
Sermón de la Semana

Jesús le dice no a la tentación

Tema: Resistiendo la tentación de Satanás

Objetos: Ninguno es necesario. Los niños jugarán "Simón dice".

Escritura: Mateo 4:1-11 (La tentación de Jesús) y 2 Timoteo 3:16-17 ("Toda la Escritura es inspirada por Dios y útil para enseñar, para reprender, para corregir y para instruir en la justicia, a fin de que el siervo de Dios esté enteramente capacitado para toda buena obra.") (NVI)

¿Cuántos de ustedes saben jugar un juego que se llama "Simón dice"? Si Simón dice que hagan algo, lo tienen que hacer, pero si Simón no dice que lo hagan, entonces no lo tienen que hacer. ¿Están listos para jugar?

¡Juguemos!

Simón dice, "Levanten una mano" (Pausa).

Simón dice, "Levanten la otra mano" (Pausa).

"Bueno, bajen las manos" (Pausa). ¡Ajá! Atrapé a algunos de ustedes bajando las manos, ¿o no? ¿Acaso Simón dijo "bajen las manos"? ¡No! Pero bueno, intentémoslo de nuevo.

Simón dice, "Bajen las manos" (Pausa).

Simón dice, "Peguen los codos" (Pausa).

Simón dice, "Aplaudan" (Pausa).

Tóquense la nariz (Pausa). ¡Oh oh! Acabo de atrapar a algunos de ustedes de nuevo. Vamos a intentarlo una vez más.

Simón dice, "Tóquense la nariz" (Pausa).

¡Jalense una oreja! (Pausa) ¡Bien! Esta vez no atrapé a nadie. Ya están entendiendo el juego.

En el juego de Simón dice, hacemos lo que Simón nos dice que hagamos, pero en la vida real debemos hacer lo que la Biblia nos dice que hagamos. ¿Ustedes sabían que el diablo va a intentar engañarlos para que hagan lo que él quiere?

La Biblia dice, "No robarás", pero si ustedes van a la tienda y compran algo y el cajero les da más dinero de la cuenta, el diablo intentará convencerlos para que se dejen ese dinero. Él les dirá, "Eso no es robar", pero si tomamos algo que no nos pertenece, eso es robar, ¿cierto?

La Biblia dice, "Ama a tus enemigos", pero cuando alguien nos hiere, el diablo nos dirá, "Trátalos mal de vuelta, después de todo, ellos te hirieron primero".

La Biblia dice, "No mentirás", pero cuando por accidente quebramos uno de los jarrones de nuestra mamá y ella nos pregunta que cómo se quebró, el diablo nos dirá, "No digas la verdad. Si dices la verdad, solamente te meterás un problema más grande".

El diablo hasta intentó que Jesús hiciera lo incorrecto. ¿Saben qué hizo Dios? Jesús le respondió con la Escritura. Esa es una gran forma de vencer al diablo, ¿les parece? Sólo leamos la Biblia y hagamos lo que nos dice, ¡no lo que el diablo quiere que hagamos!

Amado Dios, ayúdenos a hacer lo que Jesús hizo. Ayúdenos a hacer lo que la Biblia nos dice que debemos hacer en vez de escuchar lo que el diablo quiere que hagamos. En el nombre de Jesús, amén.

¿Quién dice?

Actividades del grupo

Escritura: Mateo 4:1-11

OBEDECER (pancarta o estandarte):

Escribe la palabra OBEDECER en letras grandes en una cartulina. Envíe a los niños a buscar la O grande en unas áreas designadas las cuales tendrán que tener escrito alrededor algo que tengamos que obedecer (por ejemplo: Obedecemos al no robar, Obedecemos al no mentir, Obedecemos al no engañar, Obedecemos al amar a nuestros enemigos, etc.). Adhiera con cinta adhesiva las O's en la cartulina cuando regresen y lean lo que cada "O" dice. Las "O's" pueden ser parte de nuestro versículo bíblico de hoy en 2 Tim. 3:16 ("Toda la Escritura es inspirada por Dios y útil para enseñar, para reprender, para corregir y para instruir en la justicia").

"OBEDECIENDO" CON DONAS:

La dona redonda (lo que se saca para hacer el hueco de la dona grande) puede representar la "O" en OBEDECER y podrá recordarse a los niños el OBEDECER después de comer cada donita en clase. Mientras las comen, pueden hablar sobre la obediencia y el hecho que deben hacer lo que JESUS desea que hagan.

