

Reto de obstáculos.

Objetivo: Este es un juego muy divertido. Para ello necesitamos la colaboración de un personaje especial (serpiente) y un pequeño cofre. Dentro del cofre puedes meter frutas, galletas, caramelos o cualquier otra cosa. El equipo que consiga pasar los obstáculos y llegar en primer lugar con su cofre resultara vencedor de la prueba. A los participantes no se les ha de hablar del personaje especial, esto hará que vayan desprevenidos y facilitara los sustos. El personaje debe tratar de impedir que roben el cofre y poner las mayores trabas a los participantes.

Dificultad: Este juego de yincana, no es difícil de preparar, ni de participar en él. Aunque la preparación no es costosa, no se debe despreocupar la ambientación y la decoración de la misma. Para ello les aconsejamos tratar de cuidar los detalles que sirvan como obstáculos. Usar una buena decoración para ambientar la prueba es vital para el éxito de la misma.

Variantes: Esta prueba también puede desarrollarse cronometrando tiempos de cada equipo por separado para ver quien vuelve con el tesoro en el menor tiempo posible, pero mantenga oculto el personaje especial para los demás equipos. Por tanto, les recomendamos que participen de forma simultánea todos los equipos.

Recomendación: Acuérdate de la decoración, es importante. Tampoco olvides de algún dispositivo para reproducir música y unos buenos altavoces. Recopilar música, sonidos, etc... que ayuden a crear ambiente. Como decimos, esta prueba de yincana es ideal para celebrar en interiores, pero deberéis contar con un espacio amplio para que los participantes no corran riesgos adicionales por chocar con muebles, decoración, etc... Además recuerda que esta vez, contamos con un personaje especial y eso facilitara lo golpes, gritos, sustos y puede existir más peligro.

Juego: use una bandera para cada miembro del equipo. A estos les corresponde llevarla hasta un lugar al final de los obstáculos. Deben participar uno por uno hasta que todos hayan pasado y el último consiga el cofre del tesoro.

La gran torre.

Objetivo: Este juego para niños consiste en conseguir la torre más alta posible con las piezas facilitadas y en el tiempo que se indique. El equipo que consiga fabricar la torre más alta será nombrado vencedor en esta prueba.

Dificultad: La dificultad de este juego para niños depende de lo raro de las piezas proporcionadas, de madera, vasos plásticos, cartas, dados, lápices, los cilindros de cartón del papel higiénico, etc... Eso complicara la creación de la torre.

Variantes: La variante más habitual es el castillo de naipes, pero esto aumenta la dificultad notablemente por lo que no es tan recomendable a la hora de usarla con niños más pequeños. Además, esto supone un ejercicio superior de vigilancia para evitar los soplidos de los equipos rivales. La proposición de un tiempo corto (2-3 minutos) suele animar mucho la prueba porque en los momentos finales dependiendo de cómo vayan las construcciones puede provocar cierta tensión y provocar errores fatales.

Recomendación: Hay que asegurarse de proporcionar el mismo número de objetos a cada uno de los equipos. También es conveniente dar la suficiente distancia entre las zonas en que cada uno de los equipos fabricara su torre, de esta forma se evitaran riesgos y se tiene unas mediciones exactas del avance de los otros equipos.

Juego: cada participante sale corriendo con un objeto en la mano. Al pasar los obstáculos lo coloca en un lugar establecido para la construcción de la torre. Luego sale el siguiente miembro del equipo.

DIA 3.

Dibujando las tablas de la ley.

Objetivo: Este juego para niños / adultos consiste en dibujar o hacer el mayor número de “tablas de la ley”, y entregar al árbitro en el tiempo estipulado. El equipo que entregue el mayor número de “tablas de la ley”, será nombrado vencedor de la prueba.

Dificultad (para los más pequeños): Al ser un juego para niños, es relativamente fácil y adecuada incluso para los más pequeños. Además, no requiere demasiado tiempo para conseguir que los equipos aporten unos resultados adecuados y lo mejor es que los participantes disfrutaran coloreando los dibujos y colaborando entre ellos.

Variantes (para los más grandes): Para añadir complejidad a la prueba, se puede indicar que por el anverso se escriba el versículo del día. De esta forma, el árbitro será el encargado de ver los dibujos. El equipo que consiga más puntos será el vencedor. Si se quiere fomentar la originalidad, se puede indicar que por cada número de “tablas de la ley” que no tengan los otros equipos y el árbitro consiga acertar, se sumaran 5 puntos. Si el juego es para niños, se puede usar pintura de dedos para colorear las “tablas de la ley” eso les mantendrá muy entretenidos.

Recomendación: Si la actividad se desarrolla al aire libre, es mejor cuidar que el terreno no tenga objetos o huecos que puedan hacer daño a los niños.

Juego: haga equipos de la misma cantidad de niños. Uno por uno deben hacer “tablas de la ley” he ir pasando los obstáculos. El equipo que entregue el mayor número de “tablas de la ley” será el ganador.

DIA 4.

Corriendo por el desierto.

