

# JESÚS SANA Y PERDONA

**MARCOS 2:1-10**

# JESÚS SANA Y PERDONA A UN PARALÍTICO

## MARCOS 2:1-10

Este estudio de Marcos 2:1-10 es tan rico en verdades bíblicas y lecciones prácticas. Cuatro amigos demostraron una gran fe para traer a su amigo paralítico a Jesús. Al hacerlo, Jesús hizo mucho más por su amigo de lo que podrían haber imaginado.

En este estudio aprenderemos:

- La importancia de los buenos amigos.
- Dios ve todos los pensamientos.
- Jesús tiene la autoridad para sanar y perdonar.

**PASAJE DE LA BIBLIA:** Marcos 2:1-10.

**VERSÍCULO PARA MEMORIZAR:** *Jesús, al ver la fe de ellos, dijo al paralítico: "Hijo, tus pecados te son perdonados". Marcos 2:5*

### ANTECEDENTES DE LA HISTORIA

En nuestro pasaje nos encontramos con cinco buenos y fieles amigos. Leemos que uno de ellos estaba discapacitado (un paralítico). Los otros cuatro amigos se preocupaban profundamente por su amigo discapacitado. Lo llevaron a donde necesitaba ir y lo ayudaron con cosas que no podía hacer.

Esto continuó hasta que recibieron la noticia de que Jesús había venido a Capernaum. Los cuatro amigos habían oído hablar de Jesús y de todos los milagros que hacía en los pueblos cercanos. Estaban decididos a hacer todo lo necesario para llevar a su amigo ante Jesús para que lo sanara.

Sin embargo, cuando llegaron a la casa donde Jesús se hospedaba en el pueblo, estaba rebosante de gente. Todo el pueblo vino a la casa para ver a Jesús, y no había espacio para meterse adentro.

Los arqueólogos que han descubierto casas en Capernaum dicen que las casas más grandes, solo tenían una o dos habitaciones y cabían aproximadamente cincuenta personas juntas. Imagínese todo un pueblo tratando de reunirse en esta sencilla casa.

Ante el desánimo y en lugar de rendirse, hicieron lo "imposible" para ver a Jesús. Encontraron una forma de superar los obstáculos para llevar a su amigo ante el Salvador.

Jesús notó su demostración de fe y determinación, y mucho más que sanar, perdonó los pecados del hombre paralítico y le dio un nuevo comienzo.

# PUNTOS CLAVE DEL PASAJE

## 1. EL VALOR DE LOS BUENOS AMIGOS (Marcos 2:3-4)

Podemos referirnos a muchas personas como 'amigos', pero un buen amigo es alguien que permanece contigo, no solo cuando las cosas van bien, sino también cuando las cosas son difíciles. El relato de este hombre parálítico nos muestra la importancia de tener y ser buenos amigos. Gracias a los incansables esfuerzos de los amigos del hombre parálítico, Jesús pudo sanarlo ese día. ¡Imagínese lo diferente que habría sido su vida si no hubiera tenido amigos así!

Un buen amigo no te abandonará en tiempos de problemas. Un buen amigo te lleva a Jesús, así como los amigos del parálítico lo llevaron a Jesús. Un buen amigo siempre está ahí para ti. Cuando elijas a tus amigos, debes asegurarte de que sean personas que te acerquen a Dios. (Ver Salmo 133:1, Proverbios 17:17 y Romanos 12:10).

La Biblia enseña que Jesús es el máximo ejemplo de amistad. Qué asombroso es que podamos llamar a Jesús un "Amigo". Tal vez hayas cantado el clásico himno, "Qué amigo tenemos en Jesús". Es un amigo que hay, un amigo que se pega más que un hermano (Proverbios 18:24) y demuestra Su amor de la manera más extraordinaria (Juan 15:12-17). Nuestra amistad con los demás debe desbordarse de nuestra amistad con Jesús.

## 2. NO TE RINDAS (Marcos 2:4)

Cuando los cuatro amigos vieron que la casa estaba a reborar y que no había manera de entrar para ver a Jesús, debieron desanimarse y sentirse tentados a regresar a sus hogares. Hicieron todo lo posible. Hicieron todo lo posible para traer a su amigo ante Jesús. Nadie habría hablado mal de ellos si se hubieran dado por vencidos.

