

Nuestro GPS Espiritual

Tema: Nuestro guía es el Espíritu Santo

Objetos: Un GPS y un mapa

Escritura: "Pero cuando venga el Espíritu de la verdad, él los guiará a toda la verdad" (Juan 16:13a NVI).

¿Cuántos de ustedes saben lo que es un GPS? GPS significa Sistema de Posición Global por sus siglas en inglés. Muchos de nosotros tenemos un GPS en nuestro carro familiar. Si tienes un teléfono inteligente, puede ser que tengas una aplicación de GPS en él ¿Y para qué se usa esta aplicación? Pues, cuando deseas ir a algún lugar al que nunca has ido o que no recuerdas cómo llegar, indicas en el GPS la dirección a la cual deseas ir y éste te dará las instrucciones paso a paso y además enseñándote, por medio de un dibujo en la pantalla, la ruta a seguir. ¿No es maravilloso?

¿Cómo hace eso? Bueno, primero, el GPS debe tener instalado un mapa del área donde estás localizado. Luego se conecta a los satélites orbitando la tierra y éstos envían la información de vuelta al GPS el cual te lo muestra en la pantalla.

Eso es maravilloso, pero espera, hay más. El GPS te ayudará a encontrar tu camino, aún cuando te pierdas. Cuando haces un viraje indebido, el GPS busca una ruta alterna para que logres llegar. Además te dice a qué velocidad vas, cuán lejos está el sitio de llegada y hasta el tiempo que te tomará en llegar!

Al tratar de encontrar nuestro camino en nuestra travesía de vida, Dios nos ha dado un GPS espiritual para guiarnos. Ese es el Espíritu Santo. Cuando no sabemos qué hacer o en qué dirección ir, el Espíritu Santo nos señala el camino. ¿Recuerdas que te dije que el GPS necesita tener un mapa para poder guiarnos? Así mismo pasa con el GPS espiritual. El mapa que debemos seguir en nuestro diario vivir es la Biblia. Ella es el mapa que nos enseña a vivir la vida de manera pura y buena.

Algunas personas toman decisiones dependiendo de cómo se sientan. Eso no es bueno. Nuestros sentimientos pueden cambiar de día a día, así no son confiables para tomar de decisiones correctas. Además, solo porque nos sentimos bien acerca de algo no significa que es lo correcto, ¿no es así? Podemos confiar en la Biblia siempre para ayudarnos a hacer las decisiones correctas.

Algunas personas observan lo que otros están haciendo para entonces tomar sus decisiones. Eso tampoco es bueno. Solo porque todos los demás estén haciendo algo de una manera no significa que esté correcto. Todos pueden estar haciendo algo distinto al próximo día.

Jesús sabía que necesitaríamos ayuda al momento de tomar decisiones en nuestra vida. Él prometió que Dios enviaría el Espíritu Santo "a guiarnos a toda verdad." Esto significa que el Espíritu Santo nos ayudará a entender la Palabra de Dios la cual siempre nos señala la dirección correcta, nos señala hacia Jesús quien es "el camino, la verdad y la vida."

No puedo imaginarme ir de viaje sin un GPS que me ayude a encontrar mi camino, y no puedo imaginarme tratar de navegar mi vida sin que el Espíritu Santo sea mi guía.

Padre celestial, estamos agradecidos de que cuando nuestro Señor Jesucristo partió, envió tu Santo Espíritu para ser nuestro ayudador, nuestro maestro y nuestro guía en la jornada diaria que habremos de tomar. Ayúdanos a seguirle. En el nombre de Jesús oramos. Amén.

Actividades Grupales Interactivas

Escritura: Juan 16:12-15

Nota: A través de las actividades de la lección de hoy diremos a los niños que GPS significa GLORIOSO PODER SUPREMO.

