

# CÓMO ARMAR UNA COMPUTADORA DE ESCRITORIO

## MATERIALES

- ❑ Caja de pizza grande
- ❑ Pintura negra en aerosol (con brillo)
- ❑ 1 hoja de papel negro grueso de 12" x 12" (30 x 30 cm)
- ❑ Regla de 12" (30 cm), opcional
- ❑ Cinta adhesiva negra
- ❑ Papel grueso de color blanco, laminado cubierto con plástico adhesivo transparente.
- ❑ Cinta adhesiva de doble cara
- ❑ Teclado y "mouse" de una computadora vieja
- ❑ Círculos pequeños (sacados de máquinas perforadoras) o tijeras
- ❑ Marcador negro de punta fina
- ❑ Marcadores de borrado en seco

## INSTRUCCIONES

1. Consiga una caja grande para pizza. (Los restaurantes a menudo donan o las venden a muy bajo precio). La caja que aparece en la ilustración es rectangular en lugar de cuadrada y es la que se usa para empaquetar una pizza junto con palillos de pan.



2. Use pintura en aerosol de color negro brillante para rociar el interior y el exterior de la caja. Permita que se seque.

3. Doble una hoja gruesa de papel negro en tres partes. Coloque esta hoja doblada dentro de la caja (ver ilustración) y asegúrela con cinta adhesiva. Esto permitirá que el monitor de la computadora se



sostenga como sobre un caballete. Sugerencia: Para más estabilidad, deslice una regla de 12" (30 cm) en el centro del papel doblado antes de pegarlo con cinta adhesiva.

4. Forme la pantalla de una computadora cortando una hoja de papel blanco grueso de aproximadamente 2" (5 cm) más pequeña de ancho y de largo que la tapa de la caja. Lamine el papel, y luego péguelo sobre la caja con cinta adhesiva de doble cara.
5. Pegue el cordón del "mouse" y del teclado dentro de la caja con cinta adhesiva negra, dejando suficiente cordón libre para que el "mouse" (ratón) se mueva libremente y el teclado se posicione a 2" (5 cm) de distancia del monitor.
6. Perfore o corte pequeños círculos para usar como botones en el monitor. Use un marcador de punta fina para dibujar los símbolos de encender, más brillo y más volumen dentro de los círculos. Pegue los controles al monitor, justo debajo de la "pantalla" laminada.



7. Escriba un mensaje o un versículo sobre la "pantalla" con marcadores. Los preescolares pueden jugar que están escribiendo en el teclado el mensaje que aparece en la pantalla. Cambie el mensaje diariamente o si necesita extender la actividad.

## SUGERENCIAS PARA COMPUTADORAS

Pida en la iglesia algún teclado de una vieja computadora y el "mouse". Las tiendas de segunda mano también son buenos lugares para buscar.

Considere traer dos teclados y dos "mouse" y colocar un "monitor" en ambos lados de una caja de pizza. De esa manera, dos niños a la vez podrán usar la computadora.