

MEMORIA DE LA CREACIÓN



REGLAS DEL JUEGO



De 2 a 4 jugadores



32 cartas



Objetivo de juego: reconstruir pares



Desarrollo de juego:

Mezcle las cartas y luego disponlas boca abajo en la mesa.

Empieza a jugar el jugador más joven.

Da la vuelta a dos cartas que él elija, para intentar reconstruir un par, y se las enseña a todos los jugadores.

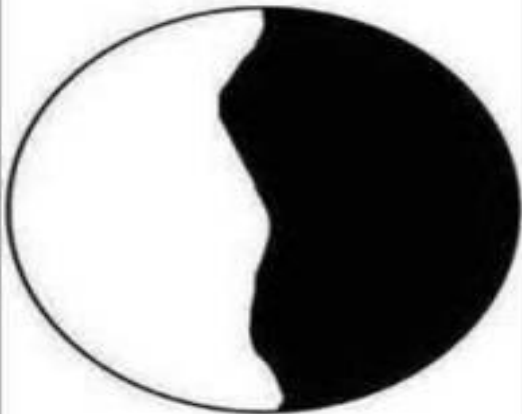
Si las dos cartas son idénticas, las conserva y puede dar vuelta a otras dos cartas. Si por casualidad estas dos cartas también son idénticas, juega de nuevo. Y así sucesivamente.

Si por el contrario, las dos cartas no coinciden, las deja boca abajo en el mismo lugar. Ahora le tocará al jugador siguiente girar dos cartas.



Final de la partida: cuando ya no hay más cartas sobre la mesa, gana el jugador que ha conseguido formar más pares