VEREDAS GPS: Divida a los niños en tres equipos: A, B y C. Envíe a cada equipo en una vereda GPS para ver quién puede correr hasta el final y regresar. (Asegúrese que las distintas veredas tengan la misma distancia.) Los niños correrán uno a la vez, tocando al siguiente jugador al regresar al equipo. Si no hay espacio suficiente para cada equipo ir por diferentes veredas, entonces los niños pueden hacer un relevo de un solo equipo. (Tal vez puedan tener un dibujo de un GPS pegado en un papel de construcción el cual llevarán hasta el final de la vereda y luego pasarán al siguiente jugador del equipo, o tener un dibujo grande al final de la vereda para que el niño lo toque antes de regresar al equipo.)

JUBILEO PARA RECALCULAR: Los niños estarán dispersos por un area designada y correrán al lugar que la maestra indique. Cuando la maestra diga RECALCULANDO, los niños se detendrán, se volverán hacia la maestra y esperarán a que ella indique el lugar al cual han de correr. Cuando termine el tiempo designado para la actividad, los niños podrán gritar.. "¡JUBILEO!", que significa gozo. La maestra puede añadir otras maneras de correr a las áreas del salón tales como saltando en una pierna, saltando con dos piernas a la vez, deslizándose, etc. Si esta actividad se hace en el exterior, los niños pueden correr alrededor de árboles y otros obstáculos, si se desea.

PEREGRINA GPS: Los niños jugarán la peregrina en la forma normal, pero leerán de cada cuadrado que pisen una palabra de la lección de hoy que estará escrita en los cuadrados (Espíritu, Verdad, Guía, Hablar, Travesía, Futuro, Vereda, Compartir, Decisiones, Dirección, etc.) Recuérdeles que GPS será para nosotros el GLORIOSO PODER SUPREMO y que estas palabras necesitan ser impresas en nuestros corazones y mentes durante esta semana.

UTILIZANDO UN MAPA: Divida a los niños en grupos y dele a cada grupo un mapa simple para encontrar un "tesoro" el cual será una Biblia al final de la ruta. El mapa puede llevarlos a una mesa, un librero o una estantería. Habrá diversos sitios indicados en los mapas y los niños tendrán que ir a cada una de las áreas en las cuales recibirán un dulce o galletita, las cuales tienen que presentar al final para corroborar que fueron a todos los lugares indicados. Cuando terminen la travesía, naturalmente, se habrán encontrado el Tesoro de la Biblia. Cuando terminen regresarán a su lugar y presentarán los dulces y galletas encontrados al igual que el mayor tesoro de todos, la Biblia. Cada grupo puede haber tenido un mapa diferente si así la maestra lo desea. También puede enviare a un grupo a la vez mientras los demás esperan su turno trabajando en otra actividad.

