



OLIMPIADA DE MENTE BÍBLICA

Leonardo Fernández y María Teresa Prego de Guzmán

Como maestra o maestro seguramente te preguntaste: "¿Cómo puedo incentivar a mis niños y preadolescentes para que se interesen por estudiar la Palabra de Dios?" Por eso, ¿qué tal si realizamos un proyecto o un programa especial en el mes de La Biblia?

Pensamos en una estrategia con dos objetivos:

- ⚽ a) Que los niños y preadolescentes se interesen por leer, memorizar y recordar las enseñanzas que guiarán su vida en el camino de Dios.
- ⚽ b) Que ellos puedan integrar los aprendizajes de la Palabra en una actividad a realizar en septiembre, el mes de La Biblia.



¿DE QUÉ SE TRATA?

Las Olimpiadas De Mente bíblica tienen las características de una competencia deportiva utilizando contenidos bíblicos. Los participantes estarán separados por categorías o edades y deberán participar en cinco disciplinas.

Las actividades se realizarán en cuatro jornadas; puede ser en el tiempo de la apertura de la clase bíblica o en otro tiempo determinado para ello: un sábado a la tarde o en el horario de la Escuela Bíblica separando una jornada completa.

Las categorías pueden ser las siguientes: **Categoría A**, de tres a cinco años; **Categoría B**, de seis a nueve años y **Categoría C**, de diez a doce años.

Las disciplinas son: "Pesas bíblicas", "Esgrima bíblico", "Embocando la historia bíblica", "Ping - Pong bíblico" y un *bonus*: "ArteBiblia".

Organización de la Pre Olimpiada

1 ACTIVIDADES DE LOS MAESTROS

Reunir a los maestros de niños y preadolescentes para compartir y planificar las actividades:

- Decidir un texto lema, una canción lema y un logo de las olimpiadas.
- Confeccionar una antorcha y elegir la música para el acto inaugural.
- Preparar el programa de la ceremonia de inauguración.
- Designar jurados, puntajes, premios y sanciones.
- Prever premios para cada categoría, individuales y grupales: medallas y trofeos, Biblias, Nuevos Testamentos, devocionales.
- Buscar colaboradores para reunir y/o confeccionar el material necesario para cada disciplina:

a. Pesas bíblicas:



Es necesario armar cuatro pesas a las que se les asignará un valor según la destreza lograda y una lista con diez versículos, para memorizar, que hablen de la Palabra de Dios (nombres, atributos, figuras, acciones).

Confeccionar una lista para cada categoría teniendo en cuenta la edad de cada grupo.

b. Esgrima bíblico:

Se necesitan dos espadas de plástico y cincuenta globos pegados en un panel, con las citas bíblicas dentro de ellos. Todas las citas deben tener relación con promesas, mandamientos o principios que hablen de la Palabra misma, tomadas tanto del Antiguo como del Nuevo Testamento. Ejemplos: Éxodo 20.5,6; Deuteronomio 8.11,19; Oseas 4.6; Amós 2.4; etcétera.

c. Embocando la historia bíblica:

Se necesitan tres aros, tres pelotas similares a las de básquet y una lista con preguntas para cada categoría, basadas en los contenidos y enseñanzas de la historia bíblica asignada previamente a cada grupo.

d. Ping-pong bíblico:



Se necesita un silbato o maraca para cada participante, una caja para cada tema (ocho cajas en total) y tarjetas con preguntas sobre cada uno de los ocho temas. Ejemplos: Animales: ¿Qué pájaro trajo alimento al profeta Elías?; Objetos: ¿Con qué objeto se compara la Biblia?; Lugares: ¿En qué río fue bautizado Jesús?; Parábolas: ¿En qué parábola se hace mención a la Palabra de Dios?; Personajes: ¿Cómo se llamaba el profeta que huyendo desobedeció a Dios?; Historias: ¿Por qué los amigos de Daniel decidieron no inclinarse ante la estatua?; Números: ¿Cuántas eran las tribus de Israel?; Libros: ¿Cuáles son los libros del Pentateuco?

Para la **categoría A** se sugiere realizar una batería de preguntas generales sobre los temas que han abordado durante el año, usando la técnica de respuesta múltiple.

e. ArteBiblia (Para el cierre):



Cada categoría deberá preparar una actividad creativa de contenido bíblico para presentar y recibir además un puntaje adicional en la actividad de cierre y entrega de premios. Ejemplos: **Categoría A:** Una maqueta sobre la historia de Samuel; **Categoría B:** Musicalizar el Salmo 1 y acompañarlo con la ejecución de instrumentos de percusión; **Categoría C:** Dramatizar la historia de Josías adaptada al siglo XXI.

2 ACTIVIDADES PARA EL ENTRENAMIENTO DE LOS ALUMNOS

• Presentación del evento:

El mes previo a la realización de las olimpiadas se presentará un personaje caracterizado como deportista llamado DE MENTE, que realizará acciones típicas del período de entrenamiento. Cada domingo del mes previo hará promoción de la actividad a través de carteles, sketches, entrevistas, etcétera.

• Inscripciones y reglas para la participación:



El maestro de cada clase será el técnico o entrenador del equipo, dirigirá los distintos tipos y tiempos de entrenamiento, dará a conocer a los participantes las fechas, los ejercicios y las dietas que deberán realizar.

• Entrenamiento para cada disciplina:

a. Pesas bíblicas:

El maestro entregará una lista con diez versículos para memorizar, todos relacionados con el valor de la Palabra para la vida del niño. Les sugerirá que aprendan dos o tres por semana y les irá recordando y preguntando, para estimularlos a la memorización.

