

Ora y no te rindas

Tema: La parábola de la viuda insistente

Objetos: Haga algunas etiquetas con las letras N T R

Escritura: "Jesús les contó a sus discípulos una parábola para mostrarles que debían orar siempre, sin desanimarse" (Lucas 18:1-NVI).

Tengo una etiqueta para cada uno de ustedes hoy. Como ven, las etiquetas tienen las letras NTR escritas en ellas. ¿Puedes imaginarte lo que significan esas letras? Bueno, no les voy a decir ahora. Primero les contaré la lección bíblica de hoy y, cuando haya terminado, veremos si alguien puede adivinar lo que NTR significa.

En una ocasión Jesús contó la historia de una mujer que fue a un juez y le dijo: "Mis derechos han sido violados. ¡Protégeme!" Al principio el juez rehusó hacer algo por ella, pero la mujer se mantuvo pidiendo. Finalmente, él dijo: "Esta mujer me está volviendo loco. Voy a hacerle justicia porque me está molestando con su petición y queja constante."

Cuando Jesús terminó la historia dijo: "Aprendan una lección del juez. Aún él hizo una decisión justa al final ¿No creen que Dios saldrá en favor de sus hijos cuando ellos pidan ayuda? ¿No les hará justicia? Les aseguro que hará justicia y sin demora.

¿Te has encontrado en alguna situación en la cual la vida sea tan difícil que lo que deseabas hacer era darte por vencido? Tal vez tienes problemas con tu trabajo escolar. Quizás tu amigo y tú han tenido un desacuerdo y parecen no poder resolverlo. O tal vez uno de tus compañeros te está intimidando, te está diciendo cosas que te hieren y te hacen sufrir.

Lo que Jesús desea que aprendamos de esta historia es que Dios, nuestro Padre Celestial, nos ama y desea hacer cosas buenas para nosotros. Él desea lo que es mejor para cada uno de nosotros y tiene la sabiduría para saber qué es lo mejor. ¡Él desea que le pidamos y que no nos rindamos!

Ahora, ¿alguno de ustedes saben lo que NTR quiere decir? Bueno si piensas que quiere decir NO TE RINDAS, estás en lo correcto. Espero que utilices tu etiqueta para recordatorio de pedirle a tu Padre Celestial que te ayude cuando tengas un problema del cual estás a punto de rendirte.

Oremos.

Padre sabemos que nos escuchas cuando oramos y que contestas de la mejor manera para nosotros. Ayúdanos a confiar en tú y nunca rendirnos. En el nombre de Jesús oramos. Amén.

Escritura: Lucas 18:1-8

SILUETA DE LAS MANOS ORANDO: Haga que los niños tracen la figura de las manos orando en un papel negro y las recorten. Péguenlas en un papel de construcción claro y pídale que tracen o hagan las letras que le van a poner como título a este trabajo: La oración cambia las cosas.

(Puede conseguir el patrón en <http://lbrummer68739.net/4th-grade/praying-hands-mobile/>)

JUEGO PREGÚNTAME OTRA VEZ:

Opción 1: El líder le hace una pregunta a un niño y el niño responde PREGÚNTAME OTRA VEZ. El líder le pregunta una y otra vez y luego le da la contestación al niño en un papel para que la lea.

Opción 2: La maestra tendrá varios objetos que los niños desearán recibir: donitas, juguetos, marcadores, barra de dulce, etc. La maestra le dará a cada niños 10 monedas del valor más pequeño para jugar este juego. La maestra le pedirá una de las monedas por el objeto que el niño desee. Seguirá pidiéndole una moneda hasta que las dé todas y entonces recibirá el artículo deseado. Discusión: Dios desea que nos percatemos de lo que realmente deseamos y que estemos seguros de dar todo lo que tenemos para conseguirlo.

CARTELÓN DE ORACIÓN CONTÍNUA:

Opción 1: La maestra tendrá dibujos o fotos de muchos objetos en un cartelón. Los niños irán al cartelón y escribirán OREN (o pondrán una etiqueta engomada de las manos que oran) diciéndole a los demás porque desean que se ore. (Se dan ejemplos en la Opción 2).