CORAZÓN DE CARTULINA:

Dale a cada niño parte de una cartulina blanca (como un sexto) y un corazón hecho con papel de construcción rojo para pegar en su cartulina (más o menos en el centro). Los niños pueden añadirle la palabra "Yo" antes o arriba del corazón y "a Jesús" debajo del corazón. (Así dirá: Yo amo a Jesús). Debajo de eso escribirán o pegarán la frase "Haré lo que Jesús dice"... o pueden escribir o pegar la frase "Le obedeceré". Pueden decorar la cartulina con otros corazones o etiquetas adhesivas que se relacionen con el amor y el obedecer.

¿QJH?:

Cada niño recibirá un papel duro que doblará a lo largo de forma tal que pueda sostenerse en pie. Después de escribir ¿QJH? (Que haré Jesús) y una figura dibujada o un dibujo de Jesús pegado en el lado izquierdo de la tarjeta, los niños podrán dibujarse a sí mismos en el lado derecho de la tarjeta y escribir "¿Que haré yo?". Discuta acerca de la lección y hacer lo que Jesús desea que hagamos.

TABLA DE EDICTOS SOBRE MÍ:

Entregue a los niños diversas formas geométricas como círculos, triángulos, cuadrados y rectángulos para que hagan un dibujo de sí mismos en un papel para luego pegarlo en el tablón de edictos. Después que todos hayan completado su dibujo, los niños podrán dibujar o pegar letras en el tablón para que diga "OBEDECERÉ", o "DESEO HACER LO QUE JESÚS DICE", etc. También podrá escribirse el versículo de 2 Tim. 3:16 en la parte de abajo ("Toda la Escritura es inspirada por Dios y útil para enseñar, para reprender, para corregir y para instruir en la justicia").

BIBLIA HECHA CON GALLETAS GRAHAM:

Dale dos galletas conocidas como graham crackers (las de vainilla pueden servir muy bien) y usando azucarado o glaseado de chocolate, el cual se utiliza para cubrir bizcochos, pádale que cubran las galletas para que parezcan una Biblia. Use un palillo de dientes para escribir OBEDECERÉ A JESÚS o dele un tubito de glaseado blanco, utilizado para decorar los bizcochos, para que escriban esas palabras. Puede añadirle una cinta finita en el medio de la "Biblia" para darle un toque particular.

RELEVO DE OBEDIENCIA:

Los niños pueden dividirse en equipos. Un miembro del primer equipo correrá hacia la maestra y recibirá un mandato y OBEDECERÉ el mandato mientras regresa al próximo miembro del equipo. Los mandatos pueden ser el saltar en una pierna, hacer saltitos de una pierna a otra, saltar alto, gatear, etc. regresando al equipo. Cada miembro del equipo recibirá un mandato diferente. Luego lo hará uno del segundo equipo. Se turnarán de ahí en adelante.

ITOREANDO LA OBEDIENCIA:

Divida a los niños en grupos y trabaje por 5 minutos en diferentes áreas del salón, escribiendo y recitando versos, compartiéndolos con el resto de la clase. Un ejemplo: Obedecer, obedecer, esa es nuestra intención... Vivir y obedecerle como el mandé. Los niños gozarán rimando Obedecer u obediencia con otras palabras de la lección de hoy. A cada grupo puede dársele una palabra de la historia bíblica de hoy y del versículo para hacer su rima.

ENVIANDO A ALGUIEN:

Los niños pueden dividirse en dos equipos. Deberán alinearse a los niños, que queden mirándose unos a otros y a una distancia de cerca de 10 pies. Los niños de un lado se agarrarán de manos o de brazos y, siendo el primer equipo, le gritarán al otro equipo que envíen a _____ (nombre de un participante del otro equipo). El niño que lleva ese nombre correrá rápidamente y tratará de romper la línea del equipo 1. Si lo logra, podrá regresar a su equipo original, es decir al equipo 2, llevándose consigo a alguien del equipo 1. Si no puede romper la línea, tendrá que unirse al equipo 1. Cada equipo tendrá la oportunidad de llamar a otro participante del lado opuesto. No permita que los niños jueguen con rudeza, pero sí que gocen al OBEDECER el mandato.

Tentación de Jesús

Página para colorear



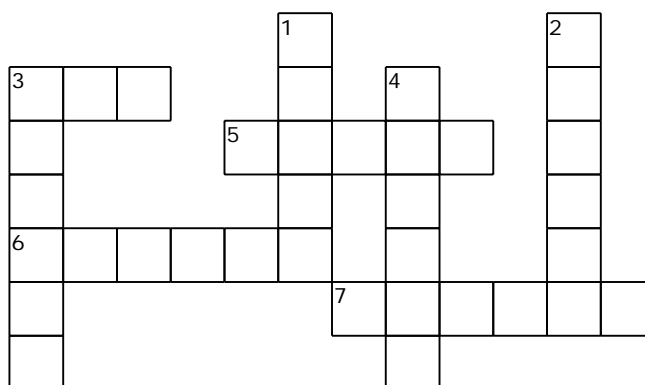
Tentación de Jesús #2

Página para colorear



Tentación de Jesús

Luego el Espíritu llevó a Jesús al desierto para que el diablo lo sometiera a tentación. Mateo 4:1 (NVI)