Objetivo: El objetivo de este juego, consiste en realizarla lo más rápido que el resto de equipos. Esta divide en diferentes tramos en cada uno de los cuales los participantes deberán seguir las indicaciones de un mapa y las pistas que encuentren en las estaciones hasta encontrar el tesoro.

Dificultad: Este juego, no es difícil de preparar, ni de participar en él. Aunque la preparación no es costosa, no se debe despreocupar la ambientación y la decoración de la misma. Para ello les aconsejamos tratar de cuidar los detalles que sirvan como estaciones (una palmera, “cueva”, hueco, etc.). Usar una buena decoración para ambientar la prueba es vital para el éxito de la misma.

Variantes: Puede utilizar un personaje especial para sorprender a los niños antes de tomar el tesoro. Por tanto, les recomendamos que participen de forma simultánea todos los equipos.

Recomendación: Acuérdate de la decoración, es importante. Tampoco olvides de algún dispositivo para reproducir música y unos buenos altavoces que ayuden a crear ambiente. Este juego es ideal para celebrar en exteriores, por lo que debes contar con un espacio amplio para que los participantes lo realicen libremente. Además recuerda que esta vez, contamos con un personaje especial y habrá gritos y sustos.

Tiro al blanco.

Objetivo: El objetivo de este juego para yincana acuática, consiste en alcanzar con globos de agua al máximo número de blancos. Al participante que se encargara de lanzar los globos se le situara a unos pasos del blanco. Lo mejor será vendarles los ojos. Después, al lanzador de globos se le facilitaran 5 oportunidades para lanzar los cinco globos y tratar de alcanzar a los blancos. El equipo que consiga acertar más veces, será el que conseguirá la victoria en la prueba.

Dificultad: Este juego de yincana acuática, es relativamente sencillo y no necesita complicados preparativos. Eso sí, debes de disponer de un gran número de globos de aguas ya preparados para facilitar el desarrollo del juego.

Variantes: Este juego de yincana acuática facilita enormemente la posibilidad de todo tipo de variantes. Puedes ir desarrollando el juego por turnos para que todos los participantes de los equipos tengan su oportunidad de probar su puntería. Otra posibilidad es vendar también los ojos al lanzador y situarle de frente al blancos. En este caso, los integrantes de su equipo deberán proporcionarle las instrucciones necesarias para que sea capaz de alcanzar y dar en el blanco.

Recomendación: La principal recomendación para este juego, es tener globos de agua suficientes para realizar la prueba. Esto es fácil de calcular si conoces el número de participantes de antemano, sino por lo menos tener comprados los globos y de esta forma solo quedara llenarlos de agua. Como siempre, si disponéis de un equipo de música, también es recomendable hacer uso del mismo para tener una buena banda sonora que puedas reproducir durante el transcurso de la prueba. Por lo demás, no es necesario ningún accesorio más, la prueba en cuestión es muy divertida y hará que tanto los participantes, como las personas que observen la misma se diviertan y ríen de lo lindo.

OPCIONAL.

La carrera loca.

Objetivo: El objetivo de este juego para yincana, consiste en realizar la carrera más rápido que el resto de equipos. La carrera se divide en diferentes tramos en cada uno de los cuales los participantes deberán realizar alguna pequeña prueba. Por ejemplo: correr hasta un punto, llegado a ese punto coger un globo e hincharlo hasta explotar, después seguir corriendo hasta llegar a la pista resbaladiza, girar dando vueltas con un palo durante un minuto, correr hasta otro lugar, beber un zumo de limón y llegar a meta.

Dificultad: Este juego de yincana es relativamente sencillo y no necesita complicados preparativos. Solo necesitas tener preparadas de antemano las pruebas a realizar y señalar convenientemente los puntos en los que se realizaran las mismas.

Variantes: Este juego de yincana facilita enormemente la posibilidad de todo tipo de variantes La primera variante posible, es que si estamos en tiempo de verano y disponemos de una piscina, parte de la carrera se puede desarrollar nadando, buceando, en colchoneta, etc... Por otra parte, la carrera se puede realizar por relevos, en cada una de las pruebas o realizando el recorrido completo (normalmente es más divertido). Si el espacio es amplio, es preferible que compitan todos los equipos al mismo tiempo, pero también se puede realizar cronometrando tiempos si el espacio es más limitado o si prevemos que pudiera existir conflicto durante el desarrollo de la carrera.

Recomendación: La principal recomendación para este juego, es tener previamente preparadas las pruebas de la carrera y comentarlas adecuadamente a los participantes de la yincana antes de su inicio. Adicionalmente, si dispones de un equipo de música, también es recomendable tener una buena banda sonora que podamos reproducir durante el transcurso de la prueba. Por lo demás, no es necesario ningún accesorio más, la prueba en cuestión es súper divertida y hará que tanto los participantes, como las personas que observen la misma se diviertan y ríen de lo lindo.

No somos un
Ministerio grande
Pero si un
gran Ministerio...

ARCOLIRIS

MINISTERIO INFANTIL

www.ministerioinfantil.com

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoIris

CongresoMinisterioInfantilArcoIris

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoIris



ministerioinfantilarcoiris



MinisterioInfantilArcoIris



MinInfArcoIris