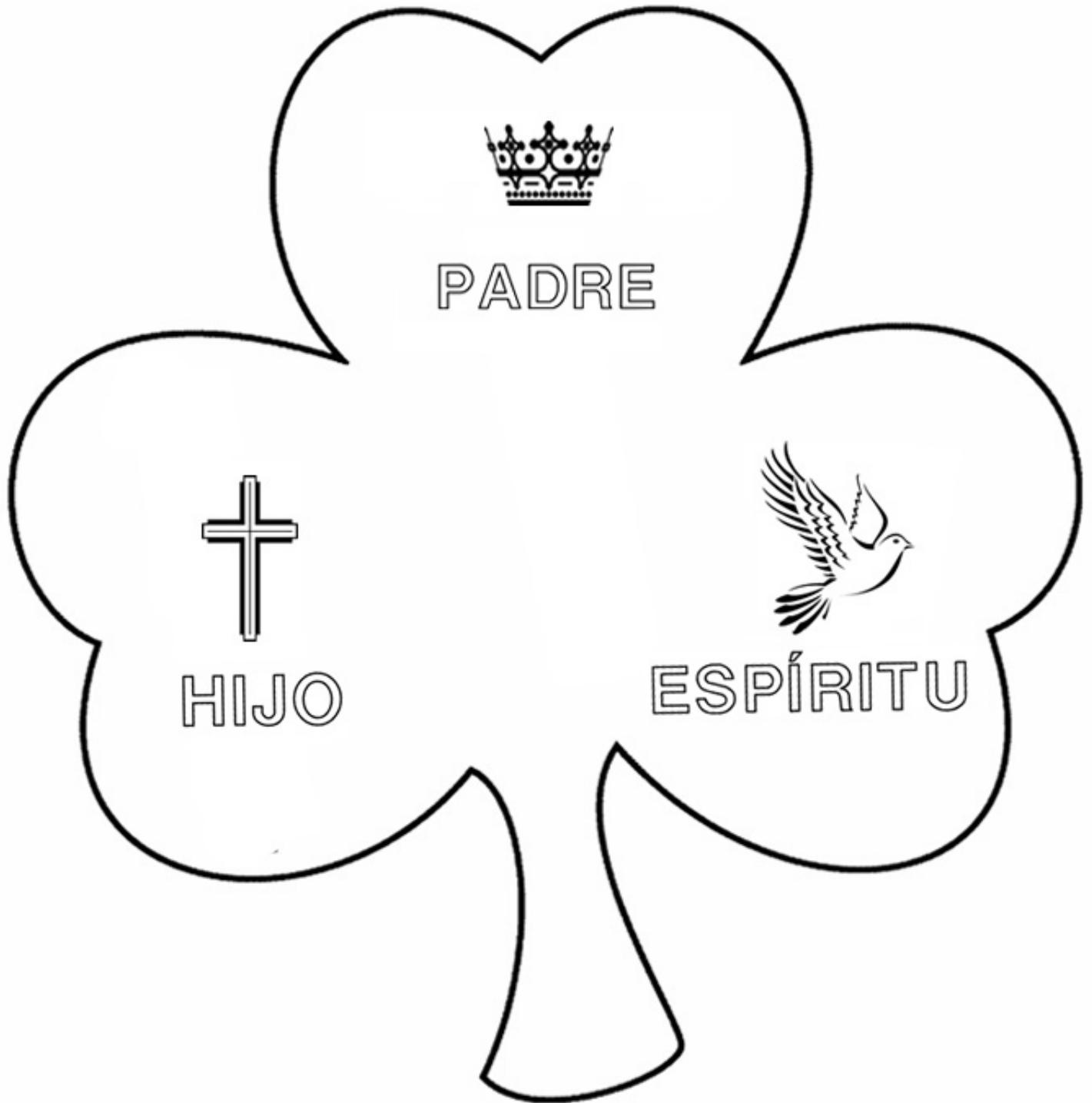
BÚSQUEDA DEL VERSÍCULO BÍBLICO: Los niños buscarán una palabra la cual traerán a la pizarra y la pegarán levemente sobre una cartulita titulada

GPS=GLORIOSO PODER SUPREMO. Cuando todas las palabras hayan sido encontradas, si no están en el orden correcto, pídale a los niños que las organicen.

CAMINO DE LA PALABRA SANTA: Dele a los niños lápices, papel y creyones para escribir el versículo bíblico de hoy haciendo un caminito en el papel. El mismo puede ser en diversas formas, no tiene que ser recto. Al terminar, compartirán su obra con el niño a su derecha y todos tendrán la oportunidad de leer el camino del versículo bíblico si siguen el orden de las palabras. Indíquelo a los niños que las palabras tienen que estar en orden aunque el camino puede ir en cualquier dirección.

BÚSQUEDA DE VERSÍCULOS BÍBLICOS: Todos los niños podrán “seguir las enseñanzas” mientras buscan un versículo tras otro mientras la maestra dice el lugar donde se encuentran. Pida versículos que sea fáciles de buscar para los niños más pequeños. Todos los versículos tienen una enseñanza, por ejemplo los diez mandamientos (Éxodo 20: 2-17) – indíquelo el versículo de un mandamiento a la vez; haciendo cosas sin quejarse ni discutir (Fil. 2:14), obedeciendo a sus padres (Efesios 6:14), leyendo la Palabra de Dios (Mat.4:4, Salmos 119:105, 1Tim 3:16-17, etc.