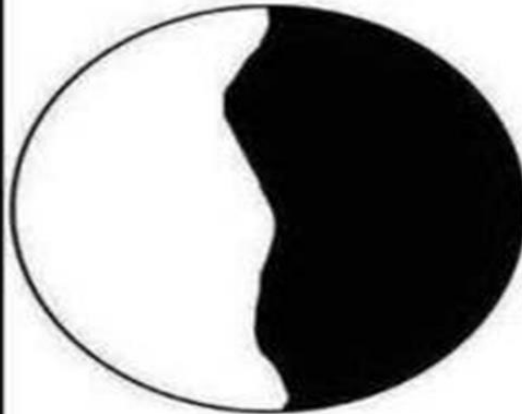
1º Día



Dios creó la noche y el día



1º Día



Dios creó la noche y el día

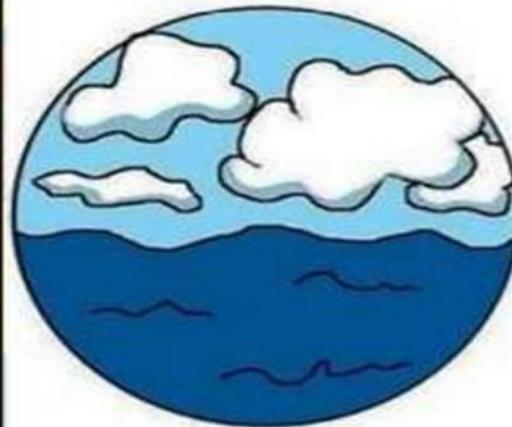
2º Día



Dios creó el cielo y el mar



2º Día



Dios creó el cielo y el mar



3º Día



Dios creó a las plantas

3º Día



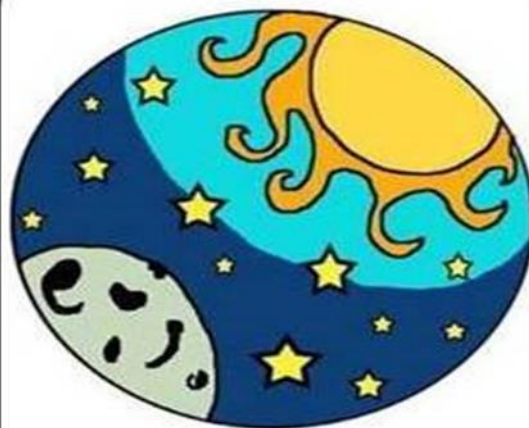
Dios creó a las plantas

4º Día



**Dios creó la luna, el sol y las
estrellas**

4º Día

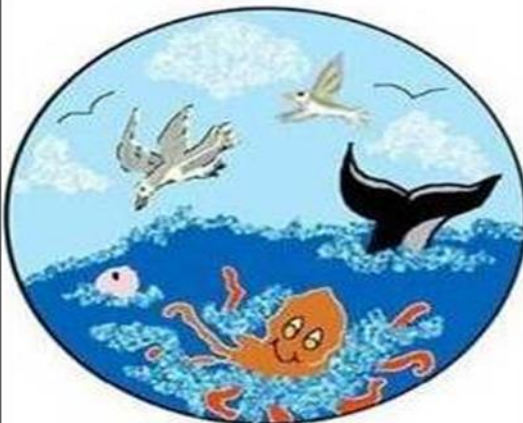


**Dios creó la luna, el sol y las
estrellas**





5º Día



**Dios creó a las aves en el cielo y
a los peces en el océano**

5º Día



**Dios creó a las aves en el cielo y
a los peces en el océano**

6º Día



**Dios creó a los animales y
al hombre**



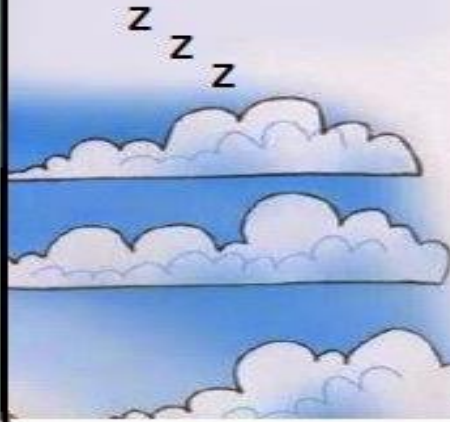
6º Día



**Dios creó a los animales y
al hombre**

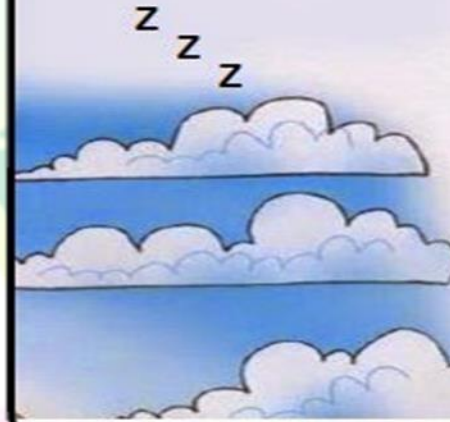


7º Día

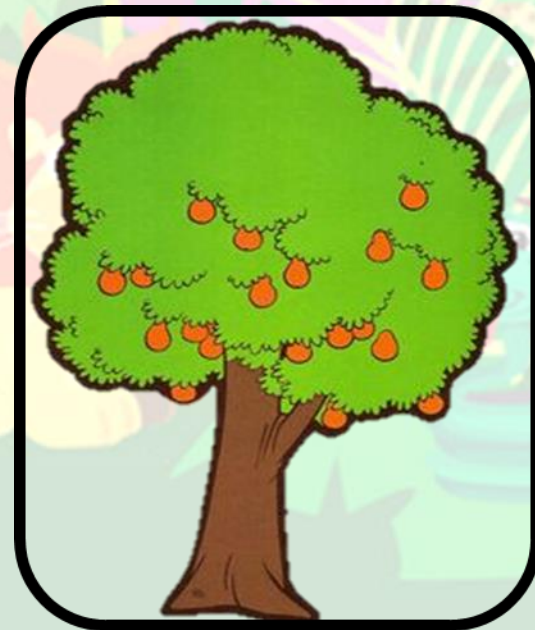


Dios descanso

7º Día



Dios descanso











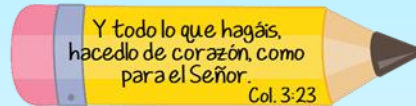
Este material es realizado por el :

MINISTERIO INFANTIL

Maestros de Escuela Dominical

Para su Uso y Distribución Gratuito.

Deseamos le sea de gran Bendición para su
Ministerio Infantil, que Dios le Bendiga
Grandemente.



Este material es
gratuito y esta
prohibido modificar, el
contenido de tal, e
intentar lucrar con el

**Material
Elaborado y
Diseñado Por:
Alejandra
Barrientos Alvarez**