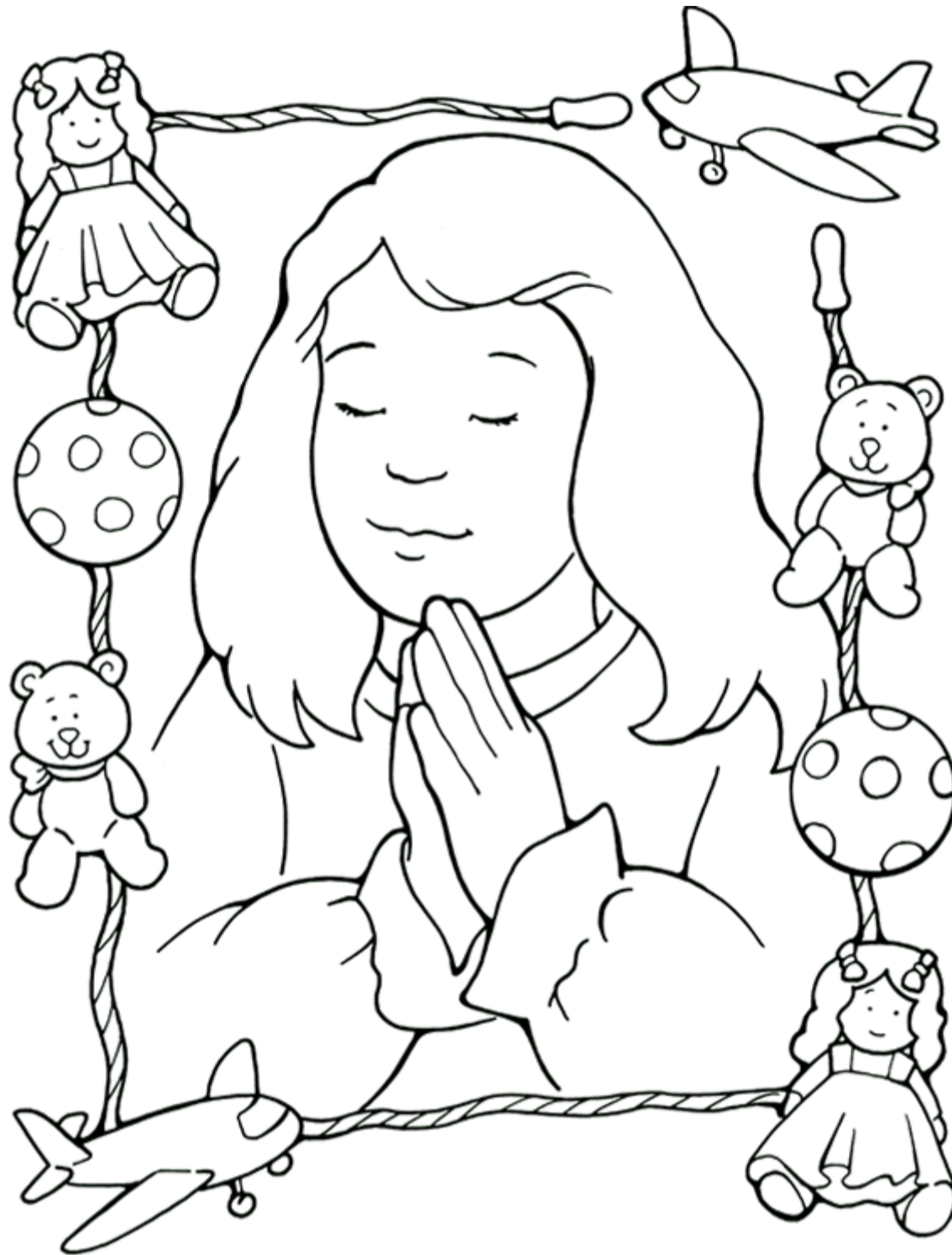
Opción 2: La maestra le pedirá a los niños que hagan un dibujo de un objeto y escriban OREN debajo del dibujo. Puede ser un dibujo de un carro (orar por protección y seguridad); una casa (orar por la familia que vive en la casa); una escuela (orar para que los niños obedezcan y aprendan); una iglesia (orar para que los niños aprendan de Jesús); notas musicales (para que los niños escuchen y canten música que agrada a Dios); una boca (orar para que los niños siempre digan cosas que le agraden a Jesús); manos (orar para que los niños siempre usen sus manos para servir a Jesús, sirviendo a otros); orejas (orar para que tengamos cuidado con lo que escuchamos); ojos (orar de que siempre estemos viendo cosas buenas); etc.

