

# Lección Bíblica

## Jonás y ¡PLUM!



## **LECCIÓN: JONÁS Y ¡PLUM!**

### **VERSÍCULO:**

"...La salvación es de Jehová."

Jonás 2:9b

### **DECORACIÓN:**

Aquí tienes algunas ideas para decorar el salón y crear un ambiente temático para hablar sobre Jonás y ¡PLUM!:

1. **Globos de colores:**

Usa globos de colores para crear un ambiente festivo. Puedes elegir globos azules y verdes para representar el mar, o incluso hacer globos en forma de peces.

2. **Pancartas:**

Crea pancartas con frases relacionadas con la historia de Jonás, como "**La obediencia es mejor que el sacrificio**", "**La misericordia de Dios es grande**", o "**El amor de Dios nunca nos abandona**". Puedes colgarlas en las paredes del salón.

3. **Peces de papel:**

Haz peces de papel y cuélgalos del techo o pega en las paredes. Puedes hacerlos en diferentes tamaños y colores para darle un toque divertido.

4. **Tablero de mensajes:**

Crea un tablero de mensajes donde los niños puedan escribir o dibujar algo relacionado con la historia de Jonás. Puedes usar una pizarra blanca o un trozo de papel grande pegado a la pared.

5. **Imágenes temáticas:**

Imprime imágenes relacionadas con la historia de Jonás, como el gran pez, el barco, o incluso imágenes del mar y la playa. Puedes pegarlas en las paredes o colocarlas en marcos para decorar el salón.

¡Espero que estas ideas te ayuden a crear un ambiente temático divertido y educativo para hablar sobre la lección bíblica!

## **CHISTE:**

### **Pregunta:**

¿Cómo se llamó el pez que se tragó a Jonás?

### **Respuesta:**

Se llamó **¡PLUM!**, como dice la canción clásica infantil cristiana: “Jonás no le hizo caso”, pero este gran pez tiene varios nombres, según cómo la hayan enseñado nuestros maestros de Escuela Dominical, puede llamarse: PLUS, BLUM, PUM, GLUP y muchos otros más (Jajaja).

*(Anexamos una de las versiones de la canción)*

## **1. DESOBEDECIÓ A DIOS**

Cuando Dios le pidió a Jonás que fuera a predicar en la ciudad de Nínive, él desobedeció y huyó en un barco en dirección opuesta.

Sin embargo, una tormenta golpeó el barco y los marineros descubrieron que la causa era la desobediencia de Jonás.

Finalmente, Jonás fue arrojado al mar y tragado por un gran pez, que se llamó: **¡PLUM!** (Jajaja), donde estuvo tres días y tres noches antes de ser vomitado en tierra firme.

## **2. SE ARREPINTIÓ**

Jonás se arrepintió mientras estaba en el vientre de **¡PLUM!** (Jajaja).

Allí, reconoció su desobediencia y clamó a Dios, prometiendo obedecerle.

Fue en ese momento de arrepentimiento que Dios ordenó a **¡PLUM!** que lo vomitara en tierra firme.

## **3. OBEDECIÓ A DIOS**

Jonás finalmente obedeció a Dios después de ser vomitado por **¡PLUM!**

Fue a Nínive y predicó el mensaje de arrepentimiento que Dios le había dado.

Aunque inicialmente no quería hacerlo, cumplió con la voluntad de Dios y proclamó su mensaje a la ciudad.

#### **4. SE OFENDIÓ CON DIOS**

Jonás se ofendió y se enojó mucho cuando vio que Dios no destruiría a Nínive después de que la ciudad se arrepintiera.

Se sentó fuera de la ciudad y expresó su descontento, llegando incluso a desear la muerte.

#### **5. DIOS LE DIO UNA LECCIÓN**

Dios hizo crecer un árbol para darle una lección a Jonás.

El árbol proporcionó sombra y consuelo a Jonás, pero luego Dios lo hizo marchitar para enseñarle sobre su compasión y misericordia hacia Nínive.

## **MANUALIDAD:**

### **Móvil de papel con figuras de Jonás y el gran pez**

1. Dibuja una figura de Jonás en un trozo de papel y recórtala.
2. Haz lo mismo con una figura de un pez grande.
3. Pega un hilo o una cuerda en la parte superior de cada figura.
4. Cuelga los hilos o cuerdas en una percha o palo largo.
5. ¡Ya tienes tu móvil de papel de Jonás y el gran pez!

¡Espero que te diviertas haciendo esta manualidad!

## **JUEGO**

### **"La carrera de Jonás y el pez"**

(Para los niños pequeños)

1. Divide a los niños en dos equipos.
2. Marca una línea de partida y una línea de llegada.
3. Un niño de cada equipo será "Jonás" y se pondrá una venda en los ojos.
4. Los demás niños serán "Peces" y se colocarán detrás de la línea de partida.
5. Cuando digas "¡Ya!", los peces deben correr hacia la línea de llegada sin ser capturados por Jonás.
6. Jonás, con los ojos vendados, debe intentar atrapar a los peces tocándolos suavemente.
7. Los peces que sean tocados por Jonás se convierten en parte del equipo contrario y deben ayudar a capturar a los demás peces.
8. El equipo que tenga más peces sin ser capturados al final del juego gana.

¡Espero que los niños se diviertan jugando este juego!

## **JUEGO**

### **"El Gran Pez"**

(Para los niños GRANDES)

1. Divide a los niños en grupos de tres o cuatro.
2. Cada grupo tendrá un "Pez" (un niño) y un "Jonás" (otro niño).
3. El pez se acuesta en el suelo, boca arriba, con los brazos y las piernas hacia arriba.
4. Jonás debe saltar sobre el pez, tratando de evitar tocarlo.
5. Si Jonás toca al pez, debe detenerse y cambiar de lugar con el pez.
6. El juego continúa hasta que todos los niños hayan tenido la oportunidad de ser Jonás.
7. El equipo que tenga más saltos exitosos gana.

¡Espero que este juego sea divertido para los niños!



[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)



**"No somos un  
ministerio grande...  
...pero si somos un  
gran ministerio"**

**Para más recursos  
visite:**

**[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)**

---

**Para todos nuestros enlaces virtuales  
visite:**

**[beacons.ai/ministerioinfantilarcoiris](https://beacons.ai/ministerioinfantilarcoiris)**