

IDEAS EN IMÁGENES

VISTAS EN INTERNET

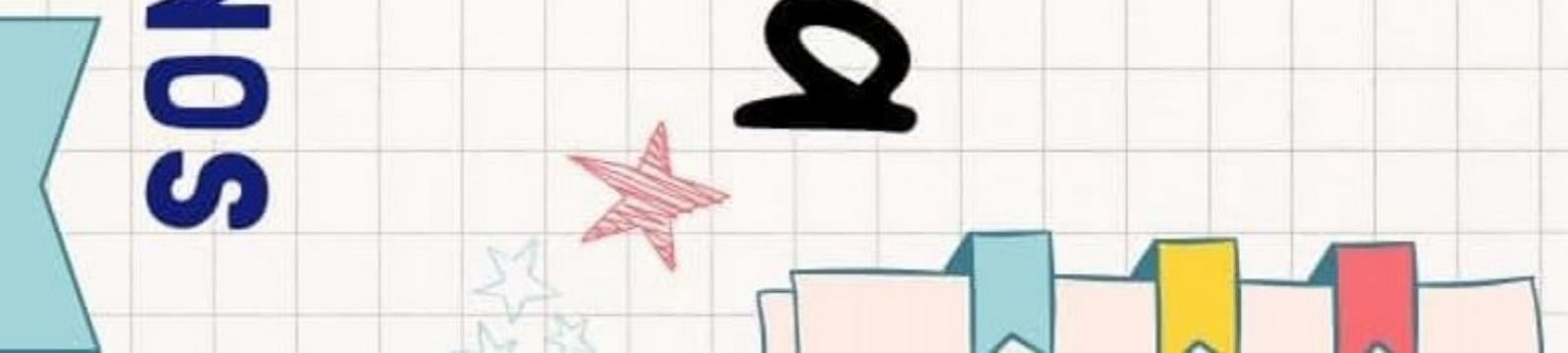




ESTRATEGIAS PARA:

Atrapar la
atención

DE TUS ALUMNOS





Atrapa la atención modulando tu tono de voz

Tu postura y el lugar en donde elijas posicionarte para dar la **INFLUYE** en el nivel de atención de los alumnos. (Camina por filas, acercate a los equipos, interactúa con ellos)

Del mismo modo, muestra un tono de voz cambiante, mejorará la atención de los alumnos