JUEGO DE PAREO DE ORACIÓN: Recorte tarjetas de recetas (3x5 pulgadas) en colores por la mitad. Dibuje dibujos iguales en ambas partes. Escriba "La oración cambia las cosas" en el otro lado de cada tarjeta. Siga haciendo esto, con otros dibujos, en 10 parejas de tarjetas. Mézclelas y póngalas en una línea con los dibujos hacia abajo. Un niño a la vez, tratará de parear dos tarjetas. Cuando consigan la pareja, la clase dirá: "La oración cambia las cosas". De no parearlas, las volverá a poner en su lugar y otro niño tratará de parear. (Algunos de los dibujos pueden ser los dados en el Cartelón de Oración Continua, opción 2.)

DIARIO DE ORACIÓN: Haga un librito, con papeles y papel de construcción. para ser usado como un diario de oración. Los niños pueden ponerle como título "La oración cambia las cosas" y "La oración me cambia". Las primeras páginas pueden ser designadas como "La oración cambia las cosas" y los niños pueden comenzar a escribir su lista de peticiones y necesidades. Una columna puede hacerse para indicar el número de veces que hacen una petición. Otras páginas pueden ser designada como "La oración me cambia" y los niños pueden escribir cómo la oración les ha cambiado utilizando frases como tengo más confianza, siento que estoy siendo más humilde, tengo más determinación en hacer ____, siento más amor hacia otros, tengo más deseos de buscar a Dios, estoy siendo más fiel a la Escuela Bíblica y la iglesia, estoy usando mis talentos y ayudando a otros, etc. Anime a los niños a escribir en su diario de oración durante la semana y traer el diario la próxima semana.

CÍRCULO DE ORACIÓN: Pónganse en un círculo y hagan oraciones de una sola oración o aún una sola palabra. La maestra puede sugerir un tópico y los niños pueden orar siguiendo un ejemplo como: Gracias Jesús por ____; o Alabemos a Jesús por ____; o Jesús queremos orar por _____. Esta es una manera magnífica y divertida de demostrarle a los niños que orar es hablar con Jesús y puede ser menos amenazante para los ellos.

Página para colorear

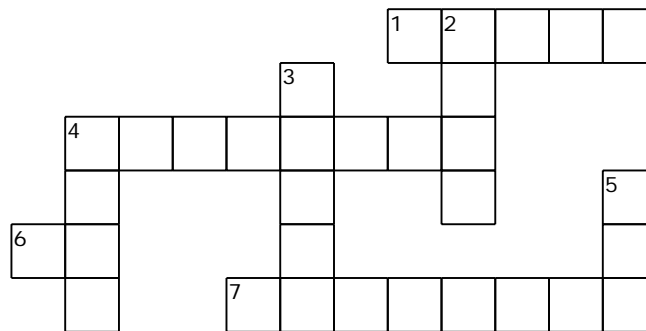


Orar siempre, sin desanimarse.
Lucas 18:1-8

La viuda insistente

Jesús les contó a sus discípulos una parábola para mostrarles que debían orar siempre, sin desanimarse.
Lucas 18:1 (NVI)

Instrucciones: Las palabras de Lucas 18:1-8 (NVI)



HORIZONTAL

1. Período de tiempo comprendido entre el anochecer y el amanecer (oscuridad)
4. Ser tratado con justicia
6. Creencia que no requiere ninguna prueba
7. Historia sencilla que enseña una lección moral o religiosa

VERTICAL

2. Hablar o pedir a Dios
3. Mujer cuyo marido ha muerto y que no se ha vuelto a casar
4. Persona que escucha y decide los casos que se llevan ante la corte o la ley
5. Período de tiempo que va desde el amanecer al anochecer (luz)

parábola	juez	justicia	día
orar	viuda	fe	noche

La viuda insistente



Jesús les contó a sus discípulos una parábola para mostrarles que debían orar siempre, sin desanimarse. Lucas 18:1 (NVI)

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
E	X	W	R	M	I	O	B	K	A	T	Ó	J	P	F	H
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
Á	D	N	É	Z	Í	Y	S	L	Q	U	V	Ú	G	Ñ	C

1. 7-4-10-4 _____
2. 14-10-4-17-8-7-25-10 _____
3. 6-19-24-6-24-11-1-19-11-1 _____
4. 13-27-1-21 _____
5. 24-6-1-5-14-4-1 _____
6. 11-6-1-4-4-10 _____
7. 13-27-24-11-6-32-6-10 _____
8. 28-6-27-18-10 _____

PARÁBOLA	INSISTENTE	ORAR	JUSTICIA
VIUDA	JUEZ	SIEMPRE	TIERRA

La viuda insistente

Jesús les contó a sus discípulos una parábola para mostrarles que debían orar siempre, sin desanimarse.
Lucas 18:1 (NVI)



