

# Aferrándonos a Jesús

## Tema

Para encontrar nuestro camino en la vida, debemos

## Objetos

3 vendas para los ojos; 1 trozo corto de cuerda

## Escritura

Lucas 9:51-62

Hoy vamos a aprender más sobre Jesús, pero para mostrarles lo que vamos a aprender, necesito cuatro voluntarios. (Elija a cuatro niños y pídale que se unan a usted al frente de los demás).

¡Vaya! Son muy valientes al decidir ayudarme aunque no sepan lo que les voy a pedir que hagan. ¿Y si fuera realmente difícil, como ayudarme a cargar un sofá? (Haga una pausa). ¿O si diera miedo, como caminar por una cuerda floja a 6 metros de altura? (Haga una pausa). ¡No se preocupen! Lo que vamos a hacer no les dará miedo, y no van a cargar con un sofá. Sólo vamos a jugar a un juego de Seguir al Líder. ¿Preparados? (Haga una pausa para que los cuatro voluntarios se pongan de acuerdo y luego elija a un niño para que sea el líder. Pídale a los otros tres que se pongan en fila para jugar).

Ahora estamos listos... pero esperen. Los seguidores deben llevar los ojos vendados. (Coloque las vendas en los ojos de los otros tres).

- Explica quién crees que tiene el trabajo más difícil: el líder o los seguidores.
- ¿Qué es lo más difícil de seguir a un líder?

No queremos que nuestros seguidores se tropiecen con algo o se hagan daño. Por suerte, aquí tengo una cuerda para ayudarles. El líder guiará a los seguidores tirando suavemente de ellos

por detrás. (Coloque un extremo de la cuerda en la mano del líder, y luego pásela a los otros tres con los ojos vendados).

Mientras sigan agarrados a la cuerda, podrán seguir al líder. (Invite al seguidor a guiar a los otros tres por la clase. Anime a los espectadores a animar a los voluntarios. Después de unos minutos, quíteles las vendas de los ojos y haga que los voluntarios se unan al resto de los niños sentados).

Esto me recuerda a Jesús y a sus seguidores. En la Biblia, hay una ocasión en la que Jesús iba por el camino con algunos de sus discípulos, cuando alguien le dijo: "Te seguiré a dondequiera que vayas". ¿Cuántos de ustedes alguna vez le han dicho eso a Jesús o les gustaría hacerlo? (Haga una pausa para escuchar las respuestas).

Cuando los amigos de Jesús le dijeron que le seguirían a donde fuera, Él les dijo algo extraño. Dijo: "Las zorras tienen agujeros para vivir y los pájaros tienen nidos, pero el Hijo del Hombre no tiene ni siquiera un lugar donde reclinar la cabeza". ¿Qué crees que significa eso? (Haga una pausa).

Jesús quiso decir que, aunque seguirle es lo mejor que podemos hacer, eso no significa que siempre será fácil. Al igual que nuestros voluntarios, no sabemos todo lo que Él nos pedirá. Pero si le tomamos de la mano, podemos confiar en que Él nos guiará a través de cualquier cosa difícil a la que nos enfrentemos.

Hay una canción llamada "Aférrate a Jesús" de Erin O'Donnell. Diré cada línea y tú la repetirás después de mí.

*Me gustaría poder protegerte* (los niños repiten)

*de las preocupaciones de esta vida* (los niños repiten)

*pero si hay algo que podría decirte* (los niños repiten)

*es que no importa lo que hagas* (los niños repiten)

*aférrate a Jesús, Él está aferrado a ti* (los niños repiten)

Dios, gracias por haber enviado a tu Hijo para salvarnos y ser nuestro guía en la vida. Nos aferramos a Jesús. En el nombre de Jesús, amén.

## Actividades Grupales Interactivas

**Escritura:** Lucas 9:56-62

**CAMINO A SEGUIR:** Dígale a los niños que sigan a un líder, si la clase es grande, divida la clase en equipos con cada equipo teniendo un líder. Los niños pondrán sus manos en los hombros de la persona frente a ellos y todos harán lo que el líder haga - saltando con un pie o con dos, caminando sobre sus rodillas, corriendo, etc. Después de un corto tiempo, el líder del grupo se moverá hacia la parte de atrás y la próxima persona será el líder por un corto tiempo. ¡Continúe esto hasta que cada niño haya tenido la oportunidad de ser líder!