SORARTE

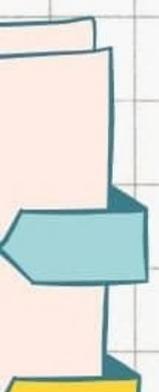




SESORARTE

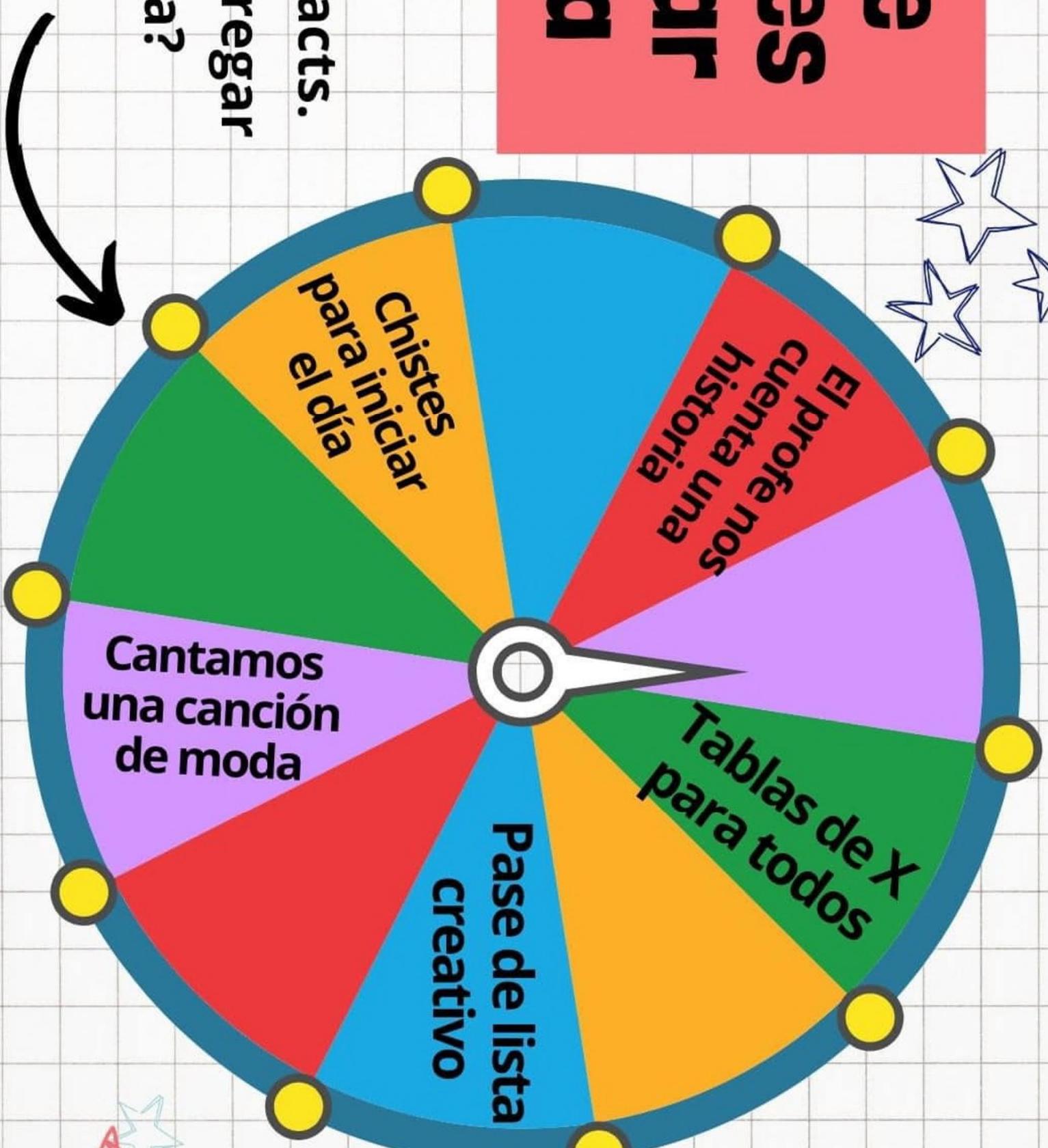
Pase de lista de forma creativa

Comida favorita, tipo de música favorita, nombre de algún libro leído, tablas de multiplicar. Todos los escenarios pueden ser participes en esta actividad mantendrá alerta a los estudiantes y trabajando su habilidad de pensamiento para responder su asistencia.



Ruleta de actividades para iniciar bien el día

¿Qué otras acts. podemos agregar a la ruleta?





ASESORARTE

Clase cooperativa

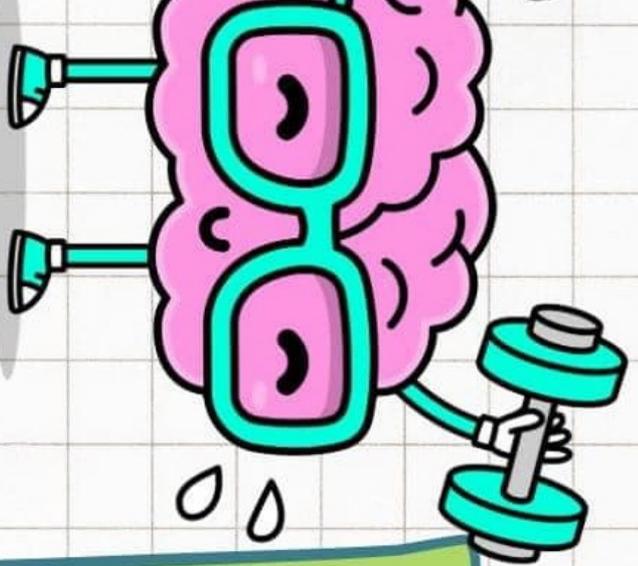
Lograr que tus alumnos participen de manera activa en otra estrategia exitosa. Para lograrlo deberás fomentar la participación del 100% de tu clase.

Lanza preguntas al aire

Binas para reflexionar y obtener una conclusión

Practica el refuerzo positivo SIEMPRE

Ten siempre un recurso con los nombres de los alumnos

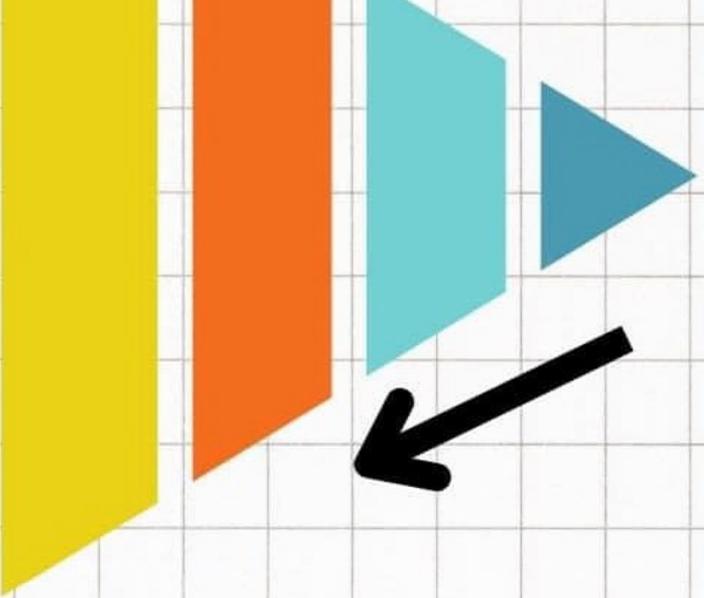


Esta estrategia permite que ambos hemisferios cerebrales conecten y los alumnos logren estado óptimo de concentración, memoria, atención y aprendizaje.



SORARTE

Inseñanza Pirámide



Inicia la clase con una pregunta para todos.

- Promueve un tiempo de reflexión (utiliza cronometro)
- Al sonar el reloj los alumnos buscan binas dar respuesta a la pregunta (marca tiempo nuevamente)
- Al terminar el tiempo las binas se integran equipos y finalizan la construcción de la pregunta o la reflexión sobre el tema.

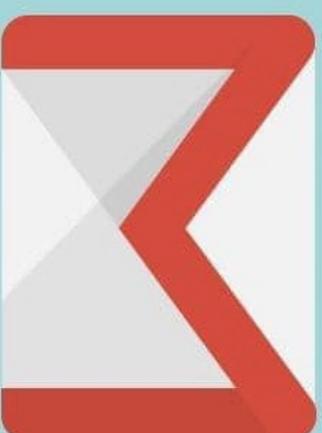
Beneficios:

- Habilidades, destreza
- Pensamiento crítico
- Desarrollo cognitivo e interpersonal
- Movimiento



o de las tic's
estimula el
ndizaje de los
nos. Además,
tiza su interés
tención al
proceso de
enseñanza.

Utiliza las Tic's





Contrareloj

Marcar los tiempos en las actividades promov

- Alcanzar los objetivos de la clase
- Mayor productividad y rendimiento.
- La reducción y/o eliminación del estrés.
- Equilibrio de la clase
- Culminar las actividades
- Obtener los productos esperados



ESORARTE

¿Qué hago cuando termino?

Los tiempos de descanso son excelentes espacios donde los alumnos a través del aprendizaje lúdico pueden regular su disciplina en el aula así como obtener grandes beneficios en el desarrollo cognitivo.

Ten a la mano variedad de recursos lúdicos

Utiliza el frasco del tiempo libre

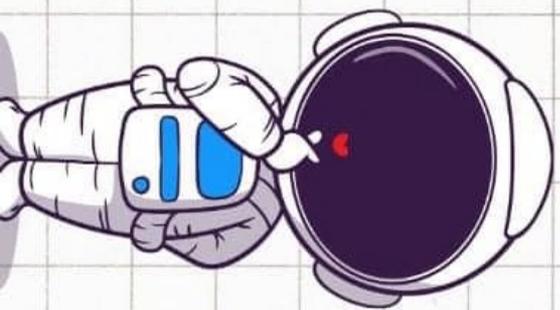
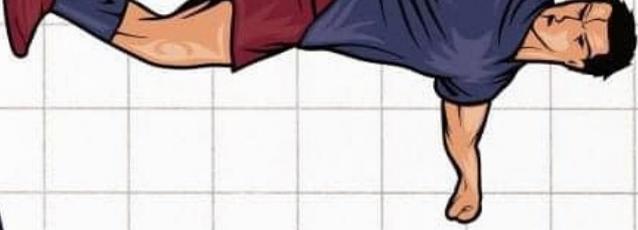
Los cuentos clásicos siempre son una buena opción



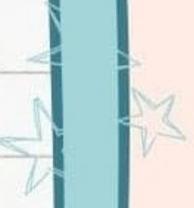
ASESOR



u de las celebridades



Socializa con los estudiantes sobre el nombre de algún famoso/celebridad favorito y pídeles que durante toda la clase adopten el papel de personaje elegido. comedia y atención estarán presentes todo momento.





MINISTERIO INFANTIL

"No somos un ministerio grande...
...pero si somos un gran ministerio"

www.ministerioinfantil.com

¡Imágenes tomadas de libre circulación en internet!

Créditos a quien corresponda

¡VISITANOS!

www.MinisterioInfantil.com

beacons.ai/MinisterioInfantilArcoiris

#MIArcoiris