

**Nombre:** Sharon Melissa Mejia Fajardo  
Angel Alberto Andreakis Casco  
Edwin Antonio López Rodríguez

**Proyecto:** Campamento de Jóvenes +25 años  
**Nombre:** “En Conexión”  
**Fecha:** 19 y 20 de Octubre de 2013

**Iglesia:** Primera iglesia Evangélica y Reformada Central  
**Presentado:** 21 de Abril de 2013



# Índice

Logo del campamento.....	3
Agradecimientos.....	4
Organigrama.....	5
Diagnóstico de los Acampantes.....	6
Horario Campamento.....	7
Actividad Óptima.....	8
Actividades Claves.....	10
Actividad Recreativa.....	17
Logística.....	19
Menú.....	21
Presupuesto.....	22
Indicaciones Generales.....	23
Horario detallado Sábado.....	24
Horario detallado Domingo.....	25



**Te has preguntado...**

¿Qué planes tiene Dios para mi vida?

**... Y solo existe una forma de investigarlo...**

*Campamento Jóvenes +25*

...

Lugar: Manantial de Vida

Fecha: 19 y 20 de Octubre 2013

Materiales: Toda tu disposición

Valor Lps 550.00



**Pier**  
Primera Iglesia Evangélica y Reformada

*Campamento Jóvenes +25*

**EN CONEXION**

**nitro**

- ✓ Necesitas ropa cómoda apropiada para el aire libre
- ✓ No se te olvide el suéter
- ✓ Implementos de higiene personal
- ✓ Frazada y ropa de cama
- ✓ Biblia y bolígrafo

