

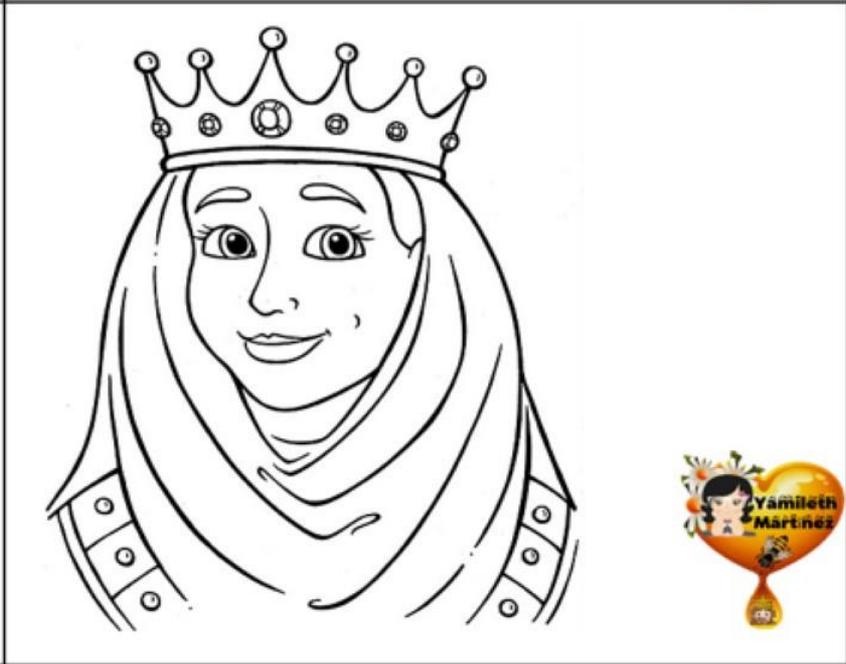


Juego:

Rimalotodo

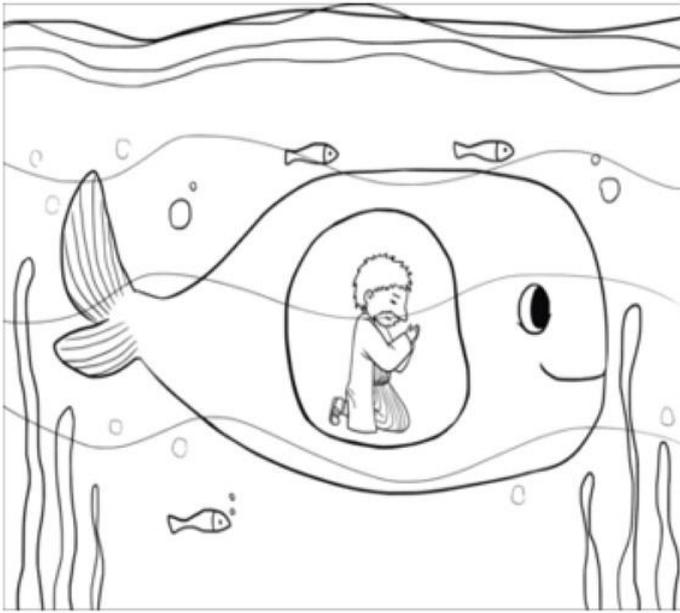






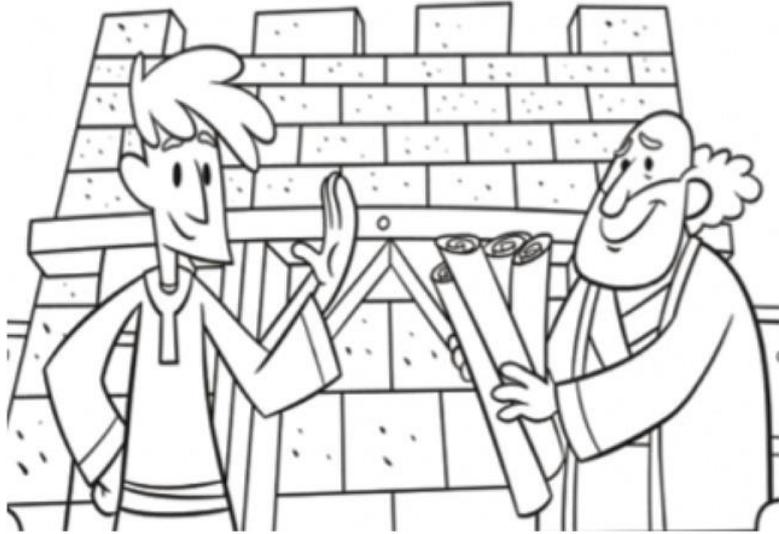








©www.illustrations.com 2007





<p>Todo su dinero en médicos había gastado, Pero su enfermedad no había mejorado. Cuando Jesús pasó su manto tocó Y su enfermedad sanó.</p>	<p>Un niño era cuando llegó a ser rey, Pero eso no le impidió estudiar la ley Y con esta acción A su pueblo salvó.</p>	<p>Sobre las aguas quiso caminar, pero su fe le quiso fallar Jesús lo rescató Y después lo exhortó.</p>
<p>Con mucho amor fue tratado Y por mi salvador seleccionado Pero cruelmente vendió Al que sinceramente le amó.</p>	<p>Fue liberado de un espíritu malo Y amiga de Jesús fue llamada, Además de ser muy amada</p>	<p>Al pozo con leones fue lanzado Por adorar a su Dios fue condenado Pero de esta fue liberado Y el poder de Dios demostrado.</p>
<p>Débil creían que era, pero resultó mas fuerte que una fiera, Porque Dios peleaba con ella.</p>	<p>El último de los profetas se creyó, Y con asombro observó Que un cuervo lo alimentó.</p>	<p>Su sabiduría nadie la tuvo ni la tendrá Dios se la concedió por su bondad.</p>
<p>Su corazón malo era y porque, su ofrenda no fue aceptada a su hermano mató con una quijada.</p>	<p>Por no obedecer, un paraíso perdieron, Cuando una fruta comieron.</p>	<p>Clamó al Señor por un bebé Y su petición escuchada fue, cuando este dejó de mamar lo llevó al templo a morar.</p>



<p>Tres días de muerto tenía y cuando Jesús llegó lo resucitó por amor a Martha y María.</p>	<p>Por su fe Venció a un gigante con una piedra y honda, pero no necesitó guante.</p>	<p>En un pesebre nació De una joven llena de humildad Para salvar a la humanidad que iba a morir con toda seguridad.</p>
<p>El primero de los pecadores a sí mismo se llamó, Con un rayo de luz Dios lo llamó Y en predicador del evangelio se convirtió.</p>	<p>Una huérfana de padres en reina se convirtió Con ayuno y oración a Dios clamó Por la vida de su pueblo Que el malvado condenó.</p>	<p>Dios le dio fuerza sobrenatural Y derrotó a los enemigos de su pueblo natal, Pero su fuerza perdió Cuando locamente se enamoró.</p>
<p>Padre de fe fue llamado a quien no rehusó obedecer a su Dios y sacrificar A su hijo amado.</p>	<p>Un vestido de colores, a sus hermanos disgustó, Pero estaba destinado a ser un gobernador Y así de su pueblo ser benefactor.</p>	<p>Estuvo tres días en el vientre del pez Para dar ejemplo de lo que había de ser. La misericordia de Dios alcanzó Y su palabra anunció.</p>
<p>Sinceramente a Dios quiso adorar, Pero nunca a su hermano molestar, Y por envidia este lo vino a matar.</p>	<p>Su corazón agradó al Señor Quien entre todas la eligió Para ser madre de nuestro Salvador.</p>	<p>Preparar el camino era su misión Para la llegada de nuestro Salvador.</p>



<p>Junto a sus dos hermanos A su pueblo libertó Y con pandero en mano cantó y danzó</p>	<p>Hombre valiente y esforzado ingresó a su pueblo a La Tierra Prometida por su Dios guiado.</p>	<p>El primer sacerdote de su pueblo fue Y además hermano de Moisés.</p>
<p>Su fe fue grande al dejar a su pueblo atrás Por servir a Dios y a su suegra no volvió más.</p>	<p>Un gran barco él construyó Cuando Dios se lo ordenó Y así su vida y la de otros salvó.</p>	<p>En el río su cuna estaba Una princesa lo vio muy preocupada Y la vida le fue salvada</p>
<p>Muy mala y ambiciosa Aunque era muy hermosa A su esposo el cabello le cortó, Y por eso él su fuerza perdió.</p>	<p>Reconstruir el templo era su misión En los tiempos de Artajerjes con precisión.</p>	
		

Indicaciones del Juego:

1. Colorear las imágenes
2. Recortar y pegar las imágenes en una cartulina o papelón
3. Recortar círculos de acuerdo al número de las imágenes que seleccionó. Un color para cada jugador.
4. Recortar las rimas y seleccionarlas de acuerdo a los personajes bíblicos que haya escogido.



Reglas del Juego:

1. El objetivo del juego es colocar los círculos sobre las imágenes. Cada círculo es un punto, el que obtenga mas puntos será el ganador.
2. Los jugadores pueden ser de dos a más, pero se deberá contar con un juez.
3. El Juez: Deberá leer las rimas en voz alta y estar atento para observar quién es el primero que responde y coloca su



ficha. Además, deberá contar las fichas al finalizar el juego y anunciar al ganador.

4. Los Jugadores: Pueden ser dos o mas y ellos tendrán tantos círculos como imágenes haya en el juego. Pero, se debe tener en cuenta que los jugadores deberán tener un solo color de círculos (fichas).

Por otro lado, deberán escuchar la rima hasta que el juez termine de leer (si se adelanta pierde). Al escuchar la rima tendrán que adivinar de qué personaje se trata, decir su nombre y colocar la ficha sobre la imagen del personaje (el que lo haga primero será el que obtenga el punto). Si el jugador se equivoca, la rima volverá a colocarse en su lugar para volver a jugar.

5. El juego terminará cuando no hayan más rimas y se procederá al conteo de puntos. El que obtenga más puntos será el ganador.



Este material es realizado por el :

MINISTERIO INFANTIL

Maestr@s de Escuela Dominical

Para su Uso y Distribución Gratuito.

Deseamos le sea de gran Bendición para su Ministerio Infantil,
que Dios le Bendiga Grandemente.

Este material es gratuito y está
prohibido modificar, el contenido del
tal, e intentar lucrar con él.

Material Elaborado y
Diseñado Por:

Yámileth Martínez

