

# Peter se hunde en el agua

## Tema

En el mar de la vida hay dos clases de personas: los que flotan y los que se hunden - ¿quién eres tú? - Propio 14 (19)

## Objetos

Un cubo de agua y una variedad de objetos, algunos que flotan y otros que se hunden en el agua.

## Escritura

"Señor, si eres tú", respondió Pedro, "mándame que vaya a ti sobre el agua."

"Ven", dijo Jesús. Pedro bajó de la barca y caminó sobre el agua en dirección a Jesús. Pero al sentir el viento fuerte, tuvo miedo y comenzó a hundirse.

Entonces gritó: "¡Señor, sálvame!" En seguida Jesús le tendió la mano y, sujetándolo, lo reprendió: "¡Hombre de poca fe! ¿Por qué dudaste?" Mateo 14:28-31 (NVI).

Como pueden ver, tengo un cubo con agua y algunas otras cosas hoy. Algunas cosas flotarán y otras se hundirán. Les voy a demostrar uno de los artículos que tengo y ustedes me dirán si creen que flotarás o se hundirán. Luego lo pondremos en el agua y veremos si estaban en lo correcto o no. ¿Están listos?

Aquí tenemos un bloque de madera. ¿Cuántos creen que flotará en el agua? ¿Cuántos creen que se hundirá? Probemos y veamos. ¡Tremendo! La mayoría de ustedes estaban en lo correcto. El bloque está flotando en el agua.

Este es el segundo artículo: una cuchara de metal. ¿Cuántos creen que flotará en el agua? ¿Cuántos creen que se hundirá? Probemos. ¡Estaban en lo correcto! ¡La cuchara se hundió!

He aquí otro artículo: un pedazo de papel de aluminio (manténgalo estirado). ¿Cuántos creen que flotará? ¿Cuántos creen que se hundirá? Bien, veamos. ¡Tremendo! ¡Estaban en lo correcto otra vez!. ¡Flota!

Tengo otro pedazo de papel de aluminio. Es exactamente igual que el otro. (Haga una bola con él). Ahora, ¿Cuántos creen que todavía flotará? ¿Cuántos creen que se hundirá? Tratémoslo. Correcto, todavía flota.

Y tú, ¿flotas o te hundes? No te preocupes, no te voy a meter dentro del cubo para averiguar, pero creo que podemos buscar la contestación en la Biblia. ¿Recuerdas la historia bíblica cuando Jesús alimentó a cinco mil personas con sólo cinco panes y dos peces? Después de alimentarlos, Jesús le dijo a sus discípulos que se subieran al bote y fueran al otro lado del lago mientras él iba a las montañas para orar en solitario.

Mientras los discípulos iban hacia el otro lado del lago en su bote, comenzó a soplar un viento fuerte. Los discípulos sintieron miedo de que su bote se hundiera y ellos se ahogaran. Entonces miraron y vieron a Jesús viniendo hacia ellos y caminando sobre el agua. Cuando Pedro vio a Jesús, se puso muy excitado y le dijo: "Señor, si eres tú mándame que vaya a ti sobre el agua." "Ven", dijo Jesús. Así que Pedro salió del bote, comenzó a caminar sobre el agua y vino hacia Jesús. Pero cuando notó el viento fuerte, sintió miedo y comenzó a hundirse. Entonces gritó: "¡Señor, sálvame!" Enseguida Jesús le tendió la mano y, sujetándolo, lo reprendió: "¡Hombre de poca fe! ¿Por qué dudaste?"

Mientras Pedro mantuvo sus ojos en Jesús, él pudo caminar sobre el agua, pero cuando dejó de mirar a Jesús, comenzó a hundirse. Mientras vivamos habrá tormentas en nuestra vida (momentos difíciles). Nos enfrentaremos a olas fuertes. Mientras mantengamos nuestros ojos en Jesús y confiemos en él, estaremos bien. Pero cuando alejemos nuestros ojos de él y confiemos en nuestra habilidad para resolver nuestros problemas, definitivamente nos hundiremos.