Instrucciones: Las palabras de Lucas 18:1-8 (NVI)

V I Q I N J U S T O U L Q Á I
 I Ó M Q H A K S T N O C H E N
 U V M P U E D C Ñ T I Ó Z Q S
 D S É A O C X V K I Y Ñ Ú J I
 A P Í I Y S O É E E J E S Ú S
 H D A T D G I X B R V T Ñ D T
 O R A R N J K B D R S A W Ú E
 M J N E Á F Í É L A J A E D N
 B U T S I B O I V E V U R É T
 R S A W I H O N V I D A E I E
 E T M T C E F L F L U R C Z O
 Q I Z U U A M Ó A Ó A D Í R Á
 T C M H R Y O P M P Z C A F N
 A I H B Á P W C R S E Ñ O R Ú
 A A Á C Ñ T Í Q P E Í Á L E O

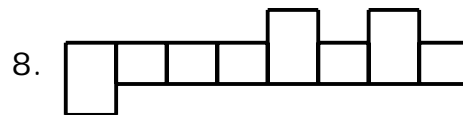
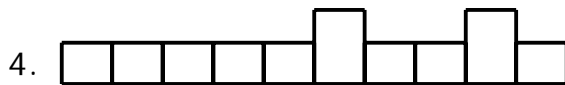
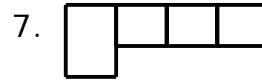
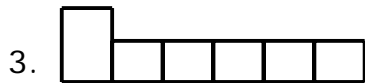
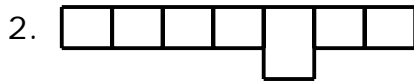
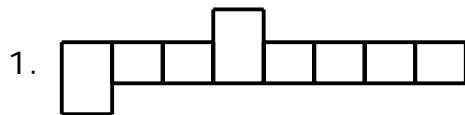
TENGO	NOCHE	VIUDA	INJUSTO	PARÁBOLA
SIEMPRE	JESÚS	IMPOSIBLE	JUSTICIA	TIERRA
ADVERSARIO	INSISTENTE	HOMBRE	ORAR	VIUDA
SEÑOR	DÍA	JUEZ	VIDA	MUCHO

La viuda insistente

Jesús les contó a sus discípulos una parábola para mostrarles que debían orar siempre, sin desanimarse.
Lucas 18:1 (NVI)

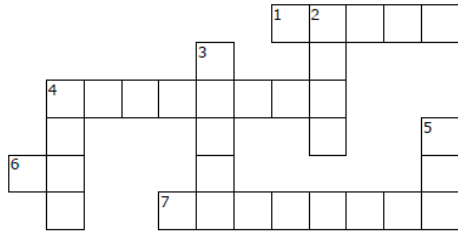


Escriba las palabras correctas en los cuadros basándose en la forma de las letras que componen la palabra.



parábola	insistente	orar	justicia
viuda	juez	siempre	tierra

CRUCIGRAMA



HORIZONTAL

1. Período de tiempo comprendido entre el anochecer y el amanecer (oscuridad)
4. Ser tratado con justicia
6. Creencia que no requiere ninguna prueba
7. Historia sencilla que enseña una lección moral o religiosa

VERTICAL

2. Hablar o pedir a Dios
3. Mujer cuyo marido ha muerto y que no se ha vuelto a casar
4. Persona que escucha y decide los casos que se llevan ante la corte o la ley
5. Período de tiempo que va desde el amanecer al anochecer (luz)