MERIENDA: S'MORES – Divida una galleta graham en dos. Añádale mini malvaviscos (marshmallows) sobre las galletas y póngalas en un hornito (bajo la parte superior) por varios segundos hasta que estén tostados. Remueva con cuidado y añádale la mitad de una barra de chocolate Hershey encima del malvavisco. El calor del malvavisco derretirá el chocolate. Una las dos galletas y presione suavemente para que se aplasten los malvaviscos. Esta merienda puede ser hecha de antemano y envuelta en papel plástico transparente hasta que estén listos para recalentar y comer. (Explique que las tres partes de un S'MORE nos recuerda de la Trinidad: el Padre, el Hijo y el Espíritu Santo.



Domingo de la Trinidad

Pero cuando venga el Espíritu de la verdad,
él los guiará a toda la verdad.

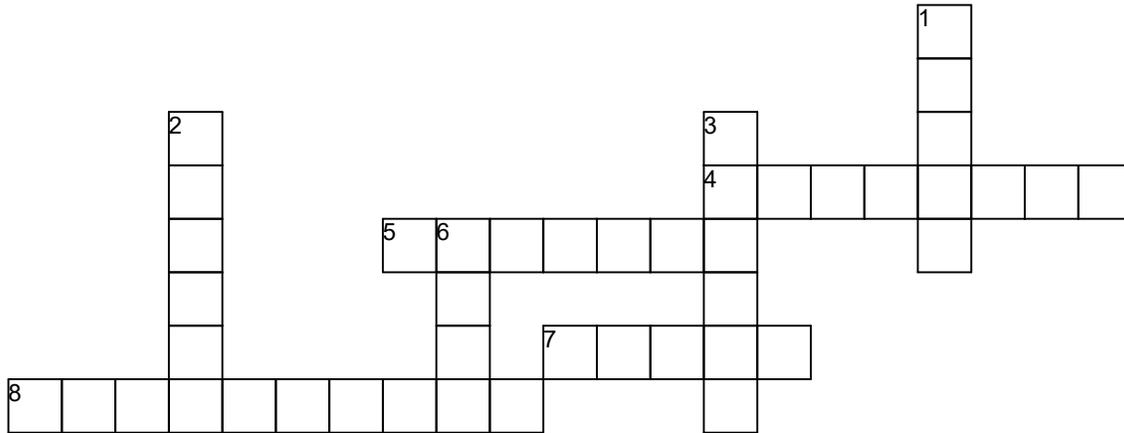
Juan 16:13 (NVI)

Domingo de la Trinidad

Pero cuando venga el Espíritu de la verdad, él los guiará a toda la verdad.
Juan 16:13 (NVI)



Actividad basado en Juan 16:12-15



HORIZONTAL

4. Ser sobre supernatural que puede volverse visible (o audible) a los humanos
5. Faliarizarse con una persona u objeto
7. Darle consejo o ayuda a alguien
8. Darle honor, alabanza y gloria

VERTICAL

1. Un progenitor varón
2. Utilizar la voz para comunicarse con alguien
3. Hecho que puede ser probado
6. Recibir los sonidos con tus oídos

ESPÍRITU

PADRE

GUIAR

HABLAR

VERDAD

GLORIFICAR

OIGA

CONOCER

Domingo de la Trinidad

Pero cuando venga el Espíritu de la verdad, él los guiará a toda la verdad.
Juan 16:13 (NVI)