**AGUANTE LA SOGA:** Deje que los niños se dividan en dos grupos iguales y jueguen a halar la cuerda. Dígales que se aguanten de la sogá como debemos de agarrarnos de Jesús. Si un lado aparenta estar ganando muy fácilmente, cambie algunos niños para balancear los dos lados y continúe el juego para ver que lado cruza la línea central. Deje que los niños se sienten en un círculo en el piso y den opinión sobre los momentos en los cuales tenemos necesidad de agarrarnos a Jesús.

**CARRERA DE OBSTÁCULOS VENDADO:** Páree a los niños. Uno será vendado y agarrará una sogá, dándole el resto de la sogá al otro niño. El líder llevará al niño por una serie de obstáculos puesto anteriormente por la maestra en un área designada. Los obstáculos pueden ser sillas, libros, mesas o juguetes para que los niños se muevan entre ellos. Pregúntele a los niños si se sentían seguros al tener la sogá para agarrarse.

**COSIENDO A MANO:** Provéale a los niños dos patrones de la misma mano o deje que los niños mayores tracen y recorten los dos patrones. Pídale a los niños que colorean y decoren las manos y le escriban en letras grandes AGÁRRATE A JESÚS. Después hagan perforaciones alrededor del borde para que los niños los cosan con lana o hilo plástico. Antes de cerrarlo totalmente, póngale papel tisú o bolitas de algodón para que luzcan llenitas. Si la maestra hace los patrones y los recorta (lo cual puede hacer para los más pequeños), ellos podrán coser también y a la vez se economizará tiempo.

**SIGUIENDO PIES:** Pídale a los niños que tracen su zapato, lo recorten y colorean. Deje que los niños formen una vereda o camino con los pies. Páree a los niños para

que uno pueda agarrarse del otro y pueda caminar por la vereda hecha por los zapatos sin salirse de ella. Después que el primer jugador "siga los pies" entonces pueden intercambiar de lugar e ir nuevamente por la vereda.

**PINTURA DACTILAR:** Deje que los niños pinten sus manos con el color que prefieran. Luego pondrán sus manos firmemente y con cuidado en un pedazo de papel y las levantarán tratando de no se corra la pintura. Antes de que se seque la pintura, los niños podrán escribir 'AGÁRRATE A JESÚS con un palillo de dientes y dejarlo secar. Ponga todas las manos en la pared para recordarle a los niños sobre la lección de hoy.

**MANO Y CANCIÓN:** Pídale a los niños que recorten una mano trazada. Coloreen la mano y peguen una copia de la canción AGÁRRATE A JESÚS de la lección de hoy. Pegarán entonces la mano en la mitad de un papel de construcción y cuando se seque, pueden ponerlo dentro de la Biblia o colgarlo en la pared.

**ROMPECABEZAS DEL VERSÍCULO BÍBLICO EN LA MANO:** Antes de la clase, la maestra trazará el contorno de una mano (para que se pueda recortar fácilmente) con el versículo bíblico escrito en ella. Se sacará copia para cada niño. Cada mano será recortada como un rompecabezas y se pondrán las piezas en un sobre para que cada niño pueda hacer su rompecabezas y puedan leer el versículo juntos cuando lo hayan formado.

**MERIENDA:** Cuando sea el momento de la merienda, deje que los niños vengan a la maestra, cierren sus ojos, estiren su mano y la maestra pondrá un dulce en la mano y se la cerrará. Cuando todos hayan recibido su dulce, la maestra dirá: "SÍGANME y hagan lo que hago." La maestra entonces estirará un dedo a la vez hasta que la merienda se vea.



