

Jacob lucha con Dios

Tema

Nos sometemos a la voluntad de Dios.

Objetos

Biblia; cubos de hielo, todos aproximadamente del mismo tamaño (1 por niño y 1 para el líder); tazón; popotes; sal; toallas de papel; un secador de pelo y acceso a la electricidad

Escritura

Génesis 32:22-31

Ponga los cubos de hielo en un tazón y manténgalos congelados hasta que esté listo para usarlos. Coloque el resto de los suministros. Mantenga el secador de pelo fuera de la vista hasta que lo use. Necesitará estar cerca de una toma de corriente.

¿Alguna vez han visto un combate de lucha libre? La lucha es un deporte popular en todo el mundo. Los luchadores tienen que ser fuertes y estar decididos a ganar. Sin embargo, la lucha no es un invento moderno. Es uno de los deportes más antiguos del mundo y se remonta a miles de años atrás.

Pídale a todos los niños que le muestren su mejor pose y cara de luchador.

En la lección bíblica de hoy, Jacob pasó toda una noche luchando con un ángel de Dios. Después de una noche entera de lucha, el ángel de Dios le dijo a Jacob que se alejara. Cuando Jacob terminó de luchar, salió de la lucha con un nuevo nombre y cojera ya que se había herido la cadera.

A veces también luchamos con Dios. Puede que queramos hacer las cosas a nuestra manera en vez de a su manera. ¿Cuándo se te hace difícil obedecer a Dios? (Déle tiempo a los niños para que respondan).

Déle a cada niño una toalla de papel. Explíquele a los niños que ahora ellos estarán a cargo. Cada uno de ellos tendrá que elegir la forma en la que cree que puede derretir más rápidamente un cubo de hielo. Pueden usar un popote para soplar aire caliente sobre él, espolvorear sal sobre él, o sostenerlo para tratar de derretirlo más rápidamente. Pase los materiales para que los niños puedan elegir y luego distribuya los cubos de hielo.

Déle a los niños un minuto para que intenten derretir su cubo de hielo usando el método que hayan elegido. Mientras tanto, encienda el secador de pelo y sople aire caliente sobre el cubo de hielo.

Dígales que se acabó el tiempo, y luego compare los esfuerzos de cada uno.

¿Cómo se compara el método de ustedes con el mío para derretir el cubo de hielo? ¿Por qué mi manera fue más efectiva?

Mi cubo de hielo se derritió mucho más rápido porque tenía más potencia. Y con el poder de Dios, podemos hacer cosas más grandes. Podemos dejar de hacer las cosas a nuestra manera. Podemos rendirnos ante la voluntad de Dios y confiar en que Él sabe más.

Amado Dios, por favor ayúdanos a recordar que tú eres el que sabe lo que es mejor para nosotros. Podemos rendirnos ante tu voluntad y confiar en ti. En el nombre de Jesús, amén.

Escritura: Génesis 32:22-31

LUCHANDO POR BENDICIONES:

La maestra puede distribuir por el salón pedacitos de papel con bendiciones escritas. Deberán ser puestas sobre y debajo de cosas del salón. Los niños correrán a buscar las bendiciones y las traerán a la cartulina LUCHANDO POR BENDICIONES y las pegarán en la misma. Seguirán corriendo y buscando las otras bendiciones, pegándolas en la cartulina. Juegue mientras tenga tiempo. Cuando termine el tiempo designado, pídales a los niños que se pongan frente a la cartulina y lean las bendiciones en voz alta tomando turnos para hacerlo (leer un niño a la vez). Anime a los niños a levantar la mano si han recibido alguna bendición de las que se han leído.

LUCHA DE DOMINIÓN:

Divida a los niños en dos equipos. Dele a cada equipo el mismo número de fichas de dominión. Haga que cada equipo pare sus fichas de dominión una al lado de la otra e indiqueles que habrá una competencia o lucha de ver cuál equipo puede parar todas sus fichas primero. (Deben estar paradas con uno de los lados más estrechos en la mesa. Además, las fichas deben colocarse de forma tal que la cara más grande de una ficha mire a la próxima). Al final, se tocará la primera ficha de dominión y para ver como caen. Dígale a los niños que hoy se hablará de una lucha libre bíblica.

LUCHA DE TIRA Y AFLOJA (TUG OF WAR):

Permítale a los niños jugar con una cuerda el juego de tira y afloja en forma individual. Uno puede preguntarle al que está al otro lado de la cuerda si se da por vencido. Continúe jugando mientras tenga tiempo, dándole la oportunidad a un niño de tirar de la cuerda mientras con otro niño la hala del otro lado y preguntan: "¿Te das por vencido?".