Querido Jesús, cuando las tormentas de la vida vengan hacia nosotros, ayúdanos a mantener nuestros ojos y nuestra confianza en tí. Amén

Escritura: Mateo 14:22-31

### ETIQUETA CON EL NOMBRE SOBRE LAS AGUAS:

Recorte un pedazo de cartulina para hacer una tarjeta de identificación. Dégale al niño que escriba su nombre en ella y dibuje unas olas en la parte de abajo de la tarjeta. Péguela a su camisa o blusa.

### DIBUJO DEL AGUA:

Deje que los niños hagan con sus dedos o con brocha un dibujo de la lección de hoy (la caminata sobre el agua o del barco en el agua) en una cartulina. Al final de la clase, después que se seque el dibujo, deje que los niños escriban parte de los versículos de hoy en su dibujo con marcadores y repasen el versículo bíblico.

### PEDRO EN EL AGUA:

Déle a cada niño una bolita de ping-pong para que dibujen una cara en ella. Deben hacerlo con un marcador permanente para que no se le borre. Déle también un vaso o tazón con agua para que floten su carita de ping-pong. Escriba parte de la lección o el versículo bíblico en un pedazo de papel y péguelo al vasito. Los niños se lo llevarán a la casa (sin el agua) para contarle la historia a otro, ¡y recordarles de tener FE!

### CONSTRUCCIÓN DE UNA BARCA:

Entréguele a cada niño una esponja y palillos de dientes que puedan aguantar las velas que harán con papel o tela fina. Floten la esponja en un tazón grande con agua y hable de la lección de hoy y cómo la fe de Pedro le permitió salir de la barca y seguir a Jesús, ¡hasta que desvió sus ojos de Cristo!

### PINTURA DE FE:

Tomando una cartulina y dividiéndola en dos partes, deje que los niños trabajen juntos, primeramente dando ideas de posibles dibujos de fe (caritas alegres, Pedro saliendo de la barca, Pedro caminando sobre las aguas, un flotador etc.) e ideas de posibles dibujos de falta de fe (carita triste, Pedro hundiéndose en las aguas, Pedro mirando al viento fuerte y no a Jesús, una pesa de pesca, etc.). Luego deje que escriban a un lado de la cartulina: "Dibujos de fe". Al otro lado deberán escribir "Dibujos de falta de fe". Luego, permítalos hacer los dibujos, con tiza, debajo de cada columna. Discuta cada uno de los dibujos.

### EXTIENDA EL AGUA:

Extienda un rollo de papel largo en una mesa y deje que los niños dibujen olas en la parte baja del papel mientras cuenta la historia. Dibuje una barca con Pedro y Jesús. Sigán dibujando las otras escenas de la historia mientras la cuenta. Escriba el versículo bíblico en las olas.

### CAMINANDO EN EL AGUA:

Deje que los niños se quiten sus zapatos y media y, por turnos, metan sus pies en una palangana que tiene agua. El primer niño saldrá de la palangana y caminará sobre el piso o acera pudiéndose ver sus pisadas. Luego el segundo niño hará lo mismo, pero tratando de pisar sobre las pisadas del anterior. Si por casualidad hace una nueva pisada, el niño que le siga tiene que decidir que pisada va a seguir. Dígale a los niños que hoy se hablará de una caminata sobre el agua.

### RELEVO DE SALVAVIDAS:

Los niños se dividirán en dos equipos. Al otro lado del salón se encontrarán dos salvavidas (de los que parecen una dona). Un niño de cada equipo correrá al otro lado del salón, se pondrá el salvavidas y regresará a donde está su equipo. Se quitará el salvavidas y el siguiente niño de cada equipo se pondrá el salvavidas, correrá al otro lado del salón, se quitará el salvavidas y lo dejará en el lugar donde estaba originalmente, regresando a su equipo para que el próximo jugador continúe jugando hasta que todos hayan participado.

### ARTE CON GLOBOS DE AGUA:

Si los niños tienen espacio en el exterior del templo, déle un globo lleno de agua para que lo tiren al piso, rompiéndolo. Asegúrese que se le da un espacio a cada niño para que luego puedan, con una tiza de dibujar en aceras, ir alrededor de la mancha de agua. Permítale a los niños ver los trabajos de los demás cuando terminen!

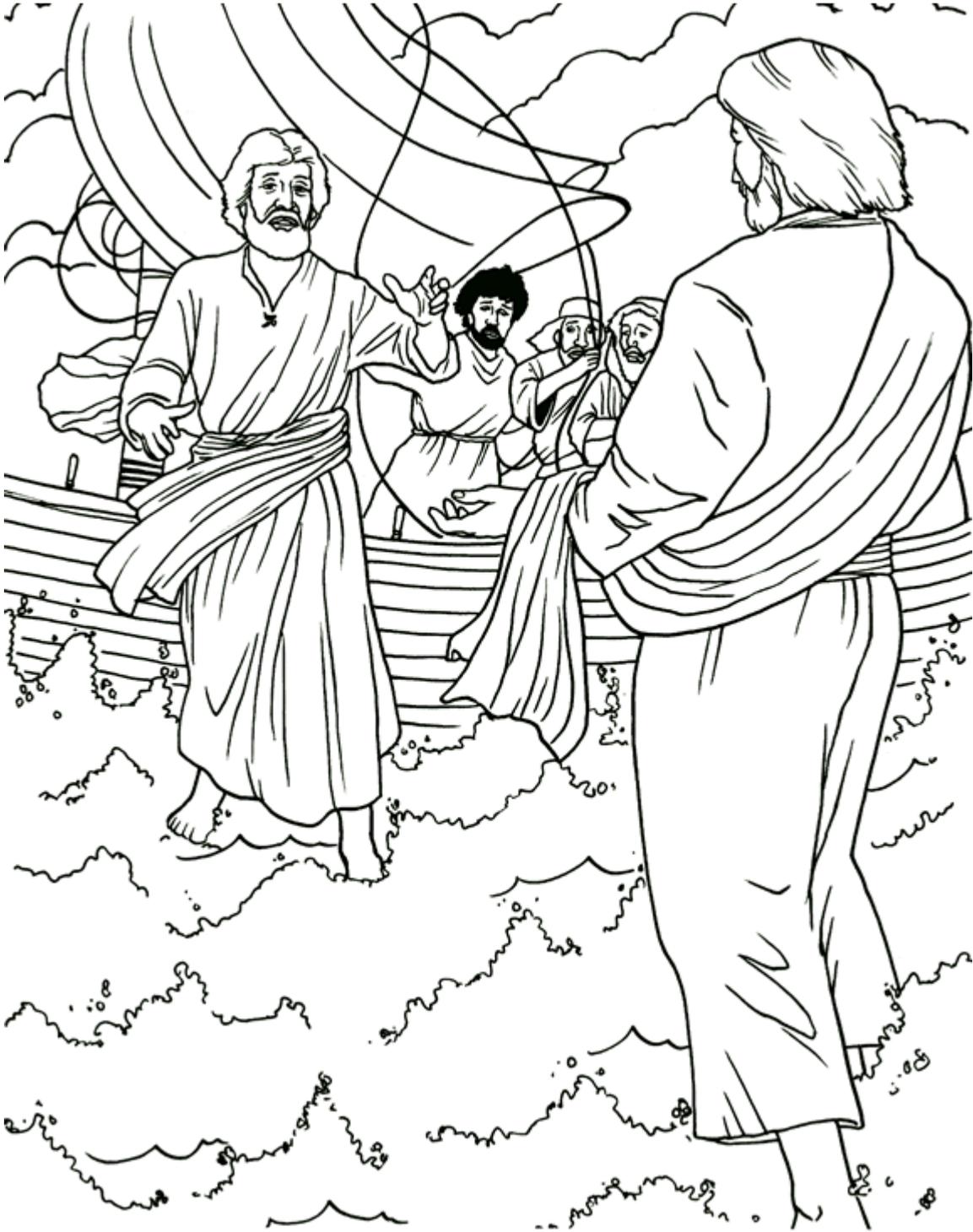
### PISTOLAS DE AGUA:

Déle a cada niño una pistola de agua y un cubo de agua para que escriban palabras relacionadas con la clase de hoy: FE, PEDRO, JESÚS, SEÑOR, BARCA, MONTAÑA, ORACIÓN, etc. Luego discutan las palabras que escribieron y a qué parte de la lección se relaciona.

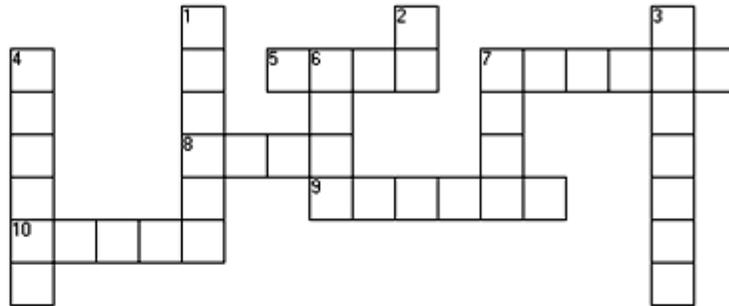
### MERIENDAS DE MELÓN DE AGUA:

Para mantenernos en el tema del agua de la lección de hoy, deje que los niños gocen de pedazos de melón de agua. Si comen fuera del templo, pueden jugar a quién tiene fe de tirar la semilla del melón más lejos (tirándola con la boca).





Jesús anda sobre el mar  
Mattheo 14:22-33



Horizontales

5. nave pequeña para viajar en agua
7. demostrar respeto y admiración hacia Dios
8. falta de confianza o creencia en Dios
9. rescatar a alguien
10. sentimiento desagradable causado por estar en peligro

Verticales

1. ir hacia abajo, como en el agua
2. firme creencia en Dios
3. viajar en tus pies
4. movimiento natural del aire
6. movimiento de agua en la superficie del mar
7. líquido que viene de las nubes como lluvia para formar riachuelos, lagos y mares

Palabras usadas

bote	temor	hundir	duda
olas	agua	salvar	adorar
caminar	viento	fe	

Jesús anda sobre el mar



R Y Ó H A Ó Á F B K H U T S C  
Q Á G C S P P Z Y I P Á U U A  
J O R É U Á H U N D I R S E M  
U A L S J H A V C Í Q Á O S I  
B T W Z E U N M T K U R D Á N  
L M U Y T W O Á X I D Y H L A  
N F M J Á M C N W E B B J V N  
Q Ñ K H N J H D P A H V F A D  
V D S Q D L E A Q G S L C M O  
M I P Ñ O A C M Ó U Ñ O Á E J  
B I E G L G E E Ú A N R L Ñ Á  
B M E N O O R X C A R H N A C  
J J X D T H X W M Ñ D Í S V S  
C Á G Q O O Ñ O R A R Í P S B  
A B M B N D U D A S T E K F K



barca lago Pedro sãilvame  
orar viento mÃindame mano  
solas caminando hundirse sujetÃindolo  
anocheecer agua miedo dudaste

En la madrugada, JesÃs se acercÃ a ellos caminando sobre el lago.  
Mateo 14:25 (NVI)

# Caminando en las Aguas

—Señor, si eres tú —respondió Pedro—, mándame que vaya a ti sobre el agua. Mateo 14:28 (NVI)

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

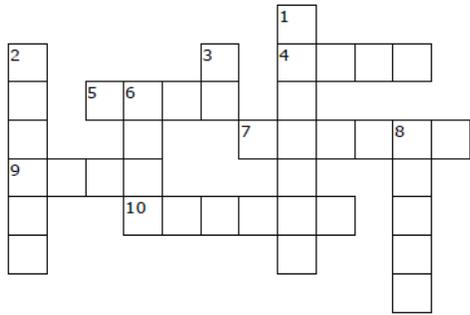


O	X	F	É	Ó	A	Y	I	U	B	V	S	D	J	Ñ	C
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
G	Ú	W	H	E	N	K	Á	Z	M	P	T	R	Í	L	Q
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

1. 10-6-29-16-6 \_\_\_\_\_
2. 11-8-21-22-28-1 \_\_\_\_\_
3. 6-17-9-6 \_\_\_\_\_
4. 20-9-22-13-8-29 \_\_\_\_\_
5. 16-6-26-8-22-6-29 \_\_\_\_\_
6. 26-8-21-13-1 \_\_\_\_\_
7. 1-29-6-29 \_\_\_\_\_
8. 31-6-17-1 \_\_\_\_\_

ORAR	BARCA	MIEDO	CAMINAR
AGUA	HUNDIR	VIENTO	LAGO

# CRUCIGRAMA



## HORIZONTAL

4. líquido que viene de las nubes como lluvia para formar riachuelos, lagos y mares
5. nave pequeña para viajar en agua
7. movimiento natural del aire
9. falta de confianza o creencia en Dios
10. rescatar a alguien

## VERTICAL

1. viajar en tus pies
2. ir hacia abajo, como en el agua
3. firme creencia en Dios
6. movimiento de agua en la superficie del mar
8. sentimiento desagradable causado por estar en peligro

HUNDIR	SALVAR	CAMINAR	TEMOR	BOTE
OLAS	AGUA	DUDA	VIENTO	FE



# Boletín para niños

## *Caminando en las Aguas*

Mateo 14:22-33

## *Sopa de letras*

Q H K J M P V S N Q O S D Z C  
 W N U I L I H É Ó S A G C Ó Ó  
 Z Ú E N E W O R E U L X F É Q  
 J D K N D N U O G L A G O Á W  
 O L T Ó A I C A I K C O K W Q  
 H O E M É S R B R É S Ñ G S S  
 V R Ñ A O X A E X T A X Y X S  
 H D Q L O R C V C K L O R A R  
 V Í A R C E S O V M V L I V R  
 Ú S D A H M M B K D A W K A D  
 Y E V C J A N X Ñ P R I N R F  
 P Ó O Ú Y N B K Ó A Q I A K Ñ  
 O N I R G D C X Q E M D A M J  
 A C J C P A Í W A A U R Y Á C  
 B D O J Q R F É C D D W N O R

HUNDIR	SALVAR	ANOCHECER	LAGO	SOLAS
MANDAR	DUDAR	AGUA	ORAR	MANO
CAMINAR	VIENTO	BARCA	PEDRO	MIEDO



# Página para colorear



Jesús camina sobre el agua

# Palabras secreto

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

O	X	F	É	Ó	A	Y	I	U	B	V	S	D	J	Ñ	C
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
G	Ú	W	H	E	N	K	Á	Z	M	P	T	R	Í	L	Q
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

- 10-6-29-16-6 \_\_\_\_\_
- 11-8-21-22-28-1 \_\_\_\_\_
- 6-17-9-6 \_\_\_\_\_
- 20-9-22-13-8-29 \_\_\_\_\_
- 16-6-26-8-22-6-29 \_\_\_\_\_
- 26-8-21-13-1 \_\_\_\_\_
- 1-29-6-29 \_\_\_\_\_
- 31-6-17-1 \_\_\_\_\_

ORAR	BARCA	MIEDO	CAMINAR
AGUA	HUNDIR	VIENTO	LAGO





[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)



**"No somos un  
ministerio grande...  
...pero si somos un  
gran ministerio"**

## Para más recursos visite:



**FANPAGES:**

MinisterioInfantilArcoirisInternacional  
**CongresoMinisterioInfantilArcoiris**  
arcoiris.mexic

**GRUPO:**

groups/MinisterioInfantilArcoiris



**YouTube**  
MinisterioInfantilArcoiris



ministerioinfantilarcoiris



MinInfArcoiris