HORIZONTAL

3. Rebanada o barra cocida hecha de harina y agua
5. Ser celestial que frecuentemente se muestra como una figura humana con un halo y alas
6. El demonio; el enemigo de Dios
7. Sentir necesidad o deseo de comida

VERTICAL

1. La Tierra y todos los lugares y cosas de la misma
2. Mostrar un fuerte sentimiento de amor y respeto hacia Dios
3. Roca pequeña
4. Intentar que alguien haga algo malo

hambre	pan	adorar	diablo
piedra	tentar	ángel	mundo

Tentación de Jesús

Luego el Espíritu llevó a Jesús al desierto para que el diablo lo sometiera a tentación. Mateo 4:1 (NVI)



Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Ó	A	S	H	Í	Y	X	Ú	E	Á	F	U	É	M	B	N
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
K	O	P	I	J	R	Q	L	G	Ñ	T	W	D	Z	V	C

1. 19-20-9-29-22-2 _____

2. 14-12-16-29-18 _____

3. 27-9-16-27-2-22 _____

4. 10-16-25-9-24-9-3 _____

5. 4-2-14-15-22-9 _____

6. 29-20-2-15-24-18 _____

7. 27-9-14-19-24-18 _____

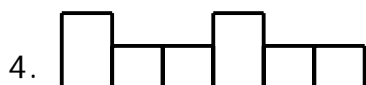
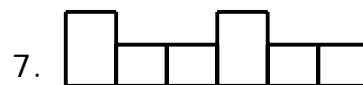
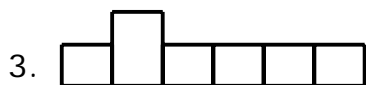
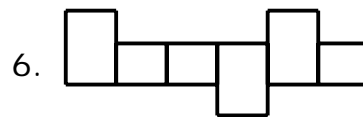
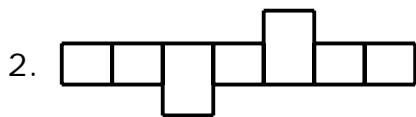
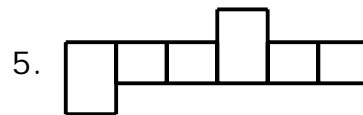
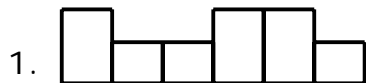
8. 2-29-18-22-2-22 _____

tentar	hambre	mundo	ángeles
diablo	piedra	adorar	templo

Tentación de Jesús

Luego el Espíritu llevó a Jesús al desierto para que el diablo lo sometiera a tentación. Mateo 4:1 (NVI)

Escriba las palabras correctas en los cuadros basándose en la forma de las letras que componen la palabra.



tentar	hambre	mundo	ángeles
diablo	piedra	adorar	templo

Tentación de Jesús

Luego el Espíritu llevó a Jesús al desierto para que el diablo lo sometiera a tentación. Mateo 4:1 (NVI)

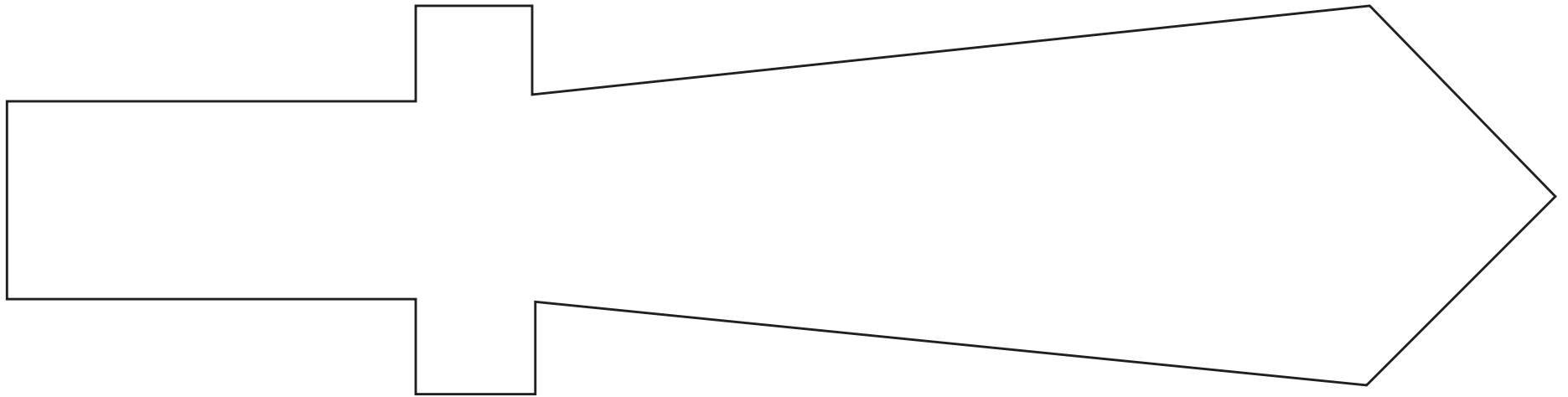
Instrucciones: Las palabras de Mateo 4:1-11 (NVI)