parábola	juez	justicia	día
orar	viuda	fe	noche



Boletín para niños

Persistencia en la oración

Lucas 18:1-8

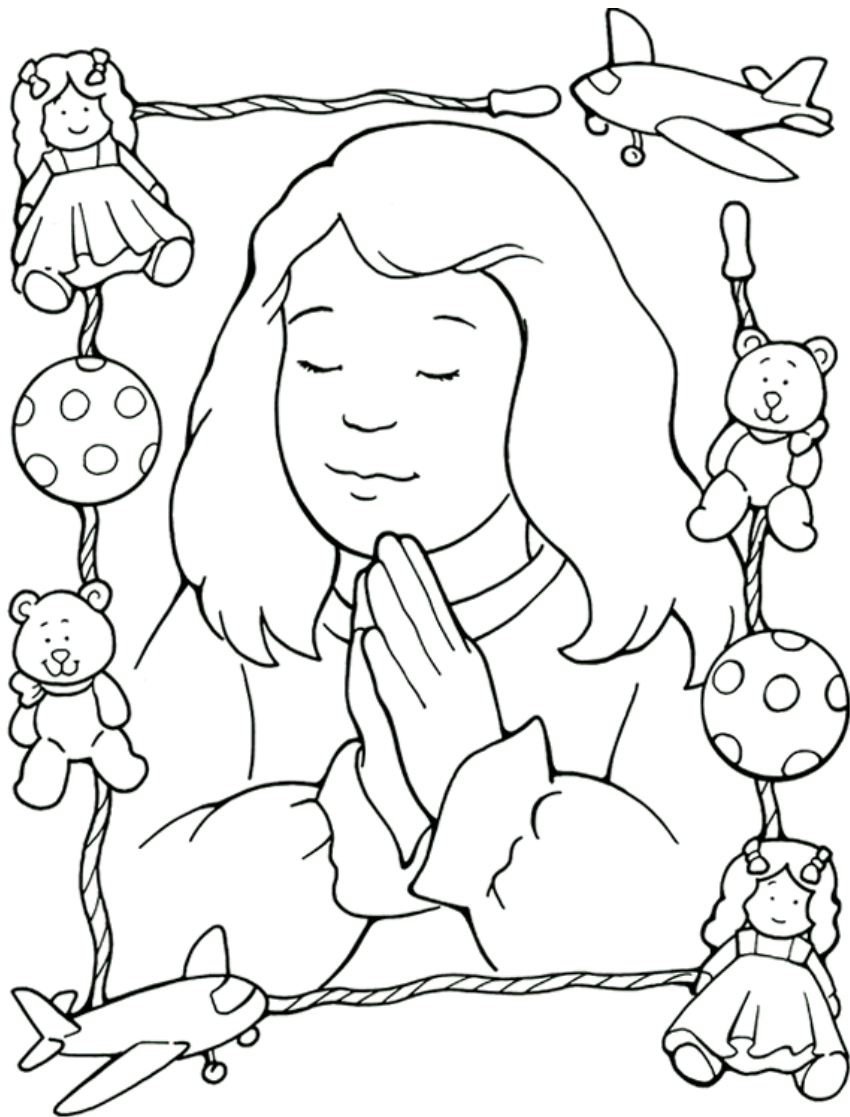
Sopa de letras

V I Q I N J U S T O U L Q Á I
 I Ó M Q H A K S T N O C H E N
 U V M P U E D C Ñ T I Ó Z Q S
 D S É A O C X V K I Y Ñ Ú J I
 A P Í I Y S O É E E J E S Ú S
 H D A T D G I X B R V T Ñ D T
 O R A R N J K B D R S A W Ú E
 M J N E Á F Í É L A J A E D N
 B U T S I B O I V E V U R É T
 R S A W I H O N V I D A E I E
 E T M T C E F L F L U R C Z O
 Q I Z U U A M Ó A Ó A D Í R Á
 T C M H R Y O P M P Z C A F N
 A I H B Á P W C R S E Ñ O R Ú
 A A Á C Ñ T Í Q P E Í Á L E O

TENGO	NOCHE	VIUDA	INJUSTO	PARÁBOLA
SIEMPRE	JESÚS	IMPOSIBLE	JUSTICIA	TIERRA
ADVERSARIO	INSISTENTE	HOMBRE	ORAR	VIUDA
SEÑOR	DÍA	JUEZ	VIDA	MUCHO



Página para colorear



Orar siempre, sin desanimarse

Palabras secreto

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
E	X	W	R	M	I	O	B	K	A	T	Ó	J	P	F	H
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
Á	D	N	É	Z	Í	Y	S	L	Q	U	V	Ú	G	Ñ	C

- 7-4-10-4 _____
- 14-10-4-17-8-7-25-10 _____
- 6-19-24-6-24-11-1-19-11-1 _____
- 13-27-1-21 _____
- 24-6-1-5-14-4-1 _____
- 11-6-1-4-4-10 _____
- 13-27-24-11-6-32-6-10 _____
- 28-6-27-18-10 _____

PARÁBOLA	INSISTENTE	ORAR	JUSTICIA
VIUDA	JUEZ	SIEMPRE	TIERRA



No somos un
Ministerio grande
Pero si un
gran Ministerio...

ARCOLIRIS

MINISTERIO INFANTIL

www.ministerioinfantil.com

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoIris

CongresoMinisterioInfantilArcoIris

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoIris



ministerioinfantilarcoiris



MinisterioInfantilArcoIris



MinInfArcoIris