

¡Eso no es justo!

Tema

La parábola de los viñadores

Objetos

Dulce o algún tipo de golosina para darle a los niños.

Escritura

"Pero él le contestó a uno de ellos: Amigo, no estoy cometiendo ninguna injusticia contigo. ¿Acaso no aceptaste trabajar por esa paga? Tómala y vete. Quiero darle al último obrero contratado lo mismo que te di a ti. ¿Es que no tengo derecho a hacer lo que quiera con mi dinero? ¿O te da envidia de que yo sea generoso?" Mateo 20:13-15 (NVI)

Esta mañana he traído dulces para ustedes. (Comience a pasar los dulces comentando mientras lo hace). "Aquí tienes uno para ti, dos para ti, uno para tí. Aquí hay tres para ti, y uno para ti." (Continúe hasta que todos los niños hayan recibido uno o más dulces).

¿Notaron que le di un dulce a algunos niños, a otros dos y algunos recibieron hasta tres dulce? Me imagino que algunos de ustedes estarían pensando: "¡Eso no es justo! ¡Le ha dado tres dulces a algunos niños y yo sólo recibí uno!" Bueno, tal vez no fue justo, pero eran mis dulces, ¿no tengo derecho de darlos a quien yo quiera y como desee?

Jesús contó una historia acerca del dueño de una viña (sitio donde siembran uvas) el cual estaba contratando hombres para trabajar en su viña. Contrató algunos temprano en la mañana, otros al mediodía y otros justo cuando faltaba poco tiempo para terminar de trabajar.

Cuando llegó el momento de pagarle a los trabajadores, el dueño le pagó lo mismo a todos los empleados. Los trabajadores que fueron contratados temprano en la mañana comenzaron a

quejarse: "¡Oye, eso no es justo! Le pagaste lo mismo a los trabajadores que estuvieron trabajando una hora que a los que estuvimos trabajando todo el día."

El dueño de la viña dijo: "No estoy siendo injusto contigo. Te pagué lo que habíamos acordado. ¿No tengo yo derecho a hacer con mi dinero lo que desee? ¿Estás celoso de mi generosidad?"

¿Qué es lo importante en esta historia que hizo Jesús? El punto es que hay algunas personas que confían en Jesús y le sirven todos los días de su vida. ¿Cuál es su recompensa? Su recompensa es vida eterna en el cielo.

Hay otras personas que viven la mayor parte de su vida en pecado. Ellos no le sirven al Señor. Entonces, justo antes de que termine su vida, ellos ponen su confianza en Jesús y lo aceptan como su Salvador. ¿Cuál es su recompensa? Su recompensa es la misma que recibe el que ha servido al Señor toda su vida: Vida eterna en el cielo.

¿Es justo eso? Podemos pensar que no es justo, pero si recibiésemos lo que es justo, ninguno de nosotros iríamos al cielo. La Biblia dice, "... pues todos han pecado y están privados de la gloria de Dios" (Romanos 3:23-NVI). No sé de ti, pero me siento feliz de que Dios no me de lo que es justo, sino que me da su amor y gracia, a pesar de lo que merezco.

Padre, te damos gracias por tu amor y gracia que nos dan vida eterna a pesar de lo que merecemos. En el nombre de Jesús oramos. Amén.

Escritura: Mateo 20:1-16

TRABAJADORES DE LA VIÑA:

Los niños pueden divertirse con este juego parecido al esconder. El primer niño buscará a un niño, entonces los dos buscarán al tercero y luego los tres buscarán al cuarto y así sucesivamente. Cada vez que se encuentre a un niño, se le dará algo, como un M&M, etc. al niño encontrado. El primer niño, sin embargo recibirá 3 M&Ms, el segundo 2 M&Ms y el próximo niño recibirá uno. Deje que los niños se diviertan jugando a los trabajadores de la viña mientras el tiempo lo permita.

SILLAS "¡ESO NO ES JUSTO!":

Este juego se juega como el de las sillas musicales. Se pondrán sillas igual al número de niños menos uno. Se escuchará música. Los niños caminarán alrededor de las sillas hasta que la música se detenga. Los niños se sentarán en las sillas pero uno de ellos no podrá ya que falta una silla. Los niños dirán: "¡Silla, eso no es justo!" El niño será eliminado y el resto de los niños comenzarán el juego otra vez después de quitar otra silla. Seguirán jugando hasta que quede sólo un niño con una silla. Todos los niños gritarán: "¡Silla, eso no es justo!" Se contará la historia de hoy a los niños sentarse en las sillas puestas en forma circular.

HABLANDO CON TIZAS:

Los niños recibirán tizas de colores y dibujarán figuras y palabras de la lección de hoy en la pizarra mientras explican la parte de la historia que han dibujado.

RELEVO DE RECOMPENSA:

Deje que los niños se dividan en equipos. La maestra les dará una acción a hacer a un niño de uno de los equipos, tal como saltar hasta llegar a la pared, bailar hasta llegar a la silla, saltar en una pierna alrededor del salón, etc. Cada niño, y equipo, luego de hacer la acción y terminar el juego, correrá a una caja o un tazón para recibir su recompensa (un pequeño dulce).

TIEMPO DE DRAMATIZACIÓN:

Deje que los niños escojan una parte de la historia para dramatizarla. Un niño, o la maestra, hará de narrador/a y leerá o contará la historia mientras los niños dramatizan lo leído o dicho.

RECORTANDO CRUCES:

Provea a los niños materiales para hacer cruces y añádeles etiquetas engomadas, brillo, etc. Haga pequeños cortes alrededor de las cruces como decoración y use marcadores de colores para escribir TODOS HAN PECADO Y ESTÁN DESTITUIDOS DE LA GLORIA DE DIOS. Pegue una cinta en la parte superior de la cruz. Anime a los niños a regalársela a alguien muy especial.

DIBUJANDO LAS MANOS:

D  le a los ni  os pinturas que sean seguras para que ellos puedan dibujar en las manos de los otros palabras de la historia de hoy y hacer un dibujo. Pueden utilizar las palabras: AMOR, GRACIA, VIDA ETERNA o GRACIAS, DIOS, POR SER JUSTO. Los ni  os pueden dibujar una cruz, un coraz  n etc.

RECOMPENSANDO CON ETIQUETAS ENGOMADAS:

Los ni  os pueden decorar un pedazo de papel de construcci  n o pueden hacer un folleto para poner las etiquetas engomadas que tengan mensajes como BUENO, EXCELENTE, BIEN HECHO, SIGUE ADELANTE, etc. Despu  s de completar su folleto, el ni  o le regalar   el mismo a su compa  ero de la derecha para que su amigo se anime.

MERIENDA:

Se le puede dar una galleta para ponerle glaseado y una recompensa peque  a para ponerle encima, como almendras, M&Ms, etc.

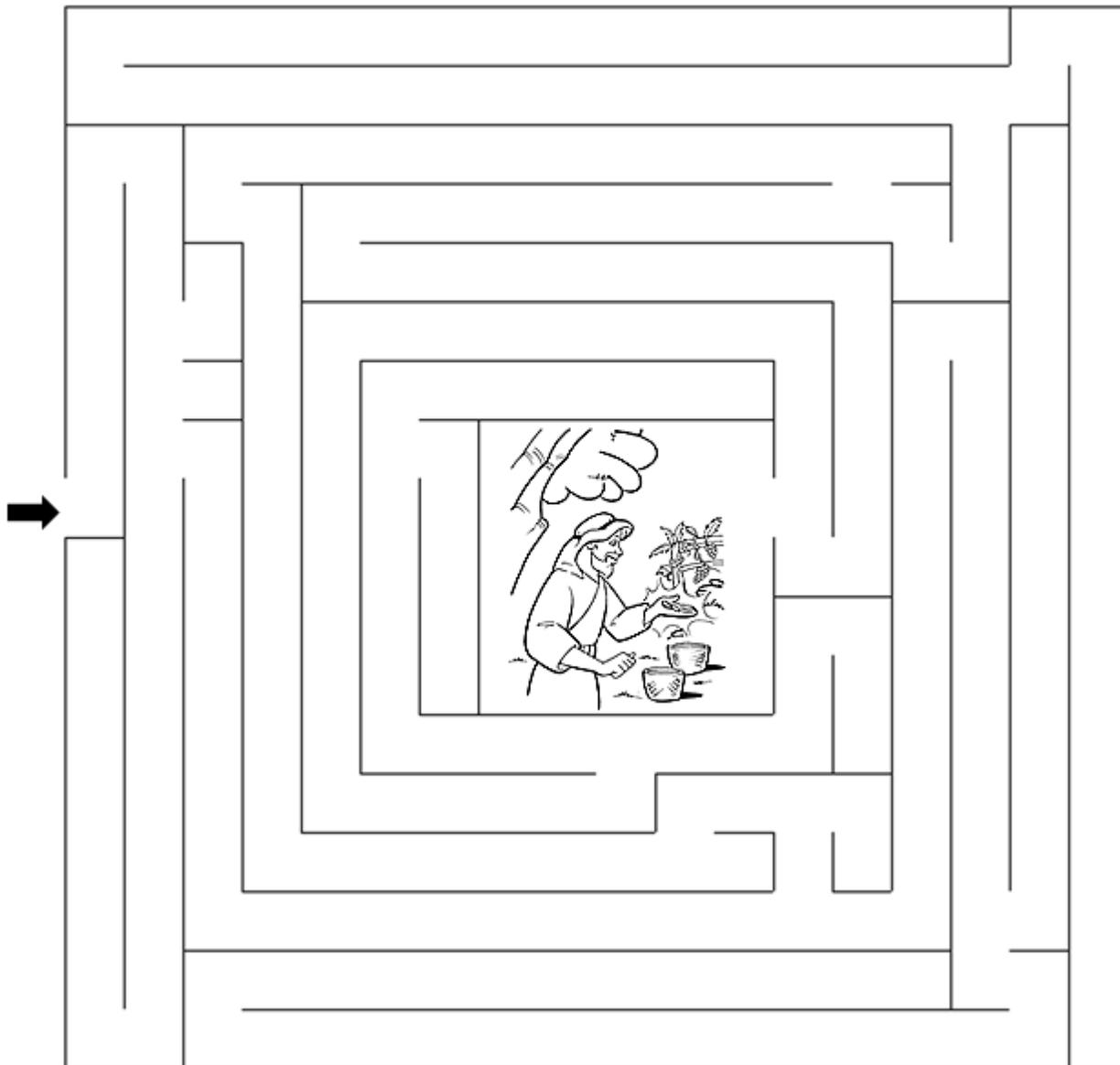


Él, respondiendo, dijo a uno de ellos: "Amigo, no te hago ninguna injusticia. ¿No conviniste conmigo en un denario? Toma lo que es tuyo y vete; pero quiero dar a este último lo mismo que a ti.

Mateo 20:13-14 (NVI)

Parábola de los obreros de la viña

Mateo 20:1-16



Verso de Biblia

Al recibirla, comenzaron a murmurar contra el propietario. "Éstos que fueron los últimos en ser contratados trabajaron una sola hora" dijeron, "y usted los ha tratado como a nosotros que hemos soportado el peso del trabajo y el calor del día."

Mateo 20:11-12 (NVI)

Parábola de los obreros de la viña

Mateo 20:1-16



U M U T A R D E V M É P R Ñ D
K E D G D F K N H F A H A Í O
I D T E Ú Ó X V L U H Ñ F G O
M I E Ó G E N E R O S O A I A
U O I N J U S T I C I A R N F
R D O Á P C O P V G P A U S A
M Í A K G I V B C Y T S X Q G
U A F N V N D M K E L Ó L L V
R T Q J É C H V I N U E V E I
A P R C S O N P Í L P I M G Ñ
R R Q A X Ú O L Á F P Z Ñ Q E
Á S E O B R C I E L O S F Í D
W A B I P A Ñ Ñ U A I O U R O
H O R A N É J N N Ó Y E A P D
M E D I A O W O G U Á Ú S É Y



reino	paga	mediodía	murmurar
cielos	trabajo	media	hora
propietario	nueve	tarde	injusticia
viñedo	mañana	cinco	generoso

Verso de Biblia

Al recibirla, comenzaron a murmurar contra el propietario. "Éstos que fueron los últimos en ser contratados trabajaron una sola hora" dijeron, "y usted los ha tratado como a nosotros que hemos soportado el peso del trabajo y el calor del día."

Mateo 20:11-12 (NVI)

Obreros de la viña



Al recibirla, comenzaron a murmurar contra el propietario. "Éstos que fueron los últimos en ser contratados trabajaron una sola hora" dijeron, "y usted los ha tratado como a nosotros que hemos soportado el peso del trabajo y el calor del día." Mateo 20:11-12

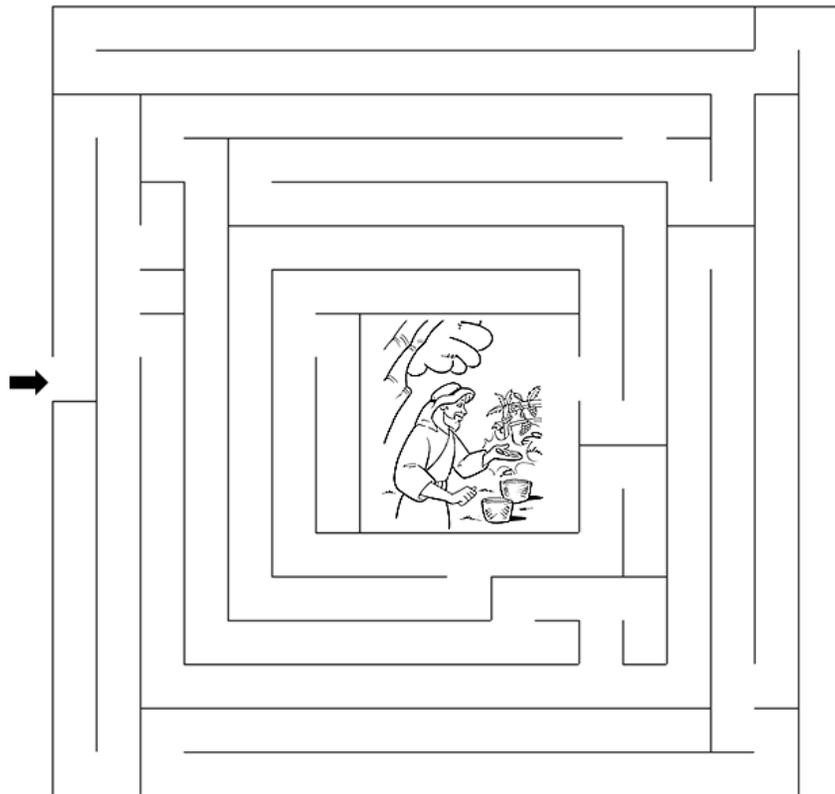
Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

Y	V	G	U	N	I	É	Z	E	A	K	Ó	R	B	X	P
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
J	L	M	Í	C	F	Ú	H	Q	O	Ñ	D	S	W	Á	T
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

1. 16-10-3-10 _____
2. 19-9-28-6-10 _____
3. 19-4-13-19-4-13-10-13 _____
4. 19-10-27-10-5-10 _____
5. 32-13-10-14-10-17-26 _____
6. 2-6-27-9-28-26 _____
7. 24-26-13-10 _____
8. 3-9-5-9-13-26-29-26 _____
9. 6-5-17-4-29-32-6-21-6-10 _____
10. 32-10-13-28-9 _____

INJUSTICIA	PAGA	HORA	MURMURAR	TRABAJO
MAÑANA	VIÑEDO	TARDE	GENEROSO	MEDIA

Laberinto



Boletín para niños

"¡Eso no es justo!"

Mateo 20:1-16

Sopa de letras

S C R D M Y C C I E L O S B É
 H N N A A C I N C O S X K E Y
 N M H Y Ñ P M O V Y R S H É Ñ
 Ñ E M Q A T A R D E A T É Ú Ñ
 Í D U Ú N Y Í L I I X Z P M
 F I R Í A R G V C T H Ú R E H
 Ó O M V W B R I R M O O D K H
 K D U Á O D T A V N P I Í G O
 Z Í R A V S B V I I A Ñ E C R
 A A A G U A I E E J Ó N P Á A
 Í C R J J Ñ R T C C E W L Ñ E
 P S N O E P A S M R U D I V P
 A I P D T R E Á O X V J E B V
 G B O C I G Q S Z Ñ S U H C G
 A M J O X W O Ó Í I N Ú Ó B F

TARDE	MEDIODIA	CIELOS	GENEROSO
HORA	REINO	NUEVE	VIÑEDO
MEDIA	MURMURAR	PROPIETARIO	TRABAJO
INJUSTICIA	CINCO	PAGA	MAÑANA



Página para colorear



Palabras secretas

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

Y	V	G	U	N	I	É	Z	E	A	K	Ó	R	B	X	P
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
J	L	M	Í	C	F	Ú	H	Q	O	Ñ	D	S	W	Á	T
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

- 16-10-3-10 _____
- 19-9-28-6-10 _____
- 19-4-13-19-4-13-10-13 _____
- 19-10-27-10-5-10 _____
- 32-13-10-14-10-17-26 _____
- 2-6-27-9-28-26 _____
- 24-26-13-10 _____
- 3-9-5-9-13-26-29-26 _____
- 6-5-17-4-29-32-6-21-6-10 _____
- 32-10-13-28-9 _____

INJUSTICIA	PAGA	HORA	MURMURAR	TRABAJO
MAÑANA	VIÑEDO	TARDE	GENEROSO	MEDIA





www.ministerioinfantil.com



**"No somos un
ministerio grande...
...pero si somos un
gran ministerio"**

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoirisInternacional
CongresoMinisterioInfantilArcoiris
arcoiris.mexic

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoiris



YouTube
MinisterioInfantilArcoiris



ministerioinfantilarcoiris



MinInfArcoiris