

23 dinámicas cristianas bíblicas para grupos

Aquí encontrarás dinámicas con rompehielos y juegos de integración, todos con base bíblica, para pasar un rato de diversión sana. Estas dinámicas pueden ayudar a fortalecer el sentido familiar del grupo a la vez que enseñan conceptos bíblicos básicos.

1. Dinámica rompehielos: ¿Nos conocemos?

Objetivo: Descubrir cuánto se conocen los unos a los otros y fomentar el deseo de descubrir cosas nuevas sobre el resto del grupo.

Materiales: Bolígrafos o lápices, hojas de papel, una bolsa.

Instrucciones:

Entrega un papel y un lápiz o bolígrafo a cada persona.

Cada uno debe escribir 3 palabras o frases muy cortas con rasgos distintivos sobre sí mismo. Por ejemplo: llevo lentes, hablo poco, risa escandalosa.

Doblar el papel y echarlo en la bolsa.

Se levanta una persona y agarra un papel de la bolsa.

Lee en voz alta lo que dice e intenta adivinar quién lo escribió.

La persona identificada será la próxima en tomar un papelito de la bolsa.

Todos tendrán su oportunidad para levantarse, agarrar un papelito, leerlo y adivinar quién lo escribió.

Idea: La persona identificada puede hablar un poco sobre sí misma o el grupo le puede hacer preguntas por 1-2 minutos.

Base bíblica:

Ámense los unos a los otros con amor fraternal, respetándose y honrándose mutuamente. (Romanos 12:10)

2. Dinámica para conocerse mejor: "Me llamo... y me gusta..."

Objetivo: Que aprendan los nombres del resto del grupo y sepan algo específico importante sobre cada persona.

Instrucciones:

El grupo debe formar un círculo para que todos se puedan ver sin problema.

El organizador debe explicar que cada persona dirá su nombre y algo que le gusta hacer, ver o comer, o algo que admire. Explicar que no deben repetirse las respuestas. Si alguien tiene el mismo nombre que otra persona, puede añadir su segundo nombre o su apellido. Por ejemplo: Me llamo Rita y me encanta caminar por las montañas.

Para escoger quién empieza, el organizador pensará un número del 1-10, por ejemplo. Quien lo adivine, empezará el juego.

La persona que comienza dice su nombre y lo que le gusta. Luego, la persona a su derecha dirá su nombre y lo que le gusta y también repetirá la respuesta de la 1ª persona. Por ejemplo: Mi nombre es Juan y me gusta cantar. Ella es Rita y le encanta caminar por las montañas.

Cada persona intentará recordar la información de todos los que han hablado antes.

Cuando llegue el turno de la última persona, el primer participante, que pensaba que se había librado, deberá darle las respuestas para que el último las diga.

Enseñanza y base bíblica:

Empezar primero o con ventaja, no es siempre lo mejor.

Así que los últimos serán primeros, y los primeros, últimos. (Mateo 20:16)

3. Dinámica rompehielos: Sigue al líder

Objetivo: Es un juego de imitación para reforzar la importancia de imitar lo bueno.

Instrucciones:

Hay un líder. Puede ser el organizador u otro participante que se escoja.

Todos deben seguir los movimientos que hace el maestro. Comienza con movimientos sencillos de estiramiento: estira los brazos hacia arriba, hacia abajo, estira el cuello.

Luego puede hacer movimientos más complicados tales como sentadillas, insertar pasos de baile, movimientos divertidos, etc. Todos deben imitar los movimientos.

Pueden tomar turnos para liderar los movimientos. No es una dinámica para competir, sino para divertirse mientras piensan en la importancia de imitar actitudes buenas.

Base bíblica:

Para reflexionar: ¿Son mis actitudes dignas de ser imitadas? ¿Agrado yo a Dios con mis actitudes?