¿TE DAS POR VENCIDO?:

Deje que los niños, por turno, hagan algo que ellos creen que los otros no pueden hacer. Todos los demás tienen que tratar de hacer lo que el niño hizo. El niño que está dirigiendo las preguntará constantemente: "¿Te das por vencido?" Deje que otros niños sean líderes, si así lo desean, para que otros puedan tratar de hacer lo que él demuestre.

LUCHA-MANÁ:

Divida a los niños en equipos y la primera persona de cada equipo puede comenzar la lucha-maná con una lucha de manos o pulseo, luego una carrera corta a través de un área de obstáculos terminando en una pequeña lucha por llegar primero a la caja de dulces (donde pueden estar las paletas que se usarán en otra actividad) y de vuelta a su equipo. Los próximos dos niños harán lo mismo hasta que todos los niños hayan participado del juego lucha-maná.

BINGO DE JACOB:

La maestra puede hacer una tarjeta de bingo para cada niño (tendrá en las letras J-A-C-O-B en la parte superior y las mismas 5 etiquetas engomadas en cada columna pero en diferente fila. Para hacer los números a llamar, deberá haber una ficha de cada letra con cada uno de los cinco etiquetas engomadas). Cuando los niños tengan todas las letras de J-A-C-O-B cubiertas con un botón u otro objeto pequeño, ellos dirán ¡JACOB! Tenga pequeños premios para los ganadores.

ACTIVIDAD DE BENDICIONES:

Escriba BENDICIONES en el lado izquierdo de una cartulina y deje que los niños digan palabra para describir la lección bíblica de hoy por cada letra de la palabra BENDICIONES. Use marcadores de colores diferentes para escribir cada letra, llamando así la atención de los niños a cada una de las BENDICIONES.

FIGURAS DE JACOB, EL LUCHADOR, Y EL ÁNGEL:

Dale figuras triangulares de diversos tamaños a los niños para que los peguen en un papel de construcción para formar las figuras de Jacob y del Ángel luchando. Pueden titular el trabajo LUCHANDO CON DIOS en la parte superior del papel de construcción. También pueden añadirle a su trabajo ¡RENDETE A LA VOLUNTAD DE DIOS.

PALETAS DE JACOB Y EL ÁNGEL:

Proporciona a cada niño 2 paletas para vestirlas como Jacob y el Ángel. Se pueden utilizar papeles tisú en diferentes colores y recortados en forma circular y una cinta o cordón. Se pondrá el círculo sobre la paleta y se amarrará por debajo de la paleta con la cinta o cordón haciendo el cuello. Dibujen una carita en la parte de la paleta y pegue un palito de manualidades por debajo del papel tisú para hacer los brazos de la figura. Utilice los papeles tisú de colores más oscuros para Jacob y los amarillos o blancos para el Ángel. Los niños gozarán al contar la historia a otros utilizando sus figuras y luego comiéndose una de las paletas. ¡Díjales saber a los niños que al guardar su paleta adicional, gozarán de comer algo dulce al final de la clase! :-)

LABERINTO DE JACOB Y EL ÁNGEL:

Dale a los niños un pedazo de papel y un lápiz. Dales que tienen 15 segundos para dibujar líneas garabateadas en el papel. Luego deberá pasarle su papel al niño que está a su derecha el cual buscará el principio del garabato donde, con una crayola o marcador en color, escribirá JACOB. Utilizará la crayola para seguir marcando el garabato hasta el final, donde escribirá ÁNGEL.

PANTOMIMA DE LUCHA:

Si los niños necesitan sacar energía y si hay tiempo al final de la lección, los niños pueden pararse, separado el uno del otro, para hacer una pantomima de la lucha de Jacob y el Ángel por turno. Cuando la maestra diga "¡PRÓXIMO!", otro par de niños hará la pantomima hasta que todos los niños hayan tenido la oportunidad de luchar como el Ángel y Jacob lo hicieron en la historia de hoy.