**Salimos:**

19/Oct/2013 2:00PM

**Regreso:**

20/Oct/2013 4:30PM



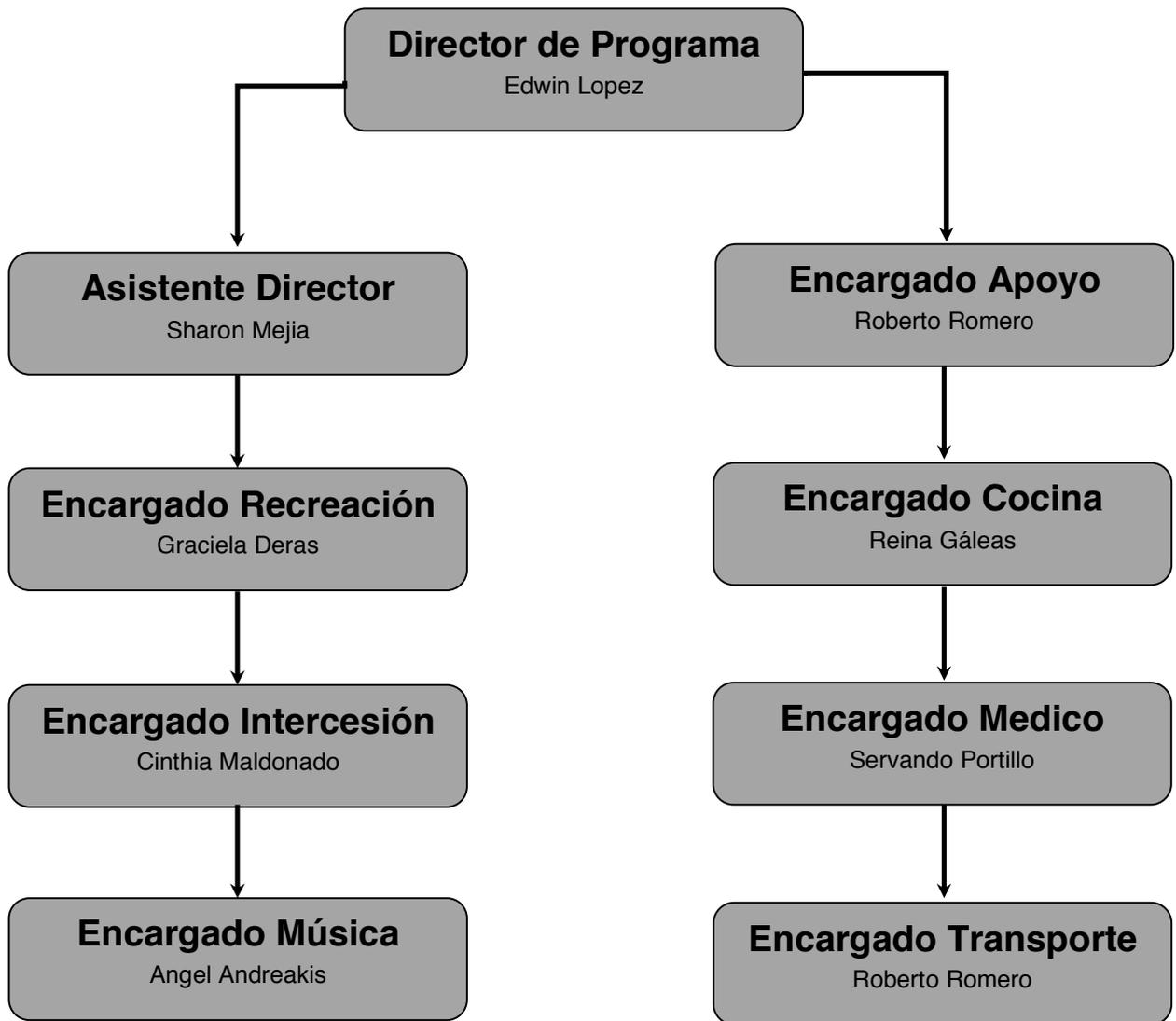
# Agradecimientos

Agradecemos primeramente a Dios por darnos la fuerza necesaria para poder concretar esta capacitación, agradecemos así también a nuestro mentor Pst. Leo Campbell por su apoyo incondicional y certeras observaciones a este trabajo que presentamos para su respectiva aprobación.

Agradecemos también muy afectuosamente a todos nuestros instructores, que con su amor y paciencia supieron encaminar este proyecto a su completa finalización. Finalmente dedicamos este trabajo al ministerio al que Dios nos ha llamado, en el cual con mucha pasión hemos tomado liderar.

"El reino de Dios es dejar de pensar en uno mismo y pensar como influir en los demás", Myles Munroe





## Diagnóstico de los Acampantes

<p><b>Características de las edades</b> <b>Niños de 25 a 39 años</b></p>	<p><b>Físicas:</b> Llegan al máximo de su crecimiento y rendimiento físico.  <b>Mentales:</b> La capacidad mental empieza a disminuir poco a poco, pero el desarrollo del intelecto, la lógica, el buen juicio, etc. está en su cumbre. Pueden concentrar su atención por largos periodos. Tienen imaginación creativa  <b>Sociales:</b> Quieren mostrar bondad, compasión, cortesía, responsabilidad, cuidado personal, cooperación, lealtad, autodisciplina, etc.  <b>Emocionales:</b> Tienen dominio propio sobre sus emociones. Buscan alivio de los quehaceres de la vida cotidiana  <b>Espirituales:</b> Tienen convicciones propias. Puede que se hayan estancado en su vida espiritual. Posiblemente nunca han establecido un tiempo a solas con Dios como hábito diario</p>
<p><b>Necesidades sentidas y reales del grupo</b></p>	<p><b>Necesidades sentidas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No han desarrollado un hábito de oración y de lectura de la palabra de Dios</li> <li>• Perciben que con su tiempo no podrán cubrir con las responsabilidades de un ministerio</li> <li>• No tienen información de cómo desenvuelven los ministerios dentro de la iglesia</li> </ul> <p><b>Necesidades reales:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Necesitan una relación más personal con el Señor</li> <li>• Desean saber cómo aplicar sus dones y habilidades al servicio al Señor</li> <li>• Necesitan establecer un orden en su rutina diaria y su relación con el Señor</li> </ul>
<p><b>Propósito general del campamento:</b> <b>Discipulado</b></p>	<p>Nuestro criterio sobre cómo desarrollar del carácter de Cristo en los acampantes:</p> <p>Animarles que permanezcan en su palabra desechando hábitos y estableciendo nuevos  Ayudarles a que fortalezcan su compromiso de ser seguidor de Cristo de pagar el precio sin bajar las estándares o las metas propuestas.</p>
<p><b>Listado de temas estudiado previamente</b></p>	<p>2012:  Retiro "El Reto" organizado por MJP+18  Paseo recreativo Panacam (Tiempo de compañerismo)</p>
<p><b>Metas de Fe</b></p>	<p>Vemos a los jóvenes Nitro</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Permaneciendo en Cristo y reflejando un carácter cristiano en un mundo complicado</li> <li>• Comprometidos en una relación con Dios de forma continua siendo persistentes y firmes a pesar de las dificultades</li> <li>• Participando en las actividades y servicios relacionados con los distintos ministerios de la iglesia</li> </ul>
<p><b>Pasaje Bíblico</b></p>	<p>Juan 15:1-5</p>



## Horario Campamento

Sábado		Domingo	
		6:00 - 7:00	Levantarse y Aseo Personal
		7:00 - 8:00	Devocional Tiempo a solas con Dios
		8:00 - 9:00	Desayuno
		9:00 - 9:30	Arreglarse
		9:30 - 10:00	Alabanzas
		10:00 - 11:00	Reflexión
		11:00 - 11:30	Traslado al Rio
		11:30 - 12:30	Preparación Almuerzo Campestre
		12:30 - 1:30	Almuerzo Campestre
		1:00 - 2:00	Preparase para Regreso
		2:00 - 3:30	Viaje a SPS
2:00 - 3:30	Salida y llegada	3:30 pm	Llegada a SPS
4:00 - 5:30	Juegos Grupales		
5:30 - 6:00	Cambiarse		
6:00 - 7:00	Cena		
7:00 - 9:30	Actividad Optima (Sketchs)		
9:30 - 10:30	Tiempo Libre Malvadiscons		
10:30 - 11:00	Preparse para dormir		
11:00	Dormir		