Las palabras de Juan 16:12-15

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

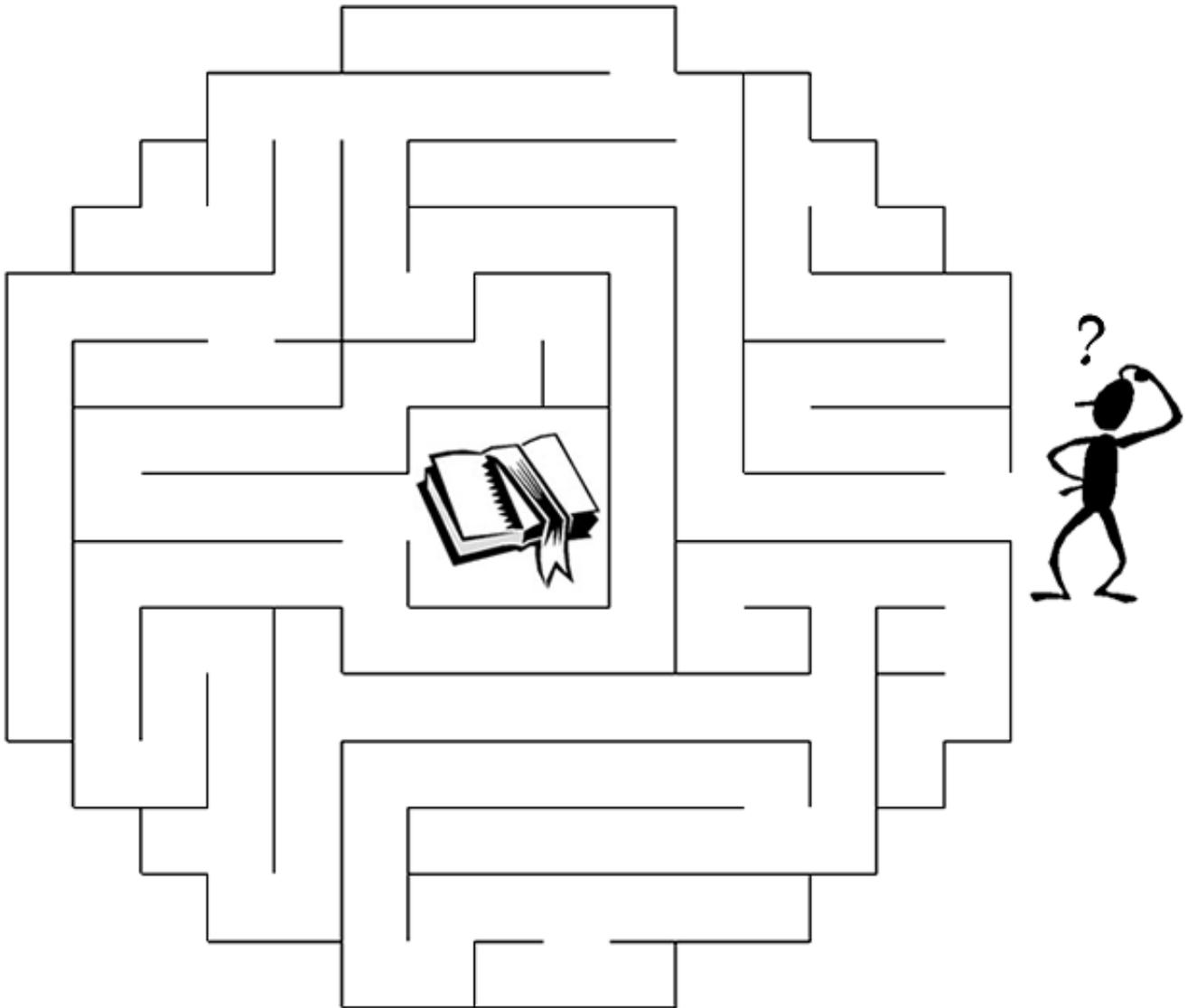
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

- 8-1-2-12-1-18 _____
- 15-9-7-1 _____
- 16-1-4-18-5 _____
- 7-12-15-18-9-6-9-3-1-18 _____
- 8-9-10-15 _____
- 7-21-9-1-18 _____
- 5-19-16-18-9-20-21 _____
- 22-5-18-4-1-4 _____

HABLAR	OIGA	PADRE	GLORIFICAR
HIJO	GUIAR	ESPÍRITU	VERDAD

La obra del Espíritu Santo

Domingo de la Trinidad



Pero cuando venga el Espíritu de la verdad, él los guiará a toda la verdad, porque no hablará por su propia cuenta sino que dirá sólo lo que oiga y les anunciará las cosas por venir.