EL JUEGO DE RENDIRSE:

La maestra puede escribir historias cortas o incidentes en los cuales debemos rendirnos a la voluntad de Dios. Entonces los niños pueden ir al tablón de edictos y escoger un papel que será la contestación a la "situación" que la maestra ha leído o contado y pegarlo en la cartulina donde estarán las historias escritas. Por ejemplo: Historia: Dos niños desean el mismo juguete. Contestación de rendición a la voluntad de Dios: Compartir el juguete o cada niño escoger un juguete diferente para jugar; Historia: Un niño ve un dinero en el piso el cual no le pertenece. Contestación de rendición a la voluntad de Dios: No deberse quedar con el dinero y deberse buscar un adulto para conseguir al dueño del dinero. Historia: Se le ha pedido a un niño el limpiar su cuarto, pero él desea jugar en el patio. Contestación de rendición a la voluntad de Dios: Obedecer a la mamá y luego jugar en el patio., etc.

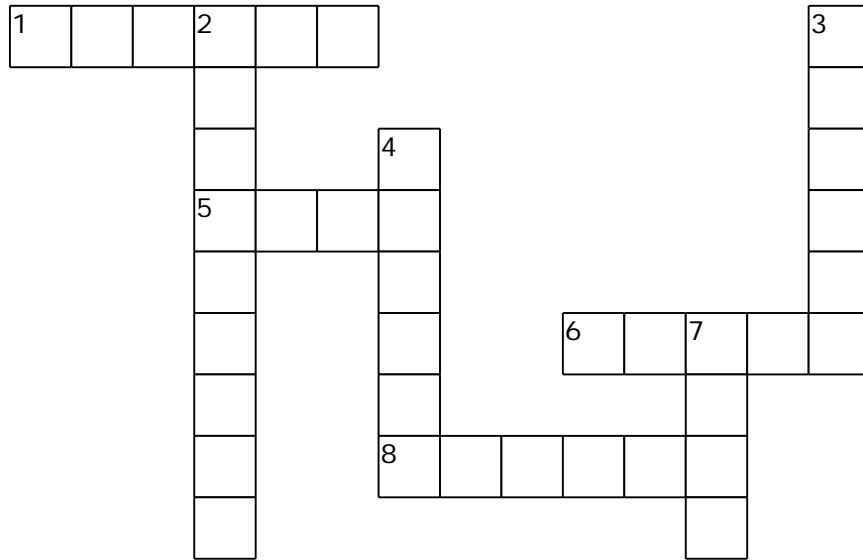
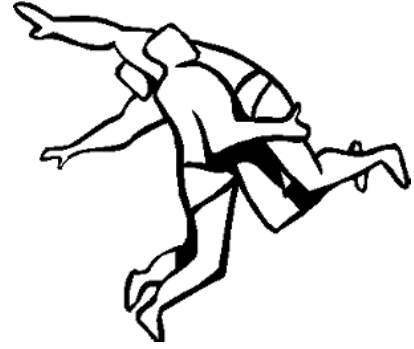
MERIENDA:

Los niños gozarán de comer una paleta que esté hundida en una bola de mantecado o en un "Sunday". ¡Tan dulce!

Jacob lucha con Dios

Así se quedó Jacob solo; y luchó con él un varón hasta que rayaba el alba. Génesis 32:24 (RVR1995)

Las palabras de Génesis 32:22-31



HORIZONTAL

1. Un humano masculino adulto
5. El Creador del cielo y de la tierra
6. La parte oscura de cada día desde que se acuesta el sol hasta que amanece
8. El pelear y tratar de derrumbar al oponente al piso

VERTICAL

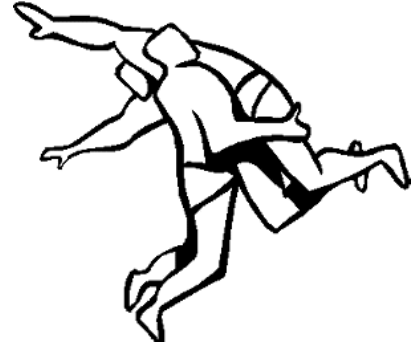
2. Darle riqueza o felicidad a una persona
3. Como se llama una persona
4. El nuevo nombre dado a Jacob por Dios
7. La parte del cuerpo donde se encuentran la boca, nariz y los ojos

NOCHE	HOMBRE	DIOS	LUCHAR
BENDICIÓN	CARA	ISRAEL	NOMBRE

Jacob lucha con Dios

Así se quedó Jacob solo; y luchó con él un varón hasta que rayaba el alba. Génesis 32:24 (RVR1995)

Cada número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretos.