# Actividad Óptima

**Descripción:** Esta actividad consta de 4 sketch representados por los siguientes temas: Compromiso, carácter, servicio y búsqueda de Dios (lectura de la Biblia y Oración). Con un tiempo de 5 minutos por sketch, desarrollándose en un mismo lugar (Tabernáculo)

**Tema:** Discipulado.

**Objetivo:** Confrontar a los acampantes a detectar en cuál de esas cuatro áreas necesitan mejorar y al mismo tiempo ayudarles a reflexionar, comprometiéndose personalmente a desarrollarse en el/las áreas que se falló (aron).

**Explicación:** Cada Sketch se desarrollará en un mismo lugar, por lo que no habrá necesidad de mover a los acampantes. Antes de comenzar con esta actividad se desarrollarán cantos de alabanza y adoración para luego entrar con los temas representados. Después de concluir los Sketch, La fogata se realizará en la parte lateral del Tabernáculo luego habrá una fogata, ahí se dará una meditación corta, después se termina con un compromiso a Dios, el cual consiste en entregar una hoja a cada acampante, escribe su compromiso con Dios y después tirarlos a la fogata.

Estación	Responsable	Duración	Descripción	Materiales
Tabernáculo	Música	15-20 minutos	Canciones de Alabanza y Adoración	2 guitarras, 2 bocinas, 4 micrófonos, 1 cerebro para conectar, 6 cables.
Sketch 1. Compromiso	1 Actor de Apoyo	5 minutos	Un joven viene cansado del trabajo, tuvo una semana complicada y estresante, es el día de la reunión y está a tiempo para poder asistir, pero piensa que está muy cansado y le da pereza salir de su casa y alistarse, se sienta y mira el control del PS y dice que lleva mucho tiempo de no hacerlo, pero empieza a excusarse y decir que no tiene tiempo libre y que el Domingo fue a la iglesia y que ora y lee la biblia regularmente. Decide mejor no ir	2 guitarras, 2 bocinas, 4 micrófonos, 1 cerebro para conectar, 6 cables



Estación	Responsable	Duración	Descripción	Materiales
2. Carácter	4 Actores de Apoyo	5 minutos	Una reunión en una casa donde hay cuatro personas, la reunión se pone aburrida y llega alguien para no aburrirse dice que trae cervezas, y le ofrecen una a la muchacha cristiana(cuadro plástico) y ella misma empieza a decir que no es malo, si no lo hace será rechazada, no la volverán a invitar, dirán que es rara y que nadie la va ver.	1 mesa, cuatro sillas, 1 six pack, música electrónica de fondo.
3. Servicio	1 Actor de Apoyo	5 minutos	Un músico aparece y está ensayando una canción de mala gana, dice: Que pereza servir, tantas cosas que hacer, necesita descansar, va a llamar y reportarse enfermo.	1 Sillón, 1 guitarra.
4. Busqueda de Dios	1 Actor de Apoyo	5 minutos	Un joven tiene problemas para ser constante en orar y leer la biblia, le cuesta empezar y ser constante	1 biblia, una silla.
Reflexión	Angel Andreakis	20-25 minutos	Tema: De Tarsis A Nínive, cuando Dios nos llama nuevamente.	Observación: En preparación.
Fogata	Ronald y equipo de apoyo	5 minutos	Estar desde antes para prepararla y limpiar	Leña, fuego, escobas.
Compromiso, Adoración y Ministración	Apoyo y ministerio de Música	25-30	Se les dará un papel y bolígrafo para escribir su compromiso con Dios y después como un pacto quemarlo en la fogata.	2 guitarras, 2 micrófonos, 2 bocinas, 1 cerebro, cuatro mechas para conectar. Bolígrafo, hojas de papel.



# Actividades Claves

## Tiempo a Solas con Dios

Se reunirán a los jóvenes en el tabernáculo, iniciará con dos cantos de alabanza, seguidos por una breve meditación acerca de Juan 15:1-5,

Finaliza el devocional con una oración y se hace entrega de la hoja de estudio del Salmo 1 “El Justo y los Pecadores” se les indica que un tiempo a solas con Dios y se retiran a un lugar cercano para tener su tiempo a solas con Dios



## El justo y los pecadores

### Salmo 1 (RV60)

<sup>1</sup> Bienaventurado el varón que no anduvo en consejo de malos,  
Ni estuvo en camino de pecadores,  
Ni en silla de escarnecedores se ha sentado;

<sup>2</sup> Sino que en la ley de Jehová está su delicia,  
Y en su ley medita de día y de noche.

<sup>3</sup> Será como árbol plantado junto a corrientes de aguas,  
Que da su fruto en su tiempo,  
Y su hoja no cae;  
Y todo lo que hace, prosperará.