En lugar de permitir que la limitación que veían los desanimara, dejaron que los motivara. Pensaron mucho sobre qué hacer hasta que se les ocurrió la idea de bajar a su amigo a través del techo de la casa. Parecía una idea extraña, pero su determinación fue mayor que el desafío.

¿Cómo reaccionas ante las cosas que te desaniman? Cuando tengas ganas de rendirte, acuérdate de los cuatro amigos del parálítico. Si ese día se hubieran dado por vencidos, todos sus esfuerzos por traer a su amigo a donde estaba Jesús no habrían hecho ninguna diferencia. ¡No te rindas si tienes problemas en casa, en la escuela o en cualquier lugar! Lleva el asunto ante Jesús, sigue orando y confiando en Dios. Pídele que te muestre un camino y abra una puerta de acuerdo a Su voluntad. Si Él pudo abrir el Mar Rojo para los israelitas, ciertamente no hay obstáculo en nuestras vidas que sea demasiado grande para Él.

## 3. JESÚS TIENE EL PODER DE SANAR Y PERDONAR EL PECADO (Marcos 2:10)

Cuando Jesús sanó al parálítico, quedó claro para todos. El hombre que no podía levantarse - se puso de pie. Jesús usó algo que todos podían ver para probar algo que ellos no podían ver. Jesús le dijo al parálítico: "Hijo, tus pecados te son perdonados".

Jesús no solo lo sanó; También perdonó sus pecados. Este milagro inició un conflicto continuo entre Jesús y las autoridades religiosas. Los maestros de la ley sabían que solo Dios podía perdonar los pecados. Pensaron que Jesús estaba cometiendo una blasfemia (afirmando ser Dios o tener el poder de Dios).

Jesús no estaba simplemente 'afirmando' ser Dios, estaba demostrando que era Dios en la carne. Tenía el poder y la autoridad no solo para sanar a los enfermos, sino también para perdonar el pecado. Podía hacer lo que sólo Dios podía hacer.

Qué gran consuelo trae eso. No importa cuán malo haya sido alguien. No importa lo que alguien haya hecho, Jesús tiene el poder de sanar, perdonar y restaurar.

#### 4. **JESÚS CONOCE LO QUE HAY EN NUESTROS CORAZONES (Marcos 2:6-8)**

Como se mencionó anteriormente, las palabras de Jesús causaron furor en algunos escribas sentados allí. Aunque sus pensamientos internos estaban en silencio, inmediatamente Jesús los percibió y los llamó a cuentas.

Como humanos, no podemos saber lo que está pensando la otra persona; sin embargo, Dios conoce cada pensamiento y el corazón de cada persona. Lo que sea que sientas, Dios puede verlo todo, incluso cuando no dices una palabra. Lee el Salmo 139.

Los fariseos pensaron que Jesús no sabría lo que estaban pensando en sus corazones. ¡Ellos estaban equivocados! Jesús sabía todo lo que pensaban, y les respondió.

Podemos aprender dos lecciones de esto:

En primer lugar, no podemos engañar a Dios con nuestras palabras o acciones. Él conoce nuestros corazones y motivos.

En segundo lugar, cuando te sientas afligido, lastimado, triste o deprimido, no creas que estás solo. Dios ve todos tus pensamientos y dolores. Puedes ser honesto con Él. Comparta sus pensamientos y tristezas con Dios porque Él sabe y se preocupa por ti. ¡No tienes nada que esconderle a Él!

#### 5. **CONCLUSIÓN**

En conclusión, repase los puntos principales considerados en la lección y ore.

- Los buenos amigos traen a otros a Jesús.
- Nunca debemos rendirnos sin importar lo que enfrentemos.
- Dios conoce todos nuestros pensamientos.
- Jesús perdona el pecado.

# PREGUNTAS DE DISCUSIÓN

**¿CUÁL ES LA PRINCIPAL LECCIÓN QUE APRENDISTE DE ESTE ESTUDIO?**

**¿CÓMO PUEDES SABER Y SER UN BUEN AMIGO?**

**¿QUÉ DEBEMOS HACER EN LOS MOMENTOS EN QUE TENGAMOS GANAS DE RENDIRNOS?**

**¿QUÉ DIFERENCIA HACE QUE JESÚS TENGA LA AUTORIDAD DE PERDONAR EL PECADO?**

# NOTAS DE ESTUDIO MAPA MENTAL



# JUEGOS Y ACTIVIDADES

## SARDINAS

¡Las sardinas se juegan como al escondite, pero al revés! Elige a una persona para que se esconda. Después de 30 segundos, todos los demás buscan a esa persona. Cada vez que alguien encuentra a la persona escondida, se une a ellos en silencio en su escondite. Pronto, el grupo oculto comenzará a apretarse sin mucho espacio para esconderse.

Reflexiona sobre lo que debió sentirse en la casa de Capernaum.

## CARRERA DE TOALLAS CON OSO

Divide a los jugadores en parejas o cuatro. Dale a cada grupo una toalla y coloque un juguete suave sobre la toalla. Su tarea es llevar al oso de forma segura a los destinos.

Establezca una pequeña carrera de obstáculos para que los jugadores la completen. Algunos ejemplos podrían ser pasar por debajo de algunas mesas, alrededor de sillas, a través de una tabla, etc.

Si el equipo suelta el oso, se enfrentará a un retraso de 10 segundos. El equipo que complete el recorrido más rápido, gana.

## BÁJALO HASTA ABAJO

Dale a cada niño o equipo una cuerda y un poco de papel. El objetivo es crear algo que pueda usarse para bajar un huevo de una mesa al suelo sin que se rompa.

Si un huevo hace mucho desastre, reemplácelo por una pequeña figura de juguete.

## TRAER A UN AMIGO

Los cuatro amigos fueron fieles y se comprometieron a traer a su amigo ante Jesús.

Planifica un evento de "trae a un amigo" para tu iglesia.

Comparta las ideas con sus líderes y pastores, y planee una fecha para hacerlo realidad.

Algunas ideas pueden ser una parrillada, un día deportivo o una caminata.

# BÚSQUEDA DE PALABRAS

L	S	C	M	K	T	X	Z	D	O	M	W	W
W	A	R	Y	R	T	N	Q	C	B	C	B	N
W	B	K	M	U	L	T	I	T	U	D	Y	P
C	I	M	C	Y	R	T	H	V	L	X	T	B
L	R	U	O	G	Í	A	M	I	G	O	S	L
M	C	A	R	L	F	T	G	M	M	P	L	P
Y	S	N	A	A	N	T	C	V	Z	R	E	Y
T	E	R	Z	L	L	L	E	A	Z	C	K	F
T	A	E	O	T	D	L	S	C	A	J	L	T
P	N	P	N	X	T	A	I	D	H	V	Q	V
P	F	A	E	B	C	V	O	M	V	O	T	J
B	Q	C	S	K	H	S	R	V	A	D	F	K
O	D	A	N	O	D	R	E	P	W	C	E	F

## Palabras

CAPERNAUM

PARALÍTICO

AMIGOS

TECHO

FE

PECADOS

PERDONADO

CORAZONES

CAMILLA

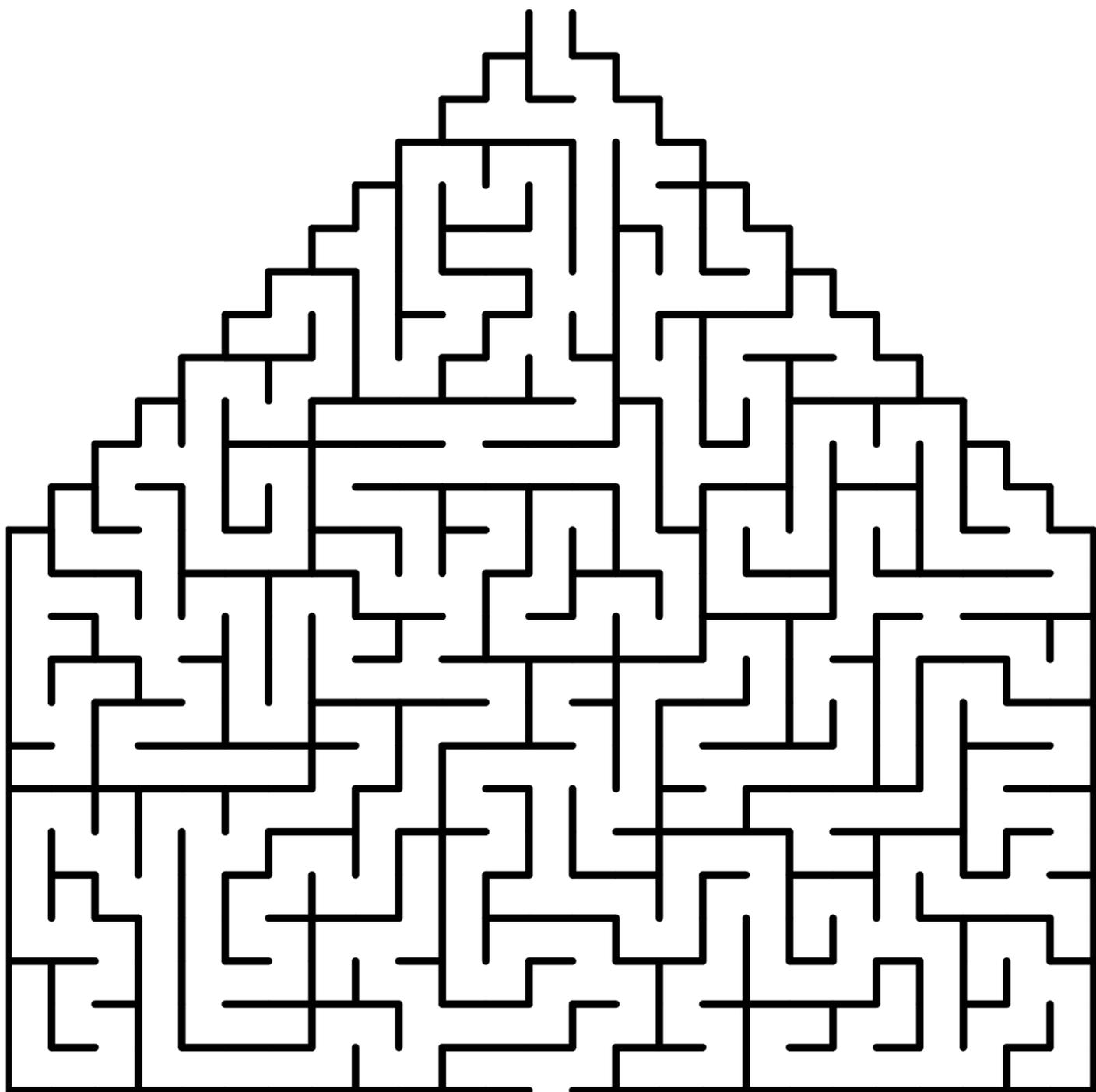
ESCRIBAS

CASA

MULTITUD



# BAJA AL HOMBRE POR LA CASA



# ENTREVISTA CON UN AMIGO

Nombre completo del amigo: \_\_\_\_\_

Fecha de cumpleaños: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Personas en su familia:

---

---

---

Aficiones:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

Libro favorito:

---

Canción favorita:

---

Película favorita:

---

Su mayor logro:

---

Mejor broma:

---

---

Trabajo soñado:

---

# CUALIDADES DE UN BUEN AMIGO

¿Qué enseñan estos versículos acerca de la amistad?

Versículo de la Biblia	Lección
Proverbios 17:17	
Proverbios 12:26	
Proverbios 13:20	
Proverbios 22:24-25	
1 Corintios 15:33	
Proverbios 18:24	
Juan 15:12-15	
Éxodo 33:11	
Eclesiastés 4:9-12	





**TRUEWAY  
TEENS**



# JESÚS SANA Y PERDONA

**MARCOS 2:1-10**

# ESCRIBE EL VERSÍCULO DE MEMORIA

**Marcos 2:5**

