

# La voz del buen pastor

**Tema:** Conocemos la voz de Jesús

**Objetos:** Imágenes impresas de Buzz Lightyear, Olaf, Dory, Cookie Monster, Mary Poppins y Jesús

**Escritura:** Juan 10:4

Hoy voy a decir algunas frases populares de algunos personajes muy famosos y una persona real. Después de que diga la frase, tienen que hacer una cosa para demostrarme que saben la respuesta. No, no es levantar la mano. Cuando crean que saben la respuesta, necesito que digan "baa" como una oveja. ¿Están listos?

Diga cada una de las cinco frases y deje que los niños tengan la oportunidad de decir "baa" y adivinar la respuesta. Después de que adivinen, muéstreles la imagen que va con cada frase.

- "Al infinito y más allá". - Buzz Lightyear
- "Hay personas por las que vale la pena derretirse". - Olaf
- "Solo sigue nadando". - Dory
- "Yo querer galleta." - Cookie Monster
- "En cada trabajo que se debe hacer, hay un elemento de diversión". - Mary Poppins

¿Fue fácil o difícil adivinar quién dijo cada una de estas cosas? ¿Cómo pueden estar seguros de quién dijo cada frase?

Tenían que estar muy familiarizados con la película y el personaje para saber qué personaje dijo cada frase. Si nunca han visto la película "Buscando a Nemo" puede que no sepan que Dory dice "Sigue nadando". Pero si han visto "Frozen" como 100 veces, podrán adivinar a Olaf muy fácilmente. Cuanto más conocen la película y al personaje, mejor conocerán su voz. Tengo una voz más para adivinar.

"Ámense los unos a los otros como yo los he amado". ¿Quién creen que dijo eso? Digan "baa" cuando quieran adivinar.

Muéstrele a los niños la foto de Jesús después de que lo adivinen.

Jesús no es un personaje de dibujos animados, él es el Gran Pastor que nos cuida. Jesús dice que sus ovejas conocen su voz y lo siguen.

Amado Dios, gracias por ayudarnos a escuchar y conocer la voz de Jesús. Queremos seguirte hoy y siempre. En el nombre de Jesús, amén.

# Actividades del grupo

**Escritura:** Juan 10:1-10

**JUEGA AL ESCONDITE CON LAS OVEJAS PERDIDAS:** La maestra u otro líder hará de pastor y buscarán a todas las ovejas que están escondidas.

**LA VOZ DEL PASTOR:** Pídale a los niños que se sienten haciendo un círculo. A uno de los niños se le vendará los ojos y representará al pastor. El maestro apuntará a uno de los otros niños para que hagan el balar de la oveja (baa baa). El "pastor" escuchará y tratará de adivinar que niño hizo el sonido de las ovejas.

**JUEGO DE LAS OVEJAS QUE SE CAEN:** Las ovejas frecuentemente se caen y necesitan del pastor para que las ayude a levantar. Pueden escoger un niño como pastor para que encuentre a las ovejas que se han caído y están regadas por todo el lugar. Cuando la maestra toque un silbato, un nuevo pastor será escogido, el cual continuará ayudando a las ovejas que se han caído. Las ovejas que estaban "caídas" para el primer pastor, pueden "caerse" nuevamente para los otros pastores.

**MANTENIENDO ALEJADAS A LAS OVEJAS:** Los niños, pretendiendo ser las ovejas, harán una fila. Otro niño, representando al pastor, estará parado al lado opuesto. Entre ellos estará otro niño haciendo de "lobo". El pastor llamará algunas de sus ovejas por su nombre las cuales tratarán de llegar al pastor mientras el "lobo" trata de cogerlas. Asegúrese de que las ovejas balan mientras corren hacia el pastor. Si el "lobo" las toca, las ovejas se tirarán un rato a dormir en el piso.

**DRAMITA DE LAS OVEJAS:** Los niños pueden dramatizar la historia de hoy en un pastizal, con una palangana con agua y un área donde puedan cubrirse (tal vez una mesa con una sábana). Deje que los niños participen siendo ovejas, lobo y pastor, rotándose cada cierto tiempo.

**LLAMANDO LAS OVEJAS:** Durante la lección de hoy, el maestro/pastor llamará a uno de los niños como OVEJITA MARÍA, etc...y la ovejita dirá BAA BAA tan fuerte como pueda. Continúe con la lección y llame a cada uno de los niños de igual manera. Otra opción podría ser el que los niños digan BAA BAA cada vez que oigan la palabra OVEJA/OVEJITA mientras escuchan la historia de hoy.