Y	K	C	S	E	J	U	Í	M	F	Q	Ú	Ñ	H	D	W
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
R	Z	G	X	T	A	N	Á	I	P	B	É	L	V	Ó	O
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

1. 23-32-3-14-5 _____
2. 22-17-17-32-1-32 _____
3. 25-4-17-22-5-29 _____
4. 23-32-9-27-17-5 _____
5. 29-7-3-14-22-17 _____
6. 27-5-23-15-25-3-25-31-23 _____
7. 6-22-3-32-27 _____
8. 22-29-27-22 _____

BENDICIÓN	ISRAEL	LUCHAR	ARROYO
NOCHE	ALBA	NOMBRE	JACOB

Jacob lucha con Dios

Así se quedó Jacob solo; y luchó con él un varón hasta que rayaba el alba. Génesis 32:24 (RVR1995)

Las palabras de Génesis 32:22-31



R C Í D A J J W X L H E K D Y
 H S É R V A L B A E O Í J P L
 E Ú A D Ó R C C S N Á Á M Á B
 O C I E H R Z P Ó I S R A E L
 Ñ O S Y O L O I X L O U N G P
 S P Y Z U S C B P D E O Q S T
 J K V C A I G G H Ú C Ó O O M
 Í A H Z D S V T L H L P C H E
 D A C N V I E Ñ E F W A H O É
 R F E O E E K Z Y B R I A M P
 Z B F Ú B R N U U Ó J C N B M
 D X B X R V W I V O Z Ú M R Z
 D B Ú Q Á A T T S E Z V V E A
 L U J P D S É Á I J X V F Q F
 M N O M B R E A R R O Y O W N

NOCHE	ARROYO	BENDICIÓN	DIOS	LUCHAR
HOMBRE	JACOB	NOMBRE	ALBA	HIJOS
TOCAR	ESPOSA	SIERVAS	CARA	ISRAEL

TU NOMBRE SERA ISRAEL

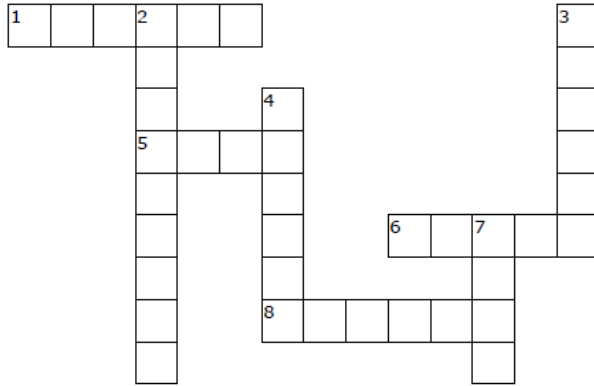
(GÉNESIS 32:22-32)



“Y él le dijo: ¿Cuál es tu nombre? Y él respondió: Jacob. Y él dijo:
No se dirá más tu nombre Jacob, sino Israel: porque has
peleado con Dios y con los hombres, y has vencido.”

GÉNESIS 32:27-28

CRUCIGRAMA



HORIZONTAL

1. Un humano masculino adulto
5. El Creador del cielo y de la tierra
6. La parte oscura de cada día desde que se acuesta el sol hasta que amanece
8. El pelear y tratar de derrumbar al oponente al piso

VERTICAL

2. Darle riqueza o felicidad a una persona
3. Como se llama una persona
4. El nuevo nombre dado a Jacob por Dios
7. La parte del cuerpo donde se encuentran la boca, nariz y los ojos

