



ZOOM

JUEGOS PARA TRANSMISIONES ONLINE

PLAY



MINISTERIO INFANTIL

ZoomPlay: 12 Juegos para Conectar y Reír

Introducción

Bienvenidos a **ZoomPlay: 12 Juegos para Conectar y Reír**, una colección especialmente creada por el **Ministerio Infantil Arcoíris** para aquellos que buscan mantener la diversión y la conexión viva en esta era digital. Hoy en día, la distancia no es un obstáculo para reunirnos con amigos y familia. Con tan solo un clic, podemos estar juntos en cualquier lugar del mundo gracias a plataformas de videollamadas y streaming. En un momento donde la tecnología ha transformado la forma en que nos comunicamos, también ha abierto un sinfín de posibilidades para jugar, reír y disfrutar.

ZoomPlay es tu pase directo a momentos inolvidables, donde la distancia se desdibuja y lo que importa es compartir risas, retos y creatividad. Hemos reunido 12 dinámicas que son perfectas para cualquier grupo, ya sea una reunión familiar, una noche de juegos entre amigos o incluso un evento con compañeros de trabajo. Estos juegos están diseñados para todas las edades y garantizan que, sin importar quién participe, todos podrán disfrutar y sentirse parte de la acción.

Desde adivinar palabras imposibles hasta crear historias locas y enfrentarse a desafíos relámpago, cada uno de estos juegos está pensado para que las pantallas dejen de ser una barrera y se conviertan en puentes que nos unan más que nunca. Así que, ponte cómodo, elige tu plataforma favorita, y prepárate para descubrir lo fácil que es llenar cualquier espacio virtual con risas y entretenimiento.

En este mundo digital, la diversión está al alcance de todos. ¡Conéctate, juega y disfruta con **ZoomPlay**, traído a ti por el **Ministerio Infantil Arcoíris**!



🎮 Juego 1: "Adivina la historia"

Descripción: Un juego colaborativo en el que los jugadores inventan una historia en conjunto, dejando un espacio vacío en alguna parte que los demás deben adivinar. Ideal para plataformas de videoconferencias donde se puedan usar funciones de chat, compartir pantalla o tomar turnos para hablar.

Objetivo: Crear una historia divertida en equipo, mientras los jugadores intentan adivinar elementos clave que han sido omitidos intencionalmente.

Instrucciones:

1. Un jugador inicia la historia diciendo en voz alta una pequeña parte, pero dejando una palabra o concepto importante en blanco (como un lugar, un personaje o un objeto).
2. Los demás jugadores envían sus adivinanzas usando el chat de la plataforma.
3. El primer jugador en adivinar correctamente toma el turno de narrar la siguiente parte de la historia, dejando otro hueco en blanco.
4. Se sigue este ciclo hasta completar la historia o cuando todos hayan participado.

Opciones de interacción:

- Se puede usar el chat para enviar las respuestas y adivinanzas sin interrumpir al narrador.
- Si la plataforma lo permite, los jugadores pueden compartir la pantalla con una pizarra virtual o un bloc de notas digital para visualizar la historia a medida que avanza.
- Alternativamente, el narrador puede escribir en el chat las partes de la historia que narra para mayor claridad.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Mantener las historias simples y las palabras clave fáciles de adivinar, como animales o colores.
- Para los jóvenes y adultos: Pueden hacer historias más elaboradas o temáticas (aventura, suspenso, humor) y dejar en blanco conceptos más difíciles.

Duración: De 20 a 30 minutos, dependiendo del número de jugadores y la complejidad de las historias.



🎮 Juego 2: "El desafío de objetos"

Descripción: Un juego rápido y divertido en el que los jugadores deben encontrar objetos específicos en su casa, basándose en pistas o categorías que el anfitrión del juego les dé. Es perfecto para cualquier edad y fomenta la creatividad y la rapidez.

Objetivo: Ser el primero en encontrar y mostrar un objeto que cumpla con la categoría o pista dada por el anfitrión.