**OVEJAS CON VERSÍCULO BÍBLICO:** Tengan patrones de ovejas recortadas y distribuídas en un área designada para que, después de haber comenzado la clase, los niños las busquen. Cada oveja tendrá escrita una o más palabras del versículo de hoy. Los niños tendrán que organizarlas para que se lea el versículo completo.

**OVEJAS DE ALGODÓN:** Si la clase es pequeña, la maestra puede tener una cartulina en la forma de una oveja en el piso, o dos de ovejas, si la clase es grande. Según los niños vayan llegando, serán animados para que peguen bolitas de algodón y así completar la oveja para la lección de hoy.

**MERIENDA:** Se le dará dos malvaviscos unidos con un palito o un palillo de dientes para representar una orejita. Puede untarles glaseado o sirope de chocolate.

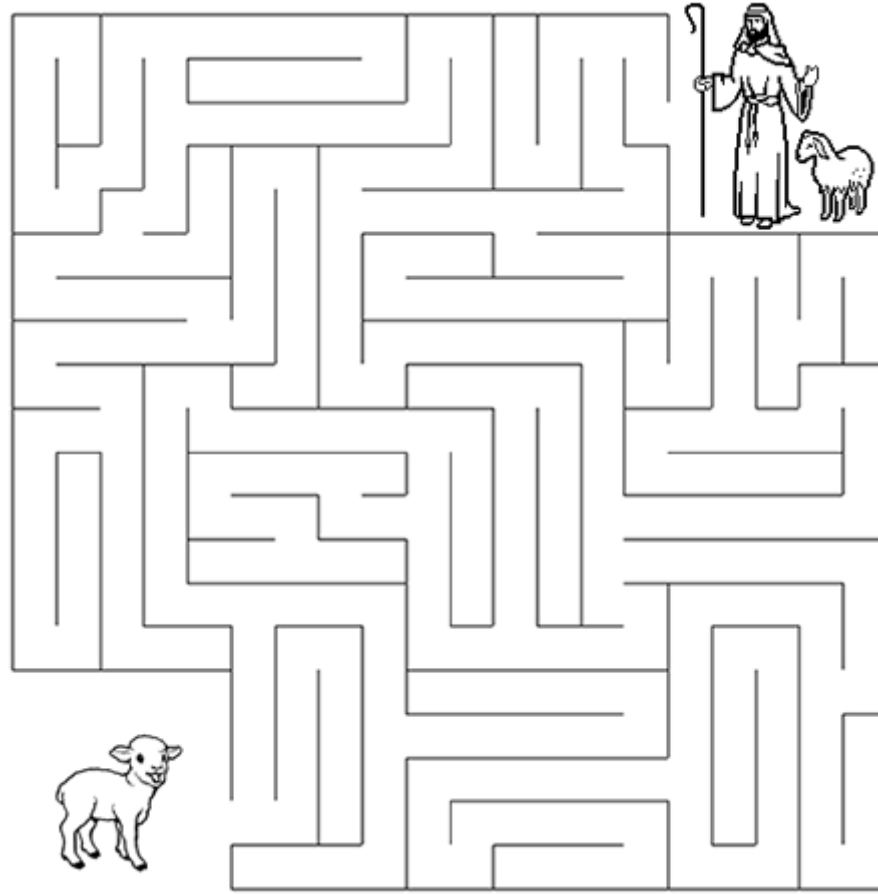
# El Pastor

Página para colorear



# El buen pastor

## Laberinto



# El cordero

Conecte los puntos



Y cuando ha sacado fuera todas las propias, va delante de ellas; y las ovejas lo siguen porque conocen su voz.