**Quiero seguir a Jesús. Él es el Hijo de Dios.**

# Agárrate a Jesús

Jesús le dijo: --Las zorras tienen guaridas y las aves de los cielos nidos, pero el Hijo del hombre no tiene donde recostar la cabeza.  
Lucas 9:58 (RVR1995)

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretas.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
W	J	É	D	X	U	P	Ú	T	A	B	R	S	E	F	Ñ
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
K	M	Z	C	V	Ó	H	Í	Á	O	Q	N	G	Y	L	I

1. 13-14-29-6-32-12 \_\_\_\_\_
2. 19-26-12-12-10-13 \_\_\_\_\_
3. 28-32-4-26 \_\_\_\_\_
4. 23-32-2-26 \_\_\_\_\_
5. 29-6-10-12-32-4-10-13 \_\_\_\_\_
6. 20-10-11-14-19-10 \_\_\_\_\_
7. 10-21-14-13 \_\_\_\_\_
8. 23-26-18-11-12-14 \_\_\_\_\_

GUARIDAS	HOMBRE	CABEZA	ZORRAS
SEGUIR	HIJO	AVES	NIDO

# Agárrate a Jesús

Jesús le dijo: --Las zorras tienen guaridas y las aves de los cielos nidos, pero el Hijo del hombre no tiene donde recostar la cabeza.  
Lucas 9:58 (RVR1995)

Las palabras de Lucas 9:56-62



E O Q D O C G Z B O J E S Ú S  
Q S X Á A N U K B H G X E Á Y  
J O S M K I A N S X O É L C Ñ  
X É I U L D R H I J O M I N S  
L N E Ñ G O I J A É V E B A D  
O C P N G E D O P L L B K R O  
M Ú B É Y M A B O O D Í H N E  
U H Á Q G G S H S Z R Y C F Q  
X T Y V T L N Ñ O T A Í F K Í  
C J S E Ú O G R W R É V Y L H  
Q A B E U N R S Ó Ú C H E L A  
P K B F G A Ñ T E I W R É S K  
M G Ñ E S U Ñ A K Ñ Á M E D Ñ  
É Ñ T V Z V I X Ú G O H C C D  
S Q Z E Ú A B R A N R R E U F

CABEZA	SEÑOR	SEGUIR	CAMINO
HOMBRE	GUARIDAS	NIDO	HIJO
ZORRAS	AVES	JESÚS	CIELOS

# Agárrate a Jesús

Jesús le dijo: --Las zorras tienen guaridas y las aves de los cielos nidos, pero el Hijo del hombre no tiene donde recostar la cabeza. Lucas 9:58 (RVR1995)

Organiza las letras para hacer una de las palabras que se encuentra en la lista debajo del crucigrama.