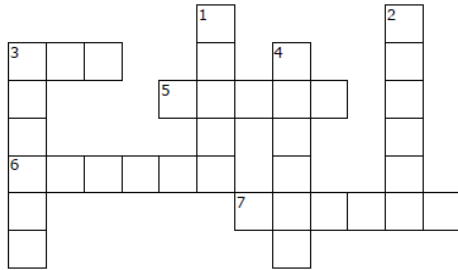
R P I E D R A I H A M B R E Ñ
 T X P Ú N B C T Á X M L N O B
 F Q T V T C P G H N É Í K D V
 Á N J Ó N E I P H K G V M P Z
 Ó Í X U S O M T Á R M E O Y D
 E E C O M E R P X É V T L Y D
 A S Á D R I K L L V Q E D E É
 D D P B T U P U A O I N M Y S
 E E O Í E Z A D I K M T F J G
 S D V R R H N T I I Ú A Ñ V Ó
 I P I K A I O L I A C D É R M
 E F V Y I R T M L P B O Y B U
 R I E V Y K S U B T D L F G N
 T Ó Q S A N T O U R Í B O F D
 O N F Ó F T Y C Y F E W O D O

Espíritu	tentado	hambre	vive	adorar
Santo	diablo	piedra	hombre	ángeles
desierto	comer	pan	mundo	templo

La espada del Espíritu



CRUCIGRAMA



HORIZONTAL

3. Rebanada o barra cocida hecha de harina y agua
5. Ser celestial que frecuentemente se muestra como una figura humana con un halo y alas
6. El demonio; el enemigo de Dios
7. Sentir necesidad o deseo de comida

VERTICAL

1. La Tierra y todos los lugares y cosas de la misma
2. Mostrar un fuerte sentimiento de amor y respeto hacia Dios
3. Roca pequeña
4. Intentar que alguien haga algo malo

hambre	pan	adorar	diablo
piedra	tentar	ángel	mundo



Boletín para niños

Tentación de Jesús

Sopa de letras

R P I E D R A I H A M B R E Ñ
 T X P Ú N B C T Á X M L N O B
 F Q T V T C P G H N É Í K D V
 Á N J Ó N E I P H K G V M P Z
 Ó Í X U S O M T Á R M E O Y D
 E E C O M E R P X É V T L Y D
 A S Á D R I K L L V Q E D E É
 D D P B T U P U A O I N M Y S
 E E O Í E Z A D I K M T F J G
 S D V R R H N T I I Ú A Ñ V Ó
 I P I K A I O L I A C D É R M
 E F V Y I R T M L P B O Y B U
 R I E V Y K S U B T D L F G N
 T Ó Q S A N T O U R Í B O F D
 O N F Ó F T Y C Y F E W O D O

Espíritu	tentado	hambre	vive	adorar
Santo	diablo	piedra	hombre	ángeles
desierto	comer	pan	mundo	templo



Página para colorear



La tentación de Jesús

Palabras secreto

Cada número representa una letra del alfabeto.
Sustituye cada letra por el número correspondiente
para resolver las palabras secretas.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Ó	A	S	H	Í	Y	X	Ú	E	Á	F	U	É	M	B	N
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
K	O	P	I	J	R	Q	L	G	Ñ	T	W	D	Z	V	C

- 19-20-9-29-22-2 _____
- 14-12-16-29-18 _____
- 27-9-16-27-2-22 _____
- 10-16-25-9-24-9-3 _____
- 4-2-14-15-22-9 _____
- 29-20-2-15-24-18 _____
- 27-9-14-19-24-18 _____
- 2-29-18-22-2-22 _____

tentar	hambre	mundo	ángeles
diablo	pedra	adorar	templo



No somos un
Ministerio grande
Pero si un
gran Ministerio...



MINISTERIO INFANTIL

www.ministerioinfantil.com

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoIris
CongresoMinisterioInfantilArcoIris
arcoiris.mexic

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoIris



MinisterioInfantilArcoIris



ministerioinfantilarcoiris



MinInfArcoIris