Juan 10:4

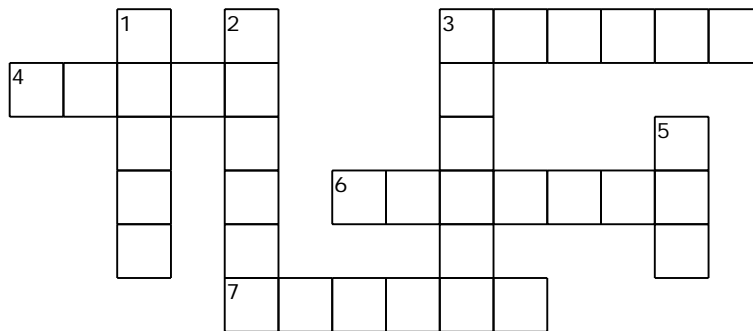
# La voz del pastor

Las ovejas lo siguen porque conocen su voz.  
Juan 10:4b (NVI)

Instrucciones: Las palabras de Juan 10:1-10 (NVI)



Juan 10:1-10



## HORIZONTAL

3. Apertura en una valla para entrar o salir
4. Animal de granja que da lana
6. Alguien que no es conocido o familiar para nosotros
7. Palabra o palabras por la/s que se conoce a una persona o cosa

## VERTICAL

1. Área pequeña rodeada por una valla en la que se guardan los animales
2. El que roba
3. Persona que cuida las ovejas
5. Sonido que se emite cuando la gente habla o canta

oveja	puerta	voz	ladrón
redil	pastor	nombre	extraño

# La voz del pastor

Las ovejas lo siguen porque conocen su voz.  
Juan 10: 4b (NVI)



Instrucciones: Las palabras de Juan 10: 1-10 (NVI)

**Juan 10:1-10**

Ú J I J Z Ñ V B W D C D V W D  
N H Z O U Á I Ñ A P A M X C B  
Z N V G G V D A Ñ G E N T R A  
E X T R A Ñ A S R F X P D É B  
P J Á Q T N Í V L Á Í A Z V U  
R Ó R W M Y X B L Q J S S M N  
B Í V E W P K L A A G T B C D  
A Á U X D Ñ U Z M J D O W N A  
N R N Z Á I N E A B A R Z T N  
D U I V Z W L O R Z H P O K C  
I R I R Ñ Ó I G M T D X A N I  
D O L O V E J A S B A H Ú R A  
O B M E Í Ú J W E V R B T X N  
Q A M Ó F G Ú Ñ U R G E E J Ú  
K R K S A S E G U R A R T X F

VIDA	PUERTA	ROBAR	PASTOR	ASEGURAR
NOMBRE	REDIL	ABUNDANCIA	VOZ	BANDIDO
EXTRAÑAS	LLAMA	ENTRA	LADRON	OVEJAS

# La voz del pastor

Instrucciones: Completa este texto rellinando los espacios con las palabras adecuadas del final de la página.



Juan 10:1-10

»Ciertamente les aseguro que el que no entra por la puerta al \_\_\_\_\_ de las \_\_\_\_\_, sino que trepa y se mete por otro lado, es un \_\_\_\_\_ y un \_\_\_\_\_. El que entra por la puerta es el \_\_\_\_\_ de las ovejas. El portero le abre la puerta, y las ovejas oyen su \_\_\_\_\_. Llama por \_\_\_\_\_ a las ovejas y las saca del redil. Cuando ya ha sacado a todas las que son suyas, va delante de ellas, y las ovejas lo siguen porque reconocen su voz. Pero a un desconocido jamás lo siguen; más bien, huyen de él porque no reconocen voces \_\_\_\_\_. Jesús les puso este ejemplo, pero ellos no captaron el sentido de sus palabras.

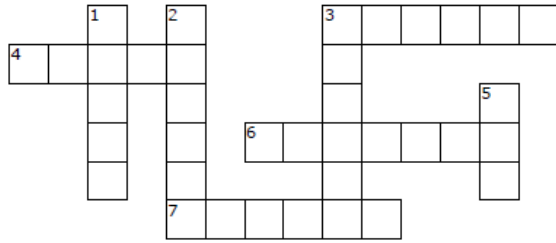
El ladrón no viene más que a robar, matar y destruir; yo he venido para que tengan \_\_\_\_\_, y la tengan en \_\_\_\_\_.

Juan 10:1-6, 10 (NVI)

abundancia	extrañas	nombre	pastor	vida
bandido	ladrón	ovejas	redil	voz



# CRUCIGRAMA



## HORIZONTAL

3. Apertura en una valla para entrar o salir
4. Animal de granja que da lana
6. Alguien que no es conocido o familiar para nosotros
7. Palabra o palabras por la/s que se conoce a una persona o cosa

