haya ningún animal o raíces.</p>			
<p>ETAPA 3</p> <p>Experimentar Directamente</p>	<p>Nombre de la actividad: Buscando la presa</p>	<p>Duración aproximada: 30 minutos</p>	<p>Sitio/Materiales: ninguno</p>
<p>Pasos a seguir para desarrollar la actividad:En esta etapa se le dira a los muchachos que deben de buscar algo que ellos escogerían como alimento o parte de su nido, como águilas que son.</p>			
<p>ETAPA 4</p>	<p>Nombre de la actividad: Comprobando que Dios hizo todo para mi (Lectura Bíblica)</p>	<p>Duración aproximada: 30 minutos</p>	<p>Sitio/Materiales: Biblia, semillas, versículo a decorar, pegamento y recipientes para colocarles el pegamento.</p>



Compartir Inspiración

Se deberán separar por cabañas. El confidente comenzara a hacer reflexión respecto a porque escogieron eso para su nido. Y comparar su vida diaria preguntando: Si te permitieran quedarte con algo en el mundo con que te quedarías?
¿Crees que Dios tiene cuidado de ti con tan solo ese accesorio que escogiste?
¿Puedes confiar plenamente en Dios?
"Si aún las aves tienen seguro asilo en él, cuanto más nosotros que somos sus hijos"
Se termina con una oración.