Categoría A: A los preescolares se les entregará uno o dos versículos por semana, en tarjetitas con diferentes formas y sugiriéndoles que armen un móvil para colgar en su dormitorio. Sólo se les pedirá la memorización de un versículo corto, o parte del mismo, sin dar la correspondiente cita bíblica. Ejemplos: La Biblia dice: "Ama al Señor tu Dios con todo tu corazón" (Marcos 12.30); "La Palabra de Dios permanece para siempre" (1 Pedro 1.25); "Den gracias a Dios por todo" (1 Tesalonicenses 5.18); etcétera.

Categoría B: Los escolares pueden memorizar versículos más largos que hablen de la Palabra de Dios, con la cita bíblica correspondiente. Seleccionar la versión de la Biblia que se considere más conveniente. Pueden tener una hoja como las de un álbum de figuritas en donde irán pegando cada versículo a memorizar que la maestra les entregue, hasta completar los diez. Ejemplos: Salmo 119.72,103,105; Mateo 24.35; Josué 1.7,8; 2 Timoteo 3.16,17.

Categoría C: A este grupo se le pueden agregar porciones completas. Ejemplos: Salmo 1; Deuteronomio 6.4-9; Josué 1.7-9; Hebreos 4.12; etcétera.

b. Esgrima bíblico:

Para esta disciplina el maestro habrá enseñado previamente los libros de la Biblia y ejercitará a los alumnos en la búsqueda rápida de distintas citas bíblicas indicadas. También se practicará la lectura comprensiva del texto leído. **Categoría A:** No participa en esta disciplina. **Categoría B:** Libros del Nuevo Testamento. **Categoría C:** Incluye lo libros del Antiguo Testamento

c. Embocando la historia bíblica:

Para esta disciplina, en las clases el maestro debe dar las lecciones bíblicas indicadas para cada categoría. **Categoría A:** Historia de Samuel (*Lección central de esta Revista: "Dios tiene un mensaje para mí"*). Permitir a los niños que, luego de la lección, puedan rearmar el rompecabezas a modo de repaso, reforzando las enseñanzas de aplicación a la vida del niño. Se sugiere narrar la lección de manera sencilla en dos o tres clases. **Categoría B:** Historia de Samuel: En tres clases estudiar 1 Samuel capítulos 1, 2 y 3 con sus respectivas enseñanzas. A manera de repaso y aplicación a la vida del niño, usar la lección central. **Categoría C:** Historia de Josías: Proyecto para preadolescentes presentado en las páginas 12 y 13 de esta revista.

d. Ping - pong bíblico:

Hacer juegos de repaso de distintos contenidos bíblicos, similar a las cartas bíblicas, que contengan los temas que contiene este juego: Animales, Objetos, Lugares, Parábolas, Personajes, Historias, Números, Libros.

Realización de las Olimpiadas DeMente Bíblica

1 ACTO INAUGURAL

El portador de la antorcha encendida entra acompañado por la música elegida y coloca la antorcha en un lugar visible. Lo escoltan dos atletas que llevarán una pancarta con el texto lema. Detrás entrarán las distintas categorías identificadas con remeras de un color determinado y el logo. Se cantará la canción lema y se repetirá el texto lema dando así comienzo a la competencia.





2 DISCIPLINAS

Según el tiempo asignado a la actividad deberán presentarse las disciplinas, distribuyendo los lugares y turnos para cada categoría.

A. Pesas bíblicas:

- Los participantes elegirán la pesa que quieran levantar. Las más pesadas, con más valor de puntaje, contendrán los textos más largos o más difíciles.
- Deben decir de memoria el texto indicado

B. Esgrima Bíblico

- Se presenta un panel con los globos de distintos colores inflados y con una cita bíblica colocada en cada uno.
- Los participantes estarán sentados en un semicírculo con su Biblia cerrada y colocada en el piso.
- Un participante tomará la espada para reventar un globo; el coordinador leerá la cita que se encuentra dentro del mismo y levantará la otra es-

pada para que inmediatamente levanten sus Biblias y busquen la cita mencionada.

- Asignar un puntaje para el participante que se levanta y lee correctamente y otro puntaje si explica o da la aplicación del versículo.

C. Embocando la historia bíblica

- Los participantes se colocarán en una fila y de a uno irán tirando al aro. El que emboca la pelota sacará una pregunta de su categoría.
- Si contesta bien, pero de manera incompleta, se considerará un tanto simple; si su respuesta es completa es un doble y si además agrega la aplicación a su vida, será triple.

D. Ping-Pong Bíblico

- Los niños de cada categoría se sentarán en semicírculo y deberán elegir un tema para responder.
- Se sacará una pregunta de la caja correspondiente y se entregará al jurado que la leerá.
- El participante que sabe la respuesta inmediatamente debe tocar el silbato. Luego responderá.
- Si la respuesta es correcta se le asigna un puntaje. Si acciona el silbato y la respuesta es incorrecta, se le resta el puntaje.

Se pueden bajar los power point para esta disciplina en la página web de LAPEN: www.lapense-denacional.org

3 ACTIVIDAD DE CIERRE

Cada categoría deberá presentar la actividad creativa preparada con anticipación. El jurado evaluará y otorgará el puntaje correspondiente al equipo. **Categoría A:** Maqueta sobre la historia de Samuel. **Categoría B:** Musicalizar el Salmo 1 y acompañarlo con la ejecución de instrumentos de percusión. **Categoría C:** Dramatizar la historia de Josías adaptada al siglo XXI.

4 ACTO DE ENTREGA DE PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS



Se invitará a las familias de los participantes y miembros de la congregación a este acto. El jurado entregará los premios y reconocimientos haciendo énfasis en el esfuerzo y dedicación de los participantes en el estudio de la Biblia y no en la competencia en sí. Se cierra la Olimpiada con la canción lema y la salida de la antorcha.