## VERTICAL

1. Área pequeña rodeada por una valla en la que se guardan los animales
2. El que roba
3. Persona que cuida las ovejas
5. Sonido que se emite cuando la gente habla o canta

oveja	puerta	voz	ladrón
redil	pastor	nombre	extraño



# Boletín para niños

## La voz del pastor

Juan 10:1-10

## Sopa de letras

Ú J I J Z Ñ V B W D C D V W D  
 N H Z O U Á I Ñ A P A M X C B  
 Z N V G G V D A Ñ G E N T R A  
 E X T R A Ñ A S R F X P D É B  
 P J Á Q T N Í V L Á Í A Z V U  
 R Ó R W M Y X B L Q J S S M N  
 B Í V E W P K L A A G T B C D  
 A Á U X D Ñ U Z M J D O W N A  
 N R N Z Á I N E A B A R Z T N  
 D U I V Z W L O R Z H P O K C  
 I R I R Ñ Ó I G M T D X A N I  
 D O L O V E J A S B A H Ú R A  
 O B M E Í Ú J W E V R B T X N  
 Q A M Ó F G Ú Ñ U R G E E J Ú  
 K R K S A S E G U R A R T X F

VIDA	PUERTA	ROBAR	PASTOR	ASEGURAR
NOMBRE	REDIL	ABUNDANCIA	VOZ	BANDIDO
EXTRAÑAS	LLAMA	ENTRA	LADRON	OVEJAS



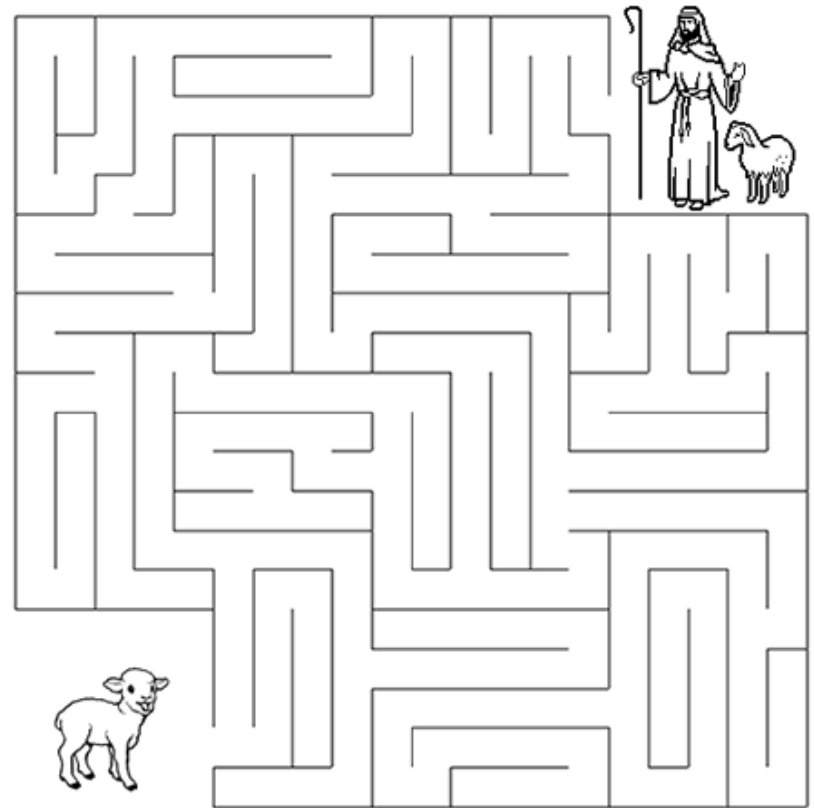
# Página para colorear



Llama por nombre a las ovejas y las saca del redil.  
Juan 10:3

# Laberinto

**Las ovejas y el Pastor**  
Ayuda a la oveja a encontrar al Pastor.



Cuando ya ha sacado a todas las que son suyas, va delante de ellas, y las ovejas lo siguen porque reconocen su voz.  
Juan 10:4



No somos un  
Ministerio grande  
Pero si un  
gran Ministerio...



**MINISTERIO INFANTIL**

[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)

**Para más recursos visite:**



**FANPAGES:**

MinisterioInfantilArcoirisInternacional  
CongresoMinisterioInfantilArcoiris  
[arcoiris.mexic](http://arcoiris.mexic)

**GRUPO:**

[groups/MinisterioInfantilArcoiris](https://www.facebook.com/groups/MinisterioInfantilArcoiris)



**MinisterioInfantilArcoiris**



[ministerioinfantilarcoiris](https://www.instagram.com/ministerioinfantilarcoiris)



[MinInfArcoiris](https://twitter.com/MinInfArcoiris)