1. EAZBCA \_\_\_\_\_

2. OMRHBE \_\_\_\_\_

3. GUISER \_\_\_\_\_

4. ASURGAID \_\_\_\_\_

5. ASORRZ \_\_\_\_\_

6. HOJI \_\_\_\_\_

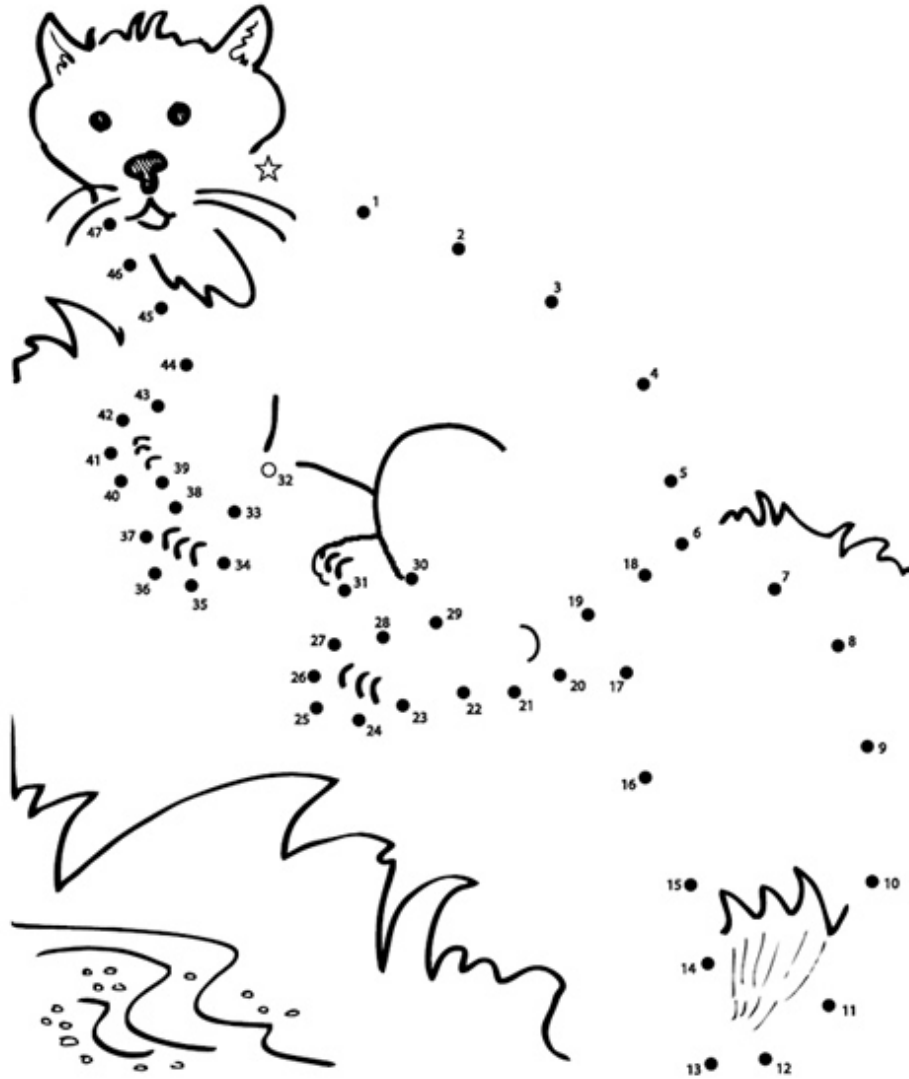
7. SEAV \_\_\_\_\_

8. OIDN \_\_\_\_\_

ZORRAS	GUARIDAS	CABEZA	AVES
SEGUIR	NIDO	HOMBRE	HIJO



# CONECTE LOS PUNTOS



## Boletín para niños

### *Agárrate a Jesús*

Lucas 9:56-62

### *Sopa de letras*

E O Q D O C G Z B O J E S Ú S  
 Q S X Á A N U K B H G X E Á Y  
 J O S M K I A N S X O É L C Ñ  
 X É I U L D R H I J O M I N S  
 L N E Ñ G O I J A É V E B A D  
 O C P N G E D O P L L B K R O  
 M Ú B É Y M A B O O D Í H N E  
 U H Á Q G G S H S Z R Y C F Q  
 X T Y V T L N Ñ O T A Í F K Í  
 C J S E Ú O G R W R É V Y L H  
 Q A B E U N R S Ó Ú C H E L A  
 P K B F G A Ñ T E I W R É S K  
 M G Ñ E S U Ñ A K Ñ Á M E D Ñ  
 É Ñ T V Z V I X Ú G O H C C D  
 S Q Z E Ú A B R A N R R E U F

CABEZA	SEÑOR	SEGUIR	CAMINO
HOMBRE	GUARIDAS	NIDO	HIJO
ZORRAS	AVES	JESÚS	CIELOS



# Página para colorear

# Palabras Secreto



Quiero seguir a Jesús. Él es el Hijo de Dios.

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretos.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
W	J	É	D	X	U	P	Ú	T	A	B	R	S	E	F	Ñ
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
K	M	Z	C	V	Ó	H	Í	Á	O	Q	N	G	Y	L	I

- 13-14-29-6-32-12 \_\_\_\_\_
- 19-26-12-12-10-13 \_\_\_\_\_
- 28-32-4-26 \_\_\_\_\_
- 23-32-2-26 \_\_\_\_\_
- 29-6-10-12-32-4-10-13 \_\_\_\_\_
- 20-10-11-14-19-10 \_\_\_\_\_
- 10-21-14-13 \_\_\_\_\_
- 23-26-18-11-12-14 \_\_\_\_\_

GUARIDAS	HOMBRE	CABEZA	ZORRAS
SEGUIR	HIJO	AVES	NIDO





[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)



**"No somos un  
ministerio grande...  
...pero si somos un  
gran ministerio"**

**Para más recursos visite:  
[www.ministerioinfantil.com](http://www.ministerioinfantil.com)**



**FANPAGES:**

MinisterioInfantilArcoirisInternacional  
**Desafia2.CongresoInternacionalArcoiris**  
Arcoiris.Mexic

**GRUPOS:**

groups/MinisterioInfantilArcoiris  
groups/desafia2.congresointernacionalarcoiris



**YouTube**  
MinisterioInfantilArcoiris



ministerioinfantilarcoiris



MinInfArcoiris