NOCHE	HOMBRE	DIOS	LUCHAR
BENDICIÓN	CARA	ISRAEL	NOMBRE



Boletín para niños

Jacob lucha con Dios

Génesis 32:22-31

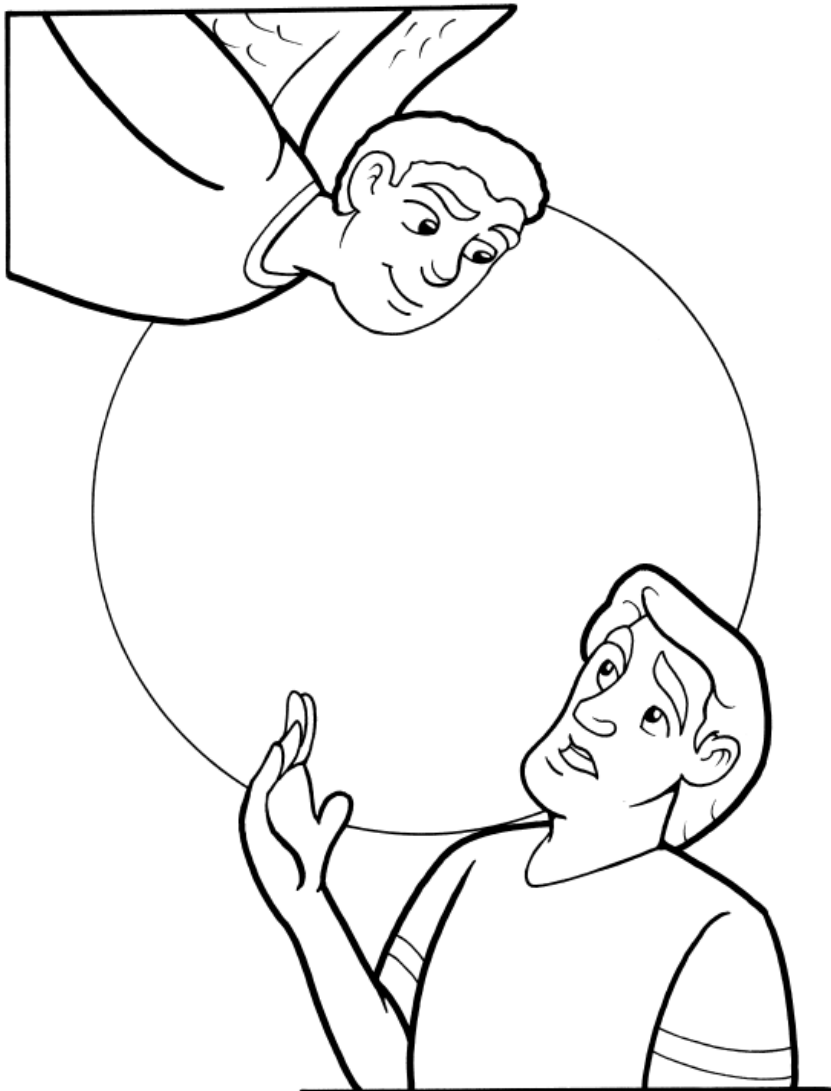
Sopa de letras

R C Í D A J J W X L H E K D Y
 H S É R V A L B A E O Í J P L
 E Ú A D Ó R C C S N Á Á M Á B
 O C I E H R Z P Ó I S R A E L
 Ñ O S Y O L O I X L O U N G P
 S P Y Z U S C B P D E O Q S T
 J K V C A I G G H Ú C Ó O O M
 Í A H Z D S V T L H L P C H E
 D A C N V I E Ñ E F W A H O É
 R F E O E E K Z Y B R I A M P
 Z B F Ú B R N U U Ó J C N B M
 D X B X R V W I V O Z Ú M R Z
 D B Ú Q Á A T T S E Z V V E A
 L U J P D S É Á I J X V F Q F
 M N O M B R E A R R O Y O W N

NOCHE	ARROYO	BENDICION	DIOS	LUCHAR
HOMBRE	JACOB	NOMBRE	ALBA	HIJOS
TOCAR	ESPOSA	SIERVAS	CARA	ISRAEL



Página para colorear



Tu nombre sera Israel

Palabras secreto

Cado número representa una letra del alfabeto. Sustituye cada letra por el número correspondiente para resolver las palabras secretos.

Y	K	C	S	E	J	U	Í	M	F	Q	Ú	Ñ	H	D	W
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
R	Z	G	X	T	A	N	Á	I	P	B	É	L	V	Ó	O
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

- 23-32-3-14-5 _____
- 22-17-17-32-1-32 _____
- 25-4-17-22-5-29 _____
- 23-32-9-27-17-5 _____
- 29-7-3-14-22-17 _____
- 27-5-23-15-25-3-25-31-23 _____
- 6-22-3-32-27 _____
- 22-29-27-22 _____

BENDICIÓN	ISRAEL	LUCHAR	ARROYO
NOCHE	ALBA	NOMBRE	JACOB



www.ministerioinfantil.com



**"No somos un
ministerio grande...
...pero si somos un
gran ministerio"**

Para más recursos visite:



FANPAGES:

MinisterioInfantilArcoirisInternacional
CongresoMinisterioInfantilArcoiris
arcoiris.mexic

GRUPO:

groups/MinisterioInfantilArcoiris



YouTube
MinisterioInfantilArcoiris



ministerioinfantilarcoiris



MinInfArcoiris