Instrucciones:

1. El anfitrión del juego da una categoría o pista relacionada con un objeto que los jugadores deben encontrar en sus casas (por ejemplo: "un objeto rojo", "algo que haga ruido", "algo que empiece con la letra M").
2. Los jugadores tienen un tiempo limitado (30 segundos a 1 minuto) para buscar el objeto en su casa y mostrarlo a través de la cámara.
3. El primero que muestre un objeto que coincida con la pista gana ese turno.
4. Se continúa con diferentes categorías hasta que todos hayan tenido varias oportunidades de jugar.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden usar su cámara para mostrar el objeto una vez que lo encuentren.
- Para añadir más emoción, el anfitrión puede usar una cuenta regresiva visible (si la plataforma lo permite) o simplemente anunciar verbalmente cuánto tiempo queda.
- Si se quiere agregar un componente visual, el anfitrión puede compartir imágenes relacionadas con la pista para inspirar a los jugadores.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Se pueden dar pistas más sencillas (como "algo redondo" o "algo azul").
- Para los jóvenes y adultos: Las pistas pueden ser más abstractas o creativas (por ejemplo: "algo que te haga feliz", "un objeto que puedas usar en una aventura").

Duración: Cada ronda dura entre 1 y 2 minutos. El juego completo puede durar entre 15 y 30 minutos, dependiendo de cuántas rondas se jueguen.



Juego 3: "Adivina la canción o película"

Descripción: Un juego divertido y competitivo en el que los jugadores deben adivinar el título de una canción o película basándose en pistas o fragmentos que un jugador o el anfitrión proporcione. Es ideal para todas las edades y puede jugarse con canciones, películas o incluso libros populares.

Objetivo: Ser el primero en adivinar correctamente la canción o película basándose en las pistas o fragmentos dados.

Instrucciones:

1. Un jugador (o el anfitrión) empieza eligiendo una canción o película conocida y da una pista al resto de los jugadores (por ejemplo, una frase de la canción o una breve descripción de la trama de la película).
2. Los demás jugadores deben adivinar el nombre de la canción o película escribiendo sus respuestas en el chat.
3. El primero que acierte gana el turno y será quien dé la siguiente pista.
4. Si nadie adivina después de una primera pista, el jugador puede dar pistas adicionales (por ejemplo, el género o el año de lanzamiento).

Opciones de interacción:

- El chat es la principal herramienta para enviar respuestas rápidamente.
- El anfitrión puede usar su micrófono para cantar un fragmento de la canción (sin decir la letra), hacer sonidos o imitar escenas de la película, según corresponda.
- Si la plataforma lo permite, también se puede compartir un pequeño dibujo relacionado con la canción o película como pista visual.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Se pueden usar canciones y películas infantiles populares y pistas simples (por ejemplo, "Es un animal que vive en el mar").
- Para los jóvenes y adultos: Se puede aumentar la dificultad usando canciones menos conocidas o descripciones más abstractas para las películas.

Duración: El tiempo varía según el número de rondas. Cada ronda puede durar de 1 a 2 minutos, y el juego completo puede extenderse entre 20 y 40 minutos, dependiendo de la cantidad de jugadores y la rapidez con la que adivinen.



Juego 4: "Dibuja y Adivina"

Descripción: Un juego clásico en el que un jugador debe dibujar un objeto, animal o acción, y los demás tienen que adivinar lo que está representando. Este juego es ideal para todas las edades, y no se necesita ser un gran artista para disfrutarlo.

Objetivo: Ser el jugador que adivine más dibujos correctamente.

Instrucciones:

1. El anfitrión o un jugador elige una palabra secreta que será dibujada (puede ser un objeto, un animal, una acción, etc.).
2. El jugador encargado de dibujar usa la función de compartir pantalla con una pizarra virtual (o cualquier otra herramienta de dibujo disponible en la plataforma).
3. El jugador comienza a dibujar sin decir nada, mientras los demás intentan adivinar lo que está dibujando.
4. Los demás jugadores envían sus adivinanzas a través del chat.
5. El primero en adivinar correctamente gana el turno y se convierte en el siguiente dibujante.
6. El juego continúa hasta que todos hayan tenido la oportunidad de dibujar varias veces o se cumpla un tiempo establecido.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden usar la herramienta de pizarra de la plataforma para dibujar en tiempo real.
- En caso de que no se pueda usar una pizarra, el jugador puede mostrar dibujos en papel frente a la cámara.
- El anfitrión puede ajustar el nivel de dificultad de las palabras que se dibujan para adaptarse a diferentes grupos de edad.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Las palabras para dibujar pueden ser simples y fáciles de reconocer, como "sol", "perro", o "pelota".
- Para los jóvenes y adultos: Se pueden elegir palabras más abstractas o conceptos más complejos, como "felicidad", "montaña rusa", o "telescopio".