<sup>4</sup> No así los malos,  
Que son como el tamo que arrebató el viento.

<sup>5</sup> Por tanto, no se levantarán los malos en el juicio,  
Ni los pecadores en la congregación de los justos.

<sup>6</sup> Porque Jehová conoce el camino de los justos;  
Mas la senda de los malos perecerá.

### Salmo 1 (NTV)

<sup>1</sup> Qué alegría para los que no siguen el consejo de malos, ni andan con pecadores, ni se juntan con burlones;

<sup>2</sup> sino que se deleitan en la ley del SEÑOR meditando en ella día y noche.

<sup>3</sup> Son como árboles plantados a la orilla de un río, que siempre dan fruto en su tiempo. Sus hojas nunca se marchitan, y prosperan en todo lo que hacen.

<sup>4</sup> ¡No sucede lo mismo con los malos! Son como paja inútil que esparce el viento.

<sup>5</sup> Serán condenados cuando llegue el juicio; los pecadores no tendrán lugar entre los justos.

<sup>6</sup> Pues el SEÑOR cuida el sendero de los justos, pero la senda de los malos lleva a la destrucción.

1. ¿De qué tipo de personas nos habla este pasaje?

-----  
-----  
-----

2. ¿Cuáles son las características que los diferencian?

-----  
-----  
-----

3. ¿Cuál será el fin de cada uno?

-----  
-----  
-----



4. ¿Qué quiere decir Dios a través de este Salmo? Ó ¿Cuál crees que es lo que El quiere enseñar?

-----  
-----  
-----

5. ¿En tu vida que características se ven reflejadas? Se específico

-----  
-----  
-----

6. ¿Qué áreas de tu vida crees que necesitas reforzar o cambiar definitivamente para que el Verso 3 de este Salmo sea realidad en tu vida?

-----  
-----  
-----

**ORACION**

-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----



## Reflexión Segundo día

**Descripción:** Se pretende dirigir una reflexión tipo predicación dirigida a los jóvenes adultos, el mensaje consiste sobre un análisis de Eliseo en el momento que fue llamado a servir.

**Tema:** Discipulado.

**Objetivo:** Guiar a los jóvenes adultos a tomar una decisión sobre su futuro en el servicio de Dios, demostrando que Él presentará siempre un llamado al cual nosotros debemos acudir.

**Meta de Fe:** Participando en las actividades y servicios relacionados con los distintos ministerios de la iglesia.

<b>Reflexión Segundo día</b>	
<b>Título:</b>	Misión Imposible
<b>Tema Bíblico Central:</b>	1 Reyes 19:15-21
<b>Prognosis:</b>	Dios sabe a quién va a llamar, él tiene predestinado esta persona. Al recibir el llamado, solo resta demostrar nuestro amor hacia él, siendo sumiso su llamado y obedeciendo su indicación. Claro sin esperar algo previo; una capacitación o un evento sobrenatural. Dios busca personas ocupadas personas responsables y comprometidas con su trabajo, simplemente delegarle otra más  La comisión de un ministerio.
<b>Introducción:</b>	<p>&gt;&lt; Quiero llevarlos a un pasado de su vida, al momento donde tuvieron uno de esos retos más grande de su vida, un reto que un niño ve como imposible</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En la inocencia de un niño ¿Cuál reto parece imposible para un niño?</li> <li>- Ahora traigan ese reto al futuro actual, ¿Se ve realmente imposible? y si pudieras regresar al pasado. ¿Qué le dirías a este niño?</li> </ul> <p>&gt;&lt; Ahora estamos en la edad más difícil de nuestra vida, ya no es tomar decisiones sino hacer frente a las que ya hemos hecho: una profesión, una inversión, una relación o una búsqueda de nuestra pareja</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En la madurez de un joven Nitro ¿Cuál reto parece imposible para un adulto?</li> <li>- Desde el punto de vista del futuro, ¿Se ve realmente imposible?, y si pudieras regresar al pasado. ¿Qué le dirías a este joven Nitro?</li> </ul>



<b>Exploración Bíblica:</b>	<p><b><u>Enlace</u></b></p> <p>Quiero presentar a este <b>nuevo integrante Nitro</b>, Eliseo, un joven de campo, trabajador con el perfil que una chica buscaría en un joven. Ahora bien <b>traigamos a Eliseo a un tiempo</b> más contemporáneo.</p>
	<p><b><u>EL LLAMADO</u></b></p> <p>- En el verso 19 vemos el llamado –mudo- que recibe Eliseo.</p> <p><b>- ¿Qué características tiene un llamado de Dios?</b></p> <p>a) Siempre va dirigido a una persona responsable, trabajadora.</p> <p style="padding-left: 40px;">i) David, estaba trabajando 1 Samuel 16:1 y 11</p> <p style="padding-left: 40px;">ii) Moisés, estaba trabajando Éxodo 3:1-2</p> <p style="padding-left: 40px;">iii) Los doce discípulos.</p> <p>b) Siempre va dirigido a una persona que hace bien su trabajo</p> <p style="padding-left: 40px;">i) Jose, era excelente mayordomo: Génesis 39:3</p> <p style="padding-left: 40px;">ii) Daniel, era excelente estudiante: Daniel 1:19-20</p> <p style="padding-left: 40px;">iii) Saulo, era buenísimo matando cristianos (bromas)</p> <p style="padding-left: 80px;">- Por cierto su profesión era hacer tiendas Hechos 18:3</p> <p>c) Siempre va dirigido a una persona entusiasta y determinada</p> <p style="padding-left: 40px;">i) Caleb, si podemos conquistar Números 13:30</p> <p style="padding-left: 40px;">ii) Nehemías, Reconstruyo una ciudad, Nehemías 4:14</p> <p style="padding-left: 40px;">iii) Pedro, cuando defendió a Jesús.</p> <p><b>- ¿Concuerda este perfil con este joven Nitro?</b></p> <p>a) Siempre va dirigido a una persona responsable, trabajadora.</p> <p style="padding-left: 40px;">i) Eliseo, fue encontrado trabajando el campo; verso 19</p> <p>b) Siempre va dirigido a una persona que hace bien su trabajo</p> <p style="padding-left: 40px;">i) Eliseo, tenía a cargo 12 yuntas y él tenía 1; verso 19</p> <p>c) Siempre va dirigido a una persona entusiasta y determinada</p> <p style="padding-left: 40px;">i) Eliseo, sacrifico su par de bueyes, ya se decidió; verso 21</p>



## LA RESPUESTA

- En el verso 20 vemos la respuesta inmediata de Eliseo.
- Según la narración, se observa que Eliseo abordado directamente, hubo suficiente tiempo para hacer un cruce de mirada entre el joven Eliseo y el profeta
- El profeta se las ingenia y le coloca su manto sobre el joven Eliseo.
- **El manto no tiene nada místico**, únicamente simbólico, probable que él conocía el tema sobre profetas. Un tío con nada más que un manto, lo vio cruzar de frente y al cabo le echó su manto encima, **de inmediato supo** que significaba algo, un profeta solo posee su manto para protegerse del clima, animales.
- Parece que paso un tiempo, **Eliseo se quedó meditando** con lo sucedido, la Biblia detalla que el joven “corrió” y si la biblia dice “corrió” fue porque Elías ya había ganado una distancia.
- Y la oportunidad de servir a Dios no se desaprovecha.

### **- ¿Vale la pena correr?**

➔ Marcos 10:17-22 Nos muestra otro joven corredor, que tiene el deseo de servir a Jesús, cual es el contraste con la historia de Eliseo

- i) Ambos corrieron persiguiendo la oportunidad de servir.
- ii) Ambos tenían responsabilidades, el dinero si no se cuida se va.
- iii) Ambos tenían que entregarlo todo:
  - Su tiempo, Sus bienes, Su Familia, Su vida entera.

### **¿Cuál fue la diferencia entre ambos?**

➔ La determinación de seguir a Dios, de servirle, de dejar todo atrás.

## LA DETERMINACION

- En el verso 21 vemos como Eliseo toma la determinación de dar un giro a su vida de 180° derramando su vida y quemando con fuego su vida pasada.
- Vemos que solo pide un favor, despedirse de sus padres, quizá quería constar su noticia, -Padre he decidido servir a “Yo Soy”- ; -Madre me voy a con un profeta a ministrar la palabra de “Jehová”-
- Si menospreciar:
  - i) Toda esta historia de Eliseo que hemos estudiado.
  - ii) El aceite que ungió a David para cambiar de pastor a rey
  - iii) La zarza ardiendo que convirtió a Moisés de pastor a libertador.



	<p style="text-align: center;">➔ AQUÍ UN JOVEN DESIDIO QUEMAR SU VIDA PASADA Y ENTREGARLA INCONDICIONAMENTE A DIOS.</p>
<p><b>Conclusión:</b></p>	<p><b><u>Enlace</u></b>          Quiero que recordemos las primeras preguntas que discutimos en este mensaje:          - ¿Cuál reto parece imposible para un niño?          - ¿Cuál reto parece imposible para un adulto?          - ¿Que es imposible para Dios?</p>
	<p>En esta oportunidad no pretendo que consideren el abandonar a su trabajo, en abandonar su profesión, bienes o familia... Más bien es un acto de entregar a Dios su:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i) Habilidad en trabajar y dedicar su tiempo con otras personas.</li> <li>ii) Habilidad en desarrollar ideas con su mente.</li> <li>iii) Habilidad en colaborar, servir en un ministerio.</li> </ul> <p>&gt;&lt; Hacer oración por los jóvenes a entregar completamente su vida a Dios          &gt;&lt; Hacer un llamado para establecer un compromiso a servir.</p> <p><b>Pero recuerda lo que he hecho contigo &lt;NVI&gt;</b></p> <p>- Fue la frase que utilizo Elías al momento que Eliseo se retiraba a despedirse de tus padres.</p>



# Actividad Recreativa

**Descripción:** La Estación de Juegos consta de 3 juegos recreativos conformado por equipos de jóvenes, estos participaran en cada estación la cual se desarrollará por un periodo de tiempo no mayor a 25 minutos, al concluir una estación se continua con la siguiente. No se pretende desarrollar las 3 estaciones de juegos simultáneamente.

**Tema:** Recreación.

**Objetivo:** Pasar un tiempo ameno con los acampantes, permitiendo un tiempo de recreación y esparcimiento para facilitar su interacción entre ellos.

**Explicación:** Cada estación consta de un juego el cual se desarrolla por un periodo de tiempo y por equipos, se definen rondas donde los equipos son rotados al momento que todos hayan participado la estación de juego es cambiada por la siguiente. Todas las estaciones se desarrollan en un solo lugar y los acampantes que no participan apoyan a los participantes.

Estación	Responsable	Descripción	Materiales
Bombas y Atómicas	-Apoyo A	<p><b>Explicación</b> La estación consiste en que cada equipo tiene asignada una cantidad de globos de caucho hinchadas con agua, pero algunas irán con un ingrediente especial (huevo). Estas son las Atómicas. Los equipos tendrán derecho a reclamar los globos si cumplen el requisito de encontrar una bandera previamente escondida. Una vez reclamados los globos, pueden atacar a los otros equipos con ellos hasta que se les agoten.</p> <p><b>Reglas</b> - Los equipos solo pueden usar la estación de globos que reclamaron. - Los equipos no pueden abandonar el área asignada de la batalla y búsqueda. - No pueden reclamar 2 estaciones si encuentran 2 banderas, ni poseer más de una bandera.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 Banderas</li> <li>- 10 huevos</li> <li>- Los globos deben estar preparados (llenos de agua) antes del juego.</li> <li>- La cantidad de globos son aproximadamente 4 globos por cada acampante.</li> <li>- Recipientes/ Carretillas para trasladar los globos</li> <li>- Bolsas de basura grandes para colocar los globos en el suelo.</li> </ul>



Estación	Responsable	Descripción	Materiales
Aro Maya	- Apoyo B	<p><b>Explicación</b> La estación consiste en 2 equipos los cuales deben definir un “pivote”, este estará ubicado en la zona de anotación en el espacio defendido por el equipo contrario. El equipo debe esquivar al equipo que defiende su área para evitar ser anotado, este el equipo al lograr estar cerca de su zona de anotación debe lanzar el “Aro Maya” al pivote que está dentro del “Circulo Maya” y con una vara esperara el “Aro Maya” que será lanzado por algún compañero y mediante coordinación deberá ser insertado el Aro, en la vara del pivote, de esta forma se define un punto a favor.</p> <p><b>Reglas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- El pivote debe estar permanentemente dentro del Circulo Maya</li> <li>- La zona de anotación de un equipo está en el extremo del equipo que defiende.</li> <li>- El pivote no puede tener contacto del Aro y Circulo Maya, para concretar la anotación, caso contrario se anula la anotación.</li> <li>- Los jugadores no pueden dar más de 2 pasos cuando poseen el Aro Maya.</li> <li>- Los jugadores no pueden salir el área definida de juego.</li> <li>- Antes de anotar se deben cumplir como mínimo 3 pases.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Un aro hecho con sogá con un diámetro de 25cm.</li> <li>- Dos círculos hechos con sogá con un diámetro de 1 metro</li> <li>- Dos varas de escoba.</li> </ul>
Escoba Gol	- Apoyo C	<p><b>Explicación</b> La estación consiste en 2 equipos, estos deben defender su meta y al mismo tiempo tratar de anotar en la meta que defiende el equipo contrario. Esto deben lograrlo haciendo pases entre sus compañeros hasta llevar el balón a la meta, utilizando únicamente las escobas.</p> <p><b>Reglas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Los pases solo son utilizando las escobas</li> <li>- No debe existir guardameta definido</li> <li>- Los jugadores no pueden salir el área definida de juego.</li> <li>- Si la pelota sale por un equipo, el equipo contrario hará el saque a su favor.</li> <li>- Si un jugador quiebra una escoba sale.</li> <li>- Cada vez que se comience el juego los equipos se balancearan conforme a la cantidad de escobas disponibles.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Una pelota liviana</li> <li>- 26 Escobas</li> <li>- Artículos para definir las áreas de meta.</li> </ul>



# Logística

Actividad	Materiales	Responsable
Transporte Personas	Autobus	Sharon Mejia
Actividad Recreativa	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 Banderas</li> <li>- 10 huevos</li> <li>- Los globos deben estar preparados (llenos de agua) antes del juego.</li> <li>- La cantidad de globos son aproximadamente 4 globos por cada acampante.</li> <li>- Recipientes/ Carretillas para trasladar los globos</li> <li>- Bolsas de basura grandes para colocar los globos en el suelo.</li>   <li>- Un aro hecho con sogas con un diámetro de 25cm.</li> <li>- Dos círculos hechos con sogas con un diámetro de 1 metro</li> <li>- Dos varas de escoba.</li>   <li>- Una pelota liviana</li> <li>- 26 Escobas</li> <li>- Artículos para definir las áreas de meta.</li> </ul>	Edwin Lopez
Actividad Optima	<p>2 guitarras, 2 bocinas, 4 micrófonos, 1 cerebro para conectar, 6 cables.</p> <p>1 mesa, cuatro sillas, 1 six pack, música electrónica de fondo.</p> <p>1 Sillón, 1 guitarra.</p> <p>2 bocinas, 1 cerebro, cuatro mechas para conectar. Bolígrafo, hojas de papel.</p>	Angel Andreakis



Actividad	Materiales	Responsable
Actividad Clave	Hojas Tiempo a Solas	Sharon Mejia
Menú	Alimentos	Sharon Mejia
Hospedaje	Instalaciones Campamento	Roberto Romero
Equipo de Apoyo	Personal	David Sabillon
Equipo de Cocina	Personal	Reina Gáleas
Utensilios de Cocina	Planos, Ollas, Utensilios	Reina Gáleas
Equipo Medico	Botiquín	Angel Andreakis
Transporte Logística	Automóviles de Apoyo	Roberto Romero



# Menú

Día	Comida	Alimento	Día	Comida	Alimento
Sábado	Desayuno	n/a	Domingo	Desayuno	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Frijoles Fritos</li> <li>- Huevos</li> <li>- Mantequilla</li> <li>- Copetines</li> <li>- Queso</li> <li>- Café / Jugo de naranja</li> </ul>
	Almuerzo	n/a		Almuerzo [Campestre]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Carne para asar</li> <li>- Papas enteras</li> <li>- Cebolla en juliana</li> <li>- Barquito de Banano</li> <li>- Jamaica</li> </ul>
	Cena	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Baleadas</li> <li>- Café / Te Frio</li> </ul>		Cena	n/a



# Presupuesto

COSTOS FIJOS	
Decoración de Comedor -Manteles y Control de mesa	L. 800.00
Materiales para estación de juegos- Escobas, globos, lazo	L. 660.00
<b>Total Costos Fijos</b>	<b>L. 1,460.00</b>
COSTOS VARIABLES	
Alimentación (3 Tiempos-Aprox L.60 C/U)	L. 8,100.00
Recuerdos- Cuaderno de Devocionales	L. 3,000.00
Transporte -Bus contratado y Bus PIER	L. 6,000.00
Materiales-Gafetes	L. 300.00
Total Costos Variables	<b>L. 17,400.00</b>
Total Variables por persona	<b>L. 435.00</b>
<b>Total esperado de personas</b>	40
<b>Costos Totales</b>	<b>L. 18,860.00</b>
Reserva para gastos imprevistos	L. 1,886.00
Utilidad esperada por persona	L. 1,200.00
<b>Presupuesto de Costos mas Utilidades</b>	<b>L. 21,946.00</b>

Fuente de Ingresos	
Inscripciones-40 acampantes x Lps 550	L. 22,000.00
Total de Ingresos	L. 22,000.00

Calculo de Punto de Equilibrio	
Costos Totales/Total Variables Por Persona	<b>43</b>
Punto de Equilibrio (Num Acampantes necesarios para no perder)	

Información Financiera del Evento	
Valor de la inscripción	<b>L. 550.00</b>
Punto de Equilibrio	43
Meta de Inscripción	50
Capacidad Máxima	60



# Indicaciones Generales

## Durante el transporte en bus...

- ❖ Mantenerte sentado y siempre junto a tu equipo.
- ❖ Utilizar los asientos de forma correcta.
- ❖ Toda maleta (de viaje) debe ir en el camión.

## Durante el tiempo de comidas...

- ❖ Todos a tiempo y bien portaditos.
- ❖ Siempre y todos juntos daremos gracias a Dios por los alimentos.
- ❖ Si no te agrada algún complemento o ingrediente, te pedimos cortesía, así también que no lo desperdicies.
- ❖ Recuerda, somos una familia en la mesa, esperamos siempre el uso de buenos modales.
- ❖ Cada uno es responsable de la limpieza de los utensilios de

## Durante el campamento...

- ❖ Si se necesita algo, solicitarlo a tu líder.
- ❖ Debemos cuidar de la naturaleza siempre.
- ❖ La basura siempre tendrá su depósito en el lugar designado.
- ❖ Consideramos ofensivo que te expreses usando:
  - **“No Puedo”**
  - **“No Quiero”**
  - **“Es que”**



## Horario detallado Sábado

HORA	ACTIVIDAD	TIE MPO	MATERIALES	OBSERVACIONES	ENCARGADO
12:30-1:45	Punto de reunión: <ul style="list-style-type: none"> <li>Recepción de pagos pendientes</li> <li>Entrega de gafete</li> </ul>	90 min.	Listas finales de pagos. .Gafetes Plumas y marcadores	Tener copias de listas finales de pagos.	Cinthia Maldonado
1:45-2:00	Bienvenida: <ul style="list-style-type: none"> <li>Indicaciones</li> </ul>	15 min.	Indicaciones	El bus deberá tener un líder	Roberto Romero Graciela/Vanessa Lopez
2:00-3:30	Viajando: <ul style="list-style-type: none"> <li>Orar por el viaje</li> <li>Actividades en el bus: Rompehielos</li> </ul>	90 min.	Rompehielos	El líder debe ir preparado para la actividad y solicitar material de acuerdo al rompehielos seleccionado	Encargados de cada bus
3:30-4:00	Instalación: <ul style="list-style-type: none"> <li>Descargar equipaje</li> </ul>	15 min.	Señalizar las cabañas por numero	.Apoyo estará recibiendo a todos en el campamento y las mujeres guiaran a las chicas a sus dormitorios y los varones a los de ellos.	Equipo de Apoyo
4:00-5:30	Juegos Grupales- Aro Maya, Escoba Gol, Juego de Banderas	90 min	Materiales de los Juegos	Cuidar la seguridad de los acampantes.	Edwin, Angel y Sharon
5:30-6:00	Cambiarse	30 min	Instalaciones		
6:00-7:00	Cena	60 min.	.Comida .Trucha	Orar por los alimentos	Equipo de cocina, equipo de apoyo Blanca/Edwin
7:00-7:30	Lavarse los dientes	15 min	Baños.		
7:30-8:00 8:00-8:30 8:30-9:00	Tiempo de Alabanzas Presentación de Sketchs Reflexión	105 min	Sillas en el tabernáculo Sonido Videos Data Show	Decoración del escenario y luces listas	Equipo de Apoyo Edwin : Monitoreo de estaciones Angel: Anfiteatro Sharon: Tabernáculo
9:00-9:15 9:15-10:00	Trasladar al grupo al anfiteatro Quemar viejos hábitos/Ministración	60 min.	Entregar hojas y bolígrafos	Asegurarse que se tenga la fogata lista para cuando llegue el primer equipo	Sharon Cinthia, Vanessa Angel/Edwin/
10:00-11:00	Tiempo Libre	60 mins		Trucha	
10:0	Dormir: <ul style="list-style-type: none"> <li>verificar que cada quien este en su cabaña</li> <li>apagar las luces</li> <li>verificar que haya agua en cada área</li> </ul>		Agua en cada cabaña	Las luces deben apagarse para que todos se duerman.	Directores, equipo de apoyo.



## Horario detallado Domingo

HORA	ACTIVIDAD	TIEMPO	MATERIALES	OBSERVACIONES	ENCARGADO
6:00-7:00 AM	Aseo Personal	60 mins	.Encender Luces .Megáfono		Graciela, Edwin y Equipo de Apoyo
7:00-7:30 AM	Tiempo de alabanza y adoración	30 mins	.Guitarra .Sonido .Letras del Canto	Un canto y una reflexión de Juan 15:1-5	Responsable de Música/Sharon
7:30-8:00 AM	Tiempo a Solas	30 mins	.Biblias .Devocional Inductivo para Estudio de la Biblia .Plumas o lápices	Entrega de Devocional/Estudio de Biblia (Recuerdo)	Sharon/Equipo de Apoyo
8:00-9:00 AM	Desayuno: Oración por alimentos	60 mins	.Megáfono		Oración: Angel
9:00-9:30 AM	Arreglarse/Cepillarse	30 mins		Que estén los dormitorios abiertos	Equipo de Apoyo
9:30-10:30 AM	Foro-Retos de un Joven Adulto Cristiano en la sociedad	60 mins	Guitarra Sonido	Dividir en grupos	Edwin
10:30-11:00 AM	Alabanzas/Adoración	30 mins	Letras del Canto		
11:00-11:40 PM	Meditación	60 mins			
11:40-12:00	Traslado del Tabernáculo al Rio	20 min		Asegurarse que los insumos del almuerzo estén en lugar	Angel
12:00-2:00 pm	Almuerzo Campestre	120 mins	Alimentos Plásticos y Desechables Bolsas de Basura	Encender Fogatas, Entregar Insumos a cada grupo, recoger la basura	Equipo de Apoyo, Cinthia
2:00-2:30	Alistar Maletas	30 mins		Asegurarse que las cabañas queden limpias	
2:30-3:00	Preparación de Maletas en Bus	30 mins		Asegurarse que todos estén el bus	
3:00-4:30	Traslado Pinalejo-SPS	90 mins			