Juan 16:13 (NVI)

Domingo de la Trinidad

Pero cuando venga el Espíritu de la verdad, él los guiará a toda la verdad, porque no hablará por su propia cuenta sino que dirá sólo lo que oye y les anunciará las cosas por venir. Él me glorificará porque tomará de lo mío y se lo dará a conocer a ustedes. Juan 16:13-14 (NVI)

Las palabras de Juan 16:12-15



P H É O J T T I I Í W É K Y Ó
M E Z E C W U E S P Í R I T U
O O C Y Ñ L S G J Y G O Q M F
M U C H A S T L H A B L A R O
I E O J O N E O J A Á Á W I Z
Í Ú S B P A D R E H W B V E Q
Á R B V Ó V E I I O J Í N B T
É R E Í E G S F H R Ó E O O Ó
V E N G A R N I N A I Ñ É Ó Ñ
C O F E R Ó D C P T O N P C Z
C O N O C E R A N U N C I A R
N G C A Z G T R D R P O U A Ñ
K G U I A R M O H M L F E Ñ E
V Z H É U D W B D Ó O B Ó Ú P
É Ó B I M M Ñ G S O N Z T B A

ESPÍRITU
USTEDES
VERDAD

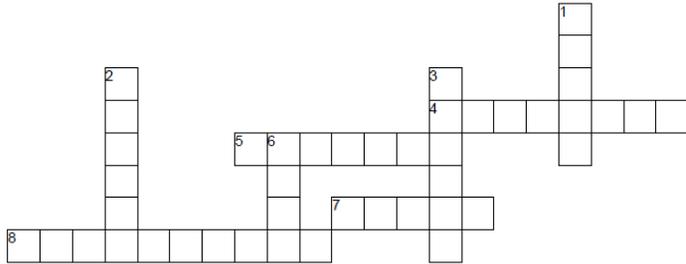
MUCHAS
HABLAR
GLORIFICAR

PADRE
CONOCER
VENGA

TODO
AHORA
ANUNCIAR

TIENE
GUIAR
SÓLO

CRUCIGRAMA



HORIZONTAL

4. Ser sobre supernatural que puede volverse visible (o audible) a los humanos
5. Faliarizarse con una persona u objeto
7. Darle consejo o ayuda a alguien
8. Darle honor, alabanza y gloria

VERTICAL

1. Un progenitor varón
2. Utilizar la voz para comunicarse con alguien
3. Hecho que puede ser probado
6. Recibir los sonidos con tus oídos

ESPÍRITU	GUIAR	VERDAD	OIGA
PADRE	HABLAR	GLORIFICAR	CONOCER



Boletín para niños

Domingo de Trinidad

Juan 16:12-15

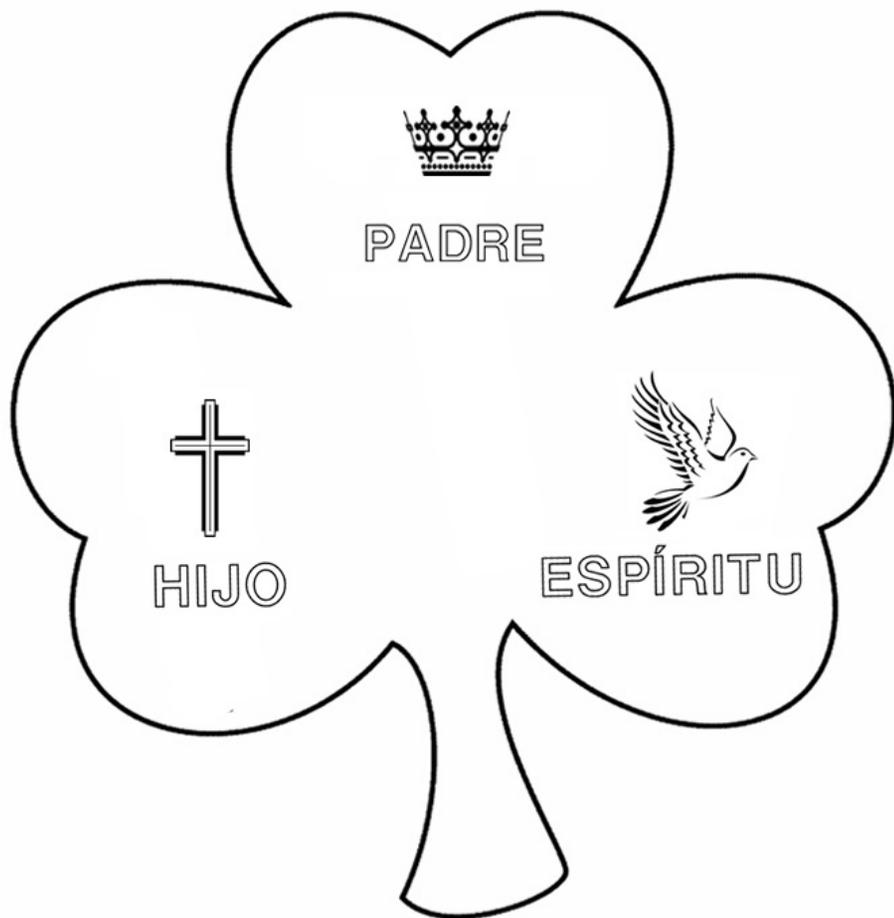
Sopa de letras

P H É O J T T I I Í W É K Y Ó
 M E Z E C W U E S P Í R I T U
 O O C Y Ñ L S G J Y G O Q M F
 M U C H A S T L H A B L A R O
 I E O J O N E O J A Á Á W I Z
 Í Ú S B P A D R E H W B V E Q
 Á R B V Ó V E I I O J Í N B T
 É R E Í E G S F H R Ó E O O Ó
 V E N G A R N I N A I Ñ É Ó Ñ
 C O F E R Ó D C P T O N P C Z
 C O N O C E R A N U N C I A R
 N G C A Z G T R D R P O U A Ñ
 K G U I A R M O H M L F E Ñ E
 V Z H É U D W B D Ó O B Ó Ú P
 É Ó B I M M Ñ G S O N Z T B A

ESPÍRITU	MUCHAS	PADRE	TODO	TIENE
USTEDES	HABLAR	CONOCER	AHORA	GUIAR
VERDAD	GLORIFICAR	VENGA	ANUNCIAR	SÓLO



Página para colorear



Domingo de la Trinidad

Pero cuando venga el Espíritu de la verdad,
él los guiará a toda la verdad.
Juan 16:13

Palabras secretas

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

- 8-1-2-12-1-18 _____
- 15-9-7-1 _____
- 16-1-4-18-5 _____
- 7-12-15-18-9-6-9-3-1-18 _____
- 8-9-10-15 _____
- 7-21-9-1-18 _____
- 5-19-16-18-9-20-21 _____
- 22-5-18-4-1-4 _____

HABLAR	OIGA	PADRE	GLORIFICAR
HIJO	GUIAR	ESPÍRITU	VERDAD



No somos un
Ministerio grande
Pero si un
gran Ministerio...

ARCOLIRIS

MINISTERIO INFANTIL

www.ministerioinfantil.com

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoIris

CongresoMinisterioInfantilArcoIris

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoIris



ministerioinfantilarcoiris



MinisterioInfantilArcoIris



MinInfArcoIris