Duración: Cada ronda puede durar entre 1 y 3 minutos, y el juego completo puede durar de 20 a 40 minutos, dependiendo de la cantidad de jugadores y de lo rápido que adivinen.



Juego 5: "Trivia Familiar"

Descripción: Un juego de trivia en el que los jugadores responden preguntas sobre diversos temas. Puede ser jugado individualmente o en equipos, y las preguntas pueden ser adaptadas para diferentes edades, asegurando que todos los participantes puedan divertirse y aprender algo nuevo.

Objetivo: Responder correctamente la mayor cantidad de preguntas y acumular puntos.

Instrucciones:

1. El anfitrión prepara una serie de preguntas sobre diferentes temas (puede ser cultura general, películas, naturaleza, historia, etc.).
2. Los jugadores se organizan en equipos (o juegan individualmente) y responden las preguntas que el anfitrión va leyendo en voz alta.
3. Los jugadores envían sus respuestas usando el chat de la plataforma, o levantan la mano para responder primero.
4. El equipo o jugador que responda correctamente gana un punto. Si la plataforma lo permite, se pueden usar pizarras virtuales para anotar los puntos.
5. Se puede agregar un sistema de rondas, donde cada ronda tiene un tema específico (por ejemplo, una ronda sobre deportes, otra sobre animales).
6. Gana el equipo o jugador con más puntos al final del juego.

Opciones de interacción:

- Se pueden usar funciones como el chat o reacciones para que los jugadores envíen sus respuestas.
- El anfitrión puede compartir su pantalla para mostrar una presentación con las preguntas o imágenes relacionadas.
- También se puede usar la función de "levantamiento de manos" para determinar quién responde primero.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Las preguntas pueden ser sobre temas simples y conocidos, como animales, colores, o personajes de dibujos animados.
- Para los jóvenes y adultos: Las preguntas pueden volverse más difíciles o especializadas, cubriendo temas como ciencia, historia, cine o música.

Duración: Dependiendo del número de preguntas, el juego puede durar entre 20 y 40 minutos.



🎮 Juego 6: "Improvisación Relámpago"

Descripción: Un juego de improvisación en el que los jugadores deben interpretar situaciones o personajes sugeridos por el anfitrión o por otros jugadores, sin tiempo para prepararse. Es perfecto para grupos grandes o pequeños y genera risas sin importar la edad de los participantes.

Objetivo: Crear escenas improvisadas basadas en las sugerencias dadas, sin preparación previa.

Instrucciones:

1. El anfitrión o los jugadores sugieren situaciones, lugares o personajes para que uno o más jugadores interpreten en un breve lapso de tiempo (por ejemplo, "Eres un superhéroe con miedo a volar" o "Estás en una tienda de dulces y no puedes decidir qué comprar").
2. Los jugadores seleccionados deben improvisar una escena en vivo, actuando frente a la cámara.
3. El resto del grupo puede observar y, si es necesario, ayudar sugiriendo acciones adicionales o personajes secundarios.
4. Después de una escena, otro jugador o grupo de jugadores recibe un nuevo desafío de improvisación.
5. Se pueden agregar categorías para hacer el juego más dinámico, como "una escena de comedia", "un drama", "acción", etc.

Opciones de interacción:

- Los jugadores utilizan la cámara y el micrófono para actuar sus escenas.
- El anfitrión puede usar el chat para dar indicaciones adicionales o cambios repentinos en la escena (por ejemplo, "de repente, empieza a llover" o "ahora uno de ustedes es un robot").
- Si la plataforma lo permite, se pueden usar fondos virtuales para ambientar las escenas (por ejemplo, un fondo de playa para una escena en el mar).

Adaptación por edades:

- Para los niños: Las escenas pueden ser simples y relacionadas con situaciones cotidianas o personajes familiares (como "un animal en el zoológico" o "alguien que pierde su pelota").
- Para los jóvenes y adultos: Las escenas pueden volverse más complejas o incluir giros inesperados para hacerlas más desafiantes y divertidas.

Duración: Cada improvisación puede durar entre 2 y 5 minutos, y el juego completo puede extenderse por 20 a 40 minutos, dependiendo del número de participantes.



Juego 7: "Verdadero o Falso"

Descripción: Un juego en el que los jugadores deben decidir si una afirmación es verdadera o falsa. Puede jugarse de manera individual o por equipos, y las afirmaciones pueden abarcar una variedad de temas, desde cultura general hasta curiosidades extrañas.

Objetivo: Responder correctamente si una afirmación dada es verdadera o falsa. Quien acierte más veces gana el juego.

Instrucciones:

1. El anfitrión prepara una lista de afirmaciones, que pueden ser sobre hechos históricos, datos científicos, cultura pop, o cualquier otro tema.
2. El anfitrión lee una afirmación en voz alta, y los jugadores deben decidir si es verdadera o falsa.
3. Los jugadores pueden enviar sus respuestas por el chat o levantar la mano para decir "verdadero" o "falso".
4. El anfitrión revela la respuesta correcta y anota un punto para aquellos que acertaron.
5. El juego continúa con nuevas afirmaciones hasta que se llegue a un número determinado de rondas.
6. El jugador o equipo con más respuestas correctas gana.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden usar reacciones de la plataforma (como el pulgar arriba o abajo) para indicar si creen que la afirmación es verdadera o falsa.
- El anfitrión puede compartir imágenes relacionadas con las afirmaciones para hacer el juego más visual.
- Si se juega en equipos, los jugadores pueden debatir brevemente entre ellos antes de dar una respuesta definitiva.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Las afirmaciones pueden ser sobre temas simples y divertidos, como animales o datos curiosos ("Los elefantes pueden saltar: ¿Verdadero o Falso?").
- Para los jóvenes y adultos: Las afirmaciones pueden volverse más desafiantes, cubriendo temas como historia, tecnología o fenómenos extraños ("Las abejas tienen cinco ojos: ¿Verdadero o Falso?").

Duración: Cada ronda puede durar entre 1 y 2 minutos, y el juego completo puede durar entre 15 y 30 minutos, dependiendo de cuántas afirmaciones se utilicen.



Juego 8: "Cadena de Palabras"

Descripción: Un juego en el que los jugadores deben formar una cadena de palabras, donde cada nueva palabra debe comenzar con la última letra de la palabra anterior. Es un juego simple pero desafiante, ideal para cualquier grupo de edad.

Objetivo: Formar la cadena de palabras más larga posible sin repetir ninguna palabra y siguiendo la regla de las letras.

Instrucciones:

1. El anfitrión empieza diciendo una palabra en voz alta (por ejemplo, "gato").
2. El siguiente jugador debe decir una palabra que empiece con la última letra de la palabra anterior (por ejemplo, "oso").
3. El juego continúa en cadena, con cada jugador añadiendo una nueva palabra que cumpla con la regla.
4. Si un jugador no puede pensar en una palabra o repite una ya mencionada, queda eliminado de esa ronda.
5. Gana el último jugador en pie o el equipo que haya logrado mantener la cadena más larga.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden usar el chat para enviar sus palabras rápidamente, o tomar turnos hablando.
- Si se quiere agregar dificultad, el anfitrión puede añadir categorías específicas (por ejemplo, "solo animales" o "palabras relacionadas con el verano").
- El anfitrión o los jugadores pueden usar una pizarra virtual para escribir la cadena de palabras, evitando que se repitan.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Se pueden permitir palabras más simples o limitar la dificultad con categorías familiares (por ejemplo, "cosas que ves en casa").
- Para los jóvenes y adultos: Pueden usarse palabras más complejas o introducirse reglas adicionales (por ejemplo, no se pueden usar nombres propios).

Duración: Cada ronda puede durar entre 5 y 10 minutos, y el juego completo entre 20 y 30 minutos, dependiendo de cuántas rondas se jueguen.



🎮 Juego 9: "Desafíos Relámpago"

Descripción: Un juego lleno de pequeños y rápidos desafíos donde los jugadores deben completar tareas divertidas en un tiempo limitado. Es perfecto para mantener a todos en movimiento y participando activamente.

Objetivo: Completar el mayor número de desafíos posibles antes que los demás jugadores.

Instrucciones:

1. El anfitrión prepara una lista de pequeños desafíos o tareas que los jugadores deben completar en menos de 30 segundos.
2. Los jugadores participan uno por uno o en equipos, completando los desafíos lo más rápido posible.
3. Cada desafío completado correctamente otorga un punto. Algunos ejemplos de desafíos pueden incluir:
 - "Haz una cara graciosa"
 - "Encuentra algo verde en tu casa y muéstralo"
 - "Haz el sonido de un animal"
 - "Di el abecedario al revés"
4. El jugador o equipo con más puntos al final de la serie de desafíos gana el juego.
5. Se puede adaptar la dificultad y el tipo de desafíos según el grupo de edad.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden usar sus cámaras y micrófonos para realizar los desafíos en tiempo real.
- El anfitrión puede usar un cronómetro en pantalla para agregar presión y hacer que los jugadores se apresuren a completar las tareas.
- Si se juega en equipos, los miembros del equipo pueden turnarse para completar los desafíos o colaborar en ellos.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Los desafíos pueden ser más simples y físicos, como "salta 5 veces" o "haz el sonido de un coche".
- Para los jóvenes y adultos: Los desafíos pueden ser más complejos o relacionados con habilidades (como "hacer un truco con una moneda" o "decir una palabra en tres idiomas diferentes").



Duración: Cada desafío dura unos 30 segundos, y el juego completo puede durar entre 15 y 30 minutos, dependiendo de cuántos desafíos se incluyan.



🎮 Juego 10: "Palabras Prohibidas" (Versión Adaptada)

Descripción: Un juego en el que el jugador en turno debe describir una palabra, sin saber qué palabras tiene prohibido usar. El director del juego será el único que conoce las palabras prohibidas, y deberá estar atento para avisar si el jugador las menciona.

Objetivo: Describir una palabra sin mencionar las palabras prohibidas, aunque el jugador no sabe cuáles son esas palabras. El resto de los jugadores intenta adivinar la palabra correctamente.

Instrucciones:

1. El director del juego elige una palabra para que el jugador en turno la describa. Envía la palabra en secreto al jugador mediante un mensaje privado (por ejemplo, por el chat de la plataforma).
2. El director también selecciona 3 palabras prohibidas asociadas a la palabra principal, pero no le informa al jugador en turno cuáles son.
3. El jugador en turno debe describir la palabra recibida sin saber cuáles son las palabras prohibidas.
4. Si el jugador en turno menciona alguna de las palabras prohibidas, el director lo detiene inmediatamente y otorga una penalización (por ejemplo, el jugador pierde ese turno).
5. El resto de los jugadores intenta adivinar la palabra basada en la descripción del jugador en turno. El primero que adivina correctamente gana el punto.
6. El juego continúa con el siguiente jugador en turno recibiendo una nueva palabra del director, quien también selecciona nuevas palabras prohibidas.

Opciones de interacción:

- El director puede usar el chat privado de la plataforma para enviar la palabra secreta al jugador en turno.
- Si la plataforma lo permite, el director puede mantener un registro de las palabras prohibidas y penalizaciones usando una pizarra virtual o documento compartido.
- El director del juego debe estar atento para detectar si el jugador menciona alguna de las palabras prohibidas y hacer una llamada de atención.

Adaptación por edades:

- Para los niños: Se pueden usar palabras y palabras prohibidas más simples, con menor penalización si mencionan una palabra prohibida.
- Para los jóvenes y adultos: Las palabras prohibidas pueden ser más complejas y específicas, aumentando el desafío de describir sin conocer las restricciones.



Duración: Cada ronda puede durar entre 2 y 3 minutos, y el juego completo entre 20 y 40 minutos, dependiendo del número de jugadores y rondas.



🎮 Juego 11: "Elige con Cuidado"

Descripción: Un juego en el que los jugadores deben responder preguntas de opción múltiple, pero con un giro estratégico: algunas respuestas valen más puntos que otras, y otras restan puntos. Los jugadores deben elegir sus respuestas con cuidado para maximizar su puntaje.

Objetivo: Responder correctamente a las preguntas y obtener la mayor cantidad de puntos posible.

Instrucciones:

1. El director del juego prepara una serie de preguntas con tres opciones de respuesta (A, B o C).
2. Cada opción de respuesta tiene un valor diferente, que el director conoce, pero los jugadores no:
 - Una respuesta correcta puede otorgar entre 1 y 3 puntos.
 - Una respuesta incorrecta puede restar entre 1 y 3 puntos.
3. El director lee la pregunta y las opciones, y los jugadores deben elegir una de las opciones (A, B o C) enviando su respuesta por el chat.
4. Una vez que todos han respondido, el director revela las puntuaciones asociadas a cada opción y suma o resta los puntos correspondientes.
5. El jugador con más puntos al final de la ronda o del juego gana.

Ejemplo de pregunta:

- Pregunta: ¿Cuál es el animal más rápido en tierra?
 - A) Guepardo
 - B) Caballo
 - C) Liebre
- Respuesta correcta: A) Guepardo (3 puntos), B) Caballo (1 punto), C) Liebre (-1 punto).

Opciones de interacción:

- Los jugadores envían sus respuestas a través del chat.
- El director puede usar una pizarra o un documento compartido para mantener un registro de las puntuaciones.
- Para aumentar el reto, el director puede introducir preguntas de diferentes categorías, como cultura general, ciencia, o curiosidades.



Adaptación por edades:

- Para los niños: Las preguntas pueden ser más simples, con opciones claras y sin penalizaciones altas.
- Para los jóvenes y adultos: Las preguntas pueden volverse más complejas y las penalizaciones más severas, haciendo el juego más estratégico.

Duración: Cada ronda puede durar entre 1 y 2 minutos, y el juego completo entre 20 y 40 minutos, dependiendo de cuántas preguntas se utilicen.



Juego 12: "Historias Imposibles"

Descripción: Un juego en el que el director presenta una historia extraña o misteriosa con muy pocos detalles, y los jugadores deben hacer preguntas para descubrir qué sucedió realmente. El director solo puede responder con "sí" o "no", lo que hace que los jugadores tengan que ser muy astutos al formular sus preguntas.

Objetivo: Resolver el misterio haciendo preguntas y obteniendo respuestas que ayuden a desentrañar la historia.

Instrucciones:

1. El director del juego presenta una historia misteriosa o un enigma con solo un par de detalles, que no explican toda la situación.
 - o Ejemplo: "Un hombre está en un campo abierto, sin ningún objeto cerca, y tiene un paraguas cerrado en la mano. ¿Qué sucedió?"
2. Los jugadores deben hacer preguntas para descubrir qué pasó, pero el director solo puede responder con "sí" o "no".
3. Los jugadores se turnan para hacer preguntas, intentando juntar todas las piezas del misterio.
4. El juego continúa hasta que los jugadores resuelvan el misterio o se queden sin preguntas.
5. Gana el jugador que resuelva la historia, o si se juega en equipo, gana el equipo que resuelva más historias.

Opciones de interacción:

- Los jugadores pueden hacer sus preguntas a través del chat o hablando directamente.
- El director puede dar pistas adicionales si los jugadores se atascan o si la historia es muy difícil.
- Las historias pueden ir desde situaciones simples hasta enigmas complejos, dependiendo del grupo.

Ejemplo de enigma resuelto:

- Pregunta: "¿El hombre se lanzó de un avión?"
 - o Respuesta: "Sí."
- Pregunta: "¿El paraguas estaba relacionado con su caída?"
 - o Respuesta: "No."
 - o Solución: El hombre saltó en paracaídas, pero el paracaídas no se abrió, así que intentó usar el paraguas como último recurso.



Adaptación por edades:

- Para los niños: Las historias pueden ser más simples, con elementos lógicos claros y fáciles de preguntar.
- Para los jóvenes y adultos: Las historias pueden ser más complicadas, con varios giros y detalles que requieran muchas preguntas para ser descubiertos.

Duración: Cada historia puede tomar entre 5 y 15 minutos en resolverse, dependiendo de su complejidad y del número de preguntas hechas. El juego completo puede durar entre 30 y 40 minutos.





MINISTERIO INFANTIL

"No somos un ministerio grande...
...pero si somos un gran ministerio"

www.ministerioinfantil.com

**Estos recursos son proveídos por:
Ministerio Infantil Arcoíris**

www.MinisterioInfantil.com

beacons.ai/MinisterioInfantilArcoiris

#MIArcoíris