Imítenme a mí, como yo imito a Cristo. (1 Corintios 11:1)

4. Dinámica para conocerse mejor: Cada oveja con su pareja

Objetivo: Conocer mejor a los integrantes del grupo y descubrir el gozo de compartir con los demás lo que nos sucede.

Materiales: Pares de fotos, suficientes para todo el grupo. Una bolsa.

Instrucciones:

El organizador debe traer pares de fotos, dibujos de formas geométricas o papeles con nombres de personajes bíblicos (2 iguales de cada uno). Debe haber suficientes para todo el grupo.

Cuando lleguen los participantes, el organizador echará en la bolsa los pares que necesitará. Por ejemplo, si hay 20 participantes, necesitará 10 pares. Si son 30 personas, necesitará 15 pares.

Cada persona tomará un papel de la bolsa.

Cuando todos tengan su papel, deben ir en busca de su pareja, la persona que tiene el mismo dibujo.

Cuando todos hayan encontrado su pareja, tienen 5 minutos para hablar. Cada uno le debe contar al otro algo importante sobre sí mismo y algo divertido que le haya sucedido.

Luego, vuelven a reunirse en el grupo grande. Se levantarán en orden los pares y cada persona dirá el nombre del otro y contará resumidamente lo que aprendió sobre la otra persona.

Base bíblica:

Así nosotros, por el cariño que les tenemos, nos deleitamos en compartir con ustedes no solo el evangelio de Dios, sino también nuestra vida. ¡Tanto llegamos a quererlos! (1 Tesalonicenses 2:8)

5. Dinámica para motivar a leer la Biblia: ¿Quién soy?

Objetivo: Promover en los participantes el deseo de leer la Biblia.

Materiales: Caja o bolsa. Papeles con descripciones de personajes bíblicos. Pizarrón y tiza o papel y lápiz para anotar las puntuaciones.

Instrucciones:

El organizador dividirá el grupo en dos. Tendrá las descripciones de los personajes bíblicos en la caja o bolsa.

Para escoger el grupo que comienza puede recitar la mitad de un versículo. El equipo que complete el versículo y dé la referencia bíblica correcta, es el equipo que comienza.

El equipo que comienza escoge un papelito sin abrirlo. Alguien del otro equipo leerá la descripción del personaje bíblico (sin leer el nombre del personaje). El equipo tiene 1 minuto para responder.

Si responden correctamente, obtienen un punto.

El turno pasa para el otro equipo y se sigue el mismo procedimiento hasta que se terminen las preguntas. Gana el equipo que haya acertado más respuestas.

Base bíblica y enseñanza: Se puede terminar la actividad animando a los participantes a leer la Biblia y estudiarla con más profundidad. Podemos aprender verdades espirituales, prácticas y útiles cuando leemos la vida de los personajes de la Biblia.

Toda la Escritura es inspirada por Dios y útil para enseñar, para reprender, para corregir y para instruir en la justicia, a fin de que el siervo de Dios esté enteramente capacitado para toda buena obra. (2 Timoteo 3:16-17)

6. Dinámica musical rompehielos: ¡Alabemos al Señor con danza!

Objetivo: Que los participantes entiendan la importancia de alabar a Dios de todo corazón.

Materiales: El organizador debe escoger con antelación 2 canciones de alabanza movidas, buenas para hacer coreografía.

Instrucciones:

Escucharán juntos un trozo de la alabanza y hablarán sobre el tema de la canción: lo que les impacta y lo que les inspira.

Luego montarán juntos una coreografía simple de adoración a Dios. El organizador puede pensar algunos pasos antes de la reunión, por si hace falta añadir algo, pero debe dejar que los participantes tomen la iniciativa.

Para terminar, harán la coreografía todos juntos como un regalo a Dios. Si hay tiempo, pueden preparar otra canción.

Enseñanza y base bíblica: Adorar a Dios es maravilloso. La Biblia nos anima a alabar a Dios de todo corazón y con todo nuestro ser.

¡Aleluya! ¡Alabado sea el Señor!

Alaben a Dios en su santuario,

alábenlo en su poderoso firmamento.

Alábenlo con panderos y danzas,

alábenlo con cuerdas y flautas.

¡Que todo lo que respira alabe al Señor!

¡Aleluya! ¡Alabado sea el Señor! (Salmo 150, vv. 1,4 y 6)

7. Dinámica sobre palabras de ánimo y bendición: ¿Qué le dirías?

Objetivo: Sensibilizar a los participantes sobre la realidad de que todos pasamos por malos momentos a veces. Por eso, debemos ser sensibles y empáticos con nuestras palabras.

Materiales: Un animal de peluche o algún muñeco.

Instrucciones:

El organizador debe pensar situaciones o problemas típicos con antelación. Por ejemplo: El conejo Robertito está triste porque su mamá está enferma. ¿Cómo lo podemos animar?

La persona que desee animar al conejo, debe levantarse y tomarlo en sus brazos.

Todos los que lo deseen, pueden tener un turno para darle ánimo al conejo.

Se pueden presentar varios problemas diferentes para que participen todos los presentes.

Al final, pueden hablar sobre cómo se sintieron al oír los temas. ¿Han pasado por situaciones similares? ¿Tuvieron personas que los animaron y bendijeron durante ese tiempo de tristeza o dificultad?

Base bíblica:

Él murió por nosotros para que, en la vida o en la muerte, vivamos junto con él. 11 Por eso, anímense y edifíquense unos a otros, tal como lo vienen haciendo. (1 Tesalonicenses 5:10-11)

8. Dinámica bíblica: ¿Qué dice ...?

Objetivo: Animar a los participantes a aprender el orden de los libros de la Biblia y a estudiar pasajes bíblicos.

Materiales: Cada grupo debe tener una Biblia o varias Biblias.

Instrucciones:

El organizador debe pensar antes de la reunión varias citas bíblicas de diferentes libros de la Biblia.

Se divide el grupo en 2, cada grupo debe tener, como mínimo, una Biblia disponible. Si hay varias, mejor.

El organizador lee la primera cita bíblica asignada al primer grupo. Los de ese grupo tienen medio minuto para encontrar la cita, pasar al frente y leer el versículo. Si lo hacen, obtienen un punto.

Se van alternando los grupos. Gana el grupo que logre encontrar y leer delante de todos el mayor número de versículos.

Base bíblica y enseñanza: Al final, pueden hablar sobre la importancia de conocer bien la Biblia y de saber encontrar versículos que sean de ayuda en medio de diferentes situaciones.

Tu palabra es una lámpara a mis pies;

es una luz en mi sendero. (Salmo 119:105)

9. Dinámica de cooperación: ¡Trabajemos juntos!

Objetivo: Que el grupo entienda la importancia del trabajo en equipo.

Materiales: Un rompecabezas (puzle) de 100 piezas o más sobre un personaje bíblico o una historia bíblica conocida. Bolsas para dividir las piezas del puzle por secciones. Una mesa suficientemente grande para colocar el puzle terminado. Mesitas o sillas donde los equipos puedan armar su sección del puzle. Un temporizador de 5 minutos.

Instrucciones:

El organizador debe dividir el rompecabezas en 5 secciones antes de la reunión.

Colocar la foto del puzle o la tapa de la caja donde todos puedan ver cómo quedará el rompecabezas cuando terminen.

Dividir el grupo en 5 grupitos.

Dar una bolsa con piezas del puzle a cada grupo. Explicar que cada grupo está encargado de formar una sección del puzle.

Colocar el temporizador en 5 minutos. Ese es el tiempo que tienen los grupos para montar las piezas de su sección.

Al terminar los 5 minutos, cada grupo debe colocar en la mesa su sección tal como está, aunque no esté terminada. Los 5 grupos juntos montarán todo el puzle y colocarán las piezas que puedan faltar.

Base bíblica:

Hablar sobre la importancia de trabajar juntos para llevar el amor y la luz de Cristo a la comunidad donde están. Pensar ideas de cómo pueden ayudar a algún conocido en grupo durante las próximas semanas.

Pues, así como cada uno de nosotros tiene un solo cuerpo con muchos miembros, y no todos estos miembros desempeñan la misma función, 5 también nosotros, siendo muchos, formamos un solo cuerpo en Cristo, y cada miembro está unido a todos los demás. (Romanos 12:4-5)

10. Dinámica lo lograremos juntos

Objetivo: Que entiendan que trabajando juntos, lograrán alcanzar las metas que parecen imposibles.

Materiales: Un espacio amplio para moverse libremente. Objetos como sillas, conos o trozos de papel que sirvan para marcar la meta a alcanzar.

Instrucciones:

Si el grupo es pequeño, pueden permanecer todos juntos. Si hay más de 7 personas, dividir el grupo en dos o en tres.

El organizador colocará una silla o algún objeto a una cierta distancia, pero que sea alcanzable.

Los grupos deben formar una fila e intentar llegar al objeto que se encuentra al otro lado sin soltarse.

Deben permanecer en fila y tocarse en todo momento, aunque sea dedo con dedo o zapato con zapato.

Pueden acostarse en el suelo, estirarse de piernas y brazos, doblarse... pero deben permanecer en contacto siempre.

Gana el equipo que logre alcanzar el objeto al otro lado sin separarse los unos de los otros.

Base bíblica:

Más valen dos que uno,

porque obtienen más fruto de su esfuerzo.

10 Si caen, el uno levanta al otro.

¡Ay del que cae y no tiene quien lo levante! (Eclesiastés 4:9-10)

11. Dinámica de integración: ¿Te fijas en la cara o en el corazón?

Objetivo: Que se integren como grupo y aprendan a apreciarse entre ellos.

Materiales: Una hoja de papel para cada participante, suficientes bolígrafos o rotuladores, cinta adhesiva.

Instrucciones:

Los participantes deben estar en un círculo, de pie o sentados. Deben poder verse todos.

Cada participante escribirá su nombre en su hoja. Y pasa su hoja a la persona de la derecha.

La persona a la derecha debe dibujar el contorno del rostro de la persona cuyo nombre está en el papel y escribir por la parte de atrás del papel una cualidad positiva de esa persona. Pasar la hoja a la derecha.

La próxima persona dibujará los ojos de la persona cuyo nombre está en el papel y añadirá otra cualidad a la lista. Al terminar, pasa la hoja a la derecha.

Continuarán dibujando la nariz, la boca, el pelo, las orejas y cada vez, la persona debe añadir también una cualidad que ve en esa persona.

Luego de 6 veces ya habrán dibujado el rostro completo.

Cada persona tendrá la hoja de otra persona.

De uno en uno, pasarán al centro del círculo, leerán el nombre en la hoja y las cualidades escritas, además de enseñarle el dibujo al grupo.

Se le dará cada hoja a su dueño como recuerdo y para ánimo.

Para terminar, pueden hablar sobre qué fue más difícil: ¿dibujar o pensar en una cualidad? ¿Por qué? ¿Nos fijamos más en lo físico o prestamos atención a las cualidades que distinguen a los demás?

Otra pregunta que pueden hacer es ¿Nos conocemos lo suficiente como para saber las cualidades positivas de los demás? ¿Qué podemos hacer para conocernos mejor?

Base bíblica:

Pero el Señor le dijo a Samuel: No te dejes impresionar por su apariencia ni por su estatura, pues yo lo he rechazado. La gente se fija en las apariencias, pero yo me fijo en el corazón. (1 Samuel 16:7)

12. Dinámica rompehielos: Bingo humano

Objetivo: Conocer mejor a los otros integrantes del grupo y animarlos a decir siempre la verdad.

Materiales: Hojas preparadas con anticipación, una para cada participante. Bolígrafos o lápices.

Ejemplo orientativo de modelo para las hojas:

ES HIJO ÚNICO TIENE DOS HERMANOS (AS) NO LE GUSTA COMER PASTA

PUEDE RECITAR JUAN 3:16 DE MEMORIA

HA LEÍDO TODA LA BIBLIA

QUIERE SER MISIONERO

LLEVA PUESTOS CALCETINES BLANCOS

PUEDE CANTAR EL HIMNO NACIONAL COMPLETO

SABE LOS NOMBRES DE LOS 12 DISCÍPULOS DE JESÚS LLEVA GAFAS

APAGÓ EL SONIDO DE SU CELULAR ANTES DE LA REUNIÓN

LE GUSTA LEER

LE GUSTA LA PIZZA

TIENE UN PERRO DE MASCOTA PUEDE SALTAR 10 VECES A LA PATA COJA

TOCA UN INSTRUMENTO MUSICAL

Instrucciones:

Entrega una hoja como la hoja modelo y un bolígrafo o lápiz a cada participante.

A la señal de comenzar, deben ir a buscar gente del grupo que realice las actividades que están en el papel o cumplan con alguna de ellas. Pueden ir preguntando a los demás: "María, ¿te gusta la pizza?" o "Pedro, ¿Puedes saltar 10 veces a la pata coja?".

Si la persona contesta que sí, debe firmar la hoja en el espacio correspondiente.

La persona que consiga una firma para cada categoría, debe gritar "¡Bingo!" y será la ganadora.

Solo se puede firmar una categoría, no se pueden repetir los nombres.

A la medida de lo posible, se pueden verificar las respuestas para hacerlo más divertido.

Base bíblica:

Por lo tanto, dejando la mentira, hable cada uno a su prójimo con la verdad, porque todos somos miembros de un mismo cuerpo. (Efesios 4:25)

13. Dinámica juego ¿Quién soy yo?

Objetivo: Reforzar el conocimiento de los personajes bíblicos. Animar a los participantes a leer la Biblia.

Materiales: Hojas pequeñas de papel y cinta adhesiva (o post its). Dos sillas. Bolsa o caja.

Instrucciones:

Antes de la reunión, escribe en cada papelito el nombre de un personaje bíblico y échalos en una caja o bolsa.

Coloca dos sillas al frente del grupo, dándose la espalda.

Coloca en el respaldo de cada silla un papel con el nombre de un personaje bíblico.

Llama o pide 2 voluntarios para que sean los primeros.

Cada uno intentará adivinar el personaje del otro haciéndole preguntas que se contesten con sí o no. Por ejemplo: ¿Es un hombre? o ¿Es un personaje del Antiguo Testamento?

Si no aciertan después de 4 preguntas, el turno pasa a la otra persona quien deberá preguntar sobre el personaje en el respaldo de la silla del otro.

Después que hayan preguntado 4 veces, se revela el nombre de los personajes.

El turno pasa a otras 2 personas y se repite hasta que todos hayan participado.

Los demás pueden animar y aplaudir a los que están participando. Si alguien del grupo sabe la respuesta, debe esperar a decirla después que los que están en las sillas hayan agotado sus 4 preguntas.

Base bíblica:

Aférrate a la instrucción, no la dejes escapar; cuídala bien, que ella es tu vida. (Proverbios 4:13)

14. Dinámica juego: Torre fuerte

Objetivo: Que aprendan sobre la importancia de perseverar. Hay cosas grandes e importantes que requieren de nuestro tiempo y esfuerzo.

Materiales: Una buena cantidad de vasos plásticos.

Instrucciones:

Dependiendo de cuántos sean en el grupo, dividirlos en 2 o 3 grupitos.

Cada grupo tendrá un paquete de vasos plásticos. Tienen 5 minutos para construir entre todos una torre de vasos.

El objetivo es trabajar juntos, animarse y perseverar para hacer la torre. Si se caen los vasos, vuelven a empezar si todavía queda tiempo.

Gana el grupo que haga la torre más alta y grande.

Base bíblica:

Preguntas: ¿Cómo te sentiste? ¿Pudiste colaborar? ¿Fue una experiencia frustrante o animadora?

Que el Señor los lleve a amar como Dios ama, y a perseverar como Cristo perseveró. (2 Tesalonicenses 3:5)

15. Dinámica grupal ¿Conozco a Jesús?

Objetivo: Animar a los participantes a estudiar la vida de Jesús en la Biblia.

Materiales: Papeles con preguntas, papeles con respuestas, dos bolsas o cajas.

Instrucciones:

El organizador debe traer ya preparadas las preguntas y respuestas sobre la vida de Jesús, divididas en 2 bolsas o cajas.

Se divide al grupo en 2 grupos más pequeños.

A un grupo se le repartirán las preguntas y al otro, las respuestas.

Se le asigna un turno a cada persona de cada grupo.

Comienza el #1 del grupo de preguntas. Hace su pregunta. Los del grupo de respuestas deben descubrir quién tiene la respuesta correcta. La persona que tiene la respuesta correcta, debe decirla en voz alta.

Ahora es el turno de la persona con la respuesta #1. Debe leer su respuesta, y los del grupo con preguntas deben descubrir quién tiene la pregunta correcta sobre la vida de Jesús.

Se sigue en orden. Si un número ya ha participado, se pasa al siguiente, hasta que se terminen todas las preguntas y respuestas.

Al final, pueden hablar sobre los detalles de la vida de Jesús que no conocían. ¿Descubrieron algo nuevo sobre Jesús?

Base bíblica:

Porque Dios no envió a su Hijo al mundo para condenar al mundo sino para que el mundo sea salvo por él.

(Juan 3:17)

16. Dinámica ¿Cómo me ayuda?

Objetivo: Que descubran el poder de la Palabra de Dios y la variedad de temas sobre los que habla

Materiales: Papeles con versículos bíblicos de temas variados dentro de una bolsa o caja

Instrucciones:

Deben estar sentados en un círculo. Se le asigna un turno a cada participante.

La persona con el primer turno se levanta y saca un papelito de la caja o bolsa.

La persona debe leer el versículo bíblico y decir algo sobre él. ¿Cómo lo hizo sentir? ¿Ya conocía el versículo? ¿Puede aplicar en su vida algo de lo que leyó?

Lo ideal es que todos puedan tener un turno para leer un versículo y decir cómo lo hizo sentir.

Algunas ideas de versículos que se pueden usar: 1 Juan 3:18, Salmo 15:2-3, Filipenses 2:5-8, 1 Juan 1:6, Filipenses 4:6-7, Colosenses 3:12-14, Efesios 6:11-12.

Base bíblica:

Toda la Escritura es inspirada por Dios y útil para enseñar, para reprender, para corregir y para instruir en la justicia, a fin de que el siervo de Dios esté enteramente capacitado para toda buena obra. (2 Timoteo 3:16-17)

17. Dinámica divertida: Las cosas que a mí me pasan

Objetivo: Pasar un tiempo divertido juntos y conocerse mejor.

Materiales: Hojas de papel, bolígrafos y una bolsa o caja.

Instrucciones:

Es una dinámica para grupos que ya se conocen. Así tendrán más confianza al compartir sus anécdotas y habrá mejores posibilidades de que los demás adivinen quién escribió cada situación.

Se le entrega a cada persona un papel y un bolígrafo.

Deben escribir una anécdota divertida que les haya pasado en los últimos 2 meses, pero sin escribir su nombre.

Se echarán todos los papeles en una bolsa o caja.

Se irán levantando de uno en uno. En su turno, cada uno debe sacar un papel de la caja, leerlo y tratar de adivinar quién escribió esa anécdota. Tiene 2 oportunidades para adivinar.

Si la persona adivina, perfecto. Si no, se pondrá de pie la persona que escribió la anécdota para contar cómo se sintió en ese momento.

La idea es hablar sobre la importancia de aprender a seguir adelante aún en los momentos en los que nos suceden cosas cómicas o hasta vergonzosas.

Base bíblica:

El corazón alegre se refleja en el rostro, el corazón dolido deprime el espíritu. (Proverbios 15:13)

18. Dinámica de integración, Mi vida en 2 dibujos

Objetivo: Que los participantes reflexionen sobre su vida y que puedan aprender algo nuevo sobre sus compañeros.

Materiales: Hojas de papel, bolígrafos y crayones de colores. Sería bueno tener mesas o sillas extra para apoyar las hojas al dibujar, pero no es indispensable.

Instrucciones:

Dividirse en pequeños grupos de 4-5 personas.

Cada uno tendrá un papel y bolígrafo o crayones de color.

Deben doblar la hoja por la mitad y escribir a la izquierda "pasado" y a la derecha "presente".

Cada uno debe dibujar algo sobre su pasado y algo sobre su presente.

Cuando todos terminen, deben tomar turnos para enseñar y hablar sobre sus dibujos. ¿Qué sintió al dibujarlos y al pensar sobre su vida? ¿Está contento con su vida o desea mejorar algunos aspectos? ¿Qué pasos puede dar para mejorar? Por ejemplo, estudiar más, buscar un trabajo nuevo, pasar más tiempo con mi familia.

Base bíblica:

El gran amor del Señor nunca se acaba, y su compasión jamás se agota.

Cada mañana se renuevan sus bondades; ¡muy grande es su fidelidad! (Lamentaciones 3:22-23)

19. Dinámica de reflexión: Ser mejor que antes

Objetivo: Que reflexionen sobre momentos importantes que han pasado y evalúen cómo reaccionaron y si han crecido espiritualmente desde entonces.

Materiales: Hojas de papel y bolígrafos.

Instrucciones:

Dar una hoja de papel y un bolígrafo a cada asistente.

Con el grupo sentado en un círculo, se les pide que cierren los ojos y piensen sobre un momento de su vida que les cambió o marcó de una forma especial.

En la hoja de papel deben escribir 3 sentimientos que recuerdan haber sentido en ese momento.

Debajo de los sentimientos deben escribir cómo han cambiado desde que eso les sucedió.

Debajo, pueden escribir si ese suceso les acercó a Dios o los hizo crecer espiritualmente.

Dar libertad para que, los que lo deseen, compartan sus respuestas.

Si nadie se anima a compartir, pueden orar juntos para que Dios los ayude a permanecer firmes en la fe en medio de cualquier situación.

Base bíblica:

Pues estoy convencido de que ni la muerte ni la vida, ni los ángeles ni los demonios, ni lo presente ni lo por venir, ni los poderes, 39 ni lo alto ni lo profundo, ni cosa alguna en toda la creación podrá apartarnos del amor que Dios nos ha manifestado en Cristo Jesús nuestro Señor. (Romanos 8:38-39)

20. Dinámica de ánimo e integración: Un mensaje para ti

Objetivo: Animarse los unos a los otros. Que aprendan a expresar lo positivo que ven en los demás.

Materiales: Hojas de papel, bolígrafos o rotuladores, cinta adhesiva.

Instrucciones:

Da un papel a cada participante. Deben poner su nombre en la esquina superior y devolverlo.

Coloca las hojas en diferentes lugares, puede ser la pared, varias mesas, sillas, lugares donde queden fijadas con la cinta adhesiva para que los participantes puedan escribir.

Deben moverse por todo el local de la reunión y escribir alguna palabra de ánimo en las hojas de los demás. Puede ser algo que aprecian sobre esa persona, un versículo de ánimo o alguna anécdota que vivieron con esa otra persona.

No deben firmar sus mensajes, es algo anónimo.

Cuando todos hayan escrito en todas las hojas, cada uno debe buscar su hoja y leerla.

Compartir cómo se sintieron al leer los comentarios de ánimo.

Hablar sobre cómo nuestra vida impacta a otros.

Base bíblica:

Ustedes mismos son nuestra carta, escrita en nuestro corazón, conocida y leída por todos. (2 Corintios 3:2)

21. Dinámica de integración: Dos verdades y una mentira

Objetivo: Habilitar el intercambio personal de una manera divertida a la vez que se aborda el tema de la verdad y la mentira.

Instrucciones:

Organiza a los participantes en un círculo para que todos puedan verse.

Pide a los participantes que piensen en eventos interesantes de sus vidas, cosas extrañas, gustos, viajes, etc.

Cada participante debe decir dos verdades y pensar en una situación o gusto que no sea cierto.

Deben pensar en situaciones o cosas divertidas o inusuales para que no sea tan obvia la mentira. Por ejemplo:
He leído la Biblia completa 4 veces, hago una hora de ejercicio cada día y puedo hablar 8 idiomas.

Todo el grupo intentará averiguar cuáles son las 2 verdades y cuál es la mentira. Al final, el participante dirá cuál es la mentira.

Base bíblica y enseñanza:

Se puede hablar al final sobre la importancia de decir la verdad. También se puede hablar sobre la importancia de ser fiable, que los demás sepan que decimos la verdad en todo momento y que pueden confiar en nosotros.

Por lo tanto, dejando la mentira, hable cada uno a su prójimo con la verdad, porque todos somos miembros de un mismo cuerpo. (Efesios 4:25)

22. Juego bíblico: ¿Cuál es el personaje?

Objetivo: Estimular la identificación de personajes y que puedan relacionarlos con relatos bíblicos.

Materiales: Biblias (no digitales, tener algunas disponibles), papel, bolígrafos.

Cómo se juega:

Este es un típico juego de asociación. Se puede jugar en equipos o individualmente. Los participantes deberán identificar a los personajes según las referencias citadas:

Ejemplos:

Prendió fuego a las antorchas en las colas de unos zorros e incendió los cultivos.

Murió después de reinar 40 años en Jerusalén.

Fue destruida junto con Sodoma y Gomorra.

Estaban con Jesús en la montaña en el momento de la transfiguración.

Al acercarse a su muerte, aconsejó a su hijo: "Esfuézate, entonces, y sé un hombre".

Murió después de dar a luz a un hijo.

Moisés le quitó sus ropas sacerdotales y luego murió en la cima del monte Hor.

Respuestas: 1. Sansón (Jueces 15:4-5); 2. Salomón (1 Reyes 11:42-43); 3. La esposa de Lot (Génesis 19:26); 4. Pedro, Santiago y Juan además de Moisés y Elías (Mateo 17:1-8); 5. David (1 Reyes 2:1-2); 6. Raquel (Génesis 35:16-19); 7. Aarón (Números 20:27-29)

Base bíblica y enseñanza:

¿Cuántas de esas historias ya conocías? ¿Te gustaría conocer mejor la Biblia? Hay muchos personajes fascinantes con los cuales podemos aprender muchas cosas.

Conozcamos al Señor; vayamos tras su conocimiento. (Oseas 6:3)

23. Juego de preguntas bíblicas

Objetivo: Fomentar el conocimiento bíblico.

Materiales: Preguntas bíblicas, celular o computadora. Puedes usar nuestros juegos de preguntas bíblicas, por ejemplo: 105 preguntas bíblicas con respuestas, nivel medio.

Instrucciones:

Elige un facilitador y separa a los participantes en 2-3 grupos para responder las preguntas.

Se hace una pregunta al primer grupo que tiene medio minuto para contestar. Si saben la respuesta, tienen un punto. Si no saben la respuesta, la pregunta pasa al siguiente grupo.

El grupo con más aciertos gana.

Base bíblica:

Recita siempre el libro de la ley y medita en él de día y de noche; cumple con cuidado todo lo que en él está escrito. Así prosperarás y tendrás éxito